

CATALOGUE

JEUX DE SOCIÉTÉ - 7 ans et plus



Modalités de location des jeux de société de la ludothèque Ludodou

Durée et prix de location :

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir plus bas sur la page).

Le prix de location des jeux dépend de leur prix d'achat :

- 1 € la quinzaine pour les jeux ayant coûté moins de 75 € à l'achat,
- 2 € la quinzaine pour les jeux ayant coûté entre 75 € et 200 € à l'achat,
- 3 € la quinzaine pour les jeux ayant coûté plus de 200 € à l'achat.

Le coût de la location de chaque jeu est indiqué sur la fiche du jeu sous l'intitulé « Type de jeu ».

Retrait des jeux :

Suivant la disponibilité du jeu et la place dans le camion lors de l'itinérance, les jeux sont apportés dans votre village.

- 1 - S'il n'y a pas de place dans le camion
- 2 - Si vous souhaitez emprunter un grand nombre de jeux

les jeux sont à retirer, sur rendez-vous, au
1 rue de Champagnole à Levier.

Dans ces deux cas de figure, il sera préalablement obligatoirement établi un devis.

Location durant l'été :

Il est possible de louer des jeux durant tout l'été. Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre. Le coût de la location est égal au coût de location du jeu pour une quinzaine multiplié par le nombre de quinzaines pendant lesquelles le jeu est emprunté. Un mois de location est offert pour chaque jeu loué.

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2207

22 pommes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Celui qui gagne la manche marque des points : - un point s'il gagne parce que l'adversaire a dépassé le nombre autorisé de 11 pommes de chaque couleur, - deux points s'il parvient à avoir exactement 11 pommes de chaque couleur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1378

6 qui prend

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : n'avoir aucune carte. 4 cartes sont les débuts de série. Parmi leur 10 cartes, les joueurs en posent une face cachée. Le dernier décidé, les cartes sont retournées. Les joueurs posent leur carte de façon croissante sur l'une des séries. Si un joueur pose la sixième carte de la rangée, il doit prendre toutes les cartes de la rangée déjà posées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Haim Shafir



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2309

7 Wonders

Commentaires sur le jeu

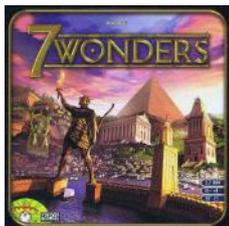
Points: 1

But : marquer le plus de points. La partie se passe en 3 âges qui permettent de construire l'une des merveilles du monde en exploitant ses ressources naturelles. A la fin de chaque âge, chaque joueur compare sa puissance militaire avec celle des deux joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Antoine Bauza



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1972

A l'heure du crime ... où étiez-vous ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : identifier le suspect d'un acte criminel. Deux joueurs sont suspectés d'un acte criminel. Pour se défendre, ils ont un alibi commun. Chaque suspect est ensuite interrogé par les autres joueurs de façon séparée mais ils répondront aux mêmes questions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 5 à 20 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Pascal Rousset & Christian



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2614



A vos cartes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour entrer dans le monde fascinant des jeux de cartes et peut-être découvrir de grands classiques : canasta, crapette, rami, barbu, bésigue, ... Quarante jeux expliqués.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1210



Abalone

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à éjecter 6 boules adverses hors de l'hexagone, boule après boule. Pour pouvoir pousser les boules de l'adversaire, il faut avoir plus de boules que lui dans l'alignement. Il n'est pas possible de pousser plus de trois boules alignées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Academy des jeux
 Auteur: Laurent Levi et Michel Lal



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0531



Africa

Commentaires sur le jeu

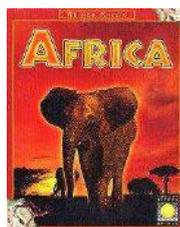
Points: 1

But : avoir le plus de points. Les antiquités, l'or et les diamants rapportés par chaque joueur lui fait gagner des points. Les joueurs déplacent leurs explorateurs sur le plateau de jeu qui représente la carte de l'Afrique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gold Spiele
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2235



Ali

Commentaires sur le jeu

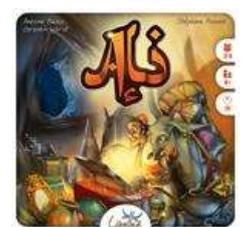
Points: 1

But : avoir un maximum de trésors différents. Ali Baba pioche une carte qu'il montre à tous puis la cache dans sa main. Le joueur suivant doit donner le trésor montré. A chaque carte ajoutée, le joueur suivant doit énumérer à haute voix l'ensemble des trésors.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Antoine Bauza & Corentin



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1905



Amazones

Commentaires sur le jeu

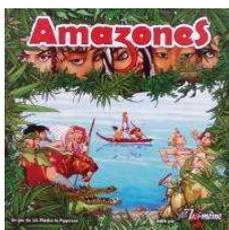
Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueuse est une 'princesse amazone' dont le but suprême est de devenir 'reine des amazones'. Chaque princesse doit se constituer le plus beau harem de mâles. Les joueuses vont utiliser leurs cartes 'guerrière-amazone' dans une joute ludique : à chaque tour, les meilleures gagneront des tuiles représentant des corps d'hommes à assembler (tête, torse et jambe). A la fin du jeu, elles marqueront des points en fonction de la 'beauté' relative de leurs mâles composites, en additionnant les points de tous leurs mâles terminés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lui-même
 Auteur: Lili-Phèdre la Pippesse



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R409 2264



Anti-virus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : expulser le virus (= la pièce rouge) du plateau de jeu. Choisissez le défi et placez les pièces en jeu tel qu'indiqué dans le livret. Déplacez les pièces en suivant les diagonales. Si besoin, il est possible de déplacer des pièces groupées. Le livre propose 60 défis de 5 niveaux de difficulté différents.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Smart games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2216



Aquaretto

Commentaires sur le jeu

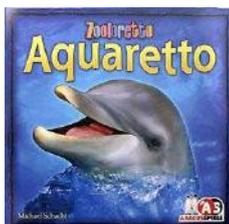
Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueur possède un parc aquatique. Attirer des visiteurs permet de marquer des points. Ce qui attire les visiteurs : avoir de nombreux animaux, agrandir son parc, engager des employés pour présenter les acrobaties des animaux, ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Abacus Spiele
 Auteur: Michael Schacht



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2599



Arbra Kadabra

Commentaires sur le jeu

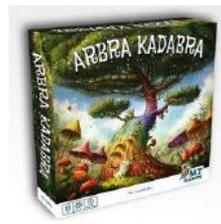
Points: 1

Dans ce jeu, chacun participe à la croissance d'un arbre. A son tour, le joueur lance le dé et doit poser, sur l'arbre, le nombre de pions indiqué sans en faire tomber. Le but est de se départir de ses pièces... mais aussi de posséder un certain nombre de pièces adverses. Pour cela, il est possible d'ôter le nombre de pièces indiqué par le dé, au lieu d'en ajouter. De plus, lorsque l'arbre s'effondre, le fautif récupère les pièces tombées. Certaines pièces déclenchent des actions qui imposent une contrainte au joueur suivant ou permettent de se protéger. Un joueur a les pièces requises : il peut tenter de poser le sommet de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: MJ Games
 Auteur: Liesbeth Bos



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2435



Atlas & Zeus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un peuple qui essaie de survivre à l'engloutissement progressif des îles de l'Atlante. Pour ce faire, ils utilisent chacun un set de cartes qu'ils vont devoir gérer pour gêner leur adversaire, tout en essayant d'esquiver les positions les plus exposées pour leurs pions. Le jeu se fait par programmation d'action.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Descartes Editeur
 Auteur: Bruno Cathala



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2388



Augustus

Commentaires sur le jeu

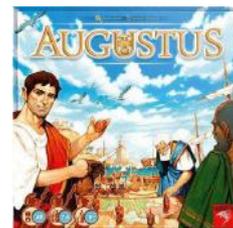
Points: 1

Les joueurs gagnent des points en remplissant des objectifs. Un objectif est rempli lorsque tous les symboles représentés sur l'objectif sont occupés par un pion. Le joueur peut poser un pion sur un symbole lorsque ce symbole est tiré par le crieur. Les objectifs rapportent des points mais ils ont également des pouvoirs qui avantagent le joueur ou gênent les autres joueurs. Lorsqu'un joueur a rempli sept objectifs la partie prend fin. Celui qui a le plus de points gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hurrigan
 Auteur: Paolo Mori



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2585



Azul

Commentaires sur le jeu

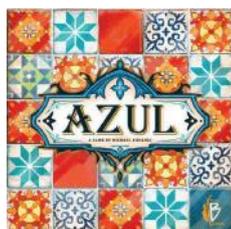
Points: 1

But : être le joueur avec le plus de points à la fin de la partie qui se termine lorsqu'un joueur a complété une ligne de cinq tuiles consécutives sur son mur.
 Les joueurs choisissent les tuiles d'une même couleur soit dans l'une des fabriques, soit au centre de la table où sont rejetées les tuiles non prises dans les fabriques.
 Ces tuiles sont posées sur l'une des cinq lignes Motifs du plateau de jeu du joueur.
 Une fois toutes les tuiles des fabriques et du centre de la table prises, les joueurs décorent leur mur en déplaçant une tuile de chaque ligne Motifs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Plan B Games Inc.
 Auteur: Michael Kiesling



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0893



Baccade

Commentaires sur le jeu

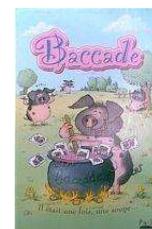
Points: 1

But : atteindre 500 points. Pour marquer des points, il faut constituer des familles de cartes. Chaque joueur a 6 cartes en main qu'il échange en piochant des cartes. Certaines cartes ont des actions spéciales.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Paille Editions
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0799



Bakari

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Emmener ses pions à l'opposé du plateau de jeu sans passer sur le dessin correspondant à la carte tirée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1442



Ballon cup

Commentaires sur le jeu

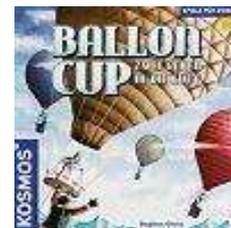
Points: 1

But : avoir trois trophés. Les trophés se gagnent en ayant le nombre de cubes adéquat.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: Stephen Glenn



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2389



Battle sheep

Commentaires sur le jeu

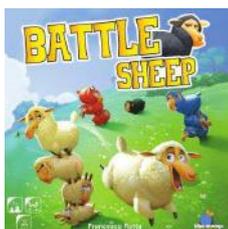
Points: 1

Les moutons se sentent à l'étroit dans leur petit pré. Ils ont décidé de conquérir le monde pâturage par pâturage. Divisez vos piles de moutons et tentez de bloquer les moutons de vos adversaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: Francesco Rotta



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2092



Bazar bizarre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de cartes. Une carte est mise visible. Chacun tente d'identifier et d'attraper la pièce représentée sur la carte si celle-ci est de la bonne couleur (celle de la pièce en bois). Si aucune pièce représentée n'est de la bonne couleur, il faut alors attraper ce qui n'est pas du tout représenté sur la carte, que ce soit par sa couleur ou par sa forme.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Jacques Zeimet



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R411 2099



Black stories : 50 énigmes lugubres

Commentaires sur le jeu

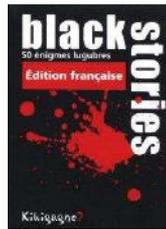
Points: 1

But : résoudre la black storie (= énigme morbide). Le maître de l'énigme pioche une carte, lit à haute voix l'histoire au recto et demande "Devinez pourquoi !". La solution, au verso, est seule connue par le maître de l'énigme. Celui-ci doit répondre à toutes les questions par "oui" ou par "non".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 14 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Moses
 Auteur: Holger Bösch



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1250



Blokus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le gagnant est celui qui parvient à poser toutes ses pièces sur le plateau de jeu. Le démarrage se fait dans un angle du plateau. Deux pièces d'une même couleur ne peuvent se toucher que par un angle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2610



Blue Lagoon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les îles paradisiaques et inexplorées du Blue Lagoon s'offrent à vous, fiers explorateurs Polynésiens ! Avec l'aide de toute votre tribu, partez à la conquête des différentes îles de l'archipel, récoltez-en les précieuses ressources et construisez judicieusement vos campements pour entrer dans la légende des plus prestigieuses tribus de l'archipel !
 Le jeu se joue en deux phases distinctes séparées par un comptage de score.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 1227



Boggle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire le plus de mots possible à partir des lettres du shaker.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Parker
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1391



Bohnanza : Le bizness des haricots

Commentaires sur le jeu

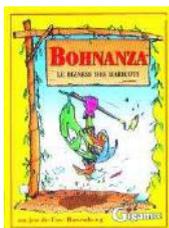
Points: 1

But : avoir le plus de Thunes. Si un joueur vend des haricots, il reçoit des Thunes. Il peut récolter et vendre des haricots à n'importe quel moment. A son tour de jeu, le joueur actif doit faire les choses suivantes : planter des haricots ; piocher ; échanger des haricots.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Uwe Rosenberg



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2212



Bonbons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir ses tuiles visibles. Un joueur laisse l'une de ses tuiles visibles lorsqu'il retourne une tuile identique parmi celles qui sont face cachée sur la table. Un joueur peut constituer une paire avec une tuile de l'un des autres joueurs. Alors, c'est lui qui la gagne et en échange, il lui donne un de ses bonbons non trouvés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Works
 Auteur: Marc André



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1218



Boursicocotte

Commentaires sur le jeu

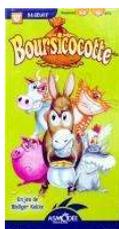
Points: 1

But : avoir le plus grand nombre de points en achetant les animaux ayant la plus grande valeur. Le joueur peut soit mettre un animal aux enchères, soit échanger un animal avec un autre animal de même type.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée edition
 Auteur: Rüdiger Koltze



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1223



Buffalo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'objectif des bisons est que l'un d'eux parvienne à traverser toute la prairie et à se porter de l'autre coté de la rivière. L'objectif du chef indien est de capturer tous les bisons ou de les immobiliser avec ses chiens.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Venice collection
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0719



Café international

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Le joueur effectue une des actions suivantes : poser entre 1 et 3 cartes de sa main à une table, tirer une carte de la pioche, poser devant lui 1 carte de sa main, verso visible. Les cartes se posent autour des tables en respectant certaines règles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Rudi Hoffmann et Roland



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0880



Camelot

Commentaires sur le jeu

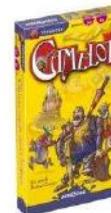
Points: 1

But : obtenir des jetons de couleur différente. Un jeton de couleur est obtenu par le joueur qui gagne un tournoi.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée edition
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1845



Canardage

Commentaires sur le jeu

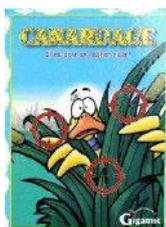
Points: 1

But : avoir le dernier canard présent sur le plateau de jeu. Le joueur joue une carte "Action" de sa main. Celles-ci permettent de mettre en cible un canard, de l'abattre, de bouger les canards, de les protéger, ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Keith Meyers



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0854



Can't stop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : atteindre la cime de 3 voies différentes. Le joueur bouge ses pions selon les dés, additionnés par paire de façon à obtenir 2 valeurs différentes. Ces chiffres représentent les voies où sont placés les bonzes. Le joueur peut rejouer si peut soit avancer un de ses pions déjà sur le plan de jeu, soit faire entrer un de ses pions en jeu. S'il ne peut pas faire l'une de ses actions en respectant les sommes des points des dés, il n'a pas le droit d'avancer ses pions. Après chaque lancé de dé, le joueur peut décider d'arrêter son tour de jeu. Il avance alors ses bonzes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Sid Sackson



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0916



Carcassonne

Commentaires sur le jeu

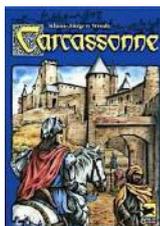
Points: 1

Avoir le plus de territoires possible (château, route, champs,...).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: hang im Glück
 Auteur: Klaus-Jürgen Wrede



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1289



Carcassonne Die Burg

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs placent leurs tuiles en respectant certaines règles. Ils posent également leurs pions, deux pions ne pouvant occuper un même territoire (chemin, tour, maison ou cour). Les points sont décomptés tout au long du jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans Im Glück
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1206



Carcassonne extension Marchands et bâtisseurs

Commentaires sur le jeu

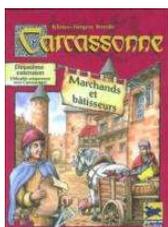
Points: 1

Cette extension ne peut être jouée sans le jeu Carcassonne. Elle rajoute des productions dans les villes, des cochons dans les champs, des ponts sur les routes, des architectes et des tuiles pour construire un plus grand paysage.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans Im Glück
 Auteur: Klaus-Jürgen Wrede



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1207



Carcassonne extension Ouvriers

Commentaires sur le jeu

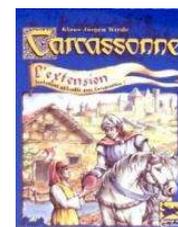
Points: 1

Cette extension de Carcassonne se joue avec le jeu de base. Elle permet de jouer à 6 joueurs. Des maisons de pêcheurs et des cathédrales peuvent être construites.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans Im Glück
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 1211



Caribooh !

Commentaires sur le jeu

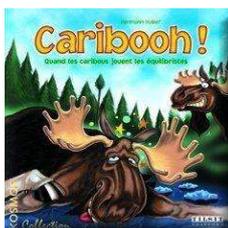
Points: 1

Dès qu'un joueur atteint la rive opposée en y posant les sabots avants de son caribou, il gagne la partie. Les caribous se déplacent d'un tronc d'arbre à l'autre. Les joueurs donnent des pichenettes dans les troncs d'arbre afin de les positionner correctement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: Hermann Huber



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 1680



Chabyrinthe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de créer un chemin sans obstacle entre un foyer accueillant et un chat errant. A son tour de jeu, le joueur doit accomplir deux actions dans l'ordre de son choix :
 - tourner une carte "goutière" d'un quart ou d'un demi-tour,
 - mettre en jeu une carte "goutière".
 Si une action permet la création d'un cheminement continu de goutières reliant une carte "chat" à l'une des deux cartes "foyers", le joueur gagne la carte "chat".
 La partie s'arrête lorsque toutes les cartes "chat" ont été remportées. Le vainqueur est celui qui en a le plus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R405 2177



Chista

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La raquette Chista permet d'amortir et de bloquer une balle puis de la relancer en la propulsant par le haut de la raquette contre un mur ou en direction d'un partenaire. Il est possible de jouer en plein air ou à l'intérieur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Rubie's France
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R409 2211



Chocologique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : poser les neufs chocolats sur le plan de jeu dans la position adéquate. La position de chaque chocolat est déterminée à partir des indices fournis. La solution est donnée au dos du défi. Quarante défis sont proposés du niveau débutant au niveau expert.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2310



Chromatiktak

Commentaires sur le jeu

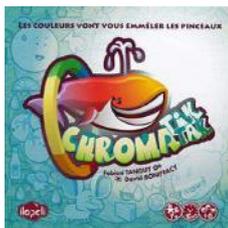
Points: 1

But : avoir le plus de tuiles. 11 jeux (rapidité ou réflexion). Sur chaque tuile un mot (vert, bleu, gris, jaune, rouge, orange) écrit de l'une des couleurs et un dessin (tomate rouge, haricot vert, souris grise, citron jaune, baleine bleue, orange). Principe des jeux : l'effet Stroop.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iloveli
 Auteur: Fabien Tanguy & David B



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2358



Chronicards Merveilles du monde

Commentaires sur le jeu

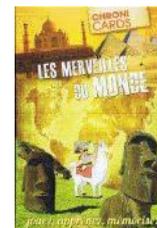
Points: 1

But : avoir posé toutes ses cartes. Une carte détermine le premier point de référence de la chronologie. Les joueurs doivent ensuite poser leur carte à tour de rôle en les plaçant dans l'ordre chronologique de cette première carte puis de celles qui sont posées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: On the go Editions
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0501



Ciao Ciao

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de faire traverser le pont à trois de ses pions. Si personne n'y parvient, gagne le joueur qui a accumulé le plus de points. Un joueur perd un de ses pions lorsque l'un des autres joueurs a découvert qu'il a menti sur le résultat du dé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: drei magier spiele
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1212



Clans

Commentaires sur le jeu

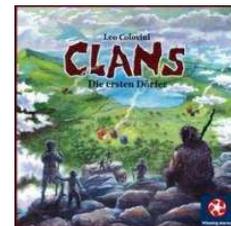
Points: 1

Chaque joueur tente de marquer des points tout en essayant de cacher son identité aux autres joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 2195



Classic Encyclopedia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. A chaque tour, un joueur lit la question ; les autres ont le choix entre donner la bonne réponse vue secrètement ou créer une réponse, la bonne réponse n'étant donnée qu'une fois. Un point par bonne réponse trouvée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Hervé Marly



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2089



Coda da Vinci

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : découvrir le code secret des autres joueurs. Le joueur pioche une pièce puis tente de deviner l'une des pièces des autres joueurs. S'il réussit, il peut continuer à deviner des pièces. S'il se trompe, il insère la pièce piochée dans son code secret à l'emplacement adéquat sachant que les pièces sont classées de la plus petite à la plus grande.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2064



Combinaison secrète

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : découvrir le code secret de l'adversaire. Le code secret est composé de pions de couleur. Celui qui doit deviner la combinaison fait des propositions. L'autre joueur lui indique, par des pions noirs et/ou blancs, les pions qui sont présents et/ou correctement placés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Eveil et jeux
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0884



Comme des mouches

Commentaires sur le jeu

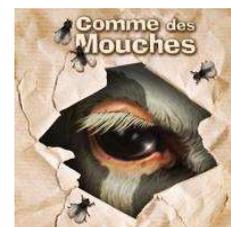
Points: 1

But : avoir le plus de points. Une carte est révélée. Chaque joueur mise, dans son poing fermé, un nombre de mouches. Chacun parie sur le total de mouches mises par tous et annonce son pari. Les joueurs révèlent les mouches mises. Celui qui a parié sur le bon nombre gagne la carte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lui-même
 Auteur: Philippe des Pallières



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2375



Concept

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant des icônes universelles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Alain Rivollet & Gaëtan Be



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0886



Contrario

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : gagner les cinq cartes "contrario". Pour cela, les joueurs doivent retrouver les expressions originales à partir des expressions détournées qui sont proposées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: O. L'Homer, M. d'Epenoux



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2595



Corinth

Commentaires sur le jeu

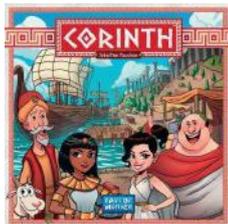
Points: 1

Dans Corinth, à chaque manche, une poignée de dés est lancée. Les joueurs, tour à tour, en choisissent un groupe et les utilisent pour livrer des marchandises, acheter des troupeaux de chèvres ou visiter le marché. Les joueurs enregistrent leur progression sur leur fiche. Au bout d'un certain nombre de manches différent selon le nombre de joueurs, les joueurs totalisent un nombre de points. Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Sébastien Pauchon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0881



Corsaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée est celle d'un jeu d'attaque et de défense. À votre tour, vous pouvez soit piocher une carte, soit en jouer une. En posant un navire de commerce, vous tentez de le mener à bon port. S'il n'a pas été attaqué avant que votre tour ne revienne, vous encaissez les gains. Mais on peut également jouer un bateau de pirates (pardon, de corsaires), qui attaque le navire marchand. Si personne n'a contesté votre attaque quand votre tour revient, le bateau est capturé. On peut également jouer une carte maîtresse, qui ne peut être contrée que par une autre carte maîtresse.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1440



Coyote

Commentaires sur le jeu

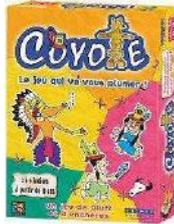
Points: 1

But : deviner le nombre d'indiens présents. Chaque joueur met un bandeau, 3 plumes et place une carte sans regarder. Un joueur estime le nombre d'indiens présents. Le suivant renchérit ou conteste. Dans ce cas, et en appliquant les cartes spéciales, les indiens sont comptés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R409 2054



Crazix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six casse-têtes en métal pour mettre à rude épreuve les neurones. Le livret fournit la solution.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1338



Crazy Chicken

Commentaires sur le jeu

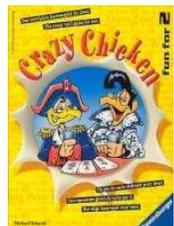
Points: 1

Chaque joueur va constituer des familles de même valeur. Dès qu'un joueur a au moins deux cartes de même valeur, il peut les étaler devant lui. Après quatre manches, le gagnant est le joueur qui a le plus de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Michael Scahcht



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1393



Crazy Circus

Commentaires sur le jeu

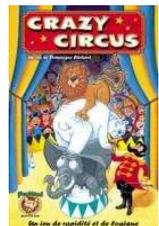
Points: 1

But : trouver le plus vite possible la séquence d'ordres permettant aux animaux de passer de leur position actuelle à la position indiquée sur les cartes objectifs. Chaque ordre est composé d'une ou plusieurs syllabes. Les joueurs indiquent la séquence d'ordre qu'ils pensent être la bonne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: FoxMind Games
 Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2400



Crossing

Commentaires sur le jeu

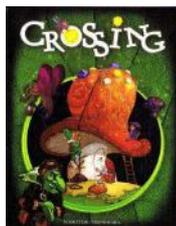
Points: 1

Tout le monde en même temps pointe un champignon du doigt. Si le joueur est seul à pointer un champignon, il ramasse les pierres qui s'y trouvent. Si plusieurs joueurs pointent le même champignon, personne ne prend les pierres. Il est également possible de pointer les tuiles personnages des autres joueurs pour prendre les pierres qu'il a dessus. Les pierres rapportent des points. Le joueur qui a le plus de point gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Yoshiteru Shinohara



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2576



CuBirds

Commentaires sur le jeu

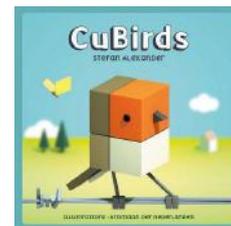
Points: 1

Posez des oiseaux au bord d'une rangée. Récupérez les oiseaux que vous entourez. Dévoilez une série d'oiseaux pour vous rapprochez de la victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock Editions
 Auteur: Stefan Alexander



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2574



Deckscape Braquage à Venise

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les frissons d'une Escape Room réunis dans un paquet de cartes ! Les joueurs sont des cambrioleurs à la retraite. Mais, une mystérieuse missive les force à reformer leur ancienne équipe. La mission : s'introduire dans le plus ancien casino du monde à Venise et voler le jeton d'une valeur d'un million d'euros.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: DV Giochi
 Auteur: M. Chiacchiera, S. Sorrent



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1973



Décllic !?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs répondent le plus rapidement possible par Vrai ou Faux à des phrases que les joueurs lisent tour à tour. En fonction de la réponse choisie, chaque joueur pose l'une ou l'autre de ses mains sur la cible au centre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Julien Sentis



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 2598



Détanque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme à la pétanque, deux équipes s'affrontent pour placer leurs caboules le plus près possible du cochodé. Mais, dans ce jeu, il faut surveiller les faces des caboules qui influencent le jeu : bouger le cochodé, bouger des caboules, multiplier par deux des points obtenus, ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Détanque
 Auteur: Rémi Borel



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0975



Diam

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : placer 2 pions de couleur identique sur 2 cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur. A tour de rôle, chaque joueur peut : - soit poser un pion de sa réserve sur une case vide ou sur un pion déjà disposé sur le plateau, - soit déplacer un pion déjà posé sur le plateau de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Alain Couchot, Bernard Kl



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1600



Diamant

Commentaires sur le jeu

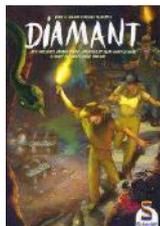
Points: 1

Le but du jeu est de ramasser le plus de pierres précieuses en décidant au bon moment de ramasser celles mises en jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Alan R.Moon et Bruno Fai



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0966



Digit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : ne plus avoir de carte. Les joueurs ont 5 cartes. Le schéma de la première carte de la pioche est reproduit à l'aide des 5 bâtonnets. A tour de rôle, chaque joueur devra reconstituer la figure d'une de ses cartes en ne déplaçant qu'un seul bâtonnet.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Piatnik
 Auteur: Gérard Kodys



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2508



Dixit Odyssey

Commentaires sur le jeu

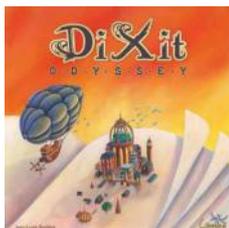
Points: 1

Chaque joueur est conteur à tour de rôle. Le conteur choisit une carte de sa main et donne un indice (mot, phrase, chanson, etc ...). Les autres joueurs choisissent la carte de leur main qui correspond le plus à cet indice. La carte du conteur est mélangée à celles des autres joueurs, puis toutes les cartes sont révélées. Les joueurs doivent deviner quelle est la carte du conteur et voter pour cette carte. Dès que tout le monde a voté, les points sont comptabilisés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Jean-Louis Roubira



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1383



Dungeon twister

Commentaires sur le jeu

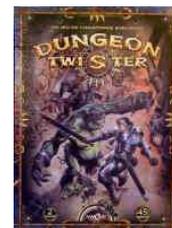
Points: 1

But : avoir 5 points de victoire qui s'obtiennent lorsqu'un joueur élimine un personnage adverse ou lorsqu'il fait sortir un de ses personnages du labyrinthe. A son tour, un joueur dispose d'un certain nombre d'actions grâce auxquelles il va pouvoir déplacer ses personnages, combattre ou utiliser des objets. s l'ordre, 3 phases : jouer une carte "Actions", utilise

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 11 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Christophe Boelinger



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 2193



Duplik

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : remporter le plus de points. Chaque joueur remporte des points pour chaque détail mentionné sur la carte qu'il a dessinée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: William P. Jacobson, Ama



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0551



Durch die Wüste

Commentaires sur le jeu

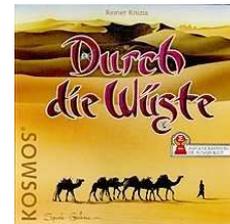
Points: 1

But : marquer des points en atteignant points d'eau et oasis. Chaque joueur durant son tour doit placer deux chameaux sur le plateau en respectant des règles de placement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1331



Edel, Stein & Reich

Commentaires sur le jeu

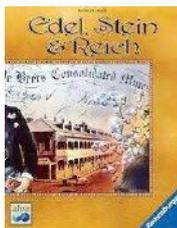
Points: 1

But : s'enrichir. A son tour, le joueur pioche une carte "Pierre précieuse" puis retourne une carte "Événement". Chaque joueur choisit une carte "Action". Ces cartes sont retournées en même temps. Les actions sont effectuées dans un ordre précis. Si deux joueurs souhaitent réaliser leur action, ils vont devoir négocier. Si trois joueurs (ou plus) veulent effectuer leur action, personne ne l'effectuera.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Reinhard Staupe



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1205



El Grande

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : posséder la majorité des Caballeros dans autant de régions que possible. Les joueurs jouent des cartes d'action et des cartes de pouvoir afin de déplacer leur Caballeros ou ceux des autres joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 14 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Descartes Editeur
 Auteur: Wolfgang Kramer & Richa



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0860



Elfenland

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de bornes de sa couleur. Ce jeu se joue en 4 tours, chaque tour comprenant 6 phases de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Allan R. Moon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0876



Elixir

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : ne plus avoir de sortilège. Le tour d'un joueur se déroule ainsi : il prend la 1ère trouvaille de la pioche ; il joue des cartes de sa main. Durant son tour, un joueur peut jouer autant de transactions, de sortilèges ou d'objets magiques qu'il le souhaite.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0978



Embouteillage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire sortir la voiture rouge de l'embouteillage !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Binary arts
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2648



Escape : la malédiction du temple

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, les joueurs ont 10 min pour sortir du temple qui s'écroule. En cherchant la sortie, les joueurs découvrent des salles en obtenant les bonnes combinaisons de symboles d'aventurier, de clefs et de torches. Certaines contiennent des bijoux. Les joueurs utilisent leurs dés pour activer le plus de bijoux possible afin de rompre le sort qui bloque la sortie. A deux reprises, un gong déclenche un compte à rebours. Les joueurs doivent se précipiter dans la salle de départ. S'il n'y parviennent pas à temps, ils perdent un dé.
 Il faut coordonner les actions et veiller les uns sur les autres car certaines tâches ne s'accomplissent qu'à plusieurs. Et, même si un seul joueur reste

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: queen games
 Auteur: Kristian Amundsen Ostby



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2546



Esquissé ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout le monde connaît le principe du téléphone arabe. Mais que se passe-t-il si la parole est remplacée par le dessin ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2233



Et toque !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueur dispose de 12 tuiles pour composer un menu sur un thème donné par une carte tirée au sort. La 2ème partie du jeu consiste à retrouver à quel thème est associé chaque menu. Un joueur marque des points pour chaque menu correctement associé et à chaque fois qu'un joueur a bien associé le sien.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Emmanuelle Piard & Barb



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2530

Feelings**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Feelings est un jeu d'expression et d'échanges empathiques à travers les émotions. A la lecture de situations données, chaque joueur est invité à se positionner sur l'une des émotions proposées dont il se sent le plus proche. Il échange ensuite un regard avec son partenaire et mise sur l'émotion qu'il pense choisie par celui-ci. L'objectif est de trouver l'émotion de l'autre. Trois catégories de situation sont disponibles : en famille, entre amis, à l'école.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock Editions
 Auteur: Vincent Bidault, Jean-Loui



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1630

Fermer la boîte quattrino**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : rabattre le maximum de clapets. Le joueur lance les dés. Il abat un ou plusieurs clapets en correspondance avec le résultat du lancé de dés. Le jeu s'arrête lorsque les joueurs ne peuvent plus abattre de clapets. La somme des clapets non baissés donne le nombre de points du joueur. Le joueur qui a le moins de points gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1560

Fettnapf**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A son tour, chaque joueur pose une carte Nombre. La valeur est ajoutée et le joueur l'annonce à voix haute. Dès que le nombre 30 est franchi, la valeur est soustraite et le compte se fait en décroissant. Dès que le nombre 10 est franchi (vers le bas), le compte repart en augmentant. Ainsi, le compte monte, redescend puis remonte à chaque fois qu'il franchit 30 ou 10.

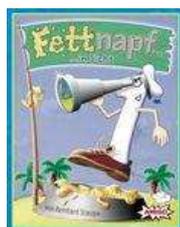
A chaque fois qu'un joueur annonce une valeur qui est celle d'une carte Ile de l'un des joueurs, il prend une carte Pieds dans le plat.

Dès qu'un joueur prend sa 4ème carte Pieds dans le plat, la partie est terminée. Le joueur avec le moins de carte Pieds dans le plat remporte la

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Reinhard Staupé



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2217

Finca**Commentaires sur le jeu**

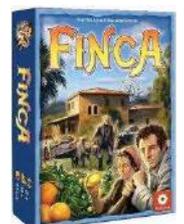
Points: 1

But : avoir le plus de points de victoire. Les joueurs sont des paysans qui cultivent les fruits de Majorque (orange, citron, olive, figue, amande, raisin). Les fruits sont livrés dans les villages qui, au cours d'une partie, ont besoin de différents assortiments. Pour ces assortiments, les joueurs reçoivent des points de victoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Ralf zur Linde & Wolfgang



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1918



Flix Mix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : se débarrasser de ses cartes. Les joueurs essaient simultanément de trouver aussi vite que possible des parties sur les cartes dont les couleurs correspondent à celles des cartes qui se trouvent déjà sur la table.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Adlung Spiele
 Auteur: Bernhard Naegele



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 2033



Formule dé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : gagner la course de formule 1. Les dés permettent de passer les vitesses pour avancer. Certaines zones du circuit sont limitées en vitesse. Des règles du jeu pour joueurs débutants ou avancés sont proposées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Descartes Editeur
 Auteur: Eric Randall et Laurent La



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R408 1960



Gambit 7

Commentaires sur le jeu

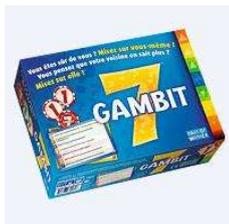
Points: 1

But : avoir le plus de points. L'animateur pose une question. Les joueurs ont le temps du sablier pour noter leur réponse. Ils ont ensuite le même temps pour parier sur la meilleure réponse. Les joueurs remportent ou perdent des points selon qu'ils ont misé correctement ou non.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 21 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0874



Gang of Four

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : se débarrasser de toutes ses cartes. A son tour, chaque joueur pose sur la table une combinaison de cartes (paire, brelan, suite, couleur, full, ...) constituée du même nombre de cartes que la combinaison imposée par le joueur précédent mais d'une valeur supérieure.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 1789



Garçon !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il est possible de fixer la difficulté de la partie. But du jeu : gagner le plus de pourboire. A son tour, chaque serveur a le choix entre 3 actions : prendre une carte "commande", prendre une carte "événement", servir sa ou ses commandes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock Editions
 Auteur: Alain Ollier



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1261



Genial

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le score final le plus élevé. Le joueur place sur le plateau des tuiles avec des symboles à côté d'autres tuiles ayant le même symbole. Il marque alors des points pour ce symbole. Plus il y a de symboles identiques dans une ligne, plus il marque de points.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1224



Goblet

Commentaires sur le jeu

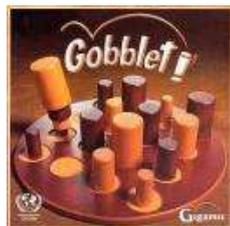
Points: 1

Avoir 4 gobblets alignés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2121



Hanabi

Commentaires sur le jeu

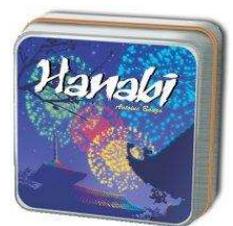
Points: 1

But : composer cinq feux d'artifice de couleur différente en constituant des suites croissantes de même couleur. Un joueur ne voit pas ses propres cartes par contre, il voit celles des autres joueurs. Ce sont les informations données par les autres joueurs qui permettent au joueur de poser ou de se débarrasser de ses cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1381



Himalaya

Commentaires sur le jeu

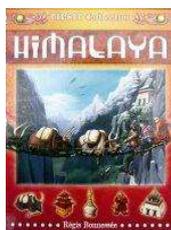
Points: 1

But : avoir le plus de points d'influences religieuse, politique et économique. La partie se déroule en 12 tours de jeu consécutifs. Chaque tour se décompose ainsi : avancement du marqueur de tour, choix secret des actions, résolution des actions, renouveler les ressources et les commandes, résolution des inventaires (pour certain tour).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: Régis Bonnessée



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1324



Huis clos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But du jeu :
 - un innocent doit réussir à démasquer le meurtrier ou survivre jusqu'à la fin de la partie,
 - le meurtrier doit réussir à tuer tous les personnages présents.
 C'est aléatoirement que, en début de partie, les joueurs sont innocents ou meurtrier.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Neko Corp
 Auteur: Nicolas Castaing



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1502



Iglu pop

Commentaires sur le jeu

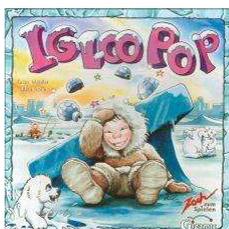
Points: 1

Chaque joueur essaie de retrouver les igloos ayant le nombre de billes indiqué par les cartes au centre du plan de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoch Verlag
 Auteur: Heinz Meister et Klaus Zo



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0536



Il était une fois

Commentaires sur le jeu

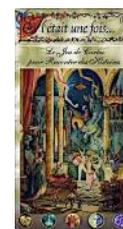
Points: 1

But : poser sa carte Dénoûement. Un joueur crée une histoire avec ses cartes en essayant d'aller à son dénoûement. Les autres peuvent l'interrompre et continuer le récit avec leurs cartes pour aller vers leur dénoûement. Chaque joueur participe à l'invention de l'histoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Atlas Games
 Auteur: Richard Lambert, Andrew



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 0092



Jeux de société

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour jouer aux petits chevaux, au loto, aux dames, au jeu de l'oie, au nain jaune, ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: JeuJura
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1908



Jumbo Jet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : gagner le plus d'argent possible en achetant des droits de ligne et en exécutant des vols. Les joueurs doivent réaliser les voyages indiqués par leurs cartes "Destination". Il est possible d'acheter des aéroports. Lors des atterrissages, les joueurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jumbo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0540



Jungle Speed

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : ne plus avoir de cartes. Chacun pose une carte. Les joueurs qui posent des cartes au dessin identique (couleur indifférente) doivent s'emparer du totem aussi vite que possible.
 Comprend : le jeu de base et l'extension

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 80 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 2594



Just One

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Just One est un jeu d'ambiance coopératif. Ensemble, les joueurs doivent faire deviner un mot mystère à l'un des joueurs (= le joueur actif) en écrivant chacun, secrètement, un indice sur son chevalet, sachant que tous les indices identiques sont annulés avant même que le joueur actif ne puisse les voir. Le joueur actif change à chaque tour de jeu. La partie se termine lorsque la pioche est vide. Selon le nombre de cartes gagnées, les joueurs totalisent un certain nombre de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Ludovic Roudy, Bruno Sau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0932



Kahuna

Commentaires sur le jeu

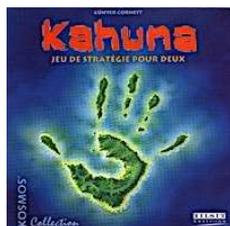
Points: 1

But : conquérir le plus d'îles possible. Pour conquérir une île, il faut être majoritaire dans le nombre de bâtonnets touchant cette île. Un bâtonnet ne peut être posé que si le joueur possède une carte de cette île.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: Gunter Cornett



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0976



Kaleidos game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observation 100 pour 100.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 20 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Giochi
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2511



Karuba

Commentaires sur le jeu

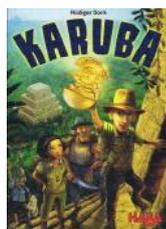
Points: 1

Tous les joueurs ont une grille identique devant eux : un tableau de 30 cases bordé d'une plage à l'ouest et au sud d'où partent quatre aventuriers. Au nord et à l'est, se trouvent quatre temples à atteindre. Chaque aventurier doit rejoindre le temple de sa couleur.
 Un joueur pioche une des 36 tuiles et en annonce le numéro. Chacun prend alors cette même tuile dans son jeu et dispose de deux possibilités :
 - soit il place cette tuile pour créer des chemins,
 - soit il défausse cette tuile et avance un de ses aventuriers sur les chemins créés d'un nombre de cases égal au nombre d'issues de la tuile défaussée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Rüdiger Dorn



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2294



Kenya

Commentaires sur le jeu

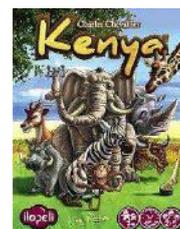
Points: 1

But : avoir un maximum de fois son animal visible. Les joueurs posent chacun leur tour l'une de leur carte sur la table de façon à étendre la savane constituée par les cartes déjà posées. Certaines cartes permettent de faire des actions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iloveli
 Auteur: Charles Chevalier



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1603



King Arthur

Commentaires sur le jeu

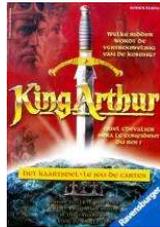
Points: 1

But : avoir le plus de points (avec les cartes Ennemi et Epreuve). A son tour, le joueur dispose de 4 actions possibles : piocher des cartes Ennemi, vaincre un ennemi (avec les cartes Chevalier), s'emparer d'une carte Epreuve (en jouant les cartes Ennemi) ou réaliser une quête (en réalisant des combinaisons).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2509



Kingdomino

Commentaires sur le jeu

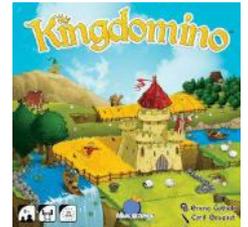
Points: 1

A chacun des 12 tours de jeu, les joueurs vont choisir un des dominos tirés au sort et le placer judicieusement devant eux. Une moitié de chaque domino doit correspondre à une moitié identique mais il est également possible de placer un domino librement à côté du château. L'idée est de réaliser les plus grands terrains homogènes avec le plus de couronnes sur ceux-ci. En fin de partie, un terrain rapportera sa taille multipliée par le nombre de couronnes qui s'y trouvent.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE ORANGE
 Auteur: Bruno Cathala



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2065



Kiproko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : gagner le maximum de jetons. Les jetons se gagnent en faisant deviner aux adversaires un mot ou en devinant le mot des adversaires en premier. Chaque équipe doit faire deviner un mot en le dessinant à l'aide des baguettes et perles fournies.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Claude Weber



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 1564



Kreuz & Quer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : prendre les cartes au centre de la table le plus rapidement possible pour tracer son chemin.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Harmut Witt et Frank Sch



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0469



La compagnie des taupes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : poser une de ses taupes dans l'unique trou du dernier plateau. Pour déplacer ses taupes, le joueur retourne un de ses jetons, posés face cachée devant lui. Lorsqu'il a utilisé son 6ème jeton, le joueur les mélange et les retourne à nouveau au hasard.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1444



La courte paille !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs gagnent des points s'ils ont, dans leur main, des cartes du personnage le plus présent sur la table.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Darwin project
 Auteur: Frédéric Moyersoen



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1382



La crypte de la créature

Commentaires sur le jeu

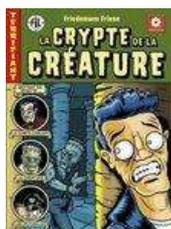
Points: 1

But : sortir de la crypte avant de se faire tuer par le monstre. Les personnages se déplacent puis c'est au tour du monstre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 0038



La danse des sorcières

Commentaires sur le jeu

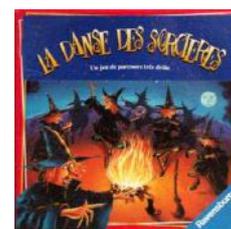
Points: 1

Chaque joueur a des sorcières d'une même couleur mais dont la couleur est cachée. Le gagnant est celui qui, en dépit de toutes les difficultés, parviendra le premier à faire avancer jusqu'au bout toutes ses sorcières.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Björn Hölle



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2031



La fabuleuse course en ballons

Commentaires sur le jeu

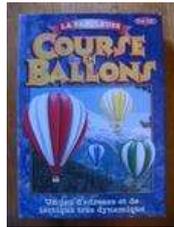
Points: 1

But : amener ses trois mongolfières à l'arrivée. Les joueurs ne déplacent qu'un ballon à la fois de carte en carte du résultat du lancé de dé. Certaines cartes freinent la course des mongolfières.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: tactic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2297



La forteresse lunaire

Commentaires sur le jeu

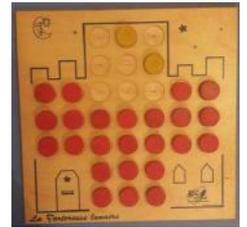
Points: 1

Le plateau propose deux jeux :
 - solitaire : enlever tous les pions en faisant sauter un pion par dessus un autre adjacent,
 - forteresse lunaire : pour gagner, les envahisseurs (en rouge) doivent bloquer le roi et la reine (en jaune) ou occuper la forteresse ou le roi et la reine doivent capturer au moins 16 envahisseurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: bec et croc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0542



La guerre des moutons

Commentaires sur le jeu

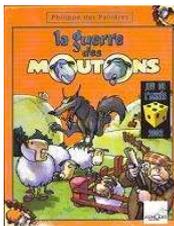
Points: 1

But : avoir le plus grand enclos bien fermé rempli de moutons.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée edition
 Auteur: Philippe des Pallières



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0857



La vallée des mamouths

Commentaires sur le jeu

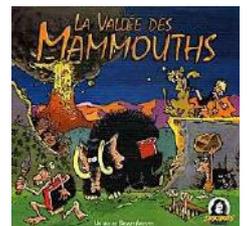
Points: 1

But : contrôler 4 camps. Les joueurs installent des tribus. Le jeu se déroule en suivant le rythme des saisons.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Descartes Editeur
 Auteur: Bruno Faidutti



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0955



Labyrinthe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre les trésors le plus rapidement en faisant bouger le labyrinthe.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1376



Land unter

Commentaires sur le jeu

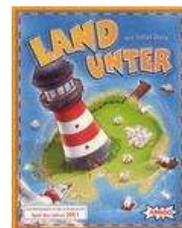
Points: 1

But : avoir le plus de bouées. Chaque joueur choisit une carte temps. Ceux qui ont joué les cartes temps ayant les valeurs les plus hautes récupère les cartes de niveau d'eau. Le joueur qui a la carte de niveau d'eau la plus haute perd une bouée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Stefan Dorra



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 1770



Laoupala

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six cartes sont posées au centre de la table. Au top départ, tous les joueurs recherchent le plus vite possible dans leur champ visuel immédiat un objet remplissant le plus grand nombre de caractéristiques définies par les six cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: Valéry Fourcade



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2101



L'as des coffres-forts

Commentaires sur le jeu

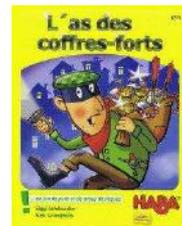
Points: 1

But : avoir le plus de cartes. A son tour, le joueur lance le dé et devine si la première carte de la pioche est d'une valeur supérieure ou inférieure à la carte du coffre-fort de la couleur du dé. S'il devine juste, il gagne les cartes du coffre-fort en question. S'il se trompe, il remet les cartes récupérées sous la nouvelle valeur du coffre-fort. A son tour, le joueur peut décider de mettre les cartes qu'il a récupérées à la banque. Il ne pourra alors plus les perdre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Heinz Meister



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2287



Las Vegas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus d'argent. Le joueur lance tous ses dés puis ajoute les dés d'une même valeur au casino correspond. Lorsque tous les joueurs ont placé leurs dés, les casinos payent. Ceux ayant le même nombre de dés dans un casino ne reçoivent rien. Le joueur ayant le plus grand nombre de dés dans un casino reçoit le billet de la plus grande valeur, etc ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Rüdiger Dorn



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0801



Le fantôme des Mac Gregor

Commentaires sur le jeu

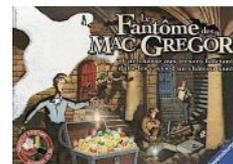
Points: 1

Les joueurs doivent parcourir les caves hantées du château grâce aux clés et aux objets (détecteur de fantôme, lampe, pioche) qu'ils ont en main et retrouver les endroits où sont cachés les trésors. Mais attention à ne pas se faire prendre par le fantôme.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1601



Le grimoire des illusions

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir plus de points que ses adversaires. Les points sont fonction des cartes ramassées par les joueurs. Un joueur peut ramasser des cartes à condition que la carte qu'il pose ait la même valeur que celle/s déjà posée/s.
 Le jeu se joue en équipe. Sa règle est directement inspirée de la Scopa, jeu traditionnel italien.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Les Zibrides
 Auteur: Pauline Lairat



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1451



Le jardin fou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de poser toutes ses tuiles le premier. Les tuiles sont posées par chaque joueur tour à tour en respectant trois consignes :
 - jamais deux couleurs identiques côte à côte,
 - jamais de vide entre les pièces,
 - tout jardin commencé doit être terminé avant d'en commencer un autre.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Paille Editions
 Auteur: Yves Renou



Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1248 

Le jeu d'Albert

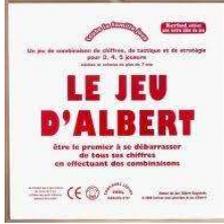
Commentaires sur le jeu Points: 1

But : se débarrasser de tous ses chiffres en effectuant des suites de chiffres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kerlud
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1857 

Le jeu de la jungle

Commentaires sur le jeu Points: 1

But : occuper le camp adverse. A son tour, le joueur déplace horizontalement ou verticalement un animal d'une case dans un sens ou dans l'autre. Tout animal peut attaquer un animal adverse de force égale ou inférieure.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ticado
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 0912 

Le jeu du gruyère

Commentaires sur le jeu Points: 1

Emmener la bille au sommet sans la faire tomber dans les trous du fromage.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0020 

Le menteur

Commentaires sur le jeu Points: 1

But : être le premier à poser toutes ses cartes sur le plateau de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2276



Le petit prince

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueur marque des points s'il a, sur sa planète, les animaux ou les objets attendus en fonction des personnages qui habitent la planète.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ludonaute
 Auteur: Antoine Bauza et Bruno C



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2383



Le roi des nains

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui a le score le plus élevé après sept donnes est vainqueur. Pour chaque donne, une règle de score différente, appelée Quête, est choisie. Cette condition détermine comment gagner des points pour la donne en cours. En fonction de la quête, il faudra généralement remporter ou éviter de remporter des plis.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Bruno Faidutti



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 0455



Le secret des moines

Commentaires sur le jeu

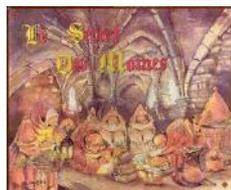
Points: 1

But : avoir ses 5 plantes et rentrer au monastère. Le joueur décide du nombre de cases dont il fait avancer son pion. Ce nombre est valable pour tous les joueurs dans ce tour de jeu. Il récupère la carte sur laquelle il s'arrête si elle fait partie de sa recette.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jeux FK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 1984



Le trésor de Julian

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : atteindre le trésor. Le joueur lance les dés : l'un sert à former des chemins sur le plateau de jeu, l'autre sert à déplacer son pion sur ces chemins pour atteindre le trésor à l'autre bout du plateau de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: bec et croc
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1814

Le trésor des pirates**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : rapporter un trésor jusqu'à un bateau. Les joueurs peuvent déplacer leur pirate en retournant les morceaux de chemin. Ils peuvent aussi choisir d'intervenir deux morceaux de chemin ou de déplacer le tigre. Le trésor est situé au centre du plan de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1254

Les aventuriers du rail**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs gagnent des points en capturant une route entre 2 villes, en reliant par une route continue les 2 villes d'une carte Destination ou en réalisant le chemin le plus long. Pour posséder une route, le joueur doit jouer le bon nombre de cartes wagons de la couleur adéquate.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Alan R. Moon



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2369

Les aventuriers du rail : le jeu de cartes**Commentaires sur le jeu**

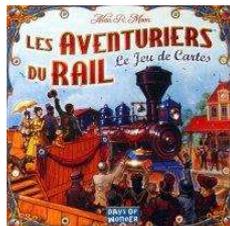
Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs gagnent des points grâce aux destinations qu'ils atteignent et aux bonus qu'ils remportent. Pour atteindre les destinations, les joueurs doivent avoir les cartes des couleurs indiquées sur la carte destination.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Alan R. Moon



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1438

Les aventuriers du rail Europe**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but du jeu est de parvenir à relier deux villes en train. Les cartes tirées indiquent les wagons que chaque joueur a à sa disposition.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Alan R. Moon



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0870



Les bons et les mauvais fantômes

Commentaires sur le jeu

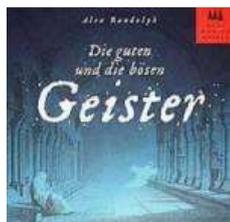
Points: 1

But : capturer les bons fantômes de l'autre joueur, se faire capturer ses mauvais fantômes par l'autre joueur ou faire sortir du plateau un de ses bons fantômes par une case de coin de l'adversaire. A tour de rôle, les joueurs déplacent leurs fantômes d'une case à la fois.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: drei magier spiele
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1551



Les cités perdues

Commentaires sur le jeu

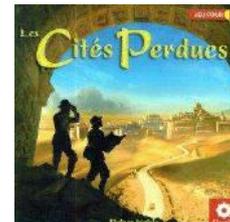
Points: 1

But : en trois manches, accumuler le plus de points possibles en réalisant des expéditions aux quatre coins du globe. Les deux joueurs posent chacun leur tour une carte devant l'expédition de leur choix.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0461



Les colons de Catane

Commentaires sur le jeu

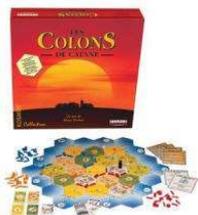
Points: 1

But : atteindre, durant son tour, 10 points de victoire ou plus. Chaque joueur représente une colonie qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: Klaus Teuber



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0861



Les dragons du Mekong

Commentaires sur le jeu

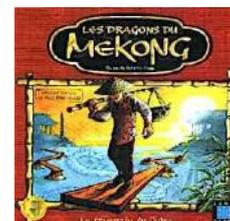
Points: 1

But : faire traverser le delta du Mékong à son pion pour rejoindre le village opposé à son village de départ. Pour cela, les joueurs disposent de cartes qui permettent de poser une ou deux pierres, poser une ou deux planches, retirer une planche ou une pierre, ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: euro games
 Auteur: Roberto Fraga



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 1775



Les énigmes de la nature

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour gagner une carte, il faut être le premier à deviner l'espèce décrite par les indices. Le gagnant est celui qui, le premier, obtient une collection de cinq cartes constituée d'une carte de chaque famille (insecte, mammifère, fruit, légume, oiseau).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0879



Les Loups-Garous de Thiercelieux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrir les loups garous et convaincre les autres joueurs et les éliminer !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 8 à 18 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lui-même
 Auteur: Philippe des Pallières & H



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0797



Les mystères de Pékin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs choisissent une des cinquantes énigmes proposées. Le but est d'être le premier à trouver le coupable. Pour cela, chaque joueur doit se déplacer sur le plateau de jeu selon le résultat du lancé de dé et aller interroger les témoins.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2062



Level up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : franchir les 8 paliers. Pour franchir un palier, le joueur doit réunir des combinaisons de cartes (brelan, carré, suite, ...). A son tour, le joueur prend une carte (dans la pioche ou la défausse des autres), pose ses combinaisons (s'il le peut), se défausse d'une carte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1447



Ligretto bleu

Commentaires sur le jeu

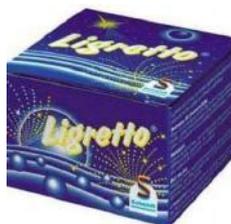
Points: 1

Poser au milieu autant de cartes de la même couleur que possible, en ordre croissant de 1 à 10 et être le premier à éliminer tout son ligretto. Tout le monde joue en même temps.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Schmidt
Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1449



Ligretto rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Poser au milieu autant de cartes de la même couleur que possible, en ordre croissant de 1 à 10 et être le premier à éliminer tout son ligretto.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Schmidt
Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1448



Ligretto vert

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Poser au milieu autant de cartes de la même couleur que possible, en ordre croissant de 1 à 10 et être le premier à éliminer tout son ligretto. Tout le monde joue en même temps.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Schmidt
Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2039



L'île interdite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : prendre les trésors et sortir de l'île. Chaque trésor peut être récupéré sur l'une des deux tuiles qui lui correspondent. Chaque joueur incarne un aventurier doté d'un pouvoir. Ils se déplacent et/ou assèchent des parties de l'île pour atteindre les trésors avant que l'île ne soit totalement immergée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Matt Leacock



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0878



Limits

Commentaires sur le jeu

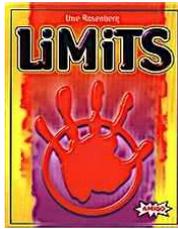
Points: 1

But : avoir le plus de points. Chacun leur tour, les joueurs posent une carte en pile, recto visible. A la base, une carte donne, pour les couleurs, le nombre de cartes pouvant être posées. Si un joueur pense qu'un autre a dépassé la limite d'une couleur, il peut l'accuser.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Uwe Rosenberg



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 2481



Loony Quest

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Equipé d'un feutre et d'une feuille transparente, réalisez le meilleur tracé possible et accumulez un maximum de points d'Expérience. Prenez garde aux Loonies, évitez les malus et ralentissez vos adversaires avec les bonus "crasses". A vos feutres !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Laurent Escoffier & David



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1307



L'or des dragons

Commentaires sur le jeu

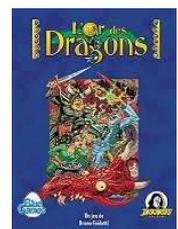
Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs tentent de tuer les dragons en posant des valeurs d'attaque plus fortes que la puissance du dragon attaqué. Dès qu'un dragon est tué, les joueurs se partagent son trésor selon des règles à respecter.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Descartes Editeur
 Auteur: Bruno Faidutti



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1306



Lupus in Tabula

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des loups-garous hantent le village de Tabula. Chaque nuit, des villageois se transforment en loups-garous et massacrent une victime innocente pour satisfaire leur appétit. Le jour venu, les villageois survivants se rassemblent pour discuter du problème. Ils choisissent la personne parmi eux qu'ils pensent être un loup-garou et l'éliminent. Parviendrez-vous à convaincre les villageois que vous n'êtes pas un loup-garou ? Bien sûr, plus longtemps vous serez en vie, plus ils finiront par se douter de quelque chose... Pour gagner, vous devrez repérer les loups-garous... ou empêcher les

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 8 à 24 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: daVinci
 Auteur: Domenico di Giorgio



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0413



Luxor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour reconstituer le mur hiéroglyphe, il faut former des paires d'animaux identiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1263



Maka Bana

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs ont des points pour chaque pailote posée (plus des bonus dans certains cas). Chaque joueur décide à l'aide de ses cartes l'endroit où il souhaite construire ou repeindre une pailote. Il dévoile un indice aux autres joueurs qui essaieront ainsi de le bloquer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tilsit
 Auteur: François Haffner



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0535



Mamma Mia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : effectuer le plus de commandes de pizza en trois tours. Chaque tour de jeu comporte deux phases. : le jeu des garnitures et des commandes, la mise en valeur des pizzas.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Abacus Spiele
 Auteur: Uwe Rosenberg



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1355



Marco polo

Commentaires sur le jeu

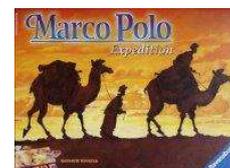
Points: 1

But : posséder le plus d'or. Les joueurs récupèrent de l'or en atteignant certaines cases. Pour avancer, les joueurs doivent déposer les combinaisons de cartes demandées par les cases.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 2108

Meander**Commentaires sur le jeu**

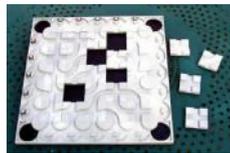
Points: 1

But : amener le plus de ses billes de l'autre côté du plateau. Les joueurs posent chacun leur tour un bloc afin d'élaborer un parcours qui leur convienne. Lorsque tous les blocs sont posés, le jeu est incliné à l'aide des blocs de soutien. Les joueurs regardent où les billes terminent leurs parcours et gagnent un point pour chaque bille qui traversent le plateau de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cremm BV
 Auteur: Justus van Oel



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 2651

Médiéval pong**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : être le premier à capturer l'une des deux couronnes adverses. Une couronne est capturée lorsqu'un joueur réussit à lancer une balle dans la tour contenant la couronne et uniquement la couronne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1219

Méli Mélo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs prennent le rôle des viedeurs à la fête des poules. Celles-ci ne sont autorisées à entrer que si leur tenue se différencie suffisamment des autres. De plus, les poules accompagnées de deux vers de terre ne sont pas admises. Le joueur qui réussit

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Jacques Zeimet



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0972

Metro**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : diriger les locomotives vers leur propre gare. Placez les locomotives et les aiguillages comme indiqué sur le défi choisi. Glissez les locomotives et déplacez les aiguillages à l'aide des locomotives pour qu'elles puissent atteindre leurs destinations.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Binary arts
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1390



Metro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : marquer le plus de points en créant les lignes de métro les plus longues possibles. Chaque case par laquelle passe la ligne de métro compte un point. Chaque joueur, à son tour de jeu, pose une tuile sur le plateau de jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: queen games
 Auteur: Dirk Henn



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2342



Meurtre mystérieux au manoir

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : découvrir qui a tué, où, pourquoi et comment. Un joueur crée une scène de crime en choisissant quatre tuiles : un suspect, un lieu du crime, un mobile et une méthode. L'autre joueur peut proposer jusqu'à 7 combinaisons pour trouver la bonne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: University Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R411 2194



Meurtre sur le Nil

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : découvrir qui est coupable du meurtre de Roger Hastings et pourquoi. Chaque joueur incarne un personnage présent sur le bateau Le Sobek au moment du meurtre. Une série d'interrogatoires permet de recueillir les indices nécessaires pour identifier le tueur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 14 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Guillaume Montiage



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2337



Minivilles

Commentaires sur le jeu

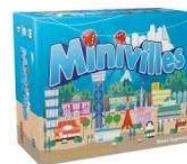
Points: 1

But : construire ses quatre monuments. Pour pouvoir construire leur monuments, les joueurs doivent récupérer de l'argent qu'ils gagnent grâce à ce que leur rapporte les établissements qu'ils ont achetés. Les établissements génèrent de l'argent lorsque le joueur fait leur numéro avec le dé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Monster Asia
 Auteur: Masao Suganuma



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2266



Mito

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le moins de points. Règle de pose des cartes : valeur de la carte jouée < ou > de 1 à celle de la carte de la défausse. Quatre cartes permettent de faire des actions. Les joueurs peuvent tricher en faisant disparaître des cartes (en les faisant tomber, en les cachant, ...).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Emely & Lukas Brand



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 2061



Mölky

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'atteindre exactement 50 points en abattant les quilles. En début de partie, elles sont regroupées à quelques mètres des tireurs. Lorsqu'un joueur fait tomber une quille, il marque sa valeur en points. Mais si le joueur fait tomber plusieurs quilles, le joueur marque un nombre de points égal au nombre de quilles abattues. Les quilles qui sont tombées sont remises droite à l'endroit où elles sont parvenues.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bex
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1439



Mongolfière

Commentaires sur le jeu

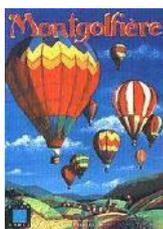
Points: 1

But : monter le plus haut possible avec son ballon. Les montgolfières se déplacent sur le plateau de jeu en fonction des effets de cartes spéciales jouées simultanément par tous les joueurs. Comme les effets peuvent se contrarier, tactique, bluff et suspens sont les ingrédients principaux de ce jeu rapide en rebondissements.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: euro games
 Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 1651



Monsieur je sais tout

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur le plus rapide à trouver la réponse à la question posée peut avancer son pion. Le gagnant sera le premier joueur qui arrivera à la case "Arrivée" : il sera proclamé "Monsieur je sais tout".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: University Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 2654



Monsieur Toutenfrac et les recyclons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut sauver la planète Cracra en recyclant les emballages usagés. Pour recycler, il faut trier. Ce qui est recyclé est vendu. Le premier joueur à avoir 200 zeurox a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Publi-Lux
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0472



Morgenland

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : acquérir le plus d'objets magiques. Les joueurs placent leurs pions dans les différentes zones du plateau de jeu face cachée. Le total de ces pions est effectué. Selon les zones, les joueurs peuvent ainsi soit gagner des trésors, faire des échanges, ...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans Im Glück
 Auteur: Richard Breese



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0859



Mystère à l'abbaye

Commentaires sur le jeu

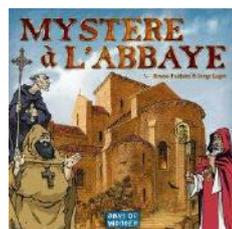
Points: 1

But : trouver le coupable. Pour avoir des indices, les joueurs peuvent poser des questions aux autres joueurs lorsqu'ils se retrouvent dans une même pièce de l'abbaye. Ces pièces permettent également aux joueurs de réaliser des actions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Bruno Faidutti & Serge La



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1351



Niagara

Commentaires sur le jeu

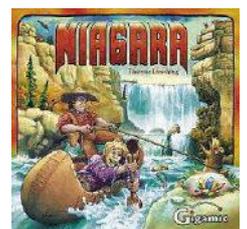
Points: 1

But : rapporter 5 pierres précieuses différentes ou 4 identiques ou 7 de son choix. Chaque tour se compose de 4 phases qui se suivent toujours dans le même ordre : jouer une carte du jeu, déplacer les canoës/faire changer la météo, changer le débit du fleuve, ramasser des diamants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Thomas Liesching



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1446



No merci

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir perdu le moins de points possible. A son tour, le joueur a le choix entre :
 - prendre la carte visible : celle-ci lui fait avoir des points négatifs mais il prend aussi les jetons dessus,
 - refuser la carte en posant un jeton dessus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Thorsten Gimpler



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2301



Noé

Commentaires sur le jeu

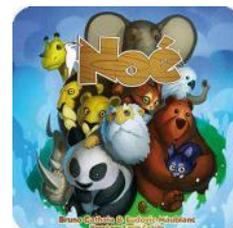
Points: 1

But : avoir le moins de points. En respectant un poids limité et le sexe des animaux, poser une carte sur le bateau où le joueur d'avant a mis Noé. Un joueur ne peut poser de carte = il prend celles sur le bateau. Un joueur n'a plus de carte = fin de la manche.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Bruno Cathala & Ludovic



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1823



Nonoss party !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : être le premier à composer une combinaison gagnante (1 x 6 chiens de races différentes, 2 x 6 chiens de même race ou 3 x 2 chiens de même race).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur: Dominik Guittard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1326



Nuggets

Commentaires sur le jeu

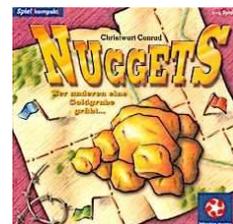
Points: 1

But : avoir le plus d'or. Chaque joueur doit effectuer une des deux actions suivantes :
 - poser un de ses Tokens (= mine d'or ayant une valeur) face cachée sur une case vide du plateau,
 - placer 2 barrières pour délimiter des territoires.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur: Christwart Conrad



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1570



Objets trouvés

Commentaires sur le jeu

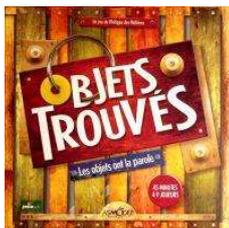
Points: 1

Faire découvrir un mot ou une phrase avec des objets.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 9 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Philippe Des Pallières



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0965



Oh ! les nains

Commentaires sur le jeu

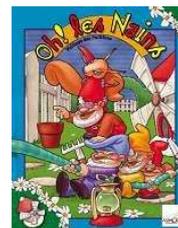
Points: 1

But : faucher le premier nain de son adversaire. Le joueur utilise une des cartes qu'il a en main et la défaisse après en avoir appliqué les effets. Il existe 3 types de cartes : ajouter des nains (l'autre joueur tire alors le tuyau de 2 dalles vers lui), tirer le tuyau, faire intervenir les écureuils (tirer le tuyau du nombre d'écureuils sur la carte).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Philippe des Pallières



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 2381



Opération Amon-rê

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : atteindre la barrière photoélectrique avec le code "20". Pour pouvoir avancer leur pion, les joueurs doivent réussir à obtenir le chiffre indiqué sur la barrière photoélectrique placée devant eux. Pour cela, deux possibilités :
 - ils obtiennent ce chiffre directement avec le lancé de dés,
 - ils obtiennent ce chiffre en faisant une opération (addition, soustraction, division, multiplication) avec les résultats du lancé des dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Jürgen P.K. Grunau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1494



Oratory

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur déplace à tour de rôle l'une de ses billes. Il peut capturer les billes adverses en sautant par dessus. Le gagnant est celui qui parvient à être le dernier empereur sur le trône central face à l'adversaire qui ne possède plus de billes pour l'attraper.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: MBM
 Auteur: Angelo Graziano



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1329



Ostrakon

Commentaires sur le jeu

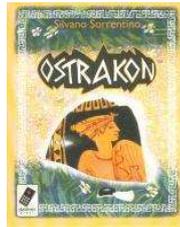
Points: 1

Les joueurs sont des philosophes réunis lors d'un concile pour répondre à des questions universelles. Le concile est divisé en journées : durant chaque journée, tous les philosophes prennent la parole à tour de rôle et posent une question aux autres joueurs. Cette question doit avoir deux seules réponses possibles. Le but du philosophe est de poser une question qui divisera son auditoire de façon équilibrée tout en essayant de prévoir quelle sera la réponse la plus soutenue. Chaque prévision correcte le rapproche du temple de la sagesse. A la fin de la partie, le philosophe qui sera le plus près du temple sera élu gagnant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 5 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: daVinci
 Auteur: Silvano Sorrentino



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1209



Othello

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But du jeu : avoir une majorité de pions retournés à sa couleur à la fin de la partie. Chacun leur tour, les joueurs posent un pion de telle façon qu'il entoure un ou plusieurs pion(s) adverse(s), puis retournent les pions adverses ainsi entourés du côté

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2619



Otrio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu du morpion en trois fois mieux !
 Pour gagner, trois façons d'aligner ses cercles :
 - une ligne de cercles de la même taille,
 - une ligne de cercles de taille ascendante ou descendante,
 - ses trois cercles dans un même espace.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Marbles Brain Workshop
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 1247



Paeva

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : marquer le maximum de points en formant des mots. Les joueurs doivent former des mots avec des lettres de leur couleur. Pour cela, ils doivent parfois échanger des lettres avec leur adversaire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kerlud
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1605



Panicozoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : identifier le plus vite possible le seul animal présent sur toutes les cartes visibles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: Benoit Michaud



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2296



Panik

Commentaires sur le jeu

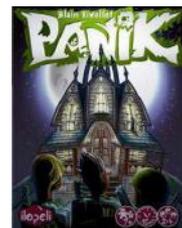
Points: 1

But : avoir le plus de points. Les joueurs posent, à tour de rôle, leurs cartes devant des cibles dont ils ne connaissent pas la valeur, sauf pour celles qu'ils ont eux-mêmes placées. Il faut donc tirer des déductions des cartes posées par ceux qui connaissent les cartes déjà posées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ilopeli
 Auteur: Alain Rivollet



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 2071



Passé Trappe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : ne plus avoir de palet. Les joueurs placent leurs palets dans leur camp, excepté devant la trappe. Ils jouent en même temps. Les palets ne peuvent être propulsés qu'avec les élastiques à l'aide d'une seule main. Dès qu'un joueur n'a plus aucun palet dans son camp, il a gagné la partie. Dimensions : 60 x 38 cm.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Jean-Marie Albert



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2416



Pater noster

Commentaires sur le jeu

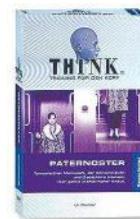
Points: 1

Un pater noster est un vieux système d'ascenseur composé de cabines sans portes accrochées à un câble circulaire. Dans chaque cabine se trouve une ou plusieurs personnes ... distraites. Chacune d'elles a oublié un objet qui lui correspond et les joueurs vont tenter de les leur rendre. Le premier à avoir rempli cette mission gagne la partie. Sachat qu'à chaque fois que les joueurs ont joué avec une cabine, celle-ci change de place.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : ADULTE
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Uli Geissler



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2218



Pentago XL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : aligner cinq de ses billes. Chaque joueur effectue 2 mouvements pendant son tour de jeu : le placement d'une bille puis la rotation d'un des blocs du jeu. L'alignement peut être vertical, horizontal ou en diagonal. Il peut s'étendre sur deux blocs ou plus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mindwister Games
 Auteur: Pal Keller Carlquist & Tom



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 1959



Perudo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : être le dernier. Chaque joueur regarde ses dés sous son gobelet. Un joueur donne une valeur et un nombre de dés selon son tirage et ce qu'il pense y avoir chez les autres. Les enchères s'enchaînent.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1552



Petits meurtres et faits divers

Commentaires sur le jeu

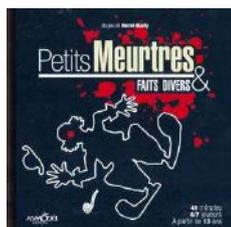
Points: 1

Idée directrice du jeu : trouver un coupable à travers un jeu d'esprit et d'expression orale.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 13 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: Hervé Marly



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1217



Pick PickNic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. A chaque tour, des céréales sont réparties dans les basses-cours. Les joueurs choisissent une carte qu'ils retournent en même temps. La couleur des cartes indique la basse-cour dans laquelle les animaux vont chercher des céréales. S'ils sont plusieurs sur la même basse-cour, un combat s'engage via le dé. Gare aux renards qui, eux, mangent les poules.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoch Verlag
 Auteur: Stefan Dorra



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 1542



Pikomino

Commentaires sur le jeu

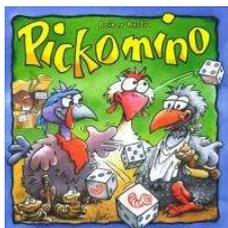
Points: 1

But : avoir le plus grand nombre de vers. A son tour, le joueur essaye d'attraper un Pickomino parmi la brochette de vers ou parmi ceux attrapés par ses adversaires.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1810



Pinguin

Commentaires sur le jeu

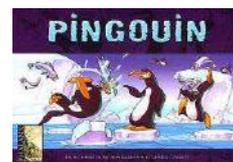
Points: 1

But : avoir le plus de poissons. Le joueur fait les actions suivantes :
 - déplacer son pingouin dans une ligne droite de blocs de glace non occupés,
 - enlever le bloc sur lequel son pingouin se trouvait au début de l'action et le placer devant lui.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Phalanx Games
 Auteur: Alvydas Jakeliunas & Günt



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2414



Piratoons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un pirate. Une partie se joue en huit tours. Chaque tour est composé de six phases. Les joueurs disposent du temps court du sablier pour poser leurs pions sur les morceaux convoités, en sachant que seul le joueur strictement majoritaire sur un élément le récupère. Les morceaux non récupérés sont ensuite mis aux enchères. L'assemblage des tuiles ainsi prises permet de marquer des points. Le pirate qui a le plus de points au décompte final gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Act in games
 Auteur: Olivier Grégoire & Thibaut



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2102



Pit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points en réunissant les 9 vaches d'une même famille. Les joueurs proposent, à la criée, d'échanger des cartes en annonçant le nombre de cartes qu'ils proposent (entre une et quatre cartes). Les échanges se font toujours sur un même nombre de cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur: Edgard Cayce



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1386



Pompeji

Commentaires sur le jeu

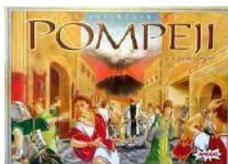
Points: 1

But : sauver le plus de ses citoyens. Le jeu a 2 phases. Dans la 1ère, les joueurs, avec les cartes, posent le plus possible de leurs citoyens. Quand la carte A.D.79 est découverte pour la seconde fois dans la pioche, la 2ème phase débute. Les joueurs doivent alors déplacer leurs citoyens pour leur faire regagner les portes de la ville en échappant à la lave.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Klaus-Jürgen Wrede



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 0464



Pool party

Commentaires sur le jeu

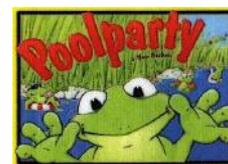
Points: 1

But : aligner ses cinq grenouilles. Le joueur lance les deux dés. Il met d'abord ses grenouilles à l'eau de la plus petite à la plus grande. Ensuite, il déplace ses grenouilles, chacune ayant son propre cercle de déplacement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1602



Poules Renards Vipères

Commentaires sur le jeu

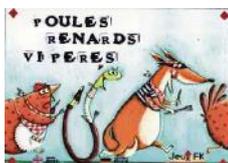
Points: 1

But : avoir un maximum de cartes Poules, Renards et Vipères. Le joueur peut démarrer ou compléter une ou plusieurs séries d'animaux et/ou procéder à une ou plusieurs mangeailles. Il pioche ensuite pour avoir 6 cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jeux FK
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1384



Pylos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le dernier à mettre sa bille au dessus de la pyramide gagne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1142



Quarto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aligner 4 pièces ayant un point commun !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0452



Quits

Commentaires sur le jeu

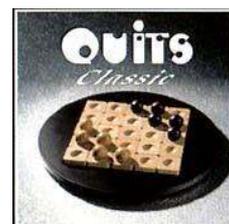
Points: 1

Votre objectif : sortir vos billes par le coin opposé à votre base de départ. Pour y arriver, vous choisirez à chaque tour entre déplacer une de vos billes ou coulisser toute une rangée de cases. Principal souci : vos adversaire font de même !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 ou 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0698



Quivive

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : empêcher tout déplacement aux autres joueurs. En début de partie, les podiums sont posés sur 3 niveaux et chacun place son pion où il le désire. A tour de rôle, chaque joueur déplace son pion et retire un podium. Lorsqu'un joueur ne peut pas déplacer, il est éliminé du jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R409 1616



Railroad rushhour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Relever les défis proposés par les cartes de niveau progressif. Le but est toujours de faire sortir la locomotive rouge sans jamais soulever les pièces (locomotives, wagons, plates-formes bagages) du plateau.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 1936



Rattle Snake

Commentaires sur le jeu

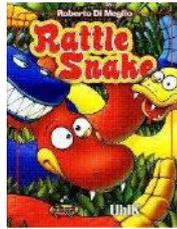
Points: 1

But : placer tous ses oeufs. Chaque joueur reçoit le même nombre d'oeufs de serpent. Le joueur lance le dé et place un oeuf sur un serpent de la couleur indiquée par le dé. Les oeufs étant magnétiques, ils s'attirent entre eux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ubik
 Auteur: Roberto Di Meglio



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1320



Ricochet Robot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : déplacer, avec le moins de coups possible, un robot. Pour débiter, un jeton "objectif" est retourné. Tous les joueurs cherchent avec les yeux uniquement un moyen d'amener le robot de la couleur du jeton sur la case "objectif" du plateau correspondant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Rio Grande Games
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0805



Risk

Commentaires sur le jeu

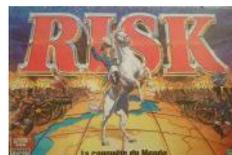
Points: 1

But : être le premier joueur à réaliser la mission secrète décrite sur sa carte "Mission". Durant son tour, un joueur doit procéder à 3 actions dans l'ordre suivant : les renforts, les combats (à l'aide des dés), les manoeuvres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Parker
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R409 1854



River Crossing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : atteindre l'autre côté du fleuve. Placez un défi sur le plateau de jeu puis les troncs d'arbre et les planches comme indiqué. Le promeneur part du côté du fleuve sur lequel le numéro de la carte est indiqué. Il se déplace en se promenant de tronc en tronc.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1222



Robo Rally

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : atteindre le premier ses 3 points de passage. Chaque tour est constitué des 4 phases suivantes : distribution des cartes de programmation, programmation des robots, déplacement des robots, fin du tour.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2137



Rok

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de runes (= pierres). Chaque joueur tient cachées dans sa main un certain nombre de runes qu'il lache en même temps que les autres joueurs. Les joueurs doivent ensuite s'emparer le plus rapidement possible des paires de runes visibles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Thierry Chapeau



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0053



Rolit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe du jeu consiste à empêcher les adversaires de bouger leurs boules en les faisant rouler sur elles-mêmes afin de faire apparaître sa propre couleur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 0599



Rolling ball

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : amener la bille à Pluton.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 joueur
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu


Code du jeu: R401 1322
 

Rumis

Commentaires sur le jeu Points: 1

Chaque joueur reçoit des pierres tridimensionnelles qu'il essaye de placer accolées à une autre pierre de la même couleur déjà située sur la surface.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS
Durée de jeu prévue:	15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4 joueurs
Difficulté:	
Marque du jeu:	Murmel
Auteur:	Stefan Kögl



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu


Code du jeu: R409 1294
 

Rummikub Chiffres

Commentaires sur le jeu Points: 1

But : se débarrasser de toutes ses pièces. Les joueurs posent, chacun leur tour, le plus de pièces possibles en respectant des combinaisons : suite de nombre d'une même couleur, série de nombre d'une même valeur mais chacun d'une couleur différente. La pr

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4 joueurs
Difficulté:	
Marque du jeu:	Goliath
Auteur:	

1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu


Code du jeu: R410 1293
 

Rummikub Lettres

Commentaires sur le jeu Points: 1

But : marquer des points en formant les mots les plus longs possible. Pour débiter, le joueur doit former un mot d'au moins six lettres. Pour former de nouveaux mots, le joueur a le droit d'utiliser les lettres des mots déjà posés mais celles-ci doivent toutes être réutilisées.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS
Durée de jeu prévue:	15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4 joueurs
Difficulté:	
Marque du jeu:	Goliath
Auteur:	



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Ludothèque itinérante "Ludodou" Familles rurales

Fiche récapitulative de jeu


Code du jeu: R402 1872
 

Rythme and boulet

Commentaires sur le jeu Points: 1

But : avoir le moins de boulets. Chaque joueur doit taper sur ses genoux et dans ses mains à la manière de We will rock you. A partir de ce rythme scandé par tous, les joueurs doivent créer une chaîne de signes. Chaque joueur appelé doit répéter son signe puis le signe du joueur qu'il appelle. Lorsqu'un joueur interrompt la chaîne, il reçoit un boulet.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	10 ANS
Durée de jeu prévue:	15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 12 joueurs
Difficulté:	
Marque du jeu:	INTERLUDE
Auteur:	



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1445



Saboteur

Commentaires sur le jeu

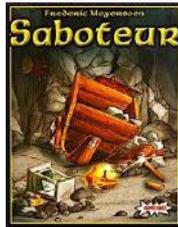
Points: 1

Trouver le trésor en faisant son tunnel mais attention au saboteur qui se cache parmi les joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Frédéric Moyersoën



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2152



Sahne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Un joueur marque des points :
 - grâce aux points de crème sur les parts de tarte qu'il met de côté,
 - en possédant une majorité de parts d'une sorte de tarte.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: winning Moves
 Auteur: Jeffrey D. Allers



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2541



Santa Cruz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la ruée vers Santa Cruz. Pendant deux manches, les joueurs construiront maisons, églises et phares et ils accumuleront des ressources. Tout ça pour marquer des points. Après la deuxième manche, celui qui a le plus de points est déclaré vainqueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Marcel-André Casasola M



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 0040



Sésame

Commentaires sur le jeu

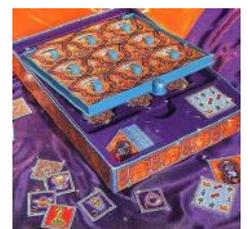
Points: 1

Les 9 serrures doivent être tournées de façon à ce que le coffre puisse s'ouvrir. Le joueur qui déverrouillera la dernière serrure aura le droit de prendre autant de trésors qu'il veut.; à moins qu'il ne tombe sur un serpent.. Le joueur qui possédera le plus de trésor aura gagné la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0541



Set

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de set. Un set est composé de 3 cartes dont chacune des caractéristiques (le nombre, la couleur, la form, le contenu) est soit totalement identique, soit totalement différente.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2209



Shabadabada

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : gagner le plus de cartes. Se joue en 2 équipes. Chaque équipe doit trouver, à tour de rôle, un extrait de chanson, comptine ou poème ayant l'un des mots proposés par la carte retournée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 16 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Editions de la Haute roch
 Auteur: Sylvie Barc



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1541



Siam

Commentaires sur le jeu

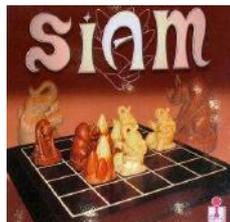
Points: 1

But : sortir un rocher du plateau de jeu. Chaque joueur choisit son animal. Les deux joueurs jouent chacun leur tour : faire entrer un de ses animaux, se déplacer sur une case libre, pousser d'autres pièces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Didier Dhorbait



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 1681



Six

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs ont trois manches de deux minutes pour s'assurer un maximum de cartes Valeur. Un joueur effectue successivement un lancé avec trois, deux et un dé et donne ensuite les dés au joueur suivant. Après chaque lancé, les joueurs contrôlent si la somme correspond à la valeur de l'une des trois cartes posées devant eux (sauf le joueur qui lance les dés).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Matthias Prinz



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2155



Skull & Roses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : réussir deux défis. Un défi est gagné lorsque le joueur réussit à retourner le nombre de roses qu'il a annoncé.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lui-même
 Auteur: Hervé Marly



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1597



Skybridge

Commentaires sur le jeu

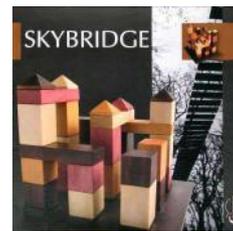
Points: 1

But : devenir propriétaire du plus grand nombre d'étages de la ville. Chacun joue à tour de rôle en posant une de ses pièces selon des règles. Le joueur devient propriétaire de la tour sur laquelle il pose son toit.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Adam Ritchey



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2608



SOS Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut faire preuve d'anticipation et d'esprit d'équipe pour sauver les quatre dinosaures et leurs œufs. Piochez une tuile, posez-la sur le plateau de jeu et avancez ensuite un des dinos pour le mettre en sécurité sur les montagnes. Attention à la lave et aux chutes de météorites.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jello
 Auteur: Ludo & Théo



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2376



Souk

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au centre de la table, un mini plateau marché représente 6 ou 7 échoppes (selon le nombre de joueurs). Chaque échoppe ne peut accueillir qu'un seul type de marchandise et, au maximum, en 4 exemplaires. Le jeu dure seulement 4 manches. Au début de chaque manche, les joueurs choisissent secrètement la marchandise qui va leur rapporter de l'argent à la fin de la manche. Le gain en fin de manche sera fonction de la présence de cette marchandise sur le marché.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Gary Kim



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0414



Sphinx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir les cartes de la couleur des sphinx. Le joueur déplace son pion selon le résultat des dés. Sur le plateau, des cases permettent de prendre des cartes, de regarder la couleur des Sphinx ou de changer de couloir. Un dé oblige à permuter les sphinx de place.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Gunter Baars



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0033



Sphinx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir les cartes de la couleur des sphinx. Le joueur déplace son pion selon le résultat des dés. Sur le plateau, des cases permettent de prendre des cartes, de regarder la couleur des Sphinx ou de changer de couloir. Un dé oblige à permuter les sphinx de place.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Gunter Baars



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2366



Splendor

Commentaires sur le jeu

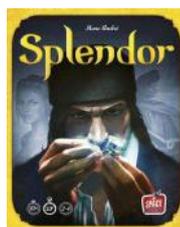
Points: 1

But : avoir 15 points prestige. Le joueur prend des jetons "pierre précieuse" et or. Avec, il achète des cartes "développement" qui rapportent des points prestige et/ou des bonus. Grâce à ces bonus, les cartes "développement" suivantes coûtent moins.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: JD Editions
 Auteur: Marc André



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2646



Spot !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les cartes représentent chacune trois cercles ou trois carrés de tailles et de couleurs différentes. En même temps, les joueurs posent la première carte de leur pile respectivement au milieu de la table et doivent trouver des spots. Un spot est une combinaison de trois cartes qui permettent de former un motif (cercle ou carré) d'une seule et même couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Adlung Spiele
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1394

Sprinter**Commentaires sur le jeu**

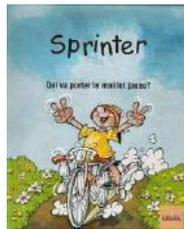
Points: 1

But : avoir le plus de points. Le leader pioche une carte et en pose une qui donne la vitesse de départ. Chaque joueur pioche puis joue. Si un joueur joue une carte de 3 km ou plus de moins que le leader, il prend une pénalité pour chaque minute de moins.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ubik
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1531

Sputnik**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but du jeu est de mettre hors-jeu les fusées adverses en leur empêchant tout déplacement. A chaque fois qu'un joueur joue, il déplace sa fusée et enlève une pastille.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1534

Stratego**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But du jeu : s'emparer du drapeau de l'adversaire tout en protégeant le sien. Chaque pièce a une valeur : plus sa valeur est élevée, plus son grade est élevé. Une pièce qui a un grade élevé l'emporte sur une pièce dont le grade est inférieur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jumbo
 Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2343

Strike**Commentaires sur le jeu**

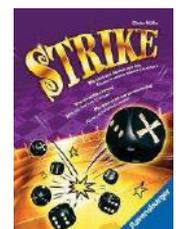
Points: 1

But : être celui à qui il reste des dés. Un joueur ne peut reprendre des dés lancés dans l'arène qu'à la condition qu'ils indiquent la même valeur. Tous les autres dés restent dans l'arène pour les joueurs suivants.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Dieter Nüssle



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R408 0039



Sur la terre des dinosaures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu où il s'agit de répondre à des questions sur les dinosaures. Deux règles sont proposées : une pour les enfants de 5/6 ans, l'autre pour les 7 ans et plus.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Green Board Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1866



Sushi bar

Commentaires sur le jeu

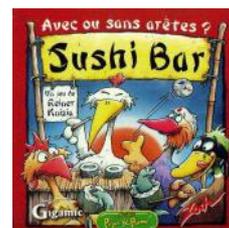
Points: 1

But : avoir le plus de points. Les combinaisons de dés permettent de récupérer des dominos de sushis ou d'arêtes, parmi les dominos libres ou d'en voler aux adversaires. Les joueurs ont 3 lancers de dés (à chaque lancé, ils doivent garder au moins 1 dé) pour avoir les bonnes combinaisons.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 2410



Suspend

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de suspensions où il s'agit de poser ses tiges en équilibre sur celles déjà posées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Melissa & Doug
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1543



Syllabus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une carte "syllabus" avec 4 mots d'une syllabe est posée au centre de la table. Un joueur retourne une de ses cartes et tous les joueurs doivent trouver le plus vite possible un mot de 2 syllabes en mettant côte à côte les 2 cartes. Celui qui trouve retourne sa carte suivante.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1495



Tactix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur fait basculer ses dés d'une case à l'autre en fonction du chiffre indiqué sur le dessus du dé. Le but est de battre le roi de l'adversaire ou d'en atteindre la case.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Geoff Hayes



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1772



Take 5!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus grand nombre de points. Sur la table, plusieurs rangées de cartes sont alignées. Si un joueur pose une 5ème carte dans une rangée, il ramasse toutes les cartes de cette rangée. Dans une rangée, il peut y avoir des cartes de vachettes vertes et des vachettes rouges. Les vachettes vertes apportent des points positifs alors que les vachettes rouges apportent des points négatifs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2645



Tam Tam Safari CE1

Commentaires sur le jeu

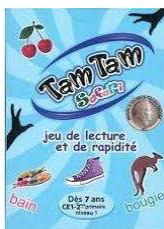
Points: 1

Tam Tam, c'est 21 mots et leurs 21 illustrations répartis sur 42 cartes. Entre deux cartes, il y a toujours une paire commune (paire mot-image, mot-mot ou image-image). Le but des cinq jeux proposés est de retrouver le plus vite possible les paires entre les différentes cartes. Cartes avec des sons complexes : chaussure, fraise, quarante, peinture, bague, bain, voleur, menton, chien, kangourou, cerise, ampoule, pince, confiture, neige, chapeau, téléphone, poison, bougie, oiseau, avion.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: AB Ludis Editions
 Auteur: Frédérique Constantini



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2643



Tam Tam, il était une fois ... Les pirates

Commentaires sur le jeu

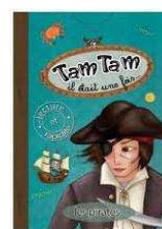
Points: 1

Tam Tam, c'est 31 mots et leurs 31 illustrations répartis sur 62 cartes. Entre deux cartes, il y a toujours une paire commune (paire mot-image, mot-mot ou image-image). Le but des six jeux proposés est de retrouver le plus vite possible les paires entre les différentes cartes. Le tout sur le thème des pirates.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: AB Ludis Editions
 Auteur: Frédérique Constantini



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 2440



Tam Tam, il était une fois ... Les princesses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tam Tam, c'est 31 mots et leurs 31 illustrations répartis sur 62 cartes. Entre deux cartes, il y a toujours une paire commune (paire mot-image, mot-mot ou image-image). Le but des six jeux proposés est de retrouver le plus vite possible les paires entre les différentes cartes. Le tout sur le thème des princesses.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: AB Ludis Editions
 Auteur: Frédérique Constantini



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1143



Tantrix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire correspondre les lignes de couleur.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 1567



Tape coco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire la famille des singes et taper le plus vite possible sur la noix de coco pour gagner le plus de trésors possible.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Pascal Bernard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1253



T'Chang

Commentaires sur le jeu

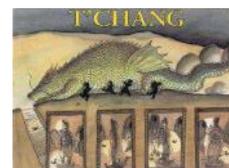
Points: 1

But : découvrir les 7 pièces du Tangram et gagner la sortie indiquée par les dragons. Les joueurs se déplacent grâce aux jetons Luciole qu'ils ont. Ils visitent la case où finissent leur déplacement afin de trouver les pièces du Tangram.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: casse noisette
 Auteur: Gudrun König et Pascal D



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1875



Tchin Tchin

Commentaires sur le jeu

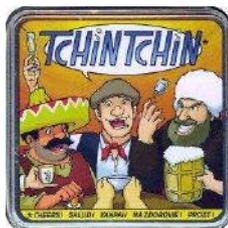
Points: 1

But : gagner le plus de cartes. Un joueur gagne une carte en trinquant plus vite que les autres joueurs en associant correctement le bon geste (lié à la boisson) à la bonne parole (liée à la nationalité du buveur).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2384



The boss

Commentaires sur le jeu

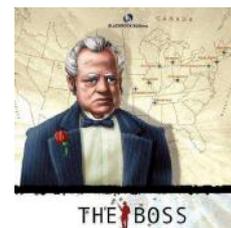
Points: 1

Plusieurs cartes font office de villes américaines. Sous chaque ville, est posée une carte mystère. Chaque joueur place ses gangsters pour remporter la carte mystère sur laquelle il souhaite parier. De l'argent à la clef ? Bravo, ce sont des points pour remporter la partie. Mais attention, les gangsters peuvent aussi être blessés, mis en prison ou bannis !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blackrock Editions
 Auteur: Alain Ollier



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2587



The Mind

Commentaires sur le jeu

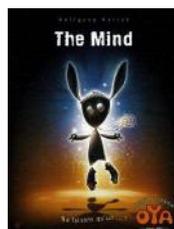
Points: 1

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table : qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite. Toute erreur entraîne la perte d'une vie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oya
 Auteur: Wolfgang Warsch



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 2685



Tic Tac Boum

Commentaires sur le jeu

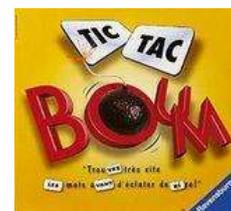
Points: 1

But du jeu : énoncer le plus vite possible un mot comportant le son indiqué par la carte afin de se débarrasser de la bombe en la passant à son voisin. Le son devra être à un certain endroit du mot (début, fin ou milieu du mot).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: Los Rodriguez



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 0809



Tic Tac Troll

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : conduire ses 3 apprentis sorciers à la ville de sa couleur. Chaque tour consiste en trois phases :
- lancer les deux dés,
- agiter les tonneaux et choisir celui qui correspond au résultat des dés
- déplacer et bannir les apprentis sorciers selon le numéro du tonneau choisi.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 7 ANS
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Heinz Meister, Klaus Zoch



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0473



Tikal

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueur obtient des points au cours de quatre pointages en fonction des trésors qu'il a découvert et des temples où les membres de son expédition se trouvent en majorité.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur:



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 2192



Timeline Evénements

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : ne plus avoir de carte. Chaque joueur se débarrasse de ses cartes en les posant de façon à reconstituer la chronologie des événements proposés sur les cartes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Frédéric Henry



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1894



Time's up Academy

Commentaires sur le jeu

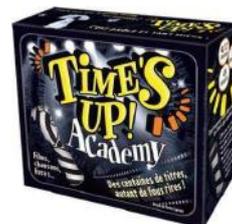
Points: 1

But : avoir le plus de points en devinant des oeuvres artistiques. Au sein d'une équipe, un joueur essaie de faire deviner les oeuvres à ses coéquipiers (30 secondes par manche) : en parlant librement durant la 1ère manche, en ne disant qu'un seul mot par carte dans la 2ème manche, en mimant dans la 3ème manche.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 12 ANS
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 12 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Peter Sarrett



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1598



Time's up bleu

Commentaires sur le jeu

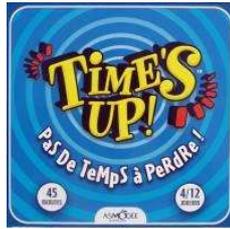
Points: 1

Votre mission est simple : faire découvrir des personnages réels ou fictifs à vos partenaires. Commencez par les décrire à votre convenance sans les nommer. Ensuite, faites les deviner mais en ne prononçant qu'un seul mot et pour finir, il faudra les mimer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Peter Sarrett



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1599



Time's up jaune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre mission est simple : faire découvrir des personnages réels ou fictifs à vos partenaires. Commencez par les décrire à votre convenance sans les nommer. Ensuite, faites les deviner mais en ne prononçant qu'un seul mot et pour finir, il faudra les mimer.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Peter Sarrett



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R402 1503



Toc toc toc

Commentaires sur le jeu

Points: 1

N'ouvrez pas la porte à n'importe qui.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Bruno Faidutti et Gwenaél



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 0454



Tokami

Commentaires sur le jeu

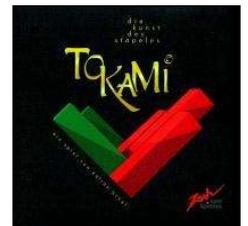
Points: 1

But : avoir le plus de points en déplaçant les blocs. Le joueur retire un bloc et le pose plus haut que sa position initiale. S'il réussit sans rien faire tomber, il peut retirer un bloc bonus. Les blocs tombés et ceux que le joueur ne peut replacer plus haut deviennent des blocs malus qui apportent des points négatifs en fin de partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoch Verlag
 Auteur: Zoltan Aczél



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1292



Triominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe du domino mais à trois faces.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 0042



Trivial poursuit Edition kids

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : être le premier joueur à avoir rempli son camembert avec les 6 triangles marqueur de chaque catégorie en répondant correctement aux questions posées.
 Une version simplifiée destinée aux enfants (8 - 12 ans).
 Les six catégories : nos ancêtres, planète terre, autour du monde, tous en scène, vive le sport, c'est déjà demain.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 1565



Turbo taxi

Commentaires sur le jeu

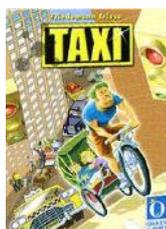
Points: 1

But : former un plan de ville de façon à ce que les routes mènent aux voitures et aux maisons préalablement placées par l'un des joueurs.
 Chaque joueur a son propre jeu de carte. Le joueur qui termine son plan de ville correctement gagne une médaille.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 3 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: queen games
 Auteur: Friedemann Friese



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2572



Twisty

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit récupérer sept cubes de couleur dans un ordre précis avant les autres. A son tour de jeu, chaque joueur déplace son pion en "L", comme un cavalier aux échecs, en s'efforçant d'atteindre au plus vite les endroits du plateau où sont les cubes qu'il doit récupérer. Certains jetons du plateau de jeu permettent de faire des actions. Il est même possible de voler les jetons d'un autre joueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Faouzi Boughadi



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2201

Ubongo**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : avoir le plus de diamant d'une même couleur. Les joueurs récupèrent, à chaque manche, deux diamants de la rangée sur laquelle ils atterrissent. Le fait de terminer en premier à poser toutes ses pièces permet au joueur de déplacer son pion sur une autre rangée et ainsi, de choisir les diamants pris.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos
 Auteur: Grzegorz Rejchmann



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2490

Un éléphant ça casse énormément**Commentaires sur le jeu**

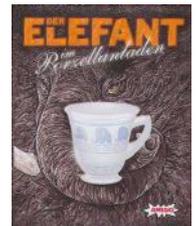
Points: 1

Jeu en quatre manches où il s'agit de collectionner de la porcelaine. Pour acheter de la porcelaine, il faut dépenser des billets de banque. Curieusement, pour gagner ces billets de banque, il faut inviter un éléphant à se promener dans sa collection de porcelaine, qui détruira toutes les porcelaines d'une couleur ou valeur donnée. En combinant au mieux achat et destruction de porcelaine, chaque joueur tente de préserver une collection de porcelaine la plus importante possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo
 Auteur: Michael Schacht



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1388

Une vie de chien**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : rapporter 4 os. Les chiens effectuent des actions en fonction des cartes jouées par les joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: euro games
 Auteur: Christophe Boelinger



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2575

Unlock ! Mystery Adventures**Commentaires sur le jeu**

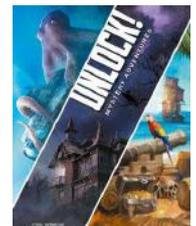
Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des Escape Rooms. Trois aventures palpitantes :
 - La maison sur la colline : que se passe-t-il dans ce manoir délabré ? Explorez les pièces sinistres et déjouez la malédiction qui hante ces lieux désolés.
 - Les pièges du Nautilus : pourchassés par un monstre marin au cours d'une plongée, vous découvrez un abri en ouvrant une vieille écouteille. Trouvez un moyen de remonter à la surface.
 - Le trésor de Tonipal : le capitaine Smith a caché son trésor sur l'île de Tonipal. Déterrez le magot avant qu'un autre chasseur de trésors ne mette

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Cyril Demaegd



1 rue de Champagnole 25270 LEVIER
 Tél: 03 81 89 54 43 Email: ludo.ludodou@famillesrurales.org

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0029



Uno

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : se débarrasser de ses cartes. Une carte ne peut être posée sur une autre que si elle a la même couleur ou le même numéro. Des cartes Action permettent de piéger ses adversaires.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATTEL
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R404 0713



Villa Paletti

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : placer ses colonnes sur le plateau le plus haut. A tour de rôle, chaque joueur prend une de ses colonnes pour la placer sur le plateau supérieur sans faire tomber l'ensemble.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Zoch Verlag
 Auteur: Bill Payne



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R408 2616



Voyage & fortune

Commentaires sur le jeu

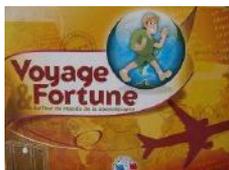
Points: 1

Remportez les cartes souvenir des pays numérotés sur le plateau en vous aidant des indices donnés sur les cartes. Il y a 100 pays différents. Les bonnes réponses permettent de gagner de l'argent. Les mauvaises réponses font perdre de l'argent. En fin de partie, le joueur ayant le plus de points (cartes souvenir + argent) gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: ferriot cric
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R410 2140



Voyage en France

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : collecter les six drapeaux régionaux figurant sur sa feuille de route. Les drapeaux se gagnent en répondant correctement à une question portant sur la région convoitée. Deux niveaux de difficulté sont présents dans les questions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Educa
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R401 1443



Wanted

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un personnage (renégat, shérif, adjoint, hors-la-loi) et a une mission secrète qui passe par l'élimination des adversaires. Chaque joueur prend 2 cartes de la pioche, peut (mais n'est pas obligé) jouer une ou plusieurs cartes, se défendre, ...
Boîte contenant le jeu de base et l'extension N°1 Dodge City (cartes avec un bison en haut à droite).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 8 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Tilsit
Auteur: Emiliano Sciarra



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1535



Wapi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : avoir le plus de pièces d'argent. Chaque joueur s'approprie une ou plusieurs des 6 parties du plan de jeu en y posant l'un de ses 3 totems lorsqu'il tire un jeton symbole correspondant à cette partie du plateau.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: tactic
Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2234



Water Lily

Commentaires sur le jeu

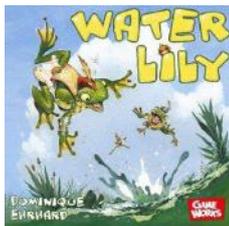
Points: 1

But : avoir le plus de points. Chaque joueur prend au hasard et en secret un jeton couleur. A son tour, un joueur doit déplacer n'importe quelle grenouille libre (= qui est au-dessus d'une pile) d'un nombre de cases inférieur ou égal à la hauteur de la pile.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 7 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Game Works
Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R407 2156



Wazabi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : se débarrasser de ses dés. A son tour, le joueur lance ses dés et réalise les actions en fonction de ce qu'il obtient avec les dés : piocher des cartes, jouer une carte, donner des dés à d'autres joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Guilhem Debricon



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 2397



Witness

Commentaires sur le jeu

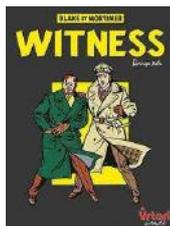
Points: 1

64 enquêtes dans l'univers de Blake et Mortimer. Chaque a des indices concernant cette enquête qu'il transmet individuellement à chaque joueur. Lorsque tous les indices ont été échangés, les joueurs doivent répondre secrètement à trois questions. Ils marquent un point par bonne réponse. Le but est d'avoir le plus de point possible au sein de l'équipe de joueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ystari Games
 Auteur: Dominique Bodin



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R403 1678



Worm up !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur mise secrètement sur l'une de ses tuiles numérotées. Ce nombre indique de combien de segments le joueur souhaite faire avancer son ver si il est le seul à avoir misé cette tuile. Le déplacement des segments peut ne pas être linéaire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 0909



X plus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But : aligner 5 cubes identiques.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 7 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R406 1501



Xe queo !

Commentaires sur le jeu

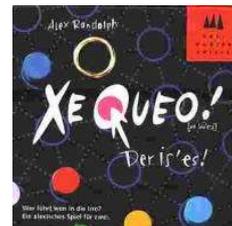
Points: 1

But : avoir 4 anneaux. A chaque manche, un anneau est gagné. A chaque manche, chaque joueur choisit un pion. Il y a 2 façons de ramasser un anneau : en mettant son pion dedans, en devinant la couleur du pion de l'adversaire (=lancer un défi).

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 8 ANS
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 joueurs
 Difficulté:
 Marque du jeu: Venice collection
 Auteur: Alex Randolph



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R401 1441

Yellowstone Park**Commentaires sur le jeu**

Points: 1

But : avoir le moins de pénalité. Le joueur doit poser sur le plateau 1 ou 2 cartes. Chaque chiffre a sa propre rangée. Dès qu'une carte est posée dans une colonne, seules les cartes de même couleur peuvent être placées dans cette colonne.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 8 ANS
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5 joueurs
Difficulté:
Marque du jeu: Amigo
Auteur: Uwe Rosenberg

