

Catalogue Jeux SOCIETE 3 à 5 ANS



Ludothèque La Toupie
12 Rue de la Famille
25000 BESANCON
03.81.88.76.84



ludo.latoupie@famillesrurales.org

www.famillesrurales.org/ludotheques_doubs



www.facebook.com/ludolatoupie

Modalités de location des jeux de la ludothèque La Toupie.

Durée et Prix de Location:

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir tarif)

Ces jeux sont loués 1€/jeu pour 15 jours. Le retrait se fait lors d'un de nos accueils ludothèque.

Location pour l'été:

Il est possible de louer des jeux pour tout l'été.

Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre.

Les jeux de société sont loués pour tout l'été 2€/jeu.



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0747



TSCHU TSCHU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel train gagnera ? Le rouge ou le jaune ? Chaque joueur a un train. Le jeu consiste à faire tourner la flèche et à effectuer l'une des actions que celle-ci va indiquer :- les rails : le train peut avancer d'une case.- la barrière : il est possible de bouger la barrière pour débloquer son chemin et bloquer...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1599



JEU ET PUZZLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les dentines

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1602



JEU ET PUZZLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

1, 2, 3 souris halte-là!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3298



BOWLING GEANT LES ANIMAUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des quilles géantes (50 cm) et toutes douces pour un bowling d'intérieur en toute sécurité!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: WESCO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1601



JEU ET PUZZLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va aider le fermier et la fermière à s'occuper des animaux? Quand le soleil brille, les animaux veulent tous aller dans le pré, mais quand il pleut, ils reviennent vite à l'étable.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1600



JEU ET PUZZLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Arbre Magique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3669



TROUVE LA FORME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

15 formes en bois à retrouver au toucher dans le sac pour les remettre dans leur encastrement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 2 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE RIBON
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1380



MEMO ZOO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui retrouvera le plus de paires d'animaux?
 Beau memory en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0958



MON 1ER MEMO TORTUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme l'indique son nom, Mon premier mémo s'adresse aux très jeunes joueurs. Trois niveaux de jeu sont proposés : trouver une carte, trouver deux cartes de même couleur, trouver deux cartes identiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FISHER PRICE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3058



JEU DE PECHE MAGNETIQUE BOIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec petites cannes en bois et 26 objets à pêcher.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HEROS
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1101



DOMINO : ANIMAUX DE LA SAVANE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dominos sur les animaux de la savane

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CREATION
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1379



LA PIEUVRE OTTOKAR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une pieuvre avec 6 tentacules à enfiler. Un dé, six couleurs et un soupçon de motricité fine.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: KRATZ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1241



HABILLONS LES CLOWNS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui rhabillera en premier son clown avec les pions de la bonne couleur?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1226



DOMINOS GEANTS MOUSSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de grands dominos en mousse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: CELDA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1223



2 PAR 2 (ARCHE DE NOE)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire avec les animaux de l'arche de Noé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1211



MAKE A MONKEY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit commencer avec un corps avant de tourner la manivelle pour obtenir les membres restants pour fabriquer un singe!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCOTCH
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1209



DOMINO GEANT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De grands dominos en carton pour ce jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILOUK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1426



BONNE NUIT

Commentaires sur le jeu

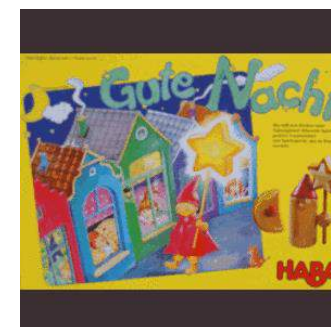
Points: 1

Le marchand de sable aide les enfants à effectuer toutes les activités avant d'aller dormir. Tous les enfants sont-ils au lit avant que la lune soit au-dessus de leur maison ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S WALTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3390



STAND DE LANCER CIRQUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer de petits sac lestés dans des poches à points.
Représente un chapiteau de cirque.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0453



BAUER KLAUS UND DIE MAUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le champ de Klaus le fermier poussent à la fois de l'orge, de l'avoine, du blé, et du seigle et tout est mélangé ! Klaus a vite besoin de l'aide de tous les joueurs pour trier sa récolte car les souris sont à l'affût, prêtes à venir la grignoter.

Souris et pions représentant les céréales sont en bois, très maniables, adaptés aux petites mains. Sont aussi fournis 2 dés : l'un chiffré, l'autre avec des faces de couleurs, plus lisible pour les petits. Le plateau, très illustré, en bois lui aussi, permet aux enfants de connaître différentes variétés de céréales et leur utilisation quotidienne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: B GOSSEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0622



OMBRES ET MOITIÉS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeux de loto avec les ombres et les moitiés des formes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LES BALADINS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0922



LES SILHOUETTES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Identifier des formes grâce à des transparents représentant des ombres de silhouettes ou dont seuls les contours sont tracés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GEFNER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0925



TOUCHE TROUVE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut plonger la main dans le sac pour retrouver les animaux en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1075



LE RENARD ET LES PETITS CANARDS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'éviter les crocs du renard en sauvant ses petits canards dans la mare!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JEGRO B V
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0964



LALELU (fais dodo)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À partir de deux ans et demi, Fais dodo nous offre toutefois un jeu de devinette et de dé. Un joueur accroche soit la lune soit le soleil de son côté. Si l'adversaire devine de quelle pièce il s'agit, il peut avancer son mouton du montant du dé (1 ou 2).

La difficulté, avec les très jeunes joueurs, c'est de parvenir à leur faire poser les pions de manière discrète, ce qui, à mon avis, n'est pas évident.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: A WREDE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0555



TRIMEMORY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire avec trois séries de cartes différentes et de plus en plus dures.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GRAND CERF
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0152



LA RONDE DU FERMIER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de coopération, car ici il n'y a pas un gagnant, mais des gagnants. Les enfants doivent s'entraider mutuellement pour nourrir les animaux de la Ferme. Chaque enfant a une brouette, et à l'aide d'un dé spécial, il doit amener la nourriture adéquate à l'animal avant la tombée de la nuit. Si le résultat de son dé ne lui permet pas d'apporter le bon aliment au bon animal, il peut en faire bénéficier un autre joueur pour le faire progresser.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0953



COURONNES DE NAINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cric Crac rien de tel que la mémoire pour craquer les noix : ça t'évite de déranger le nain cuisinier, de réveiller celui qui pique un somme... mais surtout ça te permet de récolter les petites couronnes en or qui te feront gagner!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur: S ROHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1437



LE JEU DES NAINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu qui vous permettra d'initier vos petits au jeu dès 3 ans. 56 tuiles nains, un dé, et une règle en plusieurs langues. Les enfants vont s'amuser à retrouver les nains en fonction des couleurs de leurs vêtements ou de détails comme les objets qu'ils ont dans la main, par exemple.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0452



DANS LES NUAGES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs essaient d'enfiler 6 rubans sur leur cerf volant et de le libérer de ses 3 nuages. Il pourra alors s'élever dans les airs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: K. PENNTHERR





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0441



MAIN DANS LA MAIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu se compose de plaquettes en bois représentant des filles et des garçons avec ou sans chapeaux. Plusieurs petits jeux sont proposés autour de l'observation, la mémoire, l'association...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: A RANDOLPH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0438



DINGO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut reformer une famille de cinq cartes animaux le plus vite possible! On récupère la carte de son voisin de droite et on donne une carte à son voisin de gauche! On joue tous ensemble, le premier avec cinq cartes identiques annonce Dingo et tape sur la table! Le dernier à taper au centre de la table donnera un point au premier!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0955



MEMORY SONORE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec des cubes de couleurs différentes pour des sonorités différentes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 3 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 12

Difficulté:

Marque du jeu: DUSYMA

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0957



DOMINOS TACTILES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec des dominos à textures différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 3 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: JOCDI GOULA

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0201



LA TOUR INFERNALE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cet exercice permet de tester et d'améliorer la dextérité mais également de travailler la reconnaissance des couleurs. Il s'agit de construire la tour la plus haute possible en suivant les indications de couleurs du dé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: WESCO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0463



SURDI SAUVEZ LA FORET

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu coopératif où tous les joueurs vont lutter contre le feu pour sauver le forêt.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: BEC ET CROC
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3453



LICORNES DANS LES NUAGES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les licornes dans les nuages voient un orage arriver au loin. Elles doivent rejoindre le soleil au plus vite, sans oublier de ramasser des cristaux de nuage. En lançant les deux dés, les joueurs avancent sur le plateau. S'ils ne savent pas compter les cristaux amassés, ils retournent le plateau et les placent sur les lignes de nuages pour comparer les quantités

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: K MUCKEL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3221



MELI MELO DROLES DE PETITES BETES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au pays des Drôles de Petites Bêtes, tout est sens dessus-dessous ! Léon le Bourdon a perdu son pot de miel, Carole la Luciole ne retrouve plus sa baguette magique, et Loulou le Pou cherche son parapluie partout... ! À toi de remettre un peu d'ordre au jardin, pour reconstituer des Drôles de Petites Bêtes...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur: A KRINGS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3230



BALLONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le tour de jeu d'un joueur se déroule de la manière suivante : piocher une carte « Action », exécuter l'action indiquée sur la carte piochée (si c'est possible)

et défausser cette carte.

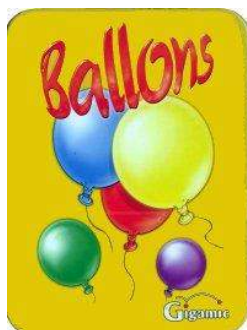
Ensuite, on passe au joueur suivant.

Si la carte « Action » qui a été piochée montre un ballon qui éclate ou qui s'envole, le joueur doit retourner sa carte « Ballon » de la même couleur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: H SAFIR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3307



JEU DE LA BOITE A SANDWICHS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où chaque joueur retourne une carte du plan de jeu en essayant de récupérer celles dont il a besoin pour compléter sa boîte à sandwich.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3490



LITTLE MEMO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De petits animaux se promènent dans le jardin. Tout à coup, l'un se cache sous le buisson. Quel animal s'est caché?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3652



JEU DES CONTRAIRES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu se compose de 15 paires représentant des contraires (petit/grand, soleil/pluie, jeune/vieux,...) et une carte gavroche. Plusieurs règles possibles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: CARTAMUNDI
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2687



SURDI DOMINOS GEANTS

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu de dominos géants

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1378



COURS PETITE COCCINELLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui parviendra en premier au tournesol? Un jeu de dés passionnant pour apprendre les couleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: A RANDOLPH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2466



PICCO POPOLINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur décrit ou imite l'animal recherché. C'est la captivante mission des autres joueurs que de deviner de quel animal il s'agit. Pour recevoir des points on doit rapidement reconnaître et trouver le postérieur de l'animal parmi un certain nombre de cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: S MUZIO



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2412



SURDI MEMORY NATURE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Un jeu de memory à la verticale.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2297



TACTILO LOTO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de découverte tactile. Retrouver tactilement un ours tout doux, un mouton frisé ou encore un lézard rapeux... Tel est le défi lancé par la flèche de tactilo loto.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2085



NINO L'ESCARGOT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours, le premier à atteindre la salade centrale gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2274



MEMORY TISSU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un memory tissu sur le thème de la ferme avec des cartes toutes douces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2261



ALLONS FAIRE LES COURSES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu peut être un jeu de mémoire, de rapidité, d'observation et tactile en fonction de la règle choisie! Il est composé de de 30 cartes et de 10 aliments en bois dans un beau sac de courses.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2785



CIBLE SCRATCH

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratches

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1745



ME TWO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire avec 8 planches recto verso différentes . Couleurs, formes, contours, devant/derrière,

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DORON LAYELED UTD
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1594

COCORICOCommentaires sur le jeu

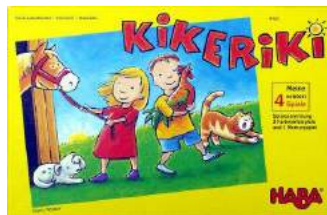
Points: 1

Les enfants vont rendre visite à un ami qui habite à la ferme. Il y a beaucoup à faire : il faut réveiller les animaux et leur donner à manger, et parfois ce n'est pas facile car ils se cachent. 4 jeux en un.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1576

CHIPE COUVERTURECommentaires sur le jeu

Points: 1

Très joli jeu de couleurs Selecta pour les plus jeunes. Chaque joueur reçoit 5 lutins de 5 couleurs différentes. L'objectif est d'être le premier à les border avec des couvertures assorties. Les couvertures se gagnent avec un dé de couleur. Mais quand on tombe sur noir, on pose une de ses couvertures sur le lutin "chipe couverture"! Ce jeu peut se jouer sous forme de mémoire, en déposant les couvertures face cachée sur la table

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: B KINZEBACH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1565



DOMINO COCCINELLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dominos en bois sur les coccinelles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2567



PECHE A LA LIGNE AIMANTEE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de pêche à la ligne avec des aimants ou des crochets pour les plus grands.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: WESCO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2508



KATABOOM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kataboom permet d'acquérir les premières notions de géométrie dans l'espace. Kataboom développe adresse logique et sens de l'observation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJ GAMES
 Auteur: M NOEL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3744



HERISSONS TOURBILLON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aujourd'hui, les petits hérissons se déguisent : ils veulent se vêtir de grandes feuilles piquantes de leur couleur préférée! Pourrez vous les y aider en tirant des feuilles de la bonne couleur du sac? Mais attention : le nuage de vent peut faire tourbillonner toutes les feuilles et emporter celles qu'on avait déjà réunies! Le premier à avoir déguiser son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: F BEUKEMANN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1735



LE JEU DU BERGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

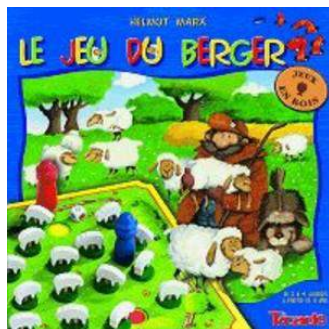
La première règle, Cours, petit mouton, cours ! s'adresse aux tout-petits à partir de trois ans. Il s'agit de d'un jeu de chance. Il faut placer le premier tous ses moutons en tirant au dé une couleur de case encore libre.

La seconde règle, Petit mouton, rentre à la maison !, est destinée aux enfants à partir de quatre ans. Elle fait appel à la mémoire. Il faut récupérer le plus de moutons possible, en trouvant un mouton posé sur une case de la couleur indiquée par le dé. Pour trouver ce mouton, il faut se souvenir de la couleur dévoilée lors d'un essai infructueux. Mais on peut aussi se souvenir de la couleur des seize emplacements cachés, car ils ne changent

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TICADO
 Auteur: H MARX



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3182



1. 2. 3 HOP LA !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En accompagnant les grenouilles sur le chemin menant à l'étang, les enfants s'initient aux chiffres tout en jouant. Le jeu permet de découvrir les chiffres de 1 à 5.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: A KARINA BIRKENSTOCK





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1700



JEU DE BOWLING

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand jeu de bowling en plastique qui se joue en extérieur ou en intérieur. Les boules et les quilles sont légères.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MERLIN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1623



JEU DE QUILLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

9 quilles (23cm) et 2 boules en bois pour un jeu d'extérieur!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0651



CROQUET ANIMAUX "ARCHE DE NOE"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de croquet avec deux maillets sur le thème des animaux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0614



JEU DES GRENOUILLES

Commentaires sur le jeu

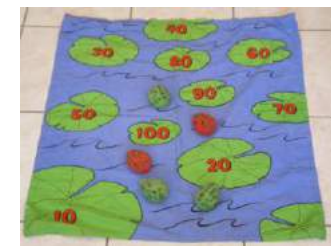
Points: 1

Jeu de lancer sur un tapis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIEN JOUE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3649



ROMAIN LE POULAIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu simple de déplacement. Quel poulain arrivera le premier à la pomme?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1521



DOMINO : LES PETITS INCOLLABLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dominos des animaux de la ferme

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2111



LE CHANTIER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va s'avérer être le conducteur de grue le plus habile et aura la plus grande rangée de blocs de pierre à la fin de la partie? Un jeu d'adresse avec des éléments magnétiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M NIKISCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0072



LOTO DES ANIMAUX FAMILIERS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de loto des animaux familiers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0402



DOMINO PIEUVRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de domino autour de la pieuvre avec des couleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: FISHER PRICE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3586



TOCTO LOTO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

JEU DE LANGAGE. RETROUVE LE CHIEN A LUNETTES QUI PORTE UN TEE SHIRT BLEU. ECOUTE ATTENTIVEMENT LES DESCRIPTIONS DES PERSONNAGES POUR LES RETROUVER DANS L'IMAGE. PUIS APPRENDS A LES DECRIRE CORRECTEMENT! UN JEU DE LANGAGE ET D'ECOUTE POUR LES PETITS.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3647



MURIELLE LA PETITE ABEILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'amener ensemble le pollen des fleurs à la ruche avant que l'ours arrive. Jeu de coopération

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0434



HOPPEL POPPEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Destiné aux très jeunes stratégies, Hoppel-Poppel est un jeu de pur hasard.

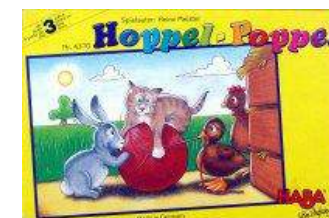
Le seul domaine d'intervention du joueur consiste à choisir quels animaux il place à l'entrée de la ferme, en espérant que le dé indiquera ces animaux.

Un jeu de reconnaissance des couleurs et des formes, très simple et sans prétention.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2775



CIBLE SCRATCH

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratchs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0098



LE JEU DES COULEURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle merveille de découvrir la magie des couleurs. On pose un disque bleu sur un jaune et comme par enchantement, le disque devient vert. Ce jeu astucieux apprend aux enfants à reconnaître et mélanger les couleurs tout en s'amusant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: C WELZ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3118



MEMO POISSONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'associations d'images et de mémoire sur le thème des poissons!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur: A PIOU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1652



LE VERGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention au Corbeau !
Récoltez les fruits avant qu'il n'arrive ...
Un jeu coopératif, le classique des maternelles, un jeu au matériel superbe

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 3 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: W MATHEIS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0549



VASISTAS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu dans lequel il faut retrouver le nom des objets cachés par des plaquettes à trous ne laissant apercevoir qu'une partie du dessin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPIELE FROLING
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0436



RUND UND BUNT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des voitures, des hélicoptères, des tracteurs - de nombreux véhicules colorés sont sur la table, mais aucun d'entre eux ne peut démarrer! Qui récupérera le plus de roues colorées pour les faire démarrer?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: D HANNEFORTH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2408



CHASSE PIONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de palets tout en bois pour 2 joueurs. Poussez vos palets à l'aide des poignées dans la partie adverse.

Gagnez un maximum de points en les faisant tomber dans les trous au centre du jeu.

Un jeu d'adresse convivial, simple et amusant

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3362



LES TROIS PETITS COCHONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leurs maisons? Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur de chacune? Les trois petits cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3484



CASSE TETE JOUR ET NUIT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un casse tête qui joue avec les formes et les ombres. Plusieurs niveaux suivant l'âge de l'enfant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2086



MURIELLE LA PETITE ABEILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'amener ensemble le pollen des fleurs à la ruche avant que l'ours arrive. Jeu de coopération

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 3 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2118



OINK OINK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Oink Oink est un jeu de réaction rapide. Le résultat des six dés indique quel animal il faut imiter. D'où le titre du jeu, censé représenter le cri du cochon ! Chacun sait pourtant que le cochon fait « groin groin » et non « Oink Oink ». La règle est d'ailleurs aussi mal traduite que le cri du cochon.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHELONA
 Auteur: J SPIELGELHAMER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2585



MONTE ROLLA

Commentaires sur le jeu

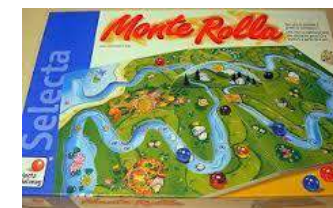
Points: 1

Qui sera le premier à gravir la montagne? Une course de billes captivante avec des obstacles!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: GATTERMEYER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2704



LA TORTUE TATOUNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue aux jeux olympiques des tortues! C'est tout un art pour faire avancer ces tortues au plus près des différents animaux spectateurs! Un jeu de caresse! Un jeu d'adresse!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R HOFSTATTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2260



FLOWER GARDEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHELONA
 Auteur: M LOCHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2622



PROVISION DE NOISETTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le soir Hector le hamster se réveille - les hamsters sont très en forme surtout le soir et la nuit. Il jette un œil affamé par dessus son épaule : misère! La réserve est vide. Il se met donc en route pour chercher de quoi la remplir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: D GEBHARDT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2905



HOP! HOP! HOP!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les joueurs parviendront-ils à coopérer pour ramener tous les moutons à la bergerie?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: M SAN CRISTOBAL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2509



KAPT'N JAN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre capitaine d'un bateau, c'est bien mais ce n'est pas toujours facile. Il s'agit de manœuvrer la bateau au mieux pour repecher les paquets tombés à l'eau! Celui qui rapportera le plus de marchandises au port sera le vainqueur!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: U GEISSLER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2470



LA FORET ENCHANTEE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami l'enchanteur. Cette nuit, pendant un court instant les ingrédients de la potion magique qui peut le guérir apparaîtront dans le ciel étoilé. Mémorisez ensemble la recette et parcourez la forêt à la recherche des bons ingrédients, mais dépêchez vous après le coucher du soleil, il sera trop tard.
 Un jeu de coopération

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2464



MONTE ROLLA

Commentaires sur le jeu

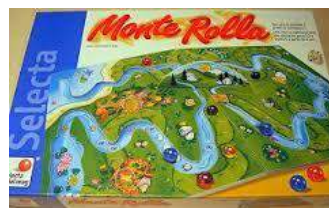
Points: 1

Qui sera le premier à gravir la montagne? Une course de billes captivante avec des obstacles!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: GATTERMEYER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2087



LOTO LES COULEURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu avec des planches de couleurs différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JEUX FK
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2460



VIVA TOPO

Commentaires sur le jeu

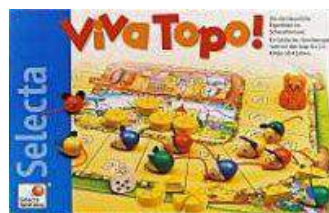
Points: 1

Viva Topo ! est un jeu de parcours et de prise de risques, qui n'est pas sans rappeler le fameux Le Fantôme de minuit. Chacun essaye d'amener ses souris le plus en avant possible pour croquer les plus gros morceaux de fromage. Au début du parcours, il est possible de se réfugier dans une cachette qui permet de gagner un morceau de fromage. Un peu plus loin, un refuge permet d'en gagner deux, un autre trois, un autre enfin quatre morceaux. Les souris qui réussissent à atteindre l'arrivée gagnent un fromage complet, constitué de six morceaux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: M LUDWIG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3257



ALLEZ LA POLICE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une course pour quatre véhicules de police!
 On jette le dé et on avance sa voiture jusqu'à ce que le haut de la voiture soit de la couleur du dé!
 Le premier arrivé a gagné!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
 Auteur: H. PUNKE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2199



LOOPING LOUIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur prend 3 jetons poules qu'il glisse au dessus de son poulailler !

Puis on positionne Looping Louis au point le plus haut du bras central.

Chaque joueur pose sa main sur le bras du tremplin en face de lui !

On appuie sur l'interrupteur en position « ON » et attention c'est parti, Looping Louis fonce tête baissé sur vos poules !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2126



KLAPPER HEXEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La promenade en forêt est l'occasion pour les sorcières de tester l'efficacité de leurs divinations. Elles vont miser sur les Chats, Crapauds, Hiboux et Corbeaux. Lequel de ces animaux sera le plus efficace pour les conduire au bout du chemin?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: KOSMOS

Auteur: A WREDE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2193



LOOPING LOUIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur prend 3 jetons poules qu'il glisse au dessus de son poulailler !

Puis on positionne Looping Louis au point le plus haut du bras central.

Chaque joueur pose sa main sur le bras du tremplin en face de lui !

On appuie sur l'interrupteur en position « ON » et attention c'est parti, Looping Louis fonce tête baissé sur vos poules !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2288



LE VERGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention au Corbeau !

Récoltez les fruits avant qu'il n'arrive ...

Un jeu coopératif, le classique des maternelles, un jeu au matériel superbe

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 8

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: W MATHEIS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2308



FINIS TON ASSIETTE!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle est simple, très simple même. On pose des cartes, on attaque un peu les adversaires, et on essaye de finir ses plats avant les autres en posant les fourchettes demandées.

Le jeu, prévu pour les très jeunes enfants, plaît aussi beaucoup aux joueurs un peu plus âgés, qui apprécient ses graphismes et la possibilité d'enquiquiner les autres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: P N LAPOINTE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2461



FRUTTIRELLI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En route pour trouver de la nourriture, attention, prêt, partez!
 Un rallye amusant à travers la forêt.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: S SCHLOSSER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1996



KUKEN SUCHEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les poules couvent! En les déplaçant, vous essayez de réunir le plus de poussins possible. Au début, cela semble trop facile, mais quand il ne reste plus que un ou deux nids à découvrir, on doit être bien attentif!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: O BERMAN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3483



LA FERME EN DELIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour rassembler les animaux de la ferme, je fais mes premières additions et soustractions.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GALT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1910



VERFLIXT UND AUSGEBUXT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les parents ont le dos tourné, les petits en profitent pour se sauver, pour aller faire la java dans le champs voisin. Au retour une grande course s'engage, vite vite, trois petits bonds et nous voilà à la maison.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KLEE
 Auteur: A CRUZ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1457



SURDI LE RALLYE D'ELODIE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Un jeu de déplacement. A l'aide de crayons aimantés on déplace des billes dans un circuit donné.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1388



PRESTO PIPPO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui desservira le plus de vaisselle? Un jeu d'adresse amusant pour 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans à la main tranquille!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: T MAROLD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0985



BALANCE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de parvenir à construire la plus haute tour sur des hémisphères instables. Attention aux risques d'effondrement !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1915



LA CITE DES LUTINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

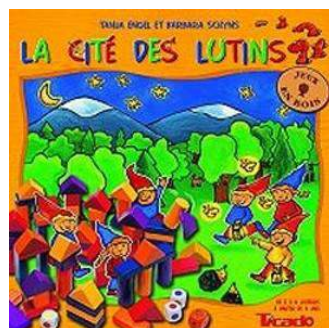
Les enfants jouent pour bâtir le village. Un méchant gnome essaye de les en empêcher en détruisant les ouvrages. Lorsqu'un enfant a terminé ses maisons, il peut aider les autres joueurs.

Le jeu peut se transformer en jeu d'expression quand on joue la deuxième règle, où les enfant n'ont plus de construction imposée, mais peuvent choisir la construction de leurs rêves. L'enfant commence par décrire la construction qu'il souhaite faire, puis tente de la réaliser avec un peu de chance aux dés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TICADO
 Auteur: T ENGEL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1920



GOODNIGHT MOON GAME

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BRIARPATCH
 Auteur: M REDMAN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0708



CROQUET JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Traditionnel jeu de croquet avec maillets et boules en bois et arceaux en métal

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2268



SURDI SCHNIPP KICK

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu d'adresse où il s'agit de récupérer quatre images représentant un animal. Chaque joueur tire dans son anneau et récupère la partie d'animal sur laquelle son anneau arrive.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0445



LOTO DU SOUFFLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On souffle sur la balle pour l'amener dans les trous qui nous intéressent. Chaque trou cache un fruit qui se trouve peut être sur notre planche de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2256



LA TORTUE TATOUNE

Commentaires sur le jeu

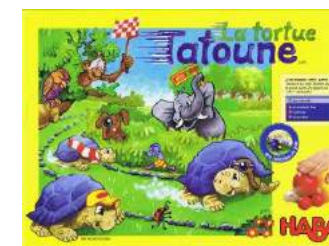
Points: 1

Bienvenue aux jeux olympiques des tortues! C'est tout un art pour faire avancer ces tortues au plus près des différents animaux spectateurs! Un jeu de caresse! Un jeu d'adresse!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: T HOFSTATTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1994



MAL MAL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle est simple : le joueur doit deviner le dessin ou le mot tracé dans son dos par un adversaire.

Le principal intérêt de Mal Mal réside dans les différents niveaux de difficulté, qui permettent de jouer à partir de quatre ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ADLUNG SPIELE
 Auteur: A BIRLENBACH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2084



MEMORY BEC ET CROC

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire avec trois séries de 10 tuiles à remettre dans le bon ordre. Une série animaux de la ferme, une série couleurs et une série avec des signes (plus difficile)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0062



CHINA TOPE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui réussira à mettre en premier tous ses ingrédients dans ce plat chinois sera le gagnant! Un jeu d'adresse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S.ROHNER. C.WOLF



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 0936



BOGGLE JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boogle Junior propose deux jeux pour enseigner les lettres et l'orthographe. Le premier jeu est pour les très jeunes. Une carte d'image avec un mot de 3 lettres est placée dans le support. Le joueur doit faire correspondre les lettres du mot à l'aide des 8 dés lettres. Le deuxième jeu est plus avancé. Placer une carte avec un mot de 4 lettres dans le support et utilisez le rabat pour couvrir les lettres de la carte. Le joueur doit énoncer clairement le mot qui identifie l'image (comme Bébé ou Lune), toujours à l'aide des 8 dés lettres. Les joueurs sont invités également, à créer leur propre jeu en utilisant les cartes et les dés lettres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: PARKER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3603



ROULAPIK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin.
Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec des hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: U SULINSKAS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3447



JEU DE L'OIE GEANT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de l'oie sur un tapis géant 140 cm * 210 cm centré sur la motricité.
Les joueurs devront tour à tour progresser sur le parcours mais à cloche pieds, à pieds joints, à reculons,...
On pourra aussi progresser en marchant en canard ou en crabe,...
Chaque partie est différente grâce aux 25 cartes différentes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: NATHAN
Auteur: P LOISON





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3275



HOP! HOP! GALOPONS!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

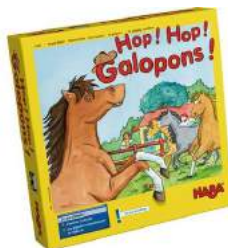
Les chevaux ont passé une belle journée dans le pré, mais ils doivent vite rentrer à la ferme. Dans leur box, il leur faut différentes choses, comme une botte de carottes ou un sac d'avoine. C'est à vous de les récupérer sur votre chemin menant à l'écurie.

Un jeu de collecte et une course de chevaux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S GAWLIK



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3258



JEUX DES ESKIMOS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de parcours sur la banquise!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2463



PINO SORTINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout est sans dessus dessous. Un jeu de rangement pas si simple pour 2 à 4 assistants lutins de plus de 3 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: M TEUBNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2029



VORSICHT FLAMINGO!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous allez vous régaler! Après un long voyage migratoire, vous vous arrêtez avec votre tribu de flamands roses dans un petit lac poissonneux. Dansez donc sur vos pattes pour tourner la tête aux poissons et vous rassasier à souhait.
 Un jeu de mémoire et de calcul pour les plus petits.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KLEE
 Auteur: V CHARVES





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1901



LA BANDE DES PORCELETS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La course folle des cochons équilibristes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: A RANDOLPH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3177



LES ECUREUILS JARDINIERS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Eric l'écureuil et ses copains ont le plus beau jardin de fleurs de la forêt. Ils prennent si bien soin de leurs fleurs qu'elles poussent partout, même dans les chaussures et les faitouts! Qui pourra être un aussi bon jardinier et aider l'écureuil à semer et arroser les plantes ? Et qui réussira à faire pousser toutes ses fleurs le premier ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: A FLAD





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0361



LE PETIT PECHEUR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de pêche à la ligne aimanté.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3277



PICTUREKA MEGA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La chasse aux images prend des proportions colossales grâce au jeu PICTUREKA Tapis géant! Tapis géant On tourne le tourniquet pour voir où pointe la flèche, puis on cherche l'image correspondante sur le tapis. Le premier à crier PICTUREKA! dès qu'il trouve l'image obtient un poisson! Et le premier à gagner 5 poissons est le vainqueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HASBRO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1867



COMPTONS LES PETITS POISSONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut faire bien attention à ce que l'on voit, savoir un petit peu compter et trouver les poissons de couleurs qu'il faut découvrir afin de gagner des petits poissons en bois.
Celui qui en aura pêché le plus aura gagné la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: A NEUNDORFER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3585



TOPOLOGIX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

OU EST LA SOURIS? ELLE EST DANS LE SEAU. RETROUVE LA POSITION DES 5 ANIMAUX PAR RAPPORT AUX 5 ELEMENTS DU DECOR. UN JEU SIMPLE ET LUDIQUE POUR SITUER LES ANIMAUX DANS L'ESPACE

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3558



MR. WOLF

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. "Vite les copains, rentrons chez nous!" s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider? Alors, guidez -les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: M ET W FORT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3554



CLOWN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

PETIT CHAPEAU, GROS VENTRE ET JAMBES IMMENSES, TON CLOWN EST LE PLUS GRAND. QUELLE CHANCE! UN AMUSANT JEU DE POSE POUR 2 A 6 JOUEURS.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: E SCHLICHTING





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2698.



PIQUE PLUME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les bonnes cartes pour faire avancer sa poule et piquer la plume des autres poules. Incontournable!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: K ZOCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3494



KARUBA JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec trois aventuriers intrépides, partez à la recherche de trésors dans la jungle sur l'île de Karuba! Réussirez vous à poser les tuiles "sentier" pour atteindre tous les trésors de l'île? Il vous faudra coopérer efficacement et faire attention aux tigres qui bloquent le passage. Avec un peu de chance et des esprits vifs, vous serez plus rapides que les pirates!
 Une aventure coopérative.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R DORN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3406



BUSYTOWN

Commentaires sur le jeu

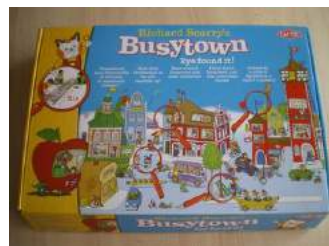
Points: 1

Promène toi dans Tourneville et retrouve le maximum d'objets! Un jeu de coopération de plus de 2 mètres de long!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TACTIC
 Auteur: R SCARRY



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3376



ZICKE ZACKE EI EI EI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trois poules trotinent tout excitées à la recherche d'un endroit pour pondre. Mais les œufs de couleur doivent atterrir dans les bons nids, il faut donc bien observer quelle poule pondra quel œuf.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: K ZOCH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2725



FLOWER GARDEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHELONA
 Auteur: M LOCHNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2726



CALYPSO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Calypso présente la curiosité d'être à la fois un jeu de mémoire et de déduction. Au centre de la table, six plaquettes comportent un poisson différent de chaque côté. Comme il y a quatre couleurs, cela fait six plaquettes. Lorsque le dé vous amène sur un poisson bleu, vous devez retourner une plaquette pour faire apparaître un poisson bleu. Il est donc utile de suivre les mouvements du banc de poissons. Mais quand la mémoire faillit, la déduction peut prendre le relais.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur: M GERCHAMBEAU





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2734



MÉMOYR NATURE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 et +
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3718



CIRCUIT VOITURE AVENTURE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Actionnez les manettes du jeu pour faire progresser les voitures sur le circuit. Fonctionne sans pile!
Pour les nostalgiques du "Tricky Billes"!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3278



FRUITS EN FOLIE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemble 5 cartes d'un même fruit pour gagner, mais attention quand la flèche indique fruits en folie, c'est chacun pour soi...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 0965



FLEURS DES ELFES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur cherche à récupérer les cartes Elfes sur le plateau qui lui permettront de faire ouvrir ses cartes fleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NORIS SPIELE
 Auteur: M RUTTINGER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3243



PANIQUE A LA CANTINE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A table, c'est l'heure de manger mais il va falloir se précipiter !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: THINKFUN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3108



TURBINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de souffle passionnant.
 A tour de rôle les joueurs soufflent sur l'hélice pour arriver devant les images recherchées.
 Plusieurs variantes sont disponibles selon l'âge.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: GONGE
 Auteur: H SORENSEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3107



LA LISTE DES COURSES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sois le premier à trouver les articles pour remplir ton chariot dans ce jeu de mémoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3219



CROKITOO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crokitoo est un jeu de rapidité dans lequel les joueurs devront associer un animal et sa nourriture. Une carte est retournée. Dessus, un animal (ou un petit garçon). Les joueurs tenteront le plus rapidement possible de s'emparer des légumes en plastique au centre de la table qui correspondent à la carte retournée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3098



CHERCHE ET TROUVE DANS LA JUNGLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ouvre grands tes yeux pour être le premier à retrouver les détails dans la grande image! Et découvre tous les animaux de la jungle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX
 Auteur: MP NICOLAS COCAGNE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3053



CANDY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le prétexte de Candy, c'est que tous les bonbons sont tombés et qu'il faut les ramasser. Chaque bonbon est coloré avec une, deux ou trois couleurs, parmi les six suivantes : bleu, rouge, vert, orange, blanc, jaune.

Le but du jeu est de s'emparer du bonbon correspondant aux trois couleurs obtenues sur les dés. Et surtout de s'en emparer le premier !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2849



CHERCHE ET TROUVE LA FERME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité sur l'univers de la ferme.
Bien adapté pour les jeux à plusieurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: GLADIUS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2957



RAFLE DE CHAUSSETTES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Dans l'armoire, tout est sans dessus dessous : le monstre aux chaussettes a tout retourné !"
Rafle de Chaussettes est un jeu d'observation et de rapidité pour toute la famille et notamment les plus jeunes. Le but du jeu est de retrouver des paires de chaussettes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: M SCHACHT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2956



LE PETIT VERGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'une variation sur le thème du Verger chez le même éditeur. Il n'y a maintenant plus qu'une seule sorte de fruits à cueillir : des cerises, au nombre de 5. Le plateau de jeu a disparu et l'on joue maintenant directement dans la boîte, transformée pour l'occasion en pré, avec un arbre que l'on enfiche à la verticale. Le corbeau est quant à lui représenté sous la forme d'une mignonne statuette en bois placée à cinq cases du cerisier.

Quinze tuiles sont étalées faces cachées à côté du plateau de jeu, trois pour chacune des cinq fleurs du pré. Selon le même principe, chacun lance le dé à son tour :

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: V BAUMESTEIR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2907



MEMORY DES SONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

12 boîtes à soulever et à agiter pour les remettre par paire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MERLIN
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2906



LES CARRES TACTILES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu tactile pour jouer avec les textures. Plein de jeux sont possibles avec ce matériel. On peut par exemple mettre sur la table la moitié des carrés tactiles et cacher l'autre moitié dans le sac. Chaque enfant à son tour choisit un carré sur la table et recherche dans le sac, sans regarder, le carré identique. C'est l'occasion pour les enfants d'enrichir leur vocabulaire en décrivant les matières, de faire des recherches sur ces matières dans leur environnement, d'essayer d'en créer à leur tour, etc. Pour les plus jeunes on peut démarrer les jeux sans rien cacher, puis en utilisant seulement les carrés très différents.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCATIONAL INSIGHTS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2886



MON PREMIER CARCASSONNE

Commentaires sur le jeu

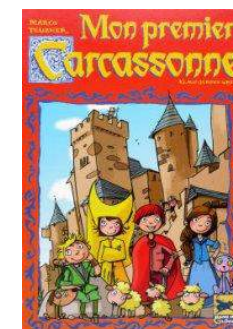
Points: 1

Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants (meeples) sur les tuiles a gagné. Une partie étant de courte durée, on peut tout de suite en commencer une nouvelle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK
 Auteur: M TEUBNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2735



MEMO 3D SCHTROUMPE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Peux tu deviner où chacun se cache? Retourne une carte et trouve le Schtroumpf correspondant qui se cache sous une des maisons. Tout le plaisir d'une partie de mémo classique combiné avec un jeu en 3D simple et rigolo.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: UPPERDECK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2587



LE LYNX GEANT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

il s'agit de trouver le plus rapidement possible les fiches demandées. Le support est cependant différent : au lieu du tablier de jeu classique, les enfants jouent sur un tapis en mousse posé sur le sol. Le Lynx géant est donc basé sur la rapidité et l'acuité visuelle des joueurs. Il propose différentes dynamiques de jeu conçues pour les plus petits, mais adaptées à toute la famille puisqu'il permet de jouer à plusieurs (de 1 à 6 joueurs). Le tapis en mousse du Lynx géant possède un diamètre de 91 cm. Il résiste à l'eau et peut donc être utilisé à l'intérieur comme à l'extérieur, y compris au bord d'une piscine ou à la plage

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2439



DING DONG

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et d'observation à la présentation particulièrement soignée, Ding Dong fascine les jeunes joueurs et leurs parents par sa seule apparence.

La grosse boîte solide abrite une amusante maison avec douze portes cachant quarante-huit situations. Il s'agit, après avoir lancé le dé, de retrouver ce qui se cache derrière la porte du nombre indiqué par le dé. Si on se trompe, on ne prend pas la carte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHELONA
 Auteur: M LOCHNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1126



ANIMAUX CIBLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer sur un plan vertical.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1389



CAPITAINE EN HERBE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 voiliers dansent sur le port au gré des flots. Pour vite arriver à l'île arc en ciel, les capitaines en herbe doivent faire preuve d'habileté avec leurs voiles de toutes les couleurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: J ZEIMET



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3687



TRICKY FINGERS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reproduisez du bout des doigts la position des billes de couleurs sur les cartes modèles. Un jeu tout simple pour faire travailler de manière efficace et ludique la dextérité fine et plus particulièrement la souplesse des doigts. Livré avec 2 plateaux de jeu (2 joueurs peuvent s'affronter) + 14 cartes modèles. Dim. plateaux : 9 x 9 cm. Dès 4 ans

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUSHAPE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3154



VOLE AVEC NOUS, PETIT HIBOU!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De nuit les six petits hibous adorent partir à la découverte de la forêt. Il leur faut cependant rentrer chez eux avant que le jour se lève! Afin qu'il ne perdent pas de temps, faites bien attention et jouez les plaquettes de couleur correctes. Pour cela, il leur faut jouer ensemble et ne perdre aucune minute! Car chaque plaquette soleil fait avancer le lever du jour.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur: S MCKINLEY ROSS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1345



JUNGLE RACE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Contrairement aux apparences, Jungle Race n'est pas un jeu de course aux dés. En fait, chaque dé de couleur est le pion d'un joueur. Au tour du joueur, le dé blanc est lancé et indique sur quelle face le joueur doit tourner son dé-pion. Il peut alors se déplacer vers une zone qui correspond à son animal : le perroquet dans le ciel, l'éléphant dans la savane, le crocodile dans l'eau et le singe dans les arbres.

Le but du jeu est de récolter plus de fruits que les adversaires. Arriver rapidement au bout de la piste donne un bonus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JUMBO
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1330



CHAT ET SOURIS

Commentaires sur le jeu

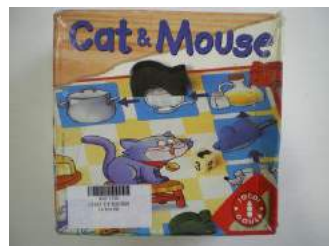
Points: 1

Va jusqu'au fromage avant que la souris ne t'attrape!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JACDI GOULA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1299



HEISSE OFEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Heisse Ofen est une course de motos à partir de 4 ans. C'est un jeu de pari car le joueur peut relancer ou non son dé de déplacement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: A RANDOLPH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1224



AUTO COURSE

Commentaires sur le jeu

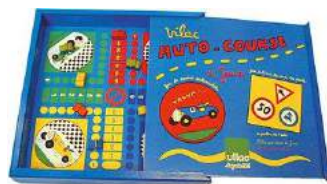
Points: 1

Un jeu de petits chevaux adapté sur le thème des voitures

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: VILAC
 Auteur: JPK GRUNAU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2532



LE LYNX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites preuve de rapidité et utilisant votre œil de lynx pour retrouver les éléments plus vite que vos adversaires.
 Au doigt et à l'œil.
 Le plateau de jeu circulaire est composé de 9 pièces s'assemblant comme un puzzle et permettant diverses configurations.
 Sur celui-ci, sont représentés 304 images différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1192



LE JEU DES MURES DE PIERRE LAPIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de parcours et de cueillette de mures

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3637



ATTRAPE REVES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Attrape Rêves, affrontez votre cauchemar à l'aide de votre doudou et tentez de remporter la partie en étant le premier à collecter 12 jetons rêve. Un jeu qui fait rêver
 Tous les enfants le savent. Un mauvais rêve peut facilement venir gâcher une bonne nuit de sommeil. Mais heureusement, les doudous existent pour les aider à affronter leurs pires cauchemars et les transformer en jolies histoires.
 Dans Attrape Rêves, les petits joueurs devront utiliser leur sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui anéantira le cauchemar chahuteur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: D FRANCK L ESCOIFFIER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2584



PICCOBELLO

Commentaires sur le jeu

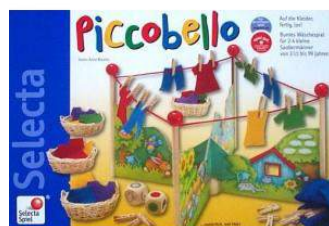
Points: 1

Nous avons préparé pour chaque petit joueur une panier pleine de linge propre qui attend d'être étendu. Mais saperlipopette : on ne peut prendre qu'un vêtement de la couleur montrée par le dé ! Et le temps nous joue bien des tours aussi ! Qui sera le premier à vider sa panier ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: A MAURITZ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1797



ATTRAPE NAINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer d'anneaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: JP SCHLIEMANN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0786



CHEESY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle souris parviendra la première à rapporter 8 fromages dans son trou?
Attention au chat!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M LUDWIG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2649



TOTONKA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A la chasse aux plumes d'autrui... Un jeu captivant pour toute la famille.
 Le premier qui aura mis en sécurité dans son tipi, 2 plumes chipées aux autres indiens sera le chef des fûtés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0711



LA BOUM DES SOURIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de coopération dans lequel les souris doivent recréer leur galerie pour récupérer les fromages et se rejoindre pour la boum des souris!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: K ZOCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2684



SOMMEIL DES OURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeux de dé où il faut collectionner et deviner afin d'attirer les petits ours de couleur en dehors de leur grotte. Quatre jeux de dé en couleur avec différents niveaux de difficulté.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0437



ROSALIE, LA CHENILLE DE COURSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chut- Entendez vous le piétinement de la chenille? Rosalie et ses copines sont des chenilles rapides qui attendent le signal de départ de la grande course. C'est en jouant le dé de couleurs qu'on décide qui gagne la course.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: RIK VAN EVEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0426



PETITS PIEDS PARTEZ

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petits Pieds... Partez ! est un jeu de l'oie grandeur nature. Le parcours est constitué de pieds que l'on pose sur le sol pour former un parcours : dans le salon, sur la table, dans la cheminée, dans le jardin, sous le chien etc.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0327



COLO ROLO

Commentaires sur le jeu

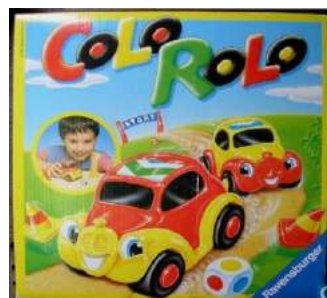
Points: 1

Une course de voitures pour deux. La couleur du toit de la voiture change quand elle avance. Le dés indique la couleur qu'il faut obtenir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: D BAR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 1584



TATU TATA

Commentaires sur le jeu

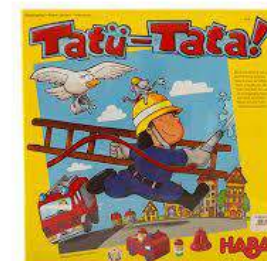
Points: 1

Un jeu de coopération pour des apprentis pompiers avec un belle caserne en 3D et un camion en bois prêt pour l'intervention.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: M NIKISCH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 1433



COCORICO : CRI DES ANIMAUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes et de cris d'animaux. Lorsque deux cartes similaires se superposent au centre de la table, le premier à pousser le cri de l'animal gagne toutes les cartes de la pile.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAGOBERT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 1390



CHAMBARDEMENT

Commentaires sur le jeu

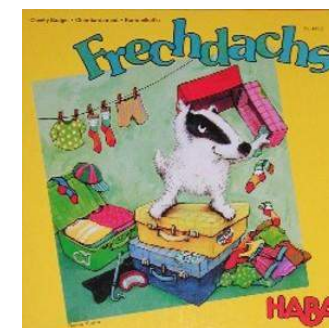
Points: 1

Le départ approche et il faut vite faire les valises pour le grand voyage.
 Celui qui sera chanceux avec le dé pourra alors ranger tous ses vêtements dans les valises. Mais attention : l'impertinent blaireau est dans les parages et chambarde tout.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3705



FOTO FISH

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a un plateau Fonds Marins devant lui ainsi qu'un appareil photo. On lance 2 dés (ayant des faces avec des poissons de couleurs). Les joueurs doivent repérer sur leur plateau et sélectionner avec leur appareil photos uniquement les poissons des couleurs demandées. Le plus rapide remporte un grand segment de poissons, les autres joueurs qui y parviennent remportent un petit. Dès que la taille totale du poisson d'un joueur atteint la taille de son plateau il gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOGIS
 Auteur: M KALLAUCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 1271



KUMBUKA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de domino inhabituel. Les cartes doivent être posées les unes à côté des autres en répondant à une des trois correspondances suivantes : même nombre d'animaux, même nombre d'yeux visibles ou même couleur de fond.
 Plusieurs autres variantes de jeux proposées dans la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HELVETAS
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1176



SURDI SALADE DE FRUITS

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Le premier joueur à rejoindre son panier gagne cette partie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0952



MINCE ALORS

Commentaires sur le jeu

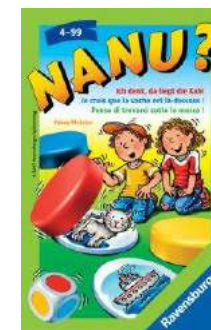
Points: 1

Qui saura ce qui se trouve sous les caches de couleur? Un bon jeu de mémoire!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3212



PAUL PANDA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour sensibiliser les plus jeunes à l'environnement

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur: B NIKOLAI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0967



LA PECHE AU SINGE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque enfant essaye d'amener son singe au bout de la jungle le premier en lui tendant une liane ressemblant étrangement à une canne à pêche.
 Un jeu de rapidité et d'adresse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: M J KOBBERT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0460



COLIN-MAILLARD

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui peut reconnaître uniquement au toucher les silhouettes les plus difficiles?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: H WERNHARD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1774



UNO JUNIOR WINNIE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de Uno pour les plus jeunes, avec des cartes plus grandes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MATTEL
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 0892



POM PARTY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui attrapera le premier tous les vers de sa couleur cachés dans la pomme?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JEUX SPEAR
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0611



PIQUE PLUME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les bonnes cartes pour faire avancer sa poule et piquer la plume des autres poules. Incontournable!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: K ZOCH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 0015



CIBLE DE FLECHETTES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cible de fléchettes en plastique. Sans embout, les fléchettes se logent dans les picots de la cible.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BERCHET
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3659



LE LANCER D'ANNEAU EN MOUSSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en mousse. Sécurité maximum!
 Avec 6 anneaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3658



LE LANCER D'ANNEAU PLASTIQUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en plastique. Avec 5 anneaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0729



NUITS ETOILEES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour souhaiter une bonne nuit aux enfants et faire de beaux rêves. Un jeu plein de tendresse avant de s'endormir et qui veille toute la nuit grâce à ses parties lumineuses.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: G BAARS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0499



FUYONS LE LOUP !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel pêle mêle dans ce troupeau! Le soir arrive lentement et il faut faire rentrer les moutons dans 4 enclos de différentes couleurs. Mais attention le loup vient faire son apparition de temps en temps et fait fuir l'un des moutons.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S KUNTZER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0455



COA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun des joueurs tentent de faire disparaître au plus vite ses grenouilles dans l'étang.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: B DOLCH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1305



KUDELIMUDEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le désordre, c'est la joie, le chaos c'est le bonheur. Et en plus, dans tout ce bric à brac, il n'y a que vous qui pouvez y retrouver. Et quand on vous lance le défi de rapporter avant tout le monde un objet caché dans ce fatras, vous êtes sûr d'être le plus rapide... Mais les autres aussi.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KLEE
 Auteur: G REJCHTMAN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1319



LA FAMILLE DES OURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactile.
 La famille des Ours est sens dessus dessous! Tout un tas de formes a disparu! Là où elles se trouvaient, il n'y a plus que des zones blanches. Sais tu quelles sont les formes qui doivent s'y trouver?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: JUMBO
 Auteur: THEORA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3502



CURLING DE TABLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de curling sur une planche pour jouer dans son salon!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TECNO PRO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1844



LE RALLYE DES GRENOUILLES

Commentaires sur le jeu

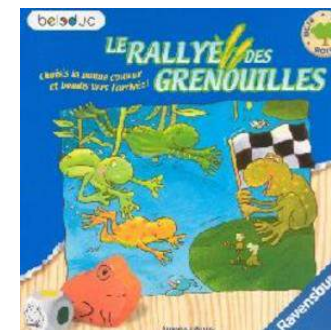
Points: 1

C'est la course des grenouilles dans le marais.
 Chaque joueur doit faire avancer sa grenouille le plus rapidement possible afin d'être le premier à franchir la ligne d'arrivée.
 A son tour, le joueur lance le dé et en fonction du résultat avance sa grenouille (1 chance sur 3), la recule (1 chance sur 3), passe son tour (1 chance sur 6) ou avance sa grenouille et rejoue (1 chance sur 6).
 Chaque grenouille est constituée d'un bloc en bois et de 2 cordelettes (une pour les pattes arrières, une plus courte pour les pattes avant).
 Pour avancer ou reculer sa grenouille, le joueur bloque la patte indiquée par le dé et tire sur sa grenouille jusqu'à ce que la cordelette soit tendue.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur: R WITTIG





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3476



LA FERME DE FOIN FOIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux de lancers en un.

Visez les bottes de pailles ou les œufs pour marquer un maximum de points.

Contient un jeu, une planche à trous, 8 sacs, 1 crayon, 2 cartes à remplir et un crayon.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: GLADIUS

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1358



MON PREMIER TRIOMINOS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez, placez et c'est gagné! Le premier à poser toutes ses cartes est le gagnant

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: GOLIATH

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3384



VOLER DES BAIES AVEC BEC VERT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aider Bec vert le corbeau magicien a récolter un maximum de myrtilles.
Mais attention à ne pas tomber dans le marais!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: NORIS SPIELE
Auteur: J ZEIMET



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0605



PIPPO

Commentaires sur le jeu

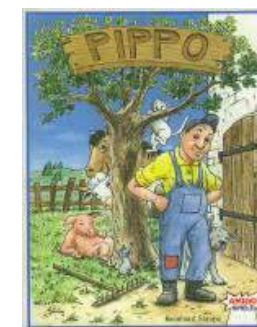
Points: 1

Le fermier Pippo est fier de ses animaux. Le soir, lorsqu'il les compte, Pippo toutefois reste perplexe: il en manque toujours! Voulez vous l'aider à les retrouver? **Un jeu d'observation et de rapidité sur les animaux et les couleurs.**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: AMIGO
Auteur: R STAUPÉ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3389



PARCOURS AIMANTE

Commentaires sur le jeu

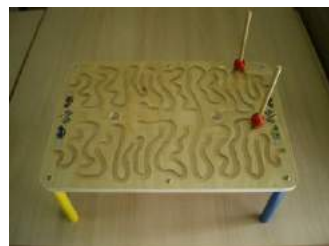
Points: 1

Jeu de parcours avec des billes sous un plexiglass à faire avancer le plus vite possible à l'aide du baton aimanté.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2675



PICCOBELLO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous avons préparé pour chaque petit joueur une panier pleine de linge propre qui attend d'être étendu. Mais saperlipopette : on ne peut prendre qu'un vêtement de la couleur montrée par le dé ! Et le temps nous joue bien des tours aussi ! Qui sera le premier à vider sa panier ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: A MAURITZ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0424.



MEMO GRENOUILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le matériel de jeu est composé d'un cadre coulissant, qui permet de placer des grenouilles dont la base est visible. Lorsque tout le monde les a bien mémorisées, on pousse le cadre et les grenouilles plongent dans la mare. Leurs bases sont maintenant cachées, et il va falloir les retrouver.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: WINSLOW



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2828



PETITS MAGICIENS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Merlin parcourt les allées dallées de la forêt de Brocéliande à la recherche de ses animaux de compagnie égarés : corbeau, dragon, chauve-souris... ces derniers un peu taquins se sont cachés sous ses 9 chapeaux de magiciens. Après avoir désigné l'un des chapeaux et prononcé la formule magique:
 "Patte de sauterelle et bave de crapaud, faites apparaître un corbeau sous ce chapeau!"
 Il faut utiliser la baguette magique pour soulever le chapeau (grâce a des aimants fixés sur les différents éléments). Si l'animal cherché se trouve dessous, le joueur remporte une poussière d'étoile. Mémoriser leur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: STINE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2628



PETIT MOINEAU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les petits moineaux s'exercent à leurs premiers vols de nid en nid. Celui qui aura pu récupérer le plus grand nombre de vers de terre gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2700.



JEU DE COCHONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle est on ne peut plus simple. Vous devez lancer les cochons et observer la manière dont ils retombent. Les figures réalisées rapportent un certain nombre de points. Vous pouvez alors soit encaisser vos gains, soit rejouer pour essayer de les augmenter. C'est vous qui décidez d'arrêter ou de continuer. Mais gare au cochon nul ! Cette figure, composée des deux cochons sur le flanc, l'un droit et l'autre gauche, annule tous les points réalisés. Le tour passe au joueur suivant. Le jour où vous êtes très malheureux ou très heureux, vous réalisez le Bon Jambon. Cette figure est celle où les deux cochons se touchent. Elle annule la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 ou 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0058



HALLI GALLI (junior)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

jeu d'observation et de rapidité où les joueurs doivent taper sur la sonnette à chaque fois qu'ils voient deux clowns joyeux identiques. Celui qui est le plus rapide reçoit les cartes découvertes des autres joueurs. Celui qui possède le plus grand nombre de cartes à la fin de la partie gagne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: H SAFIR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2505



CACHE MOUTONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une bonne partie de cache-cache : n'est ce pas le jeu préféré des enfants? Grâce à cache moutons, on peut maintenant y jouer à l'intérieur et sans déranger la maison! Les moutons doivent se cacher dans les meubles du jeu pour éviter le loup!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: F MOYERSEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0961



PLANETE FANTASIA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous sommes des voyageurs intergalactiques. Des créatures étranges de la planète Fantasia se sont perdues dans l'espace. Elles n'ont qu'une envie, c'est de rentrer chez elles. Pouvons nous les aider?
Un jeu d'observation (version loto) adapté pour les plus petits. La thématique est inhabituelle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: CHILDS PLAY
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2459



NINO CONILLO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sauvera le plus de lapins de l'inondation de leur terrier?
Un jeu sur les couleurs adaptés aux plus petits.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SENTOSPHERE
Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0383



LILI LA CHENILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lili la chenille, oh la gourmande! Ou vas-tu Lili? De la fraise au melon en passant par la salade, la petite chenille multicolore grignote ses friandises préférées.

Le joueur qui en récupérera le plus avec Lili sera le gagnant de la partie. Un jeu de couleurs avec des grandes pièces de jeu, idéal pour les enfants qui aiment jouer au sol.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2620



VERS FICELLE

Commentaires sur le jeu

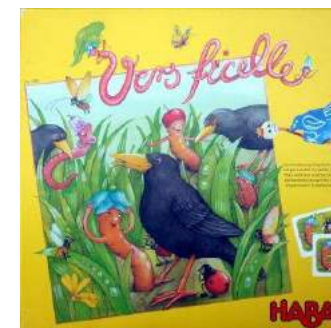
Points: 1

Les merles viennent se poser sur un petit vers de terre pour le choper avec leurs pattes. Mais ce n'est pas tout : il faut aussi sortir le vers du trou. Oh! Mais qu'est ce qui se passe: quelques-uns rentrent à nouveau sous terre. Qui va choper le plus de vers?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: G BAARS



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2619



DOCTEUR HERISSON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de coopération dans lequel il faut soigner les animaux malades grâce aux docteur hérisson.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: G ROTBURG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1002



TOUT A MOI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tandis que les enfants jouent à cache cache derrière les buissons, le petit corbeau vole leurs jouets. Mais personne n'est dupe et quand nous lui aurons fait rendre tous nos trésors, le jeu sera fini!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: KLEE
Auteur: A RUDOLPH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0457



FELIX FLOSSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

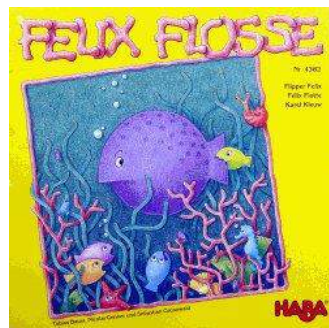
Félix et les autres petits harengs aimeraient tant jouer tous ensemble, s'il n'y avait pas Bloup le poisson glouton. Il salive déjà de les avaler ces petits poissons!

Un jeu de coopération contre Bloup le glouton!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: T BAUER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1074



JEU DE TRI FORMES (COULEURS ET FORMES)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de tri sur les formes et les couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: JEGRO B V
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0456



LES PETITS GOURMANDS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Escargot, coccinelle, grenouille et souris, tous affamés rampent et sautillent dans les hautes herbes à la recherche de nourriture. Laquelle de ces petites bêtes aura le nez le plus sensible?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: J TRANELIS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0443



MARCHAND DE SABLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seras tu celui dont l'étoile brille le plus longtemps dans la nuit?
 Le marchand dispose des étoiles de couleur sur le plateau, puis la nuit arrive, on éteint la lumière et il faut enlever les étoiles une à une en essayant de laisser les siennes sur le plateau. Quand il n'en reste plus qu'une, on rallume la lumière et le pion qui reste définit le vainqueur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur: S ROHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1166



DOMINO TACTILE (BOITE A MALICE)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boite en bois avec des paires de formes en bois de couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 2811



SET ANNIVERSAIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HUDORA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0446



ENVOLEZ-VOUS PETITES SORCIÈRES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pions n'appartiennent en propre à aucun joueur, ce qui désoriente parfois plus les parents que les enfants. Le matériel, de toute beauté, donne vraiment envie de jouer, et les parents trouvent aussi le jeu intéressant. Que demander de plus ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2040



DINO FOLIES

Commentaires sur le jeu

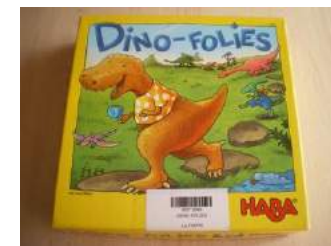
Points: 1

Seras tu suffisamment courageux après avoir lancé les dés et auras tu la chance de pouvoir amener ton dinosaure sur la ligne d'arrivée?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 2810



SET ANNIVERSAIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HUDORA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1882



CROC CHENILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La marche des chenilles est toujours drôle à observer. Le jeu CROC' chenille en est une simulation amusante, destinée aux jeunes stratèges.

Le dé indique quelle case il faut atteindre. On déplace alors la tête de la chenille pour la poser sur cette case, puis les pieds la rejoignent. Une variante offre un peu plus de choix aux joueurs plus âgés.

Que du hasard, oui, mais que du bonheur !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: M MASSHOLDER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 2415



SET ANNIVERSAIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HUDORA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 2414



SET ANNIVERSAIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HUDORA
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3281



BABYFOOT TABLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un baby foot de table version réduite. 7 footballeurs contre 7 footballeurs avec 3 manettes par joueurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
 Auteur:



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2351



PASTA PASTA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le cuisinier s'affaire autour d'une grande casserole qui bout à gros bouillons dans la cuisine. Chacun doit l'aider à y jeter les nouilles dedans, celui qui jette toutes ses pâtes en premier remporte la partie.

Mise en place:

Le pion cuisinier est placé au hasard sur l'une des cases du plateau. Les nouilles sont distribuées équitablement entre les joueurs.

Tour de jeu:

A chaque tour, les joueurs cachent dans leur poing des nouilles (de 0 à 3). Les nouilles restantes sont dissimulées. On ouvre les poings et on avance le cuisinier d'autant de cases qu'il y a de nouilles dans les mains.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2416



SURDI WEY KICK PETIT MODELE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Un système simple permet de déplacer les joueurs de football aimantés sous le plateau pour shooter dans la bille.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2678



CHERCHE MEDOR CHERCHE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Médor habite dans une grande ferme. Son passe temps préféré est de jouer à cache-cache avec ses amis. Flairant les alentours avec son fin museau, il se met à leur recherche. S'il ne les trouve pas du tout, le chat lui donne de bons conseils.
 Un jeu de devinettes où il faut avoir du flair.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 1922



KUGEL BLITZ

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans un enclos, des billes de couleurs numérotées, chaque joueur a une pipette à la main et au top départ doit retrouver une série de couleurs ou une série de chiffres ou réaliser une somme. C'est tout simple mais frénétique!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NORIS SPIELE
 Auteur: M RUTTINGER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2879



FLOWER GARDEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHELONA
 Auteur: M LOCHNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0331



MEMO TORTUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'enfant doit se souvenir du chiffre de chaque tortue et l'associer à la feuille de nénuphar correspondante!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FISHER PRICE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2746



BABY FOOT DE TABLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de baby foot de table avec 3 manettes par équipes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOGITOYS SA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1458



SURDI SAUTE GRENOUILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Le jeu de la courte paille transposé avec des grenouilles!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHYNS
 Auteur: S SCHULZ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2728



LE LANCER D'ANNEAU BOIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en corde sur un jeu en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2719



GAGNE TON PAPA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux en 1

Un jeu de rapidité dans lequel il faut se débarrasser de ses formes le plus vite possible en les faisant rentrer dans l'espace délimité.

Un jeu d'adresse et de construction qui développe logique et sens de l'observation.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 2

Difficulté:

Marque du jeu: DJ GAMES

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2651



TENTALO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Surtout ne pas perdre l'équilibre. Pourrez vous empiler les douze bâtonnets avant que la tour ne s'écroule?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: SELECTA

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 1332



WIGGLE & GIGGLE

Commentaires sur le jeu

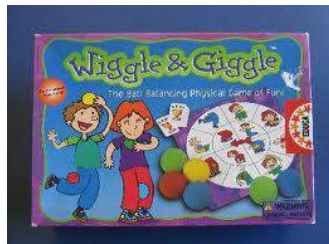
Points: 1

Un jeu de challenge d'adresse simple. Saurez vous coincer la balle sous le menton ou derrière le genou tout en avançant les genoux serrés? Les balles sont en mousse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2536



GARE AU RENARD!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un doigt de tactique, mais surtout une bonne dose d'habileté vous sera nécessaire pour lancer les graines avec habileté dans le poulailler.

Chaque joueur à son tour lance une graine dans le poulailler. Selon la parcelle dans laquelle tombe la graine, la poule du joueur peut avancer dans la basse-cour et picorer. Mais attention, le renard approche et les poules tentent de picorer un maximum de graines avant qu'il ne les attrape. Lorsque le renard est apparu et que toutes les poules sont rentrées dans leur abri, c'est le joueur qui aura collecté le plus de graines qui gagnera la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M TEUBNER



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 1435



ARRET DE BUS

Commentaires sur le jeu

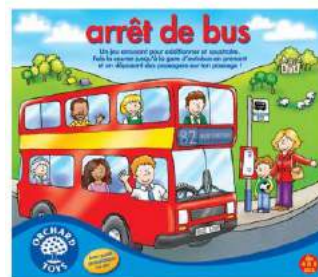
Points: 1

Jeu amusant pour apprendre à additionner et à soustraire. Déplace toi sur le parcours en prenant ou déposant des passagers.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OTTO SIMON
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2462



TURBULENTO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Regarder! Toucher! Chercher! Trouver! Un jeu de divertissement turbulent sur le thème de la ferme pour des enfants qui n'ont pas la tremblotte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2413



SURDI RING ANNEAUX

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Lancez les 7 anneaux de corde dans les supports de couleurs correspondantes.
71cm*56cm

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: BEC ET CROC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3414



ARCHELINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête sur le thème de Noé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: HUCH
Auteur: I KOHN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0617



LOTO EN BOIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de tri avec une boîte en bois et différentes plaquettes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: CHILD FRIEND
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2057



ZIMBBOS !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À tour de rôle, on jette le dé et on pose un, deux ou trois éléphants si on tire un, deux ou trois ronds. Quand on tire une étoile, on place au choix une barre ou un personnage.

Avec les plus jeunes, on peut jouer en coopération, dans le but de tout placer. Avec les plus grands, on jouera avec la règle « de compétition », en essayant de placer les éléments de la manière la plus difficile pour les joueurs suivants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: T DENOUL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1772



DOMIPACK 2 COULEUR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dominos sur les couleurs et sur les animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1545



LE PELICAN GOURMAND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le pélican est affamé et il est à la recherche de délicieux poissons. Avec son grand bec, il en attrape partout : dans l'étang, dans le seau, dans le filet du pêcheur et même dans le bateau. Quel joueur va être le plus malin pour trouver le bon endroit où va se poser le pélican?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ARMBUSTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1577



LA POULE BERTA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu, entièrement basé sur le hasard (et alors ?), consiste à tirer des grains de maïs du sac, pour en parsemer le chemin qui sépare la Poule Berta de notre nid. Puis il faudra avoir de la chance au dé pour que la poule picore dans notre direction. Tout le matériel, plan de jeu compris, est en bois d'arbre, sauf les paniers qui sont en osier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: G WYSS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1585



HOPP GALOPP

Commentaires sur le jeu

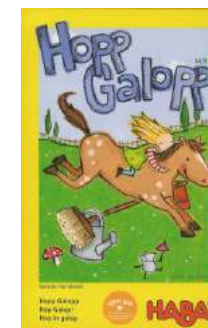
Points: 1

Quel cheval va réussir en premier à franchir le dernier obstacle? **Une course avec des dés multicolores pour des joueurs qui aiment le risque!**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1586



L'APPRENTI SORCIER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu magique dans lequel les apprentis sorciers vont tenter de faire disparaître des objets en les cachant dans leurs mains. Au voisin magicien de choisir la bonne main!
Qui va avoir de la chance et va réussir en premier à poser toutes ses cartes?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2582



CASSE TETE CAMELOT JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un défi romantique dans lequel le chevalier devra construire son chemin pour rejoindre la princesse. 48 défis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 4 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1212



RACONTE MOI UNE HISTOIRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: A RANDOLPH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0938



SURDI DAVY

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Le premier qui arrive à faire grimper 2 pions de sa couleur sur les hauts des voiles a gagné. Jeu de déplacement et de hasard.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0963



OURSONS EN COULEUR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En formant des couples d'ours de même couleur qui se regardent, chacun cherche à gagner des pots de miels.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: C WELZ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3178



TOUS A L'ASSAUT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Furieux de voir que leur roi s'est accaparé de tous les trésors qu'il garde dans son château, les chevaliers ont formé une alliance. Ils ont déjà préparé un plan pour récupérer ces trésors. Grimant l'un sur l'autre, ils arrivent en haut du mur du château et, de là, sautent dans le château. Mais pour cela, ils ont besoin de votre aide. Chaque joueur forme une tour en empilant cinq chevaliers de couleurs différentes et, d'un coup de doigt, pousse celui placé en haut pour le faire atterrir dans le château. Celui qui aura de la chance en lançant les dés et sera adroit en poussant le chevalier pourra remporter les précieux trésors

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: G BAARS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1842



LE JEU DU LOUP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vite, Vite!! Pour gagner, il faut finir sa cueillette avant que le loup ne soit entièrement habillé! A tour de rôle les joueurs piochent dans le sac, mais attention si le loup apparaît, on doit l'habiller! **Un jeu de coopération bien adapté pour les plus petits.**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NATHAN
 Auteur: B GAREL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 0606



LA FORET MYSTERIEUSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de devinettes pour retrouver un des objets cachés dans la forêt mystérieuse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GALT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0966



MAMA MAMMUT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au début de la partie, les mamans mammoth sont placées à une extrémité du plateau et les bébés à l'autre. Chaque joueur pioche secrètement un pion lui indiquant la couleur de la famille à reconstituer. A son tour, un joueur lance les deux dés de couleur et avance les mamans de la couleur correspondante d'une case. Quand une maman retrouve son bébé, le joueur dont c'est la couleur le prouve en montrant son pion de couleur et est déclaré "premier gagnant". Une fois rassemblée, la petite famille doit retourner au point de départ toujours grâce aux dés de couleur. Le joueur dont la famille atteint la première le point de départ est déclaré "deuxième gagnant".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1004



UN JARDIN MERVEILLEUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel il faut planter toutes les fleurs avant que le nuage de pluie n'arrive!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HERDER SPIELE
 Auteur: H KUPPSTEIN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3375



TIME'S UP KIDS

Commentaires sur le jeu

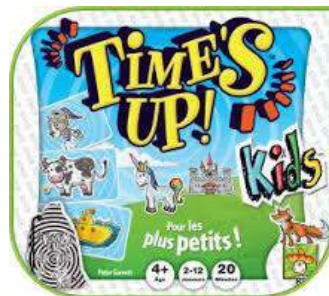
Points: 1

Time's Up Kids est une version coopérative du Time's Up. Adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Décrivez et mimez les images pour gagner tous ensemble! Mais faites vite, le temps presse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: P SARRETT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1784



SURDI LA CHASSE AUX PAPILLONS

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu de coopération dans lequel les joueurs doivent compléter les rayons du soleil avant que la pluie n'arrive. Le dé indique l'action à faire : poser un ou deux rayons ou retourner une plaque de pluie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0902.



JEU DE MEMORISATION

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire avec 3 séries de pions : couleurs, animaux et fruits

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 1188



MON PREMIER RUMMIKUB

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les plus petits enfants sont invités à se familiariser avec le monde des chiffres et des couleurs tout en complétant une série de pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLIATH
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1434



MAGICA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui fait apparaître par magie le plus de jouets? Un jeu de mémoire amusant à partir de 4 ans.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: E WYSS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1785



LE GATEAU DE LISA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui réunira les six ingrédients nécessaires pour faire le gâteau de Lisa! Un jeu de hasard pour les petits patisseries!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2954



LE GATEAU D'ANNIVERSAIRE

Commentaires sur le jeu

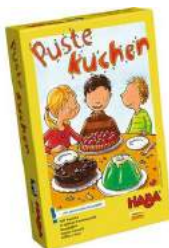
Points: 1

Un jeu d'adresse où il ne faut pas être à court de souffle. Initiation aux mouvements des lèvres et de la bouche et donc à l'éveil du langage.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M NIKISCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1429



LES BOLIDES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la couleur du dé qui va déterminer quelle voiture quittera le carrefour et ira se garer sur son propre parking. Mais attention, si une voiture de la couleur lancée se trouve déjà sur le parking, cette voiture va alors se garer chez le voisin.
 Qui va réussir en premier à remplir son parking?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2986



CIBLE SCRATCH

Commentaires sur le jeu

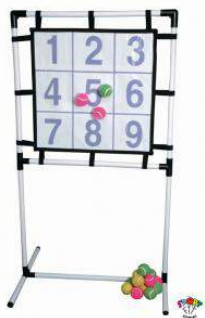
Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratchs sur une cible verticale.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPORT FIT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1432



LES BARBOUILLEURS

Commentaires sur le jeu

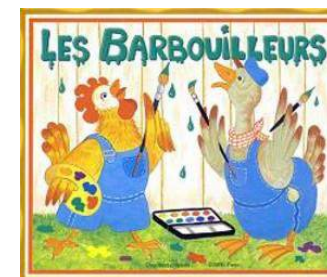
Points: 1

Les animaux font de la peinture et ils font des taches partout. Chaque joueur doit se défausser de ses cartes le premier. A tour de rôle, ils doivent poser une carte sur la dernière posée. Celle-ci doit représenter le même animal ou un autre animal mais de même couleur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 4 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DAGOBERT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0616



ARC EN CIEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Arc-en-ciel est un jeu coloré dont toutes les pièces ont spécialement été conçues pour les petits bout'chous de 2-4 ans comme toi!
Un pauvre arc-en-ciel a perdu ses six rayons de couleur ; retrouve ses couleurs et reconstitue l'arc-en-ciel sur ton tableau de jeu.
Lance le dé et pioche le rayon de l'arc-en-ciel de la couleur indiquée. Si tu réussis à reconstituer le premier ton arc-en-ciel avec ses 6 rayons de couleur tu es le gagnant de la partie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: TACTIC
Auteur: M PFISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0648



FIGURIX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur les trois grands dés en bois, apparaissent des cercles, des ronds et des motifs de différentes couleurs. Qui retrouvera la combinaison sur l'une des six planches? Un jeu d'observation et de rapidité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: H SEITZ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2794



PASSE PARTOUT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur chaque tableau, on voit des fenêtres de tailles variées. A chaque tour, on retourne une carte qui illustre un cadre: le premier à poser son pion sur la fenêtre exactement de la même taille que ce cadre va gagner la carte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2840



ELEPHANTESQUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'imitations et de mimes du monde animal.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H BUCKEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0649



FEEL AND FIND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura retrouver dans le sac les pièces en bois dessinées sur ses cartes? **Un jeu tactile avec des formes en bois**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDDU TOYS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0930



MIMIX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La langue dehors et les joues gonflées, tous observent, cherchent et rient!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2870



LA PLANETE DES SENS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Accompagnés de Cinqsens, le petit explorateur des sens, les joueurs se mettent en route pour un fascinant voyage où ils vont apprendre un tas de choses sur les perceptions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S LEIOTT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3146



PIOU PIOU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle simple et agréable de Piou Piou destine bien sûr le titre aux jeunes enfants. Mais les parents trouveront également plaisir à y jouer.

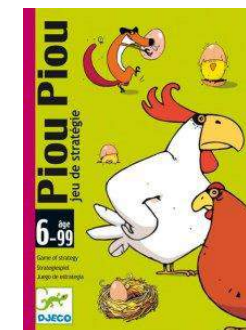
Le principe du jeu est celui qui régit la basse-cour : pondre des œufs, les couvrir pour obtenir un joli petit poussin, tout en se méfiant du méchant renard.

Cela se traduit par un jeu de pioche, où il faut former les combinaisons adéquates pour simuler chaque étape.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur: T CHAPEAU





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1997



COCHON VOLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On révèle un animal et tout le monde en même temps doit trouver ce qui le caractérise : la carpe a-t-elle des dents? L'herisson hiberne t'il? Combien de pattes à une mouche... Des questions auxquelles il faut répondre vite pour faire avancer son cochon volant!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3160



SURDI TRAPENUM

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu familial et très convivial, le Trapenum oppose 2 équipes de 2 joueurs cherchant à reconstituer des paires d'objets, le tout sans les yeux !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1386



GRUSELINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité dans lequel il faut repérer le plus vite possible le personnage manquant du château hanté!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: L GEELHOED



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1391



LE BAL DES COCCINELLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vite on se déguise pour aller à la fête! Un jeu coopératif passionnant et aimanté!
 Gare aux fourmis qui seraient prêtes avant les coccinelles!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: P J JOOPEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1396



CHAMPIGNONS CHANCEUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est amusant de cueillir des champignons! Celui qui trouve le plus grand nombre de champignons est vraiment un veinard!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: T SCHOEPS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0362



FIGURIX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur les trois grands dés en bois, apparaissent des cercles, des ronds et des motifs de différentes couleurs. Qui retrouvera la combinaison sur l'une des six planches? Un jeu d'observation et de rapidité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: H SEITZ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2022



GOGOGO

Commentaires sur le jeu

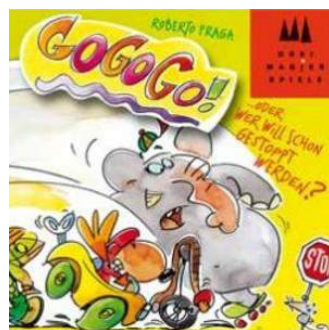
Points: 1

Cinq animaux rentrent chez eux chacun par un moyen différent : auto, rollers, vélo, échasses. Chaque joueur cherche à ramener chez eux ou bien quatre animaux identiques ou quatre animaux différents. Soyez le plus rapide!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: R FRAGA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2012



UP AND DOWN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une renversante chasse aux taupes! Mémorisez bien les couleurs des taupes. Un joueur astucieux qui retournera la combinaison représentée sur les cartes Objectif gagnera beaucoup de pelles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: G BAARS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2002



PASSE PARTOUT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur chaque tableau, on voit des fenêtres de tailles variées. A chaque tour, on retourne une carte qui illustre un cadre: le premier à poser son pion sur la fenêtre exactement de la même taille que ce cadre va gagner la carte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2132



A L'ECOLE DES FANTOMES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À l'école des fantômes est avant tout une boîte de jeu. C'est-à-dire qu'on joue dans la boîte ! En deux minutes, celle-ci est transformée en un château labyrinthique, où se cachent de nombreux personnages. Un fantôme parcourt les pièces. Mais il ne traverse pas les murs ! Il lui faut passer par les portes, et ce n'est pas toujours facile. Il faut dire qu'il n'avance que si vous l'entraînez avec un aimant placé sous le plan de jeu, au bout d'une longue tige.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: K HAFERKAMP





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2000



PETITS MONSTRES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petits monstres (Kleine Monster) est un jeu de mémoire et de rapidité destinés aux plus jeunes, à partir de 5 ans. Avec des variantes plus calmes pour les plus petits. Fonctionne également avec des adultes. Dans tous les coins du château, ça rigole, ça marmonne, ça glousse et ça papote, car plein de petits monstres s'y sont cachés. Seul celui qui sera très rapide pourra les découvrir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H P LAPOINTE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2150



TONI TUMPEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire à travers la mare remplie de nénuphars! Qui arrivera à faire le tour avec sa grenouille pour récupérer la belle paire de lunettes?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: T DENOUL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1995



PLUMPSACK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut aider Plumpsack à retrouver ses affaires. Qui se souviendra de ce qui se cache sous les cartes!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: R STAUPÉ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2269



SURDI SUSPENS

Commentaires sur le jeu

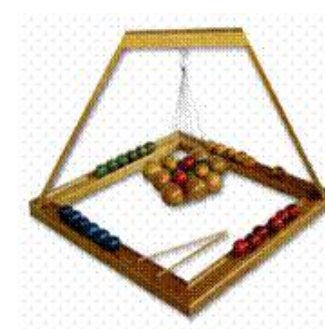
Points: 11

Un jeu d'adresse et d'équilibre. Le premier joueur qui arrive à se débarrasser de ses boules a gagné. Mais attention à la chute!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JORELLE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0100



MIX MAX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Mix Max, tout est possible! On peut mélanger tout ce que l'ont veut de la tête aux pieds... pour obtenir de surprenants personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: C TOPERT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1862



AUF ZACK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire, de calcul et de rapidité. On étale les tuiles faces cachées sur la table et on place les jetons, faces nombres visibles, entre les cartes, de façon à ce que tous les joueurs puissent les attraper. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes. Si elles représentent les mêmes illustrations, tous les joueurs en même temps les comptent et les additionnent. Le premier qui attrape le jeton avec le bon résultat gagne les 2 cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1859

MACIUSCommentaires sur le jeu

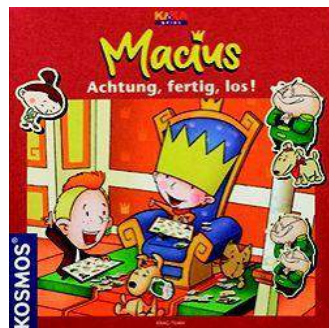
Points: 1

Tous les joueurs cherchent en même temps, les mêmes dessins mais de tailles différentes. Un seul de chaque trouvera sa place dans chaque plateau. Un bon jeu de rapidité!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1849

PLATSCHCommentaires sur le jeu

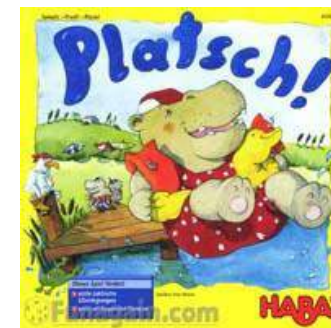
Points: 1

Infatigables, les petits hippopotames montent et remontent sans arrêt sur le ponton pour sauter dans l'eau. Mais il ne savent pas nager! Les joueurs leur viennent en aide en leur lançant des bouées. Qui va pouvoir aider le plus d'hippopotames?
Un jeu de dé "éclaboussant" qui demande des premières réflexions tactiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1811

LA PRINCESSE DES GRENOUILLESCommentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur essaie d'évaluer le mieux possible la distance qui sépare le pont de la limite du plongeon. Chaque joueur retire de son sac deux baguettes. En les mettant bout à bout, il doit s'approcher au plus près de la limite du plongeon pour avoir le droit d'agrandir la langue de sa grenouille! Qui embrassera la grenouille en premier?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: U RAPP



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1802

MAU MAUSCommentaires sur le jeu

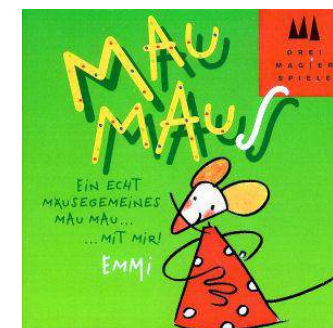
Points: 1

Se débarasser au plus vite de ses cartes. Le premier qui n'a plus de cartes est le gagnant. **C'est un UNO revisité avec des cartes de souris colorées**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2257



LE CLOWN ACROBATE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les spectateurs applaudissent et crient de joie lorsque le célèbre Pipa entre en piste. Perché sur la tour briguebalante, le clown prépare son tour le plus difficile. Mais pour cela, il a besoin de ton aide : essaye de retirer un élément de la tour sans que Pipa ne tombe par terre, ni que la tour ne s'écroule.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: A DE LA TAILLE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2386



COURREZ PETITS COCHONS!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque enfant a six cartes, celui qui a la bonne carte de cochon peut l'amener dans sa porcherie. Cependant, celui qui pose la troisième et dernière carte d'une même couleur peut conserver le cochon. Qui enfermera le plus de petits cochons?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3152



SHERLOCK

Commentaires sur le jeu

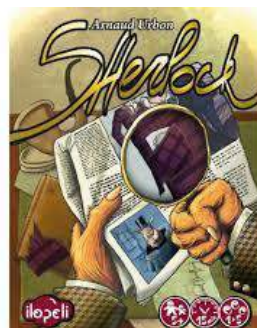
Points: 1

Ensemble, interrogez les témoins pour trouver le complice de Moriarty.
Un jeu de mémoire et de coopération.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ILOPELI
 Auteur: A URBON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0962



HOPSI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tes lapins se sont cachés dans l'herbe odorante du jardin. Essaie-donc de les retrouver sans tomber sur le renard!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT SPIELE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2586



TOUS SUR LE RADEAU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec ce jeu plein de fougue, il s'agit de deviner combien d'animaux tiennent sur le radeau. Mais est ce qu'il y a vraiment de la place pour tout le monde? Essayez, mais attention le temps défile

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SELECTA
 Auteur: C A ROSSI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2554



6 QUI PREND JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants conduisent les animaux dans les bâtiments de la ferme. Chaque fois qu'un joueur parvient à placer une 6ème espèce animale dans une ferme, il gagne toutes les cartes de la ferme en récompense. Qui sera le meilleur gardien de la ferme?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: W KRAMER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1164



LOTO TACTILE ET DE HASARD

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de loto tactile avec des grands planches et pièces en bois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BEC ET CROC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2511



HOP-LA!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout lapin sait que mémoire et vivacité sont la clé du succès. Tout en sautant au-dessus d'objets, ils doivent porter attention au suivant, mais aussi à celui qui vient de passer. Gardez les yeux ouverts !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: R STAUPÉ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2510



SPLASH ATTACK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et soyez le premier à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins. Attention les adversaires peuvent vous voler vos propres poissons!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: T CHAPEAU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1203



KID O CAT(JEU DE 7 FAMILLES)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Assemblez les cartes pour obtenir des portraits d'enfants. Débarrassez vous du chat. Une nouvelle version du mistigri.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GAMES OF ART
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2124



KLING DONG

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoire Sonore. Les bruits sont effectués par le joueur. Tendez l'oreille!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: R STAUPÉ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2437



MELI MEL'OEUF

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la pagaille dans le poulailler, les œufs sont complètement mélangés. Il faut que chaque demi œuf retrouve sa moitié manquante. Êtes vous prêts?
 Un jeu de rapidité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: A LADEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2664



MERLIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

D'une carte à l'autre, Merlin peut devenir gros, normal ou maigre et changer la couleur de ses vêtements ou de sa baguette magique. Les joueurs doivent retrouver très vite la carte où Merlin est totalement différent. Ce n'est pas si simple, et cela fait toute la magie du jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: R STAUPE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2160



LES CHEVALIERS DE LA TOUR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de coopératif de construction de tours!
 Avec de l'adresse, les chevaliers doivent empiler les blocs de construction!
 Ils doivent être soulevés avec un élastique spécial!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: C TIGGEMANN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2271



ELEPHANTESQUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'imitations et de mimes du monde animal.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H BUCKEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2217



SATURNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur tente de placer une boule dans les anneaux de Saturne sans que ceux-ci touchent la table.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: MERLIN
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1324



SUR LA PISTE DE KATCHINAS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe bien les cartes à jouer. Les lunes, les tentes et les feux, se distinguent par leur couleur et leur remplissage.. Tu pourras les placer à différents endroits sur ton plateau. Trouve l'emplacement le plus judicieux! Mais évite de rencontrer les terribles Katchinas. A toi de jouer petit rusé!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUDAPI
 Auteur: C D ADHEMAR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 1333



ZOO PARTY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux se sont éparpillés dans tout le zoo. Chaque joueur doit essayer de rassembler dans sa main le maximum d'animaux différents. Plus la valeur de la carte sur laquelle un animal est représenté sera grande, plus le joueur aura de points. Mais attention au chat noir ! Comme il n'a rien à faire dans le zoo, il fera perdre des points à celui qui en aura dans sa main. Le joueur qui aura les animaux avec la plus grande valeur dans sa main remportera la partie. Fin du jeu
 Le jeu se termine lorsque toutes les cartes du zoo sont découvertes ou lorsque le dernier gardien a été placé dans le zoo. Alors on fait le comptage

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: D PARLETT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2253



RNDOMINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Révolution chez les dominos! La tactique est au tournant avec ces dominos courbés!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: T DENOVAL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2162



LA PETITE SORCIERE DU TONNERRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la fameuse nuit des sorcières! La petite sorcière du tonnerre a le droit, pour la première fois, de voler jusqu'à la montagne aux sorcières. Elle est tellement excitée que ses éclairs déroutent les autres sorcières. Quelle sorcière trouvera quand même le chemin et atterrira la première sur la montagne aux sorcières?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: I KRAMER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2161



AFFAIRE DE FLAIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Affaire de flair est une idée bien amusante : s'affubler d'un groin magnétique pour aller chercher, en un temps limité, des champignons correspondant à sa carte des commissions.

Il est interdit de se servir de ses mains. Les champignons étant à l'envers, il faut les ramasser puis les regarder dans le miroir pour vérifier si ce sont les bons. Les bons champignons sont placés dans un compartiment de la boîte, les mauvais dans l'autre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M NIKISCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2450



ZINGAMINO

Commentaires sur le jeu

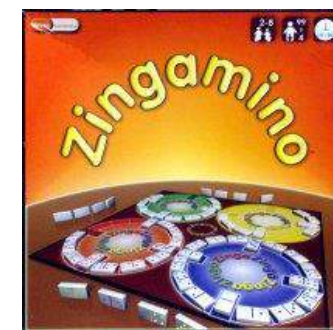
Points: 1

Complète les 4 cercles de couleurs différentes grâce à tes dominos. Le premier qui réussit à placer tous ses dominos gagnera la manche

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: CLEVER GAMES
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0216



COFFRET JEUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec jeu de l'oie, des petits chevaux, des dames...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: JEU JURA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1270



JEANNOT LAPIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit essayer de réunir une famille de 6 lapins mais le jeu n'est pas aussi simple car Jeannot Lapin est de la partie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: J RUTTINGER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 3401



LA COURSE EN SACS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 sacs en matière plastique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GADOO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 3425



CURLING

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de Curling avec 6 lanceurs et 2 palets.
 Peut se jouer dans une cour, sur du bitume ou en intérieur sur sol lisse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPORT FIT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 0416



ABALONE JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Abalone Junior respecte les mêmes règles de jeu que le jeu de base, mais se joue sur un plateau plus petit.
Il faut pousser les boules adverses en dehors du jeu.
Un jeu simple qui peut s'avérer très tactique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: ABALONE
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1174



CHESSQUITO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chessquito est un jeu d'apprentissage des Échecs pour les jeunes joueurs.

Chaque camp dispose de quatre pièces : une tour, un fou, un cavalier et une reine. Selon la règle choisie, la reine se comporte en reine, en pion ou en roi.

Trois règles sont en effet proposées, qui vont du simple jeu d'élimination à la mise en échec du roi.

La qualité du matériel donne immédiatement envie aux enfants et aux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: SENTOSPHERE
Auteur: V DEBROISE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2248



SURDI BLOKUS

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Un jeu de placement. Lorsque plus aucun joueur ne peut placer, la partie est terminée. Celui à qui il reste le moins de carrés, gagne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3664



RHINO HEROS SUPER BATTLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rhino Hero et ses amis super héros vivent toutes sortes d'aventures sur le gratte-ciel de cartes. Mais attention ! Cet édifice est de plus en plus haut et instable au fur et à mesure que les cartes s'ajoutent pour former les murs et les sols. En lançant le dé avec habileté, faites grimper votre super héros le plus haut possible et défendez votre position au cours de batailles de dé contre d'autres joueurs... à moins que les Spider Monkeys ne fassent s'effondrer le gratte-ciel.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S FRISCO S STRUMPF





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2623



MONZA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée originale de Monza et de faire avancer sur les cases correspondant aux couleurs des dés. Bien sûr, il existe d'autres jeux où la couleur du dé indique la case d'arrivée, comme le très beau jeu La Chenille de course Rosalie. Mais ici, on jette 6 dés, et il s'agit de les arranger au mieux pour parcourir le plus de cases possible, et éventuellement profiter de la corde.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: J P K GRUNAU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 1798



GOLF A CHENILLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de croquet en bois et en cordes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0324



PIQUE-NIQUE PINGOUINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui pêchera le plus de poissons? Un pique nique passionnant se prépare : les pingouins pêchent sans relâche. Mais attention aux arêtes se trouvant dans l'eau

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: C WELZ



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0382



STRATEGO JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Stratego Junior n'est pas un jeu de stratégie, mais un jeu de mémoire. L'objectif est de trouver le drapeau adverse, mais il ne peut être que parmi les trois cases les plus éloignées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: JUMBO
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0454



WILLI WALDWICHTEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Willi le lutin de la forêt court à travers les bois. Tous les champignons qu'il rencontre lui font venir l'eau à la bouche. Le joueur qui l'aidera à trouver le plus grand nombre de bons champignons sera nommé aide-lutin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: R VAN EVEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0538



CHAMPIGNONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les champignons de bonnes couleurs pour les mettre dans sa marmite.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BELEDUC
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 0898



COFFRET DE 6 JEUX MARTINE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 jeux de déplacements.
Le trésor de Julian, Les Pas'cal, Mimi la petite souris, De la Terre à la Lune, Les cavaliers, Delphine la petite chenille.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: BEC ET CROC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1078



SCAREDY CAT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit jeu de comptage très populaire. Comptez les oiseaux et gare au chat !
Lorsque l'épouvantail est complet, le joueur avec le plus d'oiseaux gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ORCHARD TOYS
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2666



MUCKI LA TAUPE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mucki Maulwurf est un jeu de parcours et de connexion pour jeunes taupes. Jeunes, mais pas trop quand même, car le jeu demande un peu d'anticipation. Le joueur répartit les points de son dé pour poser des tunnels, en déplacer, ou avancer dans les tunnels.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIATNIK
 Auteur: U GEISSLER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2621



VITE MONTEZ

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une course effénée de bus où le but est de déposer le plus de passagers dans sa ville avec son bus!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3405



BIRINIK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu dans lequel il faut faire tomber les quilles à l'aide de la boule suspendue.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2992



LA DANSE DES OEUFS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va réussir à récupérer le plus d'oeufs et aura ainsi le plus grand nombre de points ?
 Cela ne va pas être facile, car ce sont des oeufs sauteurs qui n'arrêtent pas de passer de mains en mains ... et si l'on fait tomber l'un de ses par terre, la partie est finie.
 Le jeu est présentée dans une véritable boîte à oeufs, avec 9 oeufs en caoutchouc et un oeuf en bois, ainsi que 2 dés. Ambiance et fou rires garantis !
 Convient aussi pour les adultes !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R FRAGA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3012



PYRAMIDE D'ANIMAUX

Commentaires sur le jeu

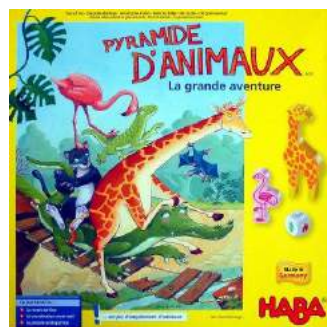
Points: 1

Votre but est d'empiler sur le pont suspendu les animaux représentés sur votre carte action, de manière à former une pyramide. Les trois animaux de la carte doivent se toucher. Un jeu d'adresse et d'observation

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: K MILTENBERGER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3033



FLIP KICK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de foot dans lequel il faut défendre son but à l'aide de flipper!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: IMTOY
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3131



DIEGO DENT DE DRAGON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque tour, un joueur différent sera Diego Dent de dragon. Il prend discrètement une plaquette qui indique l'un des six couloirs du stade et essaye de faire rouler les trois boules de feu dans ce couloir. Les autres joueurs doivent alors miser et indiquer dans quel couloir il devait envoyer les boules.

Celui qui fait bien rouler les boules et mise bien récupère des points. Le but du jeu est d'avancer son dragon le plus loin possible sur le compte-points.

Fin de la partie :

La partie se termine dès que chaque joueur a été trois fois Diego Dent de dragon. Celui qui a pu avancer son dragon le plus loin possible gagne la

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M LUDWIG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3161



SURDI PASSE TRAPPE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Le gagnant est le 1er qui parvient à vider son camp de tous les palets. Les joueurs jouent en même temps.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3166



SURDI BILLARD HOLLANDAIS

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Glisser les palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments pour marquer un maximum de points

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: SAUGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 2770



BATAILLE DE COUSSINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer entre le basket et le freesbee.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3403



ATTRAPE L'ANNEAU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'adresse ressemblant à un bilboquet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1436



LA POULE ET SES POUSSINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une amusante course de poussins qui doivent retrouver leur mère et arriver les premiers au poulailler. Marche avec des aimants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DISET
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3426



BEEPER SPIRALE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

JEU D'ADRESSE DANS LEQUEL IL FAUT FAIRE PREUVE DE DEXTERITE. SUIVEZ LE PARCOURS SUR LE FIL SANS LE TOUCHER. GARE AU BEEPER!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3500



BILLARD HOLLANDAIS DE COMPTOIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel il faut lancer les palets dans les compartiments pour marquer le maximum de points. Les points sont comptés après 3 lancers.
 Dimensions : 60 x 25 cm

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3516



CULBUTO DE COMPTOIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Diriger toutes les boules en même temps dans les trous en soulevant le plateau avec vos mains.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3517



PALETS CLAPETS DE COMPTOIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire glisser les 5 palets sur le jeu, et essayer de retourner les clapets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3528



FLIPPER DE TABLE DE LA MER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un flipper en bois sur le thème de la mer. Visez les poissons pour marquer un maximum de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: MENTARI GROUP
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3651



JEU D'EQUILIBRE EN BOIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour empiler toutes les pièces en bois, il est nécessaire d'avoir de l'adresse et de la patience!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIEN JOUE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R05 0218



PETANQUE AVEC DES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La pétanque au dés! On joue comme à la pétanque mais on marque les points inscrits sur le dé! Hasard et adresse!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: WESCO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3167



SURDI JEU DE LA GRENOUILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu d'adresse. Lancer les palets et viser la grenouille pour faire un maximum de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: SAUGE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3681



DRAGOMINO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dragomino, une adaptation du célèbre Kingdomino pour les enfants!

Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans, dans laquelle vous retrouverez les bonnes sensations de Kingdomino!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: B CATHALA M ET W FORT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1191



LE TIGRE NOIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de faire des paires de cartes identiques pour s'en débarrasser et ne pas se retrouver le dernier avec le tigre noir.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: F X
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3553



CASSE TETE LA NUIT DES FANTOMES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

SAVEZ VOUS CE QUE LES FANTOMES FONT DANS UNE MAISON HANTEE? DECOUVREZ LE EN LES ECLAIRANT A L'AIDE DES FAISCEAUX LUMINEUX DE VOS TORCHES ELECTRIQUES IMPRIMES SUR LES TUILES DE JEU. 60 DEFIS EVOLUTIFS PROPOSES;

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 0512



PHOTO MYSTERE JUNIOR

Commentaires sur le jeu

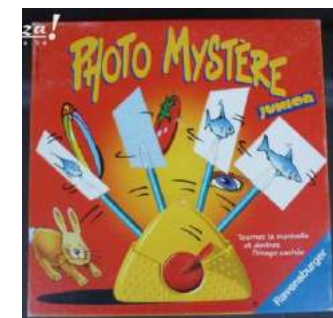
Points: 1

Un joueur doit tourner la manivelle et les autres deviner l'image cachée. Le jeu comprend un photo-box et 96 illustrations à deviner.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 1232



ALIAS JUNIOR MOT POUR MOT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alias est un jeu de mots et d'images rigolo et dynamique pour les enfants. Il se joue en équipe.
Il faut deviner le plus vite possible ce qu'il y a sur la carte de son coéquipier qui nous donne des indices.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: TACTIC
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 1986



KALEIDOS JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à trouver sur une illustration le plus grand nombre d'éléments (de mots) ayant comme initiale la lettre sélectionnée au hasard.

Il s'agit de la version enfant du jeu. On a bien entendu diminué la longueur des parties pour en adapter le jeu à son nouveau public.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: EDITRICE GIOCHI
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 2682



MASTERMIND JUNIOR

Commentaires sur le jeu

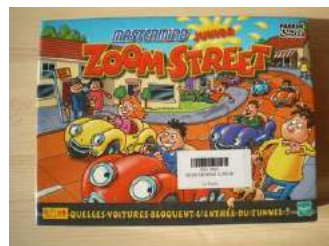
Points: 1

Quelles voitures bloquent l'entrée du tunnel? A toi de le découvrir aussi vite que possible. Un jeu de combinaison et de déduction.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: PARKER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3045



CASSE TETE BAHUTS MALINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les trois camions sont en chemin vers leur prochaine destination. Ils doivent transporter des affaires mais ils ne savent pas si elles tiendront toutes dans leurs bennes transparentes. Pouvez vous les aider à tout emporter?
 48 défis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3666



LES MYSTERES DE PEKIN JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

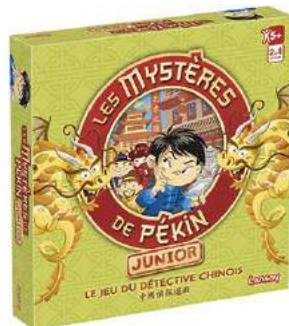
Le jeu du détective chinois version Junior ! Facile, pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable à partir de visuels à décoder.

Qui a glissé un poisson dans le panier à linge ? Qui a déchiré le manuscrit chinois ? Est-ce le suspect Sing-Song ? Le mystérieux Pag Aïe ? Rends visite aux témoins et collecte les indices grâce au décodeur. Tu penses avoir repéré le coupable ? Vérifie si tu as bien enquêté en utilisant le révélateur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LANSAY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3038



GO GETTER MER ET CAMPAGNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Formidable jeu de logique et de réflexion: le puzzle central de 9 pièces permet de relier par des chemins certains éléments du cadre (voilier, phare, petits poissons, requins, etc) ou au contraire de faire en sorte que certaines images ne communiquent pas, en fonction des consignes. Ce Gogetter offre une difficulté supplémentaire: il y a des chemins bleus pour l'eau et des chemins jaunes pour la terre!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMARTMAX
 Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3682



DINO POURSUITE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des dinosaures ont été aperçus dans la jungle ! Tous les joueurs se mettent immédiatement à leur recherche pour les voir de leur propres yeux. Ce n'est pas si facile de se retrouver face à ces gigantesques animaux préhistoriques. Qui réussira à découvrir, l'un après l'autre, les dinosaures recherchés et à atteindre l'arrivée en premier ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: P LE QUERRE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3689



ESCARGOTS... PRETS? PARTEZ!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

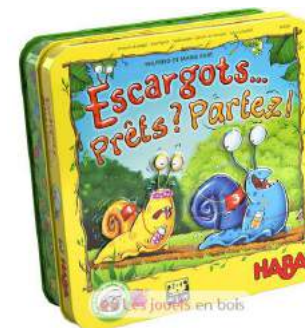
Une course rigolote avec des escargots aimantés

En avant pour une amusante course d'escargots dans le potager de Wilfried et Marie! Si Esteban, Gloria et Cie avancent à vitesse d'escargot, cela ne les empêche pas de se dépasser en rampant les uns sur les autres ou de se doubler en glissant. Avec de la chance aux dés et un peu de tactique pour déplacer les escargots, vous parviendrez à les faire avancer jusqu'au podium des vainqueurs et ainsi obtenir le plus de points et gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: W ET M FORT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3702



LA MINE AUX TRESORS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Mine aux Trésors est un jeu avec un grand marteau en bois et une mécanique de jeu innovante

En frappant avec le marteau sur la boîte, vous accomplissez des missions en récupérant le bon nombre de pierres précieuses de la bonne catégorie. Ces missions vous aident à remplir vos wagonnets de bijoux. Mais attention, car s'ils frappent trop fort, ils risquent de réveiller le dragon Dragomir et de repartir bredouille ! Le premier à avoir rempli 4 wagonnets remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S GRAHAM S HUNTINGTO



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3719



POMPIERS A VOS TUYAUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pin-pon, Pin-pon, voilà les pompiers! Ils viennent éteindre les bottes de paille en feu du fermier Rudi. Pouvez vous les aider? Pour cela, vous ne devez pas vous emmêler les tuyaux! Vous devez disposer correctement et rapidement les plaquettes de morceaux de tuyau pour dérouler votre tuyau jusqu'au feu. Vous recevrez une médaille de pompier en récompense. Le premier qui a reçu trois médailles a gagné. Un jeu d'assemblage et de rapidité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R BIBER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3732



LA MAISON DES SOURIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une famille de petites souris s'est installée chez vous ! Les coquines ne se gênent pas pour vous chiper quelques objets afin de décorer leur mini-maison. En leur absence vous ne résistez pas à l'envie d'aller regarder discrètement à leur fenêtre pour en savoir plus. Où est passée ma bague ? Et la clef ? A quoi peut bien leur servir mon bouton ?
Principe du jeu

Tous ensemble, les joueurs vont observer les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: E CLEMENT T RIVIERE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3738



CHÂTEAU BADABOUH!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est le grand jour, la course vers le sommet de la tour est lancée ! Les petits fantômes adorent cette épreuve et se lancent dans l'ascension des marches, mais attention ! La vieille ruine est pleine de surprises. Des pierres tombent régulièrement et font chuter tous ceux qui se trouvent sur leur chemin.

Gardez votre sang froid et trouvez l'équilibre entre vitesse et prudence ! Il faudra un peu de chance et de tactique pour atteindre le sommet en premier et devenir le nouveau roi du château Badabouh.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: R FRAGA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3742



FIND THE CODE! Pays Fantastique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez vous dans une chasse au trésor originale pour trouver le code et pouvoir ouvrir le coffre à trésor!

Un jeu d'énigmes passionnant!

avec cadenas à code modifiable énigmes sans texte avec 3 niveaux de difficulté différents

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: A GLEICHMANN & K HAFE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3509



NOM D'UN RENARD!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La poule mène l'enquête.
 Le poulailler est en émoi : on a volé l'œuf doré! Incarnez une poule détective et partez à la recherche d'indices pour démasquer le renard coupable! Votre scanner ultra sophistiqué vous sera très utile pour retirer les innocents de votre liste de suspects et ainsi retrouver le filou qui tente de filer. Un jeu coopératif!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GAME FACTORY
 Auteur: M PENA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3337



PANIC CAFARD

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée conductrice de Panic Cafard est de faire tomber le cafard (un bidule électronique qui se déplace à toute vitesse) dans la trappe d'un adversaire. Pour cela, on ouvre et on ferme des portes selon le résultat d'un dé qui passe de mains en mains.

C'est rapide, amusant, stressant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: P P JOOPEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1456



LORE LAMM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il pleut, il pleut bergère,
 rentre tes blancs moutons.
 Malheureusement, le pont a été emporté par le fleuve.
 Il vous faudra alors réussir à déplacer les pierres du pont afin de les aligner pour permettre à vos moutons de rentrer à la bergerie.
 Le premier joueur qui sauvera 3 moutons remportera la partie.
 Mimi le mouton est un jeu dé dé dans lequel vous devrez parier sur le résultat du dé afin de déplacer tactiquement les différents éléments du pont.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M LUDWIG





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1544



SAUTE GRENOUILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les petites grenouilles sautent tout autour de la mare. La grenouille qui arrive à avancer jusqu'à la mare gagne une mouche! Mais attention au héron!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1732



ENFANTS DU MONDE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six enfants de différentes régions partent à la découverte du monde. Chaque enfant emporte des cartes postales de son pays d'origine pour les offrir. Accompagnez les dans leur passionnant voyage!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1808



NIMBALI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous sommes en pleine steppe africaine : la girafe, le guépard et d'autres animaux sauvages ont très soif et sont à la recherche d'un point d'eau. Tous les animaux attendent qu'il pleuve. Un jeu avec un dé peu ordinaire!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1857



MAUSE WURFELN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De nombreuses souris se cachent dans les trous des dés de gruyère. En les lançant, vous pouvez les faire apparaître. En relançant les dés vides, vous pouvez en capturer de plus en plus...Mais à être trop gourmand, vous risquez de les laisser toutes s'échapper.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: V CHARVES





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 2354



CASTELLO DEL DRAGO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il y a beaucoup de matériel dans Castello del Drago. C'est pour cette raison que les jeunes joueurs le trouvent attrayant, et c'est tant mieux car le jeu leur est évidemment destiné.

Tout ce beau matériel sert à se battre ensemble, contre les dragons qui menacent la contrée. Le hasard des dés va réunir les chevaliers sur les tours du château. Ils vont s'y organiser en vue de bouter les dragons hors du royaume.

Beau et amusant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BELEDUC
 Auteur: B SCHYNS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3100



CASSE TETE ARCHE DE NOE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de logique destiné à toute la famille. L'ensemble des couples d'animaux doit trouver sa place dans l'Arche de Noé et côte à côte!
 Jeu de voyage magnétique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3225



DES DINGUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu qui rend fou!
Un jeu de rapidité avec de multiples dés de couleurs!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: WDK GROUP PARTNER
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2836



PASSE TRAPPE MICRO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de rapidité.
Qui passera ses palets à l'aide de l'élastique de l'autre côté du jeu avant l'autre joueur?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: FERTI
Auteur: J M ALBERT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3361



FANTOMES PIEGES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Minuit sonne sur la vieille horloge de la tour ! Les trois chasseurs de fantômes rechargent rapidement les munitions de slime tout vert dans leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent ensemble dans le château. Les trois chasseurs parviendront-ils à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ? Mais attention : s'ils tombent dans le piège, direction les oubliettes ! Un jeu de mémoire coopératif

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: Wolfgang Dirscherl



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3548



TRESOR DE GLACE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de collecte étincelant!
 Un jeu de pari, d'adresse, et de hasard!
 Quel jeune dragon aura récupéré le plus grand nombre de pierres étincelantes dans sa grotte à la fin de la partie?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: L & G BURKHARDT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 0789



AUTOUR DE L HORLOGE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit coucou de l'horloge est occupé toute la journée. Qui va l'aider à placer les heures pour qu'il puisse à tout moment annoncer l'heure correcte?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: J P K GRUNAU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2222



CASSE TETE CACHE CACHE PIRATES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Embarquement immédiat pour ce jeu de réflexion captivant sur le thème des pirates! 48 défis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: SMART GAMES
 Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2465



PRIMO CALCULINO

Commentaires sur le jeu

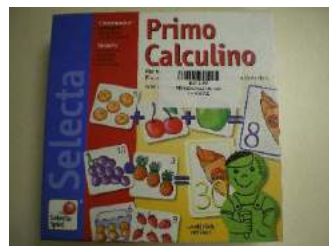
Points: 1

Faire des courses, c'est vraiment amusant! On va remplir son sac de choses délicieuses, mais on ne peut pas tout y mettre. Un jeu mathématique avec plusieurs variantes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA
Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2713



CASSE TETE GO GETTER PRINCE ET DRAGON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment est ce que le prince va trouver la princesse? A vous de refaire ce casse tête!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMARTMAX
Auteur: R PEETERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2926



LOGIKVILLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un casse tête évolutif dans lequel il faudra remettre les animaux et les personnages dans les bonnes maisons! 84 niveaux vous attendent.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: A WINER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3210



TINO TOPINI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui de la chèvre ou des souris mangera le plus de fanes de carottes? Un jeu en 3D qui fera appel à la mémoire et à la malice!
 Jeu primé à Cannes en 2013 dans la catégorie Jeu de l'année enfant

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: K HETLING





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2026



COURSE DE TORTUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

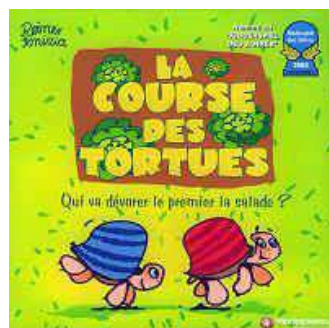
Les tortues ça a un dos bien dur sur lequel les tortues aiment monter. Et quand on est sur le dos d'une tortue, c'est bien pratique: quand elle avance, on avance aussi, sans se fatiguer. A toi de descendre à terre au bon moment pour être la première à manger la salade.

Un juste équilibre entre hasard et tactique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2937



MIKADO GEANT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Adresse et calme pour ce mikado géant! Chaque baguette a une valeur différente, le joueur qui remporte le plus de points est le gagnant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HOUSE OF MARBLE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1375

JARDINAGECommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif.
Dans un jardin, il faut des vers de terre. A vous de les protéger contre les merles, les souris, les taupes et le soleil!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: G KRAUS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1383

VITE VITE AU LITCommentaires sur le jeu

Points: 1

Essaye de rassembler le plus vite possible 4 animaux différents. Un jeu de mémoire dans ce zoo!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: JUMBO
Auteur: S LOTH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1725



LE VIEUX PIRATE

Commentaires sur le jeu

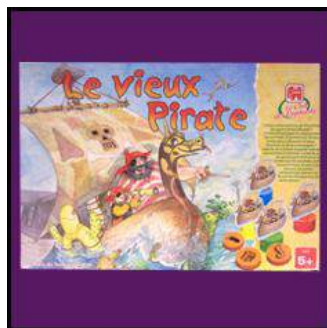
Points: 1

Aide les pirates à hisser la grande voile du navire et pars à l'aventure. Il faudra être le premier à arriver sur l'île aux pirates pour trouver le trésor.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HERDER =JUMBO
 Auteur: S LOTH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1832



MONZA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée originale de Monza et de faire avancer sur les cases correspondant aux couleurs des dés. Bien sûr, il existe d'autres jeux où la couleur du dé indique la case d'arrivée, comme le très beau jeu La Chenille de course Rosalie. Mais ici, on jette 6 dés, et il s'agit de les arranger au mieux pour parcourir le plus de cases possible, et éventuellement profiter de la corde.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: J P K GRUNAU





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1860



L'ESCALIER HANTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le premier à gravir toutes les marches de cet escalier hanté pour effrayer le vieux fantôme! Un jeu magique et magnétique dans lequel la mémoire et la concentration sont les ingrédients pour la victoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: M SCHANEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1199



HOPPLA L ELEPHANT

Commentaires sur le jeu

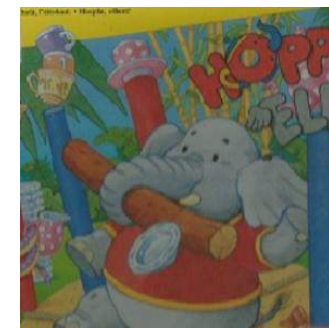
Points: 1

Raja, l'éléphanteau s'est perdue et est arrivée dans un magasin de porcelaine. Un jeu Haba d'habileté.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1992



SAUVONS LA PRINCESSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout commence par l'installation des tuiles en relief qui vont former le labyrinthe. Chacun en pose une à son tour jusqu'à ce que le plateau de jeu soit complet.

Je marche dans un labyrinthe qui clignote qui bouge et j'ai perdu ma torche !

A son tour de jouer, il faut suivre deux étapes :

Premièrement, le joueur jette un dé coloré. Si le dé indique la couleur d'un chevalier, il doit échanger une des tuiles adjacentes à ce personnage avec celle qu'il désire du moment qu'elle est libre.

Cette phase permet de libérer sa route et peut-être de compliquer celle des

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: R FRAGA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1198



LUDO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de courses de lapin dans le jardin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: TAIGA JOUET

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2027



LE PETIT BOIS HANTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui pourra sortir son pion du bois en premier avec l'aide du nain qui est le seul à connaître la route?
Un jeu aimanté semé d'embûches! C'est la suite du jeu "l'escalier hanté".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur: M SCHANEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2028



DADDY COOL

Commentaires sur le jeu

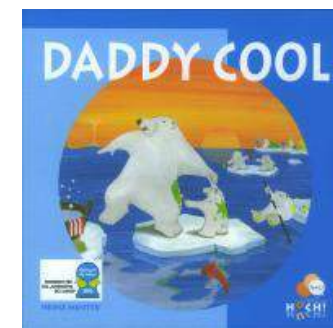
Points: 1

Heinz Meister a adapté aux jeunes joueurs le principe du « stop ou encore ». Et ce pour notre plus grand bonheur à tous, car les grands trouvent aussi de l'intérêt dans le jeu. Six dés possèdent deux faces marquées d'une banquise et quatre faces vierges. On commence par jeter les dés, puis on avance Daddy Cool du nombre de cases de banquise. On est alors devant un choix : soit on avance son oursin pour qu'il rejoigne son papa, soit on décide de continuer en écartant les dés vierges pour ne relancer que les dés glacés. Dans ce dernier cas, on prend le risque de ne tirer aucune banquise, et de perdre son tour sans avoir avancé son oursin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HUCH
Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2068



AHOY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans une course sur l'Océan vous obtenez l'aide de dauphins, requins, tortues et ors. Vous vous déplacez d'animal marin en animal marin pour finir la course le plus vite possible. Souvent, différents animaux marins apparaîtront à la surface. Rappelez-vous où les différents animaux nagent !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: CWALI
 Auteur: C VAN MOORSEL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2355



TRESOR EN VUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une ancienne carte aux trésors conduit les pirates jusqu'à l'île des corsaires où cinq trésors sont enterrés! Qui va gagner la course palpitante et s'emparer des coffres à trésors?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: R HOFFMANN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2376



AUX SABORDS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu grand format, chaque joueur va tenter de récupérer un maximum de coffres aux trésors avant la fin de la partie.

L'amateur armateur

Chacun des joueurs doit, dans un premier temps, construire son bateau et mettre celui-ci à l'eau sur sa case de départ. Pour ce faire, il aura besoin d'avoir en main 2 des 3 cartes nécessaires et une carte « bateau ».

Oh mon bateauuuu !

Une fois à l'eau, le bateau se déplace suivant le montant d'un dé, en évitant les obstacles et en essayant de passer sur sa case « rose des vents » qui lui permet d'ajouter un nouveau trésor sur l'île.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: LUDI STORIA

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2388



LES SOULIERS MAGIQUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les souliers magiques t'emmèneront au merveilleux royaume des fées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: TACTIC

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3102



CLAC CLAC

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité dans lequel il faut attraper le plus vite possible des disques aimantés avec des couleurs et des formes différentes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: H SAFIR



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1861



LA ROUTE DES TRESORS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur essaye de récupérer 4 trésors le plus vite possible. Attention, le pirate peut vous voler un trésor ou la tempête vous envoyer au large!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BELEDUC
Auteur: H BUCKEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3511



DOCTEUR EUREKA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura faire les réactions chimiques le plus rapidement possible en manipulant les fioles et les boules de couleurs?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3006



KANGO!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Collectionne les marsupiaux boxeurs et insolents! Le joueur ayant attrapé le plus de kangourous remporte la partie. Mais attention les autres joueurs peuvent te piquer tes kangourous si tu n'as pas la bonne carte en main

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TACTIC
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3024



ALARME

Commentaires sur le jeu

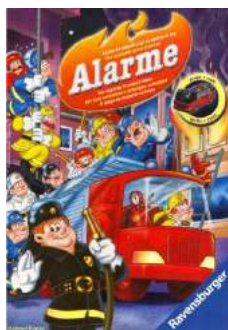
Points: 1

Au feu! Mais l'équipe de Fred doit d'abord se mettre en place. Secouez les billes de couleur du camion de pompiers. Elles indiquent l'ordre dans lequel l'équipe doit intervenir. **Qui mémoriserà l'emplacement des cartes correspondantes? Jeu de coopération**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: H PUNKE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3073



SOS OCTOPUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle aventure! A bord de votre navire, vous êtes à la recherche des plus beaux spécimens marins. Mais dans les remous de la mer se trouve Octave, un jeune bébé pieuvre. Régulièrement son père lui porte secours en agitant sa longue tentacule! Il lui arrive de vous renverser!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3213



RAAAPIDOO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve le plus vite possible l'animal présent dans les cinq aquariums! En retournant un aquarium, c'est un autre animal qu'il faut chercher! **Un jeu d'observation et de rapidité autour de poissons et crustacés de toutes les couleurs.**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDUCA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3322



RONNY LE RATON LAVEUR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chasseurs de butin, attention : Qui aura l'œil le plus vif pour trouver la prise la plus précieuse? Mais prudence, chaque prise n'est pas toujours la meilleure!
Un rapide jeu d'observation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3330



MEMO EXTREME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les bandits de la ville se confrontent aujourd'hui au « Mémoto Extrême ». Leur mission est de trouver deux butins identiques. On retourne toujours deux cartes de bandits. Si les objets qui sont représentés dessus sont identiques, on pose la paire de cartes devant soi, faces cachées. Mais attention, ce butin n'est pas en sécurité, car un autre joueur peut s'en emparer de nouveau.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: C A ROSSI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1348



ECOLE DES SORCIERES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier des joueurs qui arrive sur une des tartes à l'araignée a gagné. Si tu retiens bien tout ce qui se trouve sous les cailloux, tu arriveras très vite à la tarte !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: JUMBO
 Auteur: A J LANGE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3367



LA CHASSE AUX GIGAMONS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or Enfant de l'année 2015

Faites des paires d'Elemons pour les attraper et échangez-les pour invoquer 3 Gigamons.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLYMPIE
 Auteur: JOHANN ROUSSEL KARIM



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2716



LE PETIT BOIS HANTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui pourra sortir son pion du bois en premier avec l'aide du nain qui est le seul à connaître la route?
 Un jeu aimanté semé d'embûches! C'est La suite du jeu "l'escalier hanté".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: M SCHANEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 1300



CACOFOLIE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire dans la basse cour dans lequel il faut bien faire attention de ne pas marcher dans les crottes!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: F NESTEL



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0543



MIMES ET COMPAGNIE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mime à partager en famille.
 Avec plus de 200 activités très drôles, Mimes et Compagnie est une formidable source d'amusement pour toute la famille. Tout en favorisant de grands moments de complicité, Mime et Compagnie incite les enfants à faire preuve d'imagination, les aide à gagner confiance en eux et développe leur créativité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIVING ET LEARNING
 Auteur:



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0546



SPIELHAUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de déplacement dans une maison où il faut être le premier à atteindre le grenier. Si vous faites un six, vous devrez chercher un objet dans la maison. S'il est situé dans les étages du haut, vous avancerez plus vite, sinon vous reculerez! **Un bon jeu de parcours, de hasard et d'observation.**

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: KELLER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0744



LE REGAL DES ESCARGOTS

Commentaires sur le jeu

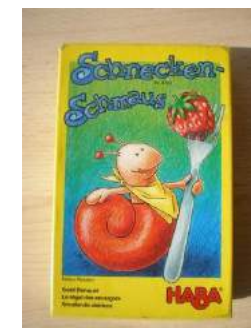
Points: 1

Quatre petits escargots font la course tout en se régaland de fraises réparties sur le parcours. Jeu de mémoire et de devinettes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 0836



HOP HOP...

Commentaires sur le jeu

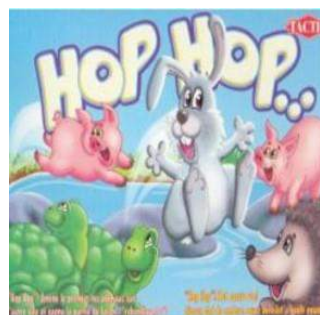
Points: 1

Jeu pour enfants. Allez en avant lance le dé et déplace en quelques bonds ces petits animaux et prends garde de ne pas les laisser tomber ... à l'eau! Le premier couple d'animaux à atteindre l'autre rive... gagne !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TACTIC
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1003



LEO LA SOURIS

Commentaires sur le jeu

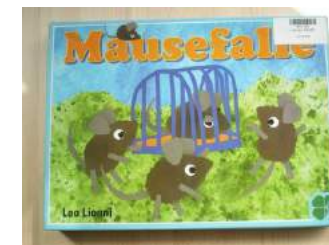
Points: 1

Etre la première souris à rentrer à la maison pour mordre dans le morceau de gruère. En chemin, éviter le chat ou avoir le courage de l'affronter!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: KLEE
 Auteur: L LIONNI





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1012



QUARTETT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de familles sous forme de puzzle. 4 cartes d'une même famille forment une seule image. Ici, tout est donc visuel... et des petits enfants des 4 ans pourront y jouer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3359



A LA BOUFFE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tu es un gentil monstre qui a un énnnooorrmmme appétit pour les desserts. Mais à chaque service, tu ne peux en manger qu'un, et le bon. Comme tout le monde se sert en même temps, il faudra être rapide pour l'attraper avant les autres! À LA BOUFFE est un petit jeu d'observation et de rapidité original et bien malin. Voici comment ça fonctionne...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur: Roberto Fraga





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2110



AKABA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui aura une bonne mémoire et pourra piloter son tapis volant le plus rapidement et le plus habilement possible au dessus du bazar?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: G HOFFMANN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1698



TABLE D EQUILIBRE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où il faut poser en équilibre les pions de bois sur la planche, sans la faire tomber.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MERLIN
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1799



LA COURSE A L'OEUF

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course et d'équilibre. Possibilité de faire des relais.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1858



BAREN STARK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bären Stark est un jeu aux règles très simples, prévu pour les jeunes enfants, mais dont les adultes auraient tort de se priver.

Un ours porte au-dessus de sa tête un plateau sur lequel il empile des ruches de tailles diverses. À votre tour, vous tirez le dé, avancez l'ours du nombre de cases indiqué (si vous avez de la chance, zéro), puis placez une nouvelle ruche au sommet de la pile.
 Après quoi, vous soufflez un grand coup en attendant que votre tour revienne !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLDSIEBER
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1866



SURDI PASSE TRAPPE

Commentaires sur le jeu

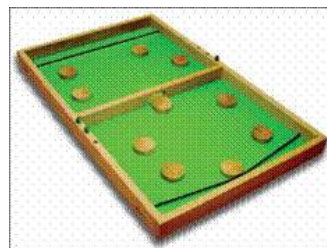
Points: 11

Le gagnant est le 1er qui parvient à vider son camp de tous les palets. Les joueurs jouent en même temps.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1988



TANGUE PETIT BATEAU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des marins s'efforcent d'empiler les tonneaux sur le pont, tandis que le bateau tangue dans les vagues hautes. Il s'agit donc d'être très adroit pour que tous les tonneaux restent en équilibre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: G BAARS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2025



EMPLILADE COLORS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous disposez de deux cartes. Choisissez en une que vous écarterez ; vous devez exécuter la consigne qu'elle indique (superposer des piliers de bois sur le socle de la couleur indiquée). Si vous réussissez la consigne sans faire tomber de pilier en bois, vous pouvez reprendre une carte, sinon votre carte est perdue (il ne vous en reste plus qu'une pour jouer). Un joueur qui a perdu ses deux cartes ne peut plus jouer, il a perdu la partie. Le gagnant est le dernier en lisse. 1 dose d'agilité, 1 pincée d'attention, 1 zeste d'astuce et 1 grand bol de rire, le tout pour un bon moment en famille !!!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: MOKATTAM CREATION
 Auteur: C VILLARD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2676



LA ROUTE DES TRESORS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur essaye de récupérer 4 trésors le plus vite possible. Attention, le pirate peut vous voler un trésor ou la tempête vous envoyer au large!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: H BUCKEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2107



A L'ABORDAGE!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel navigateur va pouvoir récupérer le plus de trésors en sachant faire bon usage des coups de vent? Attention au bateau pirate.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: G HOFFMANN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0745



PLOPP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

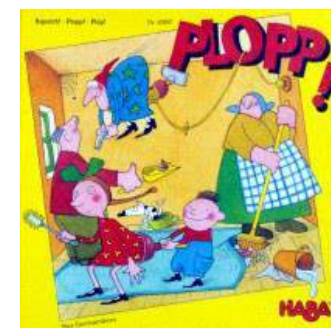
Essayez donc Plopp ! Le jeu où l'on se bat pour avoir le plus d'ordres de ménage.

Comme dans Halli Galli ou Jungle Speed, il s'agit d'être le premier à réagir au bon moment pour planter sa ventouse sur le bon jeton, lorsque plusieurs cartes apparaissent, et que l'on a soi-même retournée l'une d'entre elles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M GERCHAMBEAU





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2151



CHUTE D'ARAIGNEES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chute d'araignées est un jeu d'adresse pour les enfants et leurs parents. « Quelle pagaille ! Maman araignée allait juste se mettre tranquillement dans un coin de sa toile et voilà que sa ribambelle d'enfants grimpe sur elle de tous les côtés. Ils sont tellement vifs que parfois ils tombent par terre...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ARMBRUSTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2624



LE RALLYE DES SOURIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

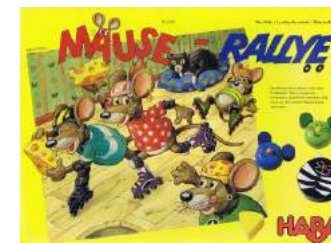
Le Rallye des Souris est u jeu d'adresse pour les enfants.

Le jeu se joue dans la boîte : celui dont c'est le tour essaie de faire avancer sa souris habilement avec le bâtonnet. Chaque fois que la souris coureuse a fait un tour de circuit, il y a un morceau de fromage en récompense. Mais prudence : les souris coureuses qui atterrissent dans un trou du plancher sont éliminées. Il y a bien des souris de remplacement à côté de la boîte, qui attendent d'entrer en action, mais dès que le premier joueur a perdu toutes ses souris, il joue le rôle du méchant chat et essaie d'empêcher toutes les souris restantes de récupérer des morceaux de fromage."

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2626



BILLE QUI ROULE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux sont friands de fruits. Si vous êtes adroits et parvenez à faire rouler les billes jusqu'aux fruits correspondants, vous pourrez satisfaire leur appétit. Le premier à se débarrasser ainsi de ses cartes remporte la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: M NITSCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2627



TROU DE SOURIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six souris doivent transporter un tas de bonnes choses d'un trou de souris à l'autre. Deux des souris portent la tranche de fromage sur leurs têtes, avec les bonnes choses posées dessus. Si la couleur du dé correspond à la couleur de l'une des souris, on a le droit de poser une nouvelle souris devant les deux siennes et de déplacer la tranche de fromage. Celui qui atteindra l'autre trou de souris en premier gagnera la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: B POKORNIK





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2774



SET DE MINI GOLF

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 clubs de golf et 3 boules en bois pour ce mini golf. Parcours : un pont, une rampe et un trou avec drapeau.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: JANOD
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2835



PASSE TRAPPE MICRO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de rapidité.
 Qui passera ses palets à l'aide de l'élastique de l'autre côté du jeu avant l'autre joueur?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: FERTI
 Auteur: J M ALBERT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2871



JETER OU RECYCLER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu sur le recyclage
Ecospheres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: ORCHARD TOYS
Auteur:



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2032



LA RIVIERE DES PIRATES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre capitaine Barbe rousse le fourbe s'est enfui, emportant avec lui les trésors que vous aviez accumulés. Vous voyant à ses trousses, il s'en débarrasse dans une rivière avant de disparaître. Le courant tourbillonnant, emporte les précieux coffres vers la cascade. Au coude à coude avec les autres matelots, arriverez vous à temps pour récupérer la plus grosse part du butin?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 5 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: G BAARS



12 rue de la famille 25000 BESANCON

Tél: 03 81 88 76 84 Email: ludo.latoupie@famillesrurales.org



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3234



SAUTE LA VAGUE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

lance le dé et déplace la déferlante sur le plateau. Prépare toi à sauter la vague qui se présente devant toi pour ne pas être pris dans son rouleau et repoussé vers le départ. Dépêche toi mais attention prends garde aus plus gros poissons qui pourraient te gober...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TACTIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 2931



CIRCUIT DE BILLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un circuit de billes à monter pour des courses avec obstacles!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: QUERCETTI
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2795



COURSE DE TORTUES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

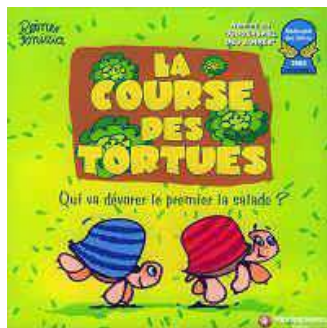
Les tortues ça a un dos bien dur sur lequel les tortues aiment monter. Et quand on est sur le dos d'une tortue, c'est bien pratique: quand elle avance, on avance aussi, sans se fatiguer. A toi de descendre à terre au bon moment pour être la première à manger la salade.

Un juste équilibre entre hasard et tactique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2841



COURSE DE LAPINS

Commentaires sur le jeu

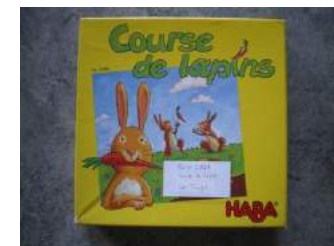
Points: 1

Tous excités, les lapins batifolent dans le grand jardin de la famille Dupont. Il y a tellement de belles et bonnes carottes dans ce jardin! Qui en prendra le plus possible?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: H MEISTER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3014



REGATTA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A la barre de votre voilier en bois, soyez le premier à faire le tour du parcours balisé par les bouées. Vous avez 5 cartes en main. Pour avancer, il faut choisir puis poser une carte qui indique direction et distance à suivre par votre bateau. Si les vents vous sont favorables, vous pourrez rejouer. Mais si vous préférez, vous pouvez choisir de contrarier le parcours des autres navigateurs... Vents, cartes et adversaires ne sont pas toujours cléments: naviguez avec perspicacité !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: M MOISAND



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3122



COCCINELLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu dans lequel les coccinelles grimpent sur les grandes plantes pour récolter le nectar de la fleur. Un beau jeu en bois et en bambou.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BAMBOO GAMES
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3129



WOOLFY

Commentaires sur le jeu

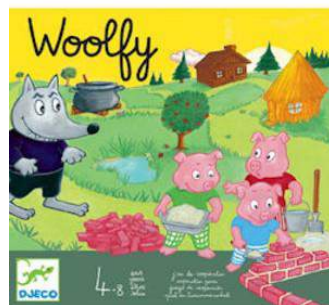
Points: 1

Les joueurs cherchent à construire la maison de brique afin d'y mettre en sécurité les 3 petits cochons avant que le loup ne les ait attrapés et mis dans la marmite. Un jeu idéal pour les petits qui s'allient pour gagner contre le loup.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DJECO
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3176



L'AVENTURE DES PIRATES

Commentaires sur le jeu

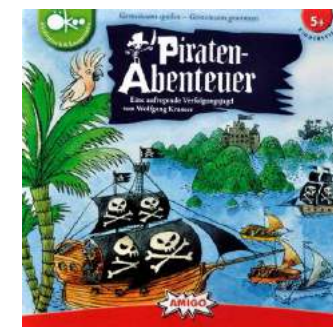
Points: 1

Vos bateaux mouillent tranquillement dans la baie d'une île. Mais face à la menace d'une tempête qui arrive, vous désirez mettre vos bateaux dans un lieu sûr. C'est sans compter sur les pirates qui écument les mers! Jeu de coopération.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: W KRAMER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 1588



LABYRINTHE COCCINELLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel il faut faire le labyrinthe avec la bille sans qu'elle tombe dans les trous.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: PINTOY
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3201



RALLY FALLY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un voyage dans les mille et une Nuits!
 A la recherche de précieux trésors, quatre princes filent sur leur tapis volant dans l'univers des 1001 nuits!
 Mais attention, des trous d'air entraînent des turbulences dans le ciel étoilé et détournent les princes de leur trajet. Qui sera le premier à obtenir tous les trésors en évitant les trous d'air?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HUCH
 Auteur: M SCHACKERT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0790



TARTES FOLLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Si vous aimez les desserts, vous allez être gâté. Tartes folles contient en effet pas moins de vingt recettes ! Le plus rapide à les réaliser sera sacré chef pâtissier de l'année.

La règle est simple : on dévoile une carte et tous les joueurs doivent alors prendre les billes des couleurs demandées de la réserve centrale (le Pétrin), pour les mettre dans leur moule à gâteau personnel. Seul le plus rapide gagnera la carte.

Pour les amateurs de jeux frénétiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: S ROHNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3377



PICK NICK!

Commentaires sur le jeu

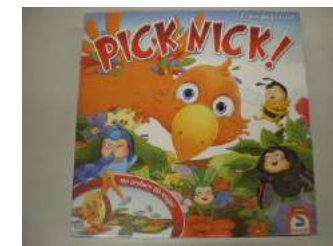
Points: 1

Un jeu piquant d'insectes à piquer le fou rire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur: F BEBENROTH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3640



LA COURSE FARFELUE DES SOURIS DES CHAMPS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle ambiance dans cette course farfelue remplie d'inattendus avec un départ quatre arrivées différentes, des chats qui cherchent à attraper les souris, un petit chien qui cherche à faire peur au chat, des pièges et des bonus ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOE YATEKA
 Auteur: J L RENAUD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3650



PARCOURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un plateau en bois avec de multiples routes à prendre pour rejoindre les maisons de couleurs. Saurez vous éviter les embouteillages, les travaux et les feux tricolores?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: TOYS FOR LIFE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0264



MIKADO DE JARDIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Adresse et calme pour ce mikado géant! Chaque baguette a une valeur différente, le joueur qui remporte le plus de points est le gagnant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ARBRE A JOUER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0265



MIKADO A RESSORT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent à leur tour retirer des pièces de couleurs sans faire bouger les autres pièces. Chaque couleur rapporte des points différents

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: A L'OREE DU BOIS
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0323



TOBOGGAN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un pas de plus et tout bascule! Jeu de chance et d'adresse sur ce bord de planche!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: H MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2685



L'ESCALIER HANTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le premier à gravir toutes les marches de cet escalier hanté pour effrayer le vieux fantôme! Un jeu magique et magnétique dans lequel la mémoire et la concentration sont les ingrédients pour la victoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 5 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SCHMIDT
 Auteur: M SCHANEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 3184



LA TOUR ENCHANTEE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au secours, la petite princesse est retenue dans la tour et le vilain sorcier a caché la clé dans la forêt. En avant! Partez vite à sa recherche! Mais attention! Le sorcier essaie de vous devancer! Trouvez la clé et insérez la dans la bonne serrure pour libérer la princesse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE

Auteur: I & M BRAND

