

# Catalogue Jeux SOCIETE 6 ANS et + Ados, Adultes



Ludothèque La Toupie  
12 Rue de la Famille  
25000 BESANCON  
03.81.88.76.84



[ludo.latoupie@famillesrurales.org](mailto:ludo.latoupie@famillesrurales.org)

[www.famillesrurales.org/ludotheques\\_doubs](http://www.famillesrurales.org/ludotheques_doubs)



[www.facebook.com/ludolatoupie](https://www.facebook.com/ludolatoupie)

# **Modalités de location des jeux de la ludothèque La Toupie.**

## **Durée et Prix de Location:**

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir tarif)

Ces jeux sont loués 1€/jeu pour 15 jours. Le retrait se fait lors d'un de nos accueils ludothèque.

## **Location pour l'été:**

Il est possible de louer des jeux pour tout l'été.

Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre.

Les jeux de société sont loués pour tout l'été 2€/jeu.



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R12 1190



### MASKENBALL VENEZIA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun reçoit en début de partie une carte qui montre un geste précis (se gratter le menton, toucher son œil etc.).  
Il va s'agir de se faire repérer par 2 personnes, mais pas plus, pour marquer un maximum de points, et parallèlement de trouver les identités des autres joueurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 5 à 12  
Difficulté:  
Marque du jeu: ADLUNG SPIELE  
Auteur: Z ACZEL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3639



### UNLOCK! Mystery Adventures

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.  
Avec 3 aventures : La maison sur la colline, Les pièges du Nautilus et le trésor de Tonipal

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 60 mn +  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
Auteur: C DEMAEGD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3623



### UNLOCK! Secret Adventures

#### **Commentaires sur le jeu**

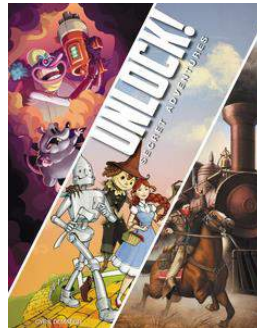
Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Avec 3 aventures : A Noside Story, Tombstone Express et les Aventuriers du Pays d'Oz

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: C DEMAEGD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3474



### LOVE LETTER

#### **Commentaires sur le jeu**

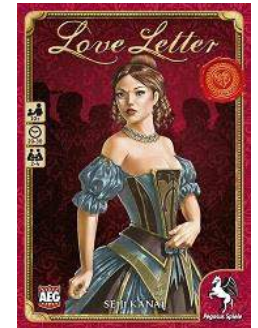
Points: 1

Love Letter est un jeu de prise de risque, de déduction et de chance pour 2-4 joueurs. Votre but est de parvenir à ce que votre lettre d'amour arrive dans les mains de la princesse Annette tout en détournant les lettres des prétendants concurrents.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: Seiji Kanai





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3457



### MAFIA DE CUBA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Havane, 29 décembre 1955. A la fin du repas offert à ses « fidèles » hommes de main, Don Alessandro évoque les « affaires » en cours quand retentit le téléphone de l'arrière salle du restaurant. Le parrain est convoqué au bureau du président Batista. Il confie sa précieuse boîte à cigares à ses sbires. Il faut dire que celle-ci possède un double fond, sous un premier rang de cigares se trouve une cachette remplie de diamants !

Chaque joueur va prendre cette boîte, l'ouvrir et choisir de :

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 6 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUI MEME  
 Auteur: L LAMY & P DES PALLIER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3456



### UNLOCK! Escape Adventures

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: C DEMAEGD







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3387



WITNESS

### Commentaires sur le jeu

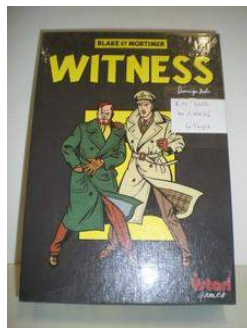
Points: 1

64 enquêtes rejouables et mouvementées qui mettront à l'épreuve votre mémoire et votre esprit d'équipe!

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: YSTARI  
 Auteur: D BODIN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3385



MYSTERIUM

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu coopératif et asymétrique, un joueur tiendra le rôle du fantôme et les autres joueurs ceux des médiums. Tous auront le même but : élucider les circonstances étranges de la mort du fantôme afin qu'il repose en paix!

As d'or Cannes 2015

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LIBELLUD  
 Auteur: O NEVSKIY O SIDORENK





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3222



### MASCARADE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez les personnages influents de la ville et cachez-vous derrière un masque pour flouer vos adversaires et vous enrichir à leurs dépens.

Bluff, psychologie et rigolade sont au menu de ce nouveau jeu de Bruno Faidutti, l'auteur de Citadelles.

De 2 à 13 joueurs peuvent entrer dans la Mascarade !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 13  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: B FAIDUTTI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 2593



### LINQ

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mots et d'énigmes. Qui trouvera le lien entre tous ces mots?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IN LUDO VERITAS  
 Auteur: E NIELSEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 1983



### LOUPS GAROUS DE THIERCELIEUX + EXTENSION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Loups-Garous de Thiercelieux se joue de 8 à 18 joueurs ! C'est le jeu idéal pour les week-ends et les nuits de jeu, les soirées en refuge, les nuits étoilées de vacances, etc.

Deux loups-garous écumant un village, assassinant les villageois les uns après les autres. Les soupçons se portent sur l'un, puis sur l'autre des villageois. Objectivement, personne n'a aucun élément probant pour accuser plutôt Paul que Marie. Il faut pourtant une victime expiatoire à brûler en place publique ! Peu importe qu'elle soit coupable ou innocente. Le plus important n'est-il pas d'abord de sauver sa peau au sein de cette

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 8 à 18  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUI MEME  
 Auteur: P DES PALLIERES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2518



### KALEIDOS

#### Commentaires sur le jeu

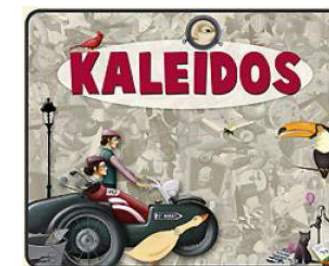
Points: 1

Retrouvez le maximum de mots commençant par une lettre dans une illustration très chargée.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: YSTARI  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2254



### BONNE QUESTION!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des joueurs improvisent des questions sur un thème proposé pour amener les autres à trouver un mot imposé. Votre objectif est de formuler une question ni trop simple ni trop difficile pour remporter le plus de points possibles.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: L MAUBLANC



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2153



### KEZAKO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des objets de tous les jours avec des perles et des baguettes.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: C WEBER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2030



### WORD WHIZ

#### **Commentaires sur le jeu**

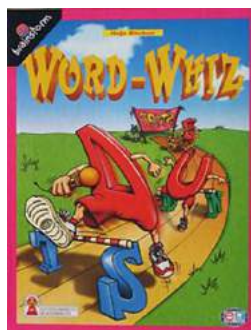
Points: 1

Chaque joueur dispose d'une planche parcours avec cinq lignes pour les lettres A E I O U. On retourne trois cartes et il faut trouver un mot contenant les trois lettres. Le premier qui trouve saisit le bâton et énonce sa proposition. Il avance alors chacune des voyelles d'un nombre de case égal au nombre d'occurrences dans le mot.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITRICE GIOCHI  
 Auteur: H BUCKEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3011



### CASSE TETE ANIMAUX BOIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Arriverez vous à reformer ce casse tête composé de multiples animaux en bois à emboîter les uns dans les autres?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2292



### TRIO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de combinaisons de chiffres. Le but est de trouver trois cartes adjacentes qui permettent de trouver un résultat donné. Il doit y avoir une multiplication et une addition ou soustraction entre ces trois chiffres. Pour les amoureux des chiffres!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H WITTENBERG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2183



### COYOTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de bluff et d'enchères. Devinez combien d'indiens se cachent autour de la table!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: S ALBERTARELLI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2037



### TAKE IT EASY

#### **Commentaires sur le jeu**

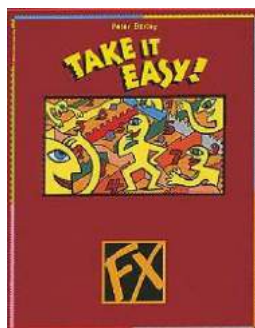
Points: 1

Un méli mélo de couleurs où il s'agit de garder la tête froide pour tracer les plus grandes lignes de même couleur. Au départ, cela paraît simple car les plans de jeu sont vides et chaque joueur place ses cartes à sa guise. Or c'est au meneur de jeu de désigner la carte qui doit être déposée par chacun et à la fin cela devient un véritable casse tête.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: P BURLEY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1648



### OH LES NAINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Deux équipes de nains de jardin tirent sur un tuyau d'arrosage tendu de part et d'autre d'une clôture. Le camp dont le 1er nain est fauché par la clôture perd la manche. Le jeu se déroule en deux manches gagnantes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASSURA  
 Auteur: P DES PALLIERES





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 2845



### TIME'S UP VIOLET

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: P SARRETT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 2108



### TIME'S UP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: P SARRETT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 2097



### TIME'S UP JAUNE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: P SARRETT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3197



### LE ROI DES NAINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu de cartes, le principe est de remporter ou pas les plis pour gagner un maximum de points suivant l'objectif révélé en début de manche. A chaque manche, une carte spéciale est ajoutée pour rajouter du piment. Ambiance garantie!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: B FAIDUTTI







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1903



### CAN T STOP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés et de prise de risque, Can't Stop est semblable dans son principe au Jeu de cochons. À votre tour, vous jetez les dés et réalisez une avance sur le plan de jeu. Si vous arrêtez, vous validez votre avance. Si vous décidez de continuer, vous prenez le risque de perdre cette avance, mais aussi celui de l'accroître considérablement.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FRANJOS  
 Auteur: S SACKSON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3588



### LA TRAVERSEE DU DESERT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

CHACQUE JOUEUR DIRIGE UNE TRIBU DE NOMADES LUTTANT POUR LE CONTRÔLE DES ETENDUES DESERTIQUES ET D'OASIS LUXURIANTES QUI S'Y TROUVENT. EN ETABLISSANT DES ROUTES DE CARAVANES ET EN PRENANT POSSESSION DES SOURCES D'EAU, LES JOUEURS CHERCHENT A AUGMENTER L'INFLUENCE ET LES TERRITOIRES DE LEUR TRIBU.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3577



### DICE TOWN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu rapide et malin qui se pratique avec des dés de poker. Un peu de chance, un zeste de bluff et pas mal de tactique sont nécessaires pour devenir le plus riche.

Quelque part dans l'ouest sauvage américain... Une mine d'or, des terrains particulièrement propices à l'élevage du bétail, il n'en fallait pas plus pour attirer des aventuriers de tout poil. Une petite ville s'est vite constituée à proximité de ces lieux attractifs. Mais qui va être suffisamment malin pour en prendre le contrôle? Etranger, si tu n'es pas un pied tendre, tente ta chance ou passe ton chemin.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MATAGOT  
 Auteur: L MAUBLANC B CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3480



### TONGA BONGA

#### **Commentaires sur le jeu**

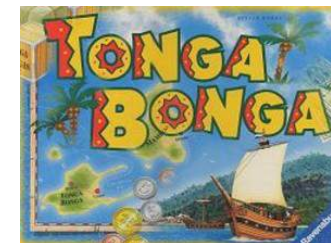
Points: 1

Trouver la bonne tactique, savoir naviguer et miser sur le bon équipage voilà les qualités requises pour devenir de véritables loups de mer! Pour arriver au terme de leur périple à travers les îles du Pacifique, les navigateurs doivent avoir le pied marin et se montrer habiles en affaires.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: S DORRA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3386



### 7 WONDERS DUEL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développez votre science et votre armée, construisez de prestigieux bâtiments et menez votre civilisation à la victoire!

Jeu autonome dans l'univers de 7 wonders (nombreux prix!) spécialement conçu pour deux joueurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: A BAUZA B CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3364



### COLT EXPRESS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un bandit et braque les passagers d'un train. Qui deviendra le plus riche hors la loi du gang?

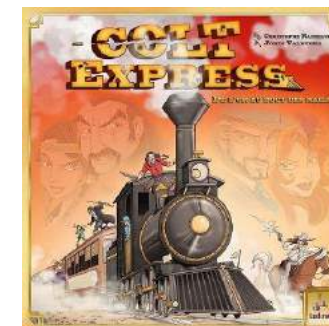
Le jeu se joue sur les wagons d'un train en 3 D

As d'or Jeu de l'année Cannes 2015

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUDONAUTE  
 Auteur: CHRISTOPHE RAIMBAULT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3336



### LES BATISSEURS ANTIQUITE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

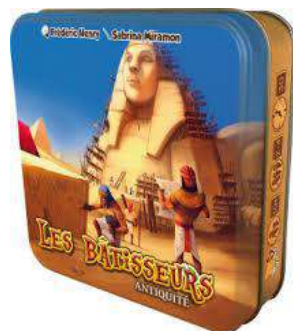
Batissez les merveilles de l'Antiquité !

Des jardins suspendus de Babylone aux pyramides d'Égypte, en passant par le Parthénon Grec, l'Antiquité offre tout un panel de défis à ses bâtisseurs. C'est pour les relever que vous endosserez vos habits de maître d'œuvre. Entre l'embauche de vos ouvriers, leur formation, l'achat d'esclaves ou d'outils et le recours à l'emprunt, il vous faudra faire les bons choix pour réaliser votre rêve : devenir le plus grand bâtisseur qu'ait connu cet âge.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BOMBYX  
 Auteur: F HENRY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3245



### SPLENDOR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Chaque tour est rapide: une action et une seule! Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements déclenche la fin de la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: M. ANDRE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3217



### LE MARCHE D'ALTURIEN

#### Commentaires sur le jeu

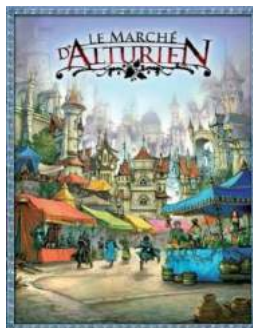
Points: 1

Sur la place du marché médiéval d'Alturien, cela chauffe dur. Jusqu'à six familles commerçantes concurrentes se livrent en effet un combat implacable pour l'influence et la puissance. Sur ce marché gorgé de marchandises, sept clients différents, plein aux as, s'activent et décident de la pauvreté mais aussi de la richesse des marchands. Lequel des sept clients viendra dans votre maison de commerce? Ce choix est entre vos mains et celles de vos collègues marchands. Avec vos revenus, vous ouvrirez de nouvelles maisons de commerce et vous développerez votre entreprise commerciale. Mais soyez prudent car, parmi les clients, s'en trouvent un qui, protégé par la pénombre, vole aux riches pour donner aux

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: UBIK  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3128



### AIRLINES EUROPE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez d'ambitieux hommes d'affaires qui mettent la main sur les actions de ces compagnies. En tant qu'actionnaire, vous pourrez ensuite choisir les liaisons qu'acquerront les nombreuses compagnies aériennes. Il n'en tient qu'à vous d'investir dans les compagnies qui deviendront les plus rentables et de vous assurer l'essor de la valeur de ces compagnies. À la fin, seul celui dont le flair s'avérera le plus juste et qui investira dans les compagnies les plus profitables fera fortune.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: A R MOON







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3089



### 7 WONDERS

#### Commentaires sur le jeu

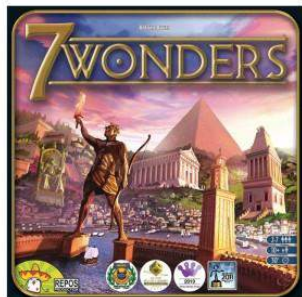
Points: 1

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: A BAUZA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3040



### SAN MARCO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

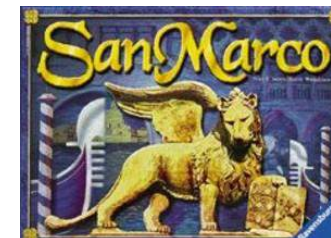
San Marco est une des îles de Venise dont vous devrez obtenir la majorité pour vous attirer les faveurs du doge. La famille de noble qui aura le plus de prestige sera admise au conseil d'administration de la ville, mais il n'y en aura qu'une.

Dans San Marco, un nouveau mécanisme entre en jeu. L'un des joueurs tire des cartes positives et négatives, et les partage à son choix en deux parties. C'est alors à son adversaire de choisir avec quelle main il va jouer. Le donneur se contentera de l'autre main. Tout l'art est dans l'équilibre, on le conçoit.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: A R MOON







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3030



### SKULL & ROSES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura bluffer le mieux et découvrir les roses avant les autres?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUI MEME  
 Auteur: H MARLY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3008



### THE BOSS

#### Commentaires sur le jeu

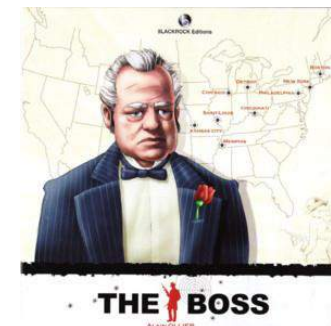
Points: 1

La découverte progressive des informations orientera vos choix sur les villes à contrôler avec votre gang. A la fin de chaque manche, si vous êtes majoritaire dans une ville, vous pourrez vous enrichir ou subir les désagréments dus à votre imprudence. Seul à la tête de votre gang, déduction, bluff et prise d'initiatives vous seront indispensables.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur: A OLLIER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3001



### AQUARETTO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

"Aquaretto" est un jeu à part entière mais peut aussi être utilisé en tant qu'extension pour le jeu "Zooloretto"

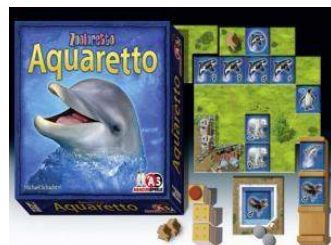
Il introduit de nouveaux mécanismes à ce dernier.  
Chaque joueur possède un parc aquatique et marque d'autant plus de points qu'il y attire de visiteurs.

Lorsqu'un parc abrite de nombreux animaux et attire du public, il devient

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
Auteur: M SCHACHT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2831



### CIAO CIAO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans d'autres jeux de bluff on a toujours le choix bluffer ou pas bluffer. Ici pas! Gagne qui a le plus de sang froid!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2663



### DE L'ORC POUR LES BRAVES

#### Commentaires sur le jeu

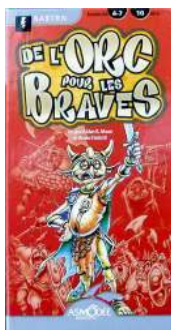
Points: 1

La guerre ravage la contrée depuis bien longtemps mais cette fois, la bataille décisive va bien avoir lieu. Les seigneurs de guerre ont fourbi leurs plans, les connétables ont leur ordres de marche, les sénéchaux ont vérifié le moindre bouton de guêtre ; les hommes sont prêts à l'affrontement final. Qu'ils appartiennent à des bandes d'orcs, de nains, de brigands, ou d'hommes rats, les soldats sont prêts à en découdre, il ne reste plus qu'à savoir pour qui ! Le jeu se déroule en plusieurs manches qui permettront aux joueurs de se constituer des armées, avant de tenter d'engranger des points en affrontant les armées des autres joueurs. À chaque manche, l'un des joueurs fait office de donneur, et répartit une à une toutes les cartes du

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: A R MOON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2659



### MANHATTAN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Manhattan, battez les plus grandes villes du monde, étage par étage. Aurez vous le plus de tours?, aurez vous la tour la plus haute? Il faudra attendre le décompte final pour savoir s'il valait mieux construire tranquillement dans son coin ou affronter ses adversaires?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FUN CONNECTION  
 Auteur: A SEYFARTH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2609



### GEISTER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu subtil de bluff et de stratégie, avec des fantômes aux yeux rouges ou bleus!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: A RANDOLPH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2578



### TOBAGO

#### Commentaires sur le jeu

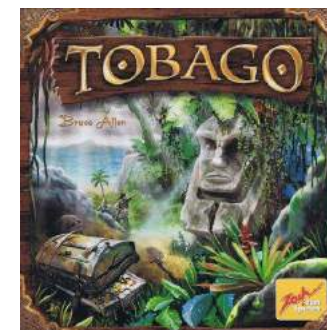
Points: 1

L'intérêt de Tobago, ce sont aussi ses mécanismes, vraiment différents des règles habituelles. Si le but est de découvrir des trésors, Tobago n'est pas pour autant un jeu de déduction. C'est même plutôt un « jeu d'induction », puisque les joueurs influent sur le site de découverte des trésors par la pose de leurs cartes. Indices après indices, le lieu se précise, et quand il est formellement identifié, les explorateurs les plus proches se ruent à sa découverte. Mais ils devront partager le trésor avec tous ceux qui ont participé à le localiser, selon un mode de répartition original et astucieux.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: B ALLEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2551



### SAN JUAN

#### Commentaires sur le jeu

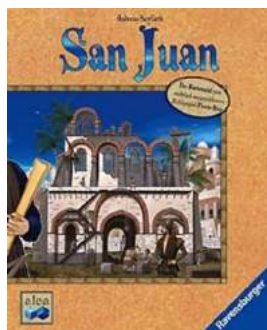
Points: 1

San Juan est un jeu de cartes reprenant le thème et certains mécanismes du jeu de plateau Puerto Rico: successivement marchand, bourgmestre, chercheur d'or, architecte ou artisan, les joueurs vont développer leur cité de San Juan et accumuler le plus de points de prestige!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: A SEYFARTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2549



### CITADELLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez les quartiers d'une ville prestigieuse, en incarnant les rôles d'assassin, voleur, magicien, roi, prêtre, marchand, architecte et condottiere.

Dans Citadelles, chaque joueur développe une cité pour la rendre la plus riche et la plus prestigieuse. A chaque tour de jeu, chaque joueur choisit le personnage qu'il veut incarner. Les personnages peuvent collecter de l'or, bâtir des quartiers, et exercer des pouvoirs particuliers tel que voler de l'or, assassiner, subtiliser ou détruire des quartiers adverses... C'est un jeu de "double-guessing", où chaque joueur doit à la fois prendre le personnage le

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MILLENIUM  
 Auteur: B FAIDUTTI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2548



### GUERRE ET BEEH

#### Commentaires sur le jeu

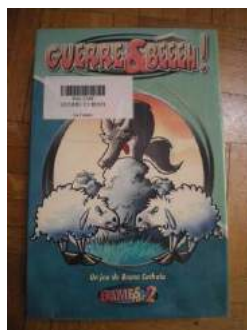
Points: 1

Deux troupes de moutons s'affrontent pour brouter les parcelles de la meilleure herbe.. Tout en prenant garde à ne pas se faire dévorer par les loups qui rôdent dans les environs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DESCARTES  
 Auteur: B CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2527



### KAHUNA

#### Commentaires sur le jeu

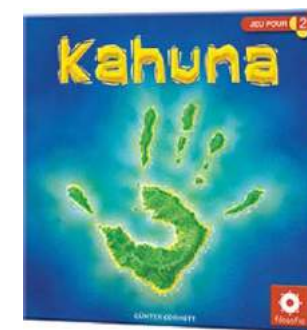
Points: 1

L'archipel de Kahuna compte douze îles toutes les plus paradisiaques les unes que les autres. C'est dans ce décor, baigné par le bleu des mers du sud, que vous allez devoir affronter votre adversaire dans une lutte implacable pour le contrôle de l'archipel. Îlot après îlot, et au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains, vous allez devoir étendre votre influence sur l'archipel et tenter d'en acquérir la suprématie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: G CORNETT







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2525



### ELASUND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

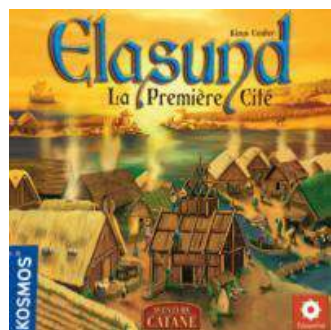
Placé dans l'univers des Colons de Catane, Elasund nous fait revivre la création de la première cité. Les joueurs sont donc des bâtisseurs qui élèvent ateliers, commerces, remparts et, cerise sur le gâteau, une église parce qu'il faut bien s'occuper du repos de l'âme.

On retrouve quelques mécanismes déjà utilisés dans Les Colons de Catane comme le fameux dé et son tirage de 7, qui fait venir les pirates. Mais ici, l'un des joueurs est complice des pirates, et oriente leur attaque plutôt vers ses concitoyens

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: K TEUBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2523



### MANILA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de hasard et de paris, Manilla est assez plaisant à jouer et conviendra à un public familial ou à un groupe d'amis, qui veulent avant tout s'amuser des déboires de leurs compagnons de jeux. Les calculateurs choisiront un autre jeu.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: F B DELONGE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2515



### BOURSICOCOTTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

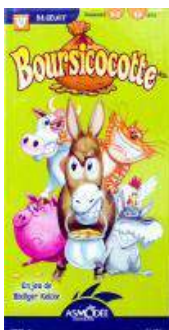
Il fait beau temps ce matin, tant mieux, la foire aux bestiaux va pouvoir commencer sous les meilleurs auspices.

Chacun est arrivé de bonne heure, et a déchargé de sa camionnette les animaux qu'il va mettre en vente. Déjà, les pastagas remplissent les verres, et le fumet des saucisses grillées excite les papilles et ce n'est pas parce que vous êtes tout endimanché qu'il ne faudra pas parier, enchérir, bluffer, et tenter de lire la tactique des autres maquignons sur leur visage chafouin!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: R KOLTZE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2504



### CASH'N GUNS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quand vous jouez à Ca\$h'n Gun\$, vous retombez en enfance pour le plus grand bonheur de tous. Les joueurs sont des gangsters qui sortent d'une banque qu'ils viennent de braquer. Attirés par l'appât du gain, et oubliant toute notion de camaraderie et de partage équitable, ils se disent que finalement, moins on est de fous, plus on palpe. Et tous de s'entre-braquer et de s'entre-menacer confraternellement. Le problème, c'est que le révolver n'est peut-être pas chargé. Ou que peut-être il l'est. Ou que peut-être il veut me faire croire...

Bref, Ca\$h'n Gun\$ est un jeu de pure ambiance, très drôle et très réussi,

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: L MAUBLANC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2502



### CHINATOWN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de gagner de l'argent en montant des commerces de taille optimale dans les locaux commerciaux. Mais vos parcelles peuvent être éloignées, et vos commerces ne pas être adaptés à la configuration du terrain. Qu'à cela ne tienne. L'auteur a pondu la meilleure règle de commerce jamais inventée : vous faites comme vous voulez ! Vous pouvez acheter, vendre, échanger, promettre, croire les promesses, pleurer, implorer etc. Tout peut s'échanger : les locaux, l'argent, les commerces déjà créés ou à venir, votre belle-mère... En dehors de l'argent qui peut rester secret, tout est visible. Chacun peut donc estimer l'équilibre des échanges.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: K HARTWIG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2352



### CANARDAGE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chance, astuce et stratégie : avec Canardage, les joueurs lancent de désopilants palmipèdes dans une course effrénée et meurtrière. Un seul en réchappera!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R MEYERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2293



### MONTANARA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs devront constituer des équipes de nains pour pouvoir creuser des galeries dans les montagnes afin de rapporter en premier 4 cristaux.

Déroulement de la partie :

À son tour, le joueur peut effectuer une seule et une seule des trois actions ci-dessous. Ensuite, le joueur adverse prend son tour de jeu.

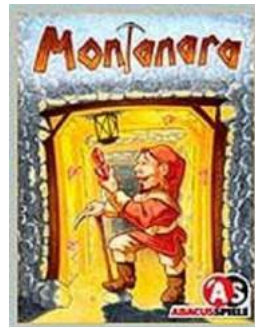
- A. Piocher une carte au sommet d'une des 4 piles.
- B. Jouer une carte de sa main
- C. creuser s'il possède au moins un nain face à une pile de pioche ( montagne)

Fin de la partie :

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: J KONG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2197



### WANTED

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tue i u i uuuuh... tue tue tue ! Tue i u i uuuuh... tue tue tue ! (sur un air Moriconesque...) C'est sur cet air macabre que les faces à face commencent, que planqués derrière des tonneaux, les hors-la-loi distillent quelques balles perdues, enfin pas pour tous... Leurs cibles étant le shérif et ses adjoints. Ces derniers, devant faire respecter l'insigne étoilé de la loi des hommes, doivent esquiver les bang ! de ces malfrats et du renégat qui ne connaissent, eux, que la loi des guns...  
 Rock'n rôle...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: E SCIARRA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2194



### BALLON CUP

#### Commentaires sur le jeu

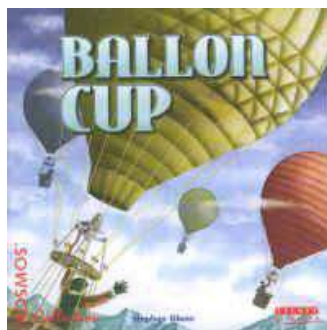
Points: 1

Le départ est donné. Des centaines de ballons s'élancent vers le ciel, cinglant l'azur de leurs couleurs bariolées. Chaque concurrent désire remporter les étapes de la grande course en ballon. Serez vous à la hauteur?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: S GLENN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2192



### JUNGLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe est celui de pions hiérarchisés, dont certains ont des possibilités spéciales, comme de sauter par-dessus la rivière ou de nager. La pièce la plus intéressante est le rat, qui peut être pris par toutes les autres pièces, mais qui est seul à pouvoir prendre l'éléphant.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITIONS DU MATAGOT  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2191



### LES COLONS DE CATANE 2 JOUEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée générale du jeu est de créer petit à petit sa colonie, avec ses champs et ses bois (on retrouve les catégories du jeu de tablier). À cela viennent s'ajouter des cartes de développement et d'événement, qui permettent d'accroître sa puissance ou d'enquiquiner l'adversaire. Quoi de plus sympathique qu'une petite épidémie ou qu'une gentille guerre civile pour se faire un ami ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: K TEUBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2034



### CARCASSONNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs créent le paysage en introduisant des cartes dans le jeu et essayent de faire fortune dans les environs de cette célèbre ville. L'heureux vainqueur sera celui qui aura le mieux organisé ses partisans en utilisant la meilleure tactique. Un jeu de placement simple et stratégique.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK  
 Auteur: KJ WREDE







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1991



TIKAL

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tikal est un site archéologique perdu au milieu de la jungle du nord Guatemala. Enfouie sous des arbres, se cache une cité vieille de 3000 ans. Des expéditions se montent afin de mettre à jour les temples et les trésors encore ensevelis. Est-ce votre équipe qui contrôlera les temples les plus hauts ? Sont-ce vos hommes qui extrairont du sol les plus beaux trésors ?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: KIESLING



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1954



ELIXIR

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le sorcier qui jette tous ses sortilèges en premier sera le vainqueur.  
 Un jeu de cartes et d'ambiance.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: S BARC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1907



### LES COLONS DE CATANE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture.

Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie.

Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: K TEUBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1356



### TRIBALANCE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'équilibre sourit aux audacieux! Le jeu se joue sur une balance triangulaire!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: THETA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1193



### ELFENLAND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au pays des Elfes, les jeunes elfes se livrent à une cérémonie de 4 jours au cours de laquelle ils devront parcourir l'Elfenland et traverser un maximum de villages avant de retourner dans leur cité natale. Celui qui aura parcouru la plus grande distance deviendra le plus estimé de tous. Pour parvenir à leur fin, il leur faudra utiliser au mieux les différents moyens de transport disponibles: dragons majestueux, licornes graciles, sangliers géants, chariots orques, ou autres tourbillons aériens...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: A R MOON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1171



### ALCATRAZ

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

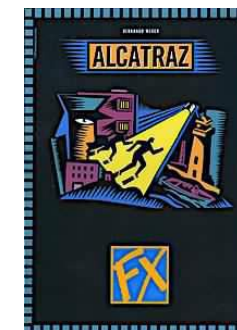
Alcatraz, le bagne le plus connu au monde. Arriverez-vous à vous évader accompagné de 2 de vos compagnons ?

Arriverez-vous à déjouer l'attention des gardiens ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: F X  
 Auteur: B WEBER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0715



### MAESTRO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'échecs en bois

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3000



### SAFRANITO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alliez pichenettes et négociations dans un magnifique marché aux épices indiens.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: M TEUBNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0650



TOKAMI

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tokami est un jeu d'adresse appartenant à la famille des Jenga.  
36 chandelles !  
Une fois assemblé le support en X, vous devrez placer les 36 blocs colorés de manière aléatoire ou originale.  
Et celle là ! Elle bouge ?  
Chacun leur tour, les joueurs doivent prendre un bloc et le replacer de telle sorte qu'il soit placé plus haut que sa position de départ.  
Mais le tour ne s'arrête pas là ! Une fois le bloc en place, on peut prélever un bloc que l'on garde comme bonus. Chaque bloc ainsi ramassé rapporte un point. Mais attention, les blocs rouges ne rapportent rien !

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: ZOCH  
Auteur: S ACZEL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2715



ZAUBER STAUBER

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de course de sorcière sur table.  
A vous de bien choisir vos tuiles pour déplacer au mieux votre sorcière en évitant les obstacles.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: KOSMOS  
Auteur: M PLUMPERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2289



### GASTERO SPEED

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de remporter un championnat Gastérospeed. Pour cela chaque joueur dispose d'un champion escargot qu'il devra faire courir sur les différents circuits du championnat.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: P BERNARD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2181



### AVE CAESAR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La partie se déroulant en plusieurs courses, le plateau de jeu est réversible et chaque face offre deux parcours qui peuvent être empruntés dans les deux sens.

Le choix du plateau est déterminé par le nombre de participants. Les parcours s'alterneront ensuite dans un sens puis l'autre.

La largeur de la piste est différente suivant les passages, des murets de séparations sont placés à des endroits stratégiques. Les occasions de blocage sont donc nombreuses.

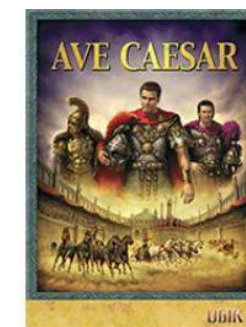
Les fouets claquent !

Les chars des joueurs vont avancer à l'aide d'un paquet de carte. Chaque

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: UBIK  
 Auteur: W RIEDESSER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 2056



### MAMMA MIA!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs mettent leurs garnitures de pizza en commun sur la table pour espérer réussir leur commande.  
Un jeu de cartes simple et alléchant!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
Auteur: U ROSENBERG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3455



### CODE NAMES IMAGES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: IELLO  
Auteur: V CHVATIL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3331



### COMPATIBILITY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur un thème proposé à l'ensemble des joueurs, chacun doit choisir secrètement les photos qu'il associe le plus intensément à ce thème. Choisissez-vous les mêmes photos que votre partenaire de jeu?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: YSTARI  
 Auteur: C BROWNE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3303



### TIC TALK

#### Commentaires sur le jeu

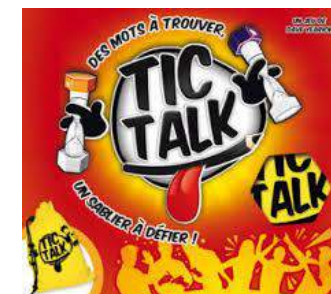
Points: 1

Trouvez 5 mots qui contiennent une lettre imposée à une position imposée, puis devinez les 5 mots de vos adversaires. Tic Talk se joue en 2 équipes adverses, et contre le temps.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: D YEARICK





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3248



### BLITZ!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver en premier un mot en rapport avec le thème de l'adversaire! Soyez vif comme l'éclair!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: A. INNES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3246



### CONCEPT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: A. RIVOLLET et G. BEAUJ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3076



LEVEL UP

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour atteindre la Lune, soyez le premier à franchir huit étapes en réunissant différentes combinaisons de cartes. Optimisez votre main de départ en piochant des cartes face visible dans votre défausse ou celle d'un adversaire ou en prenant une carte du talon face cachée.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F DION



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2695



GENIAL

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un de jeu de pose de tuiles dans lequel il faut marquer des points dans toutes les couleurs pour être le vainqueur!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2669



### NICHT DIE BOHNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'un jeu de collecte présentant plusieurs originalités. La principale étant qu'à l'issue de chaque tour, chaque joueur va remporter une carte posée par un autre joueur. Celui qui a posé la première choisit parmi les autres cartes celle qu'il prend. C'est ensuite au tour du propriétaire de cette carte de choisir une carte parmi celles restantes. Seul le dernier joueur (généralement celui qui a posé la carte la moins intéressante) pourra prendre la carte du joueur qui a commencé le tour.

Le but est de constituer des collections de haricots, certaines cartes ayant des effets multiplicateurs ou inverseurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H R ROSNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2635



### HO HISSE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

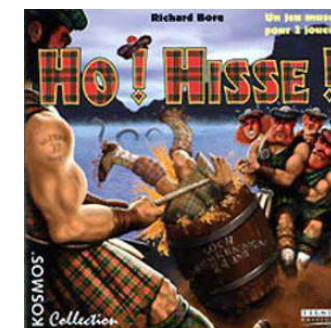
Il s'agit d'un jeu d'attaque et de défense assez classique, où l'on compare la force de deux équipes dans une épreuve de tir à la corde. Chaque joueur dispose d'une réserve de vingt cartes. Parmi les six qu'il a en main, il en prend une et la pose soit dans son camp, soit dans le camp adverse. Lorsque la carte porte la mention « Ho ! Hisse ! », on procède à une comparaison des forces des équipes à cet instant. Le tonneau qui, au départ, se trouve au centre, est déplacé vers le joueur le plus fort, d'un nombre de cases égal à la différence des forces.

Le premier joueur qui a gagné trois manches gagne la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: R BORG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2590



### RYTHME AND BOULET

#### Commentaires sur le jeu

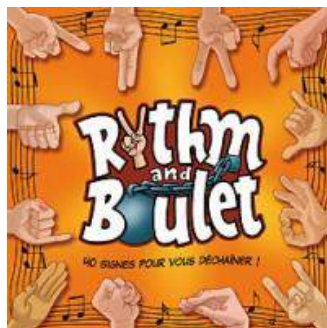
Points: 1

Au début de la partie, chaque joueur reçoit une des 40 cartes Signe. Celle-ci représente le signe de reconnaissance qu'il devra faire durant la partie. En tapant sur leurs genoux puis dans leurs mains, les joueurs suivent le rythme de "We will rock you" de Queen, le célèbre Boum Boum Tac. Le joueur "actif" doit, lors du "Tac" faire son propre signe puis appeler un autre joueur en faisant le sien. Ce dernier prend alors la main, doit faire son signe et appeler un nouveau joueur. Lorsqu'un joueur se trompe, il donne sa carte à un autre joueur de son choix et en pioche une nouvelle, ajoutant un peu de confusion à la partie. Le perdant pioche aussi une carte Boulet avec un petit effet "sympathique".

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2517



### RYTHME AND BOULET

#### Commentaires sur le jeu

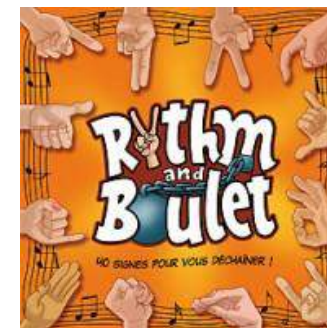
Points: 1

Gardez le rythme pour ne pas être le boulet!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2279



### OBJETS TROUVES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire deviner des mises en scènes en utilisant des objets divers et variés.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 9  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: P DES PALLIERES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2200



### UN MOUTON A LA MER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des cartes indiquant un niveau d'inondation sont mises en vente deux par deux. Vous devez éviter de vous laisser gagner par l'inondation. Pour cela, vous jouez une carte en même temps que tout le monde. La carte la plus forte choisit l'un des deux niveaux présentés (le moins fort, sauf si vous voulez vraiment perdre), la seconde carte prend le niveau d'eau restant. Puis on observe les niveaux devant chaque joueur. Celui qui possède maintenant le niveau le plus élevé perd une bouée.

La difficulté à viser juste, pour ne pas être second, donne tout son attrait à ce jeu. Une fois la manche terminée, chacun passe sa main au joueur

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: S DORRA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2120



### SYLLABUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mots. Retrouver des mots de deux syllabes le plus rapidement possible, en laissant l'orthographe de côté!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: A DE LA TAILLE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0720



### SET

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu consiste à observer les cartes exposées sur la table pour être le plus rapide à identifier un SET. Chaque carte présente des symboles qui combinent 4 caractéristiques : COULEUR (rouge, vert ou mauve), FORME (ovale, vague ou losange), NOMBRE (un, deux ou trois symboles), REMPLISSAGE (plein, hachuré ou vide). Un SET est un ensemble de 3 cartes dont chacune des 4 caractéristiques est soit totalement identique, soit totalement différente aux 2 autres cartes. Qui sera le plus rapide et trouvera le premier des Sets de 3 cartes parmi les 12 posées sur la table ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FX  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3497



### CREATIVITY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner un mot en temps limité. De quelle façon? A vous de voir : Dessiner pour 10 points? Sculpter de la pâte à modeler pour 30 points? Mimer pour 50 points, Fredonner pour 60 points ? ... C'est vous qui décidez!  
9 méthodes différentes pour faire deviner un mot à vos coéquipiers. Plus c'est difficile, plus vous perdez du temps, mais plus vous gagnez de points!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 12 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: IELLO  
Auteur: M H RIBEIRO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3253



### SKY MY HUSBAND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rebondissant sur le succès du livre homonyme, Sky my husband ! propose de jouer avec les expressions traduites littéralement en français. Un joueur lit l'expression française, et les autres doivent trouver l'expression anglaise cachée.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 12 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: INTERLUDE  
Auteur: G. BLOSSIER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3063



### SHABADABADA CINOCHE

#### Commentaires sur le jeu

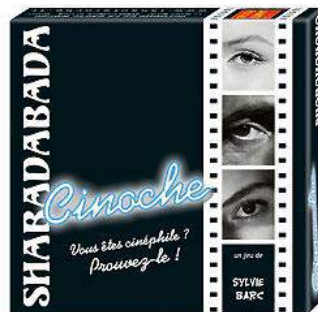
Points: 1

Jeu d'équipe où il faut trouver de quel film proviennent ces répliques célèbres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 16  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITIONS DE LA HAUTE  
 Auteur: S BARC



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2177



### IN EXTREMIS

#### Commentaires sur le jeu

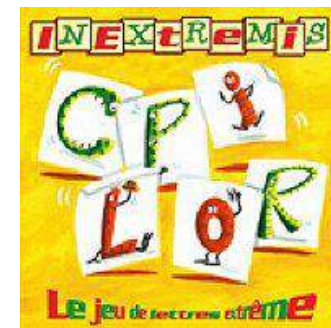
Points: 1

Jeu de lettres. Trouver rapidement des mots qui contiennent des lettres et pas d'autres!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1846



### TABOO

#### Commentaires sur le jeu

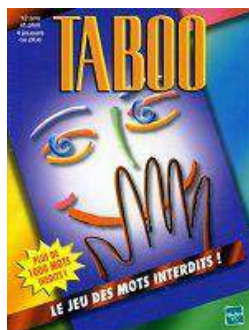
Points: 1

Comment faire deviner un mot sans utiliser les mots interdits?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1793



### COMIMOT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au départ de Comimot, une idée vraiment sympa : mimer un mot, en imposant un comportement parasite le plus à même de gêner la découverte de ce mot.

Quelques exemples :  
 Faire deviner le mot « Enfoncer » en gardant constamment un doigt sur le nez ; faire deviner le mot « Menton » en conservant les mains sur les oreilles ; ou le mot « Friser » sans amener ses mains plus haut que son cou.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JESCO  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1739



### KNOWING ME KNOWING YOU

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur se voit poser cinq questions, et tous marquent la réponse qu'ils pensent être la sienne. Puis on compare ce qui a été écrit par les uns et les autres. Si vous avez trouvé ce qu'a répondu le joueur questionné, vous marquez deux points. Mais si vous avez été plusieurs à répondre la même chose, vous marquez quand même un point.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1649



### CONTRARIO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un titre de livre ou de film, une expression etc. est transformé en changeant chacun de ces mots. Les mots peuvent être remplacés par leur contraire (plein/vide), un synonyme (seul/isolé) ou un mot de la même famille (vert/bleu). L'expression ainsi détournée doit être découverte. Les joueurs doivent découvrir l'expression cachée. S'ils n'y parviennent pas, un premier puis un second indice leur sont donnés.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: O HOMER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 0156



### BRAINSTORM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux équipes s'affrontent.

Le but du jeu est de dire en une minute tous les mots ou expressions qui vous passent par la tête sur un thème défini. Une fiche contient les dix mots à découvrir, qu'il s'agit de prononcer pour marquer des points.

Une présentation soignée, mais un peu austère.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3251



### CHINA MOON

#### Commentaires sur le jeu

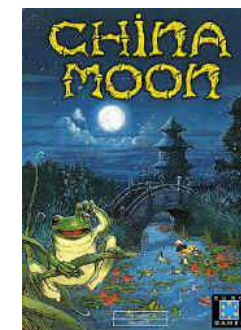
Points: 1

Lancez vos grenouilles à la quête de la plus belle collection de nénuphars. Il était une fois trois grenouilles.....qui compose votre équipe. Ces grenouilles vont parcourir le plateau en essayant de collecter les pions nénuphars s'y trouvant.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EUROGAMES  
 Auteur: B FAIDUTTI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3250



### CIAO DINO!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs contrôlent des dinosaures qui migrent et se reproduisent et tentent de survivre dans un monde en pleine mutation. Qui saura s'implanter durablement sur ces nouvelles terres avant la catastrophe finale?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: R LEHMKUHL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3247



### DRACULA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'un a pour but de trouver toutes ses victimes, l'autre de découvrir tous les cercueils des vampires. Pour cela, chacun va placer face cachée sur le plan de jeu six cartes représentant une cible pour l'adversaire ou un piège pour ce dernier. Chacun à son tour se déplace d'un nombre de cases qu'il choisit, et regarde la carte de la case où il s'arrête. Si c'est une cible adverse tant mieux, mais si c'est un obstacle, il faut le combattre et éventuellement le tuer. Là les méthodes diffèrent. L'un sort ses canines, l'autre sa masse et son pieu !

Vous me direz : « Il suffit de ne placer que peu de cible sur le plan de jeu

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: M. RIENECK





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3206



### PUERTO RICO

#### Commentaires sur le jeu

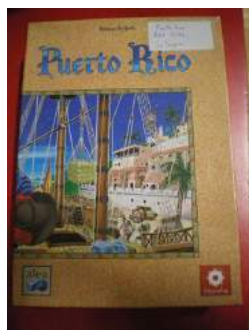
Points: 1

Un jeu acclamé partout dans le monde par les amateurs de stratégie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: A SEYFARTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2991



### CABALE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun joue en trois phases :

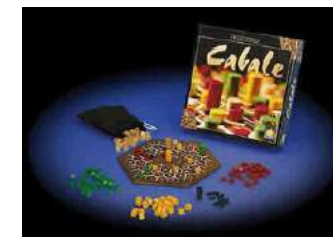
Il doit déplacer son pion en tournant une fois, et il doit déposer à ce tournant un marqueur ;  
 Il peut capturer des marqueurs adverses en les sautant, comme aux Dames, avec le marqueur qui vient d'être posé ;  
 Il peut placer une barrière entre deux cases.

Comme tous les jeux stratégiques abstraits à plusieurs joueurs, une part d'influence intervient dès qu'on joue à plus de deux. On peut y remédier en

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: R SIEGERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2662



### MORT OU VIF

#### **Commentaires sur le jeu**

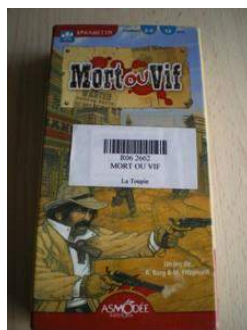
Points: 1

Accumulez les cartes récompense pour capturer les pires hors la loi.  
Récupérer des milliers de dollars avant les autres chasseurs de primes....

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 12 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ASMODEE  
Auteur: R BORG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2660



### CAMELOT

#### **Commentaires sur le jeu**

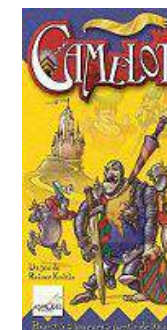
Points: 1

Cette création, quelle que soit son édition, est un réel bon jeu de cartes. Ici, pas de levées ou d'action en simultané. Chacun pose des cartes devant lui jusqu'à être le plus fort, ou abandonne le combat. Il y a des cartes de force et des cartes de supporters. Le combat de chevalerie se déroule à cheval, à pied avec une arme ou à mains nues. Bien entendu, dès qu'un chevalier perd son cheval, ses adversaires descendent du leur : un minimum de civilité s'impose !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 12 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: ASMODEE  
Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2657



### CLANS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'ère de la préhistoire touche à sa fin. Nos ancêtres, après avoir apprivoisé le feu, les différentes techniques de survie et survécus en petits groupe nomades dans les cavernes, commencèrent à se réunir. De ce fait, leur vie en communauté, deviendrait moins ardue et plus sécurisante. La réunification de différents clans, afin de former un village va parfois donner lieu à un conflit. Il faudra également prendre en compte le terrain sur lequel va être érigé ce dernier, favorable ou non, ou encore neutre, qui varient selon les époques qui passent.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: L COLOVINI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2547



### DRAKE AND DRAKE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A la tête de votre équipage de pirates, vous cinglez toutes voiles dehors vers une île pour trouver des trésors. Un autre navire approche. Gagnera celui qui débarquera le premier, celui qui s'adjugera les plus grands territoires et celui qui rejettera à la mer les hommes adverses... pas de pitié!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DESCARTES  
 Auteur: B CATHALA







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2526



### ATLAS ET ZEUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous voilà dans les derniers moments de l'Atlantide. L'archipel est en train de peu à peu s'enfoncer sous les flots, et les deux peuples atlantes luttent pour la survie.. Les dieux ont en effet promis de sauver le dernier des atlantes !

Mais cette survie n'est pas des plus aisées: un îlot va disparaître à chaque tour, entraînant avec lui tous ses occupants... si on rajoute à ça les éruptions volcaniques et les métamorphoses des adversaires en animaux marins redoutables, il va y avoir fort à faire pour rester au sec !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DESCARTES  
 Auteur: B CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2493



### AGRICOLA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Europe centrale des années 1670. La peste qui sévissait depuis 1348 a finalement été vaincue. Le monde civilisé est en reconstruction. Les hommes aménagent leurs chaumières et les rénovent. Les champs doivent être labourés, cultivés, et finalement moissonnés. Le Souvenir de la famine des années noires a conduit l'humanité à manger plus de viande (une habitude toujours en vigueur dans notre société moderne.

Un jeu de gestion dans lequel il faut gérer au mieux le développement de sa ferme. Multiples prix internationaux.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: YSTARI  
 Auteur: U ROSENBERG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1904



### CRANIUM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire appel à votre créativité, votre bon sens et un peu de connaissance

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3489



### IMAGINE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

60 Cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (lieux, films, personnages,...)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur: S ONO S FUJITA M OHKI,





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2514



### LA SOUPE A GERTRUDE

#### Commentaires sur le jeu

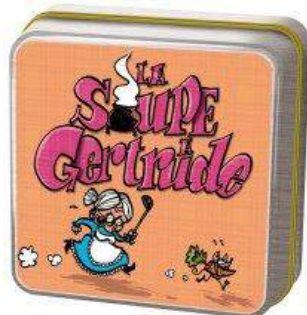
Points: 1

Gagnez des lots de cartes aux enchères et réunissez les 3 légumes indispensables à la réussite de la soupe à Gertrude.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: JM COURTIL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2195



### BOHNANZA

#### Commentaires sur le jeu

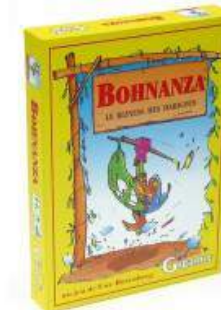
Points: 1

Echanger, semer et récolter les haricots. C'est le business des haricots.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: U ROSENBERG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 0532



### WHAT'S MY NAME

#### **Commentaires sur le jeu**

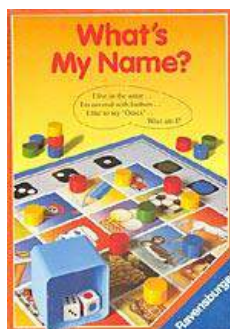
Points: 1

Un plateau à double entrée chiffres et couleurs, une boîte avec deux dés... On secoue la boîte et il faut définir le plus simplement possible l'objet du plateau qui correspond à la combinaison des dés. Les autres joueurs écoutent, et posent leur pion sur la case de l'objet décrit le plus vite possible.  
Le premier qui n'a plus de pion gagne la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1213



### LE PETIT FURETEUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

il s'agit dans Le Petit Fureteur de trouver, dans son image, un mot commençant par une lettre tirée au sort.

Ici chacun a sous les yeux un dessin différent. Quand on découvre un mot, on recouvre la zone où il se trouve avec un cache. Chaque planche est recouverte de six caches. Plus on progresse dans le jeu et plus la zone de recherche diminue. Le premier qui a totalement recouvert sa planche gagne la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: LIVING ET LEARNING  
Auteur: T SCOTT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3381



### CASSE TETE LES VIKINGS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

VOS DRAKKARS SONT PRIS DANS UN TERRIBLE TEMPETE;  
PARVIENDREZ VOUS A EVITER LE NAUFRAGE? VIKINGS EST UN JEU  
DE LOGIQUE. 60 DEFIS 4 NIVEAUX DE DIFFICULTE!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: SMART GAMES  
Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3029



### CASSE TETE LES PINGOUINS PATINEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les voilà qui glissent dans toutes les directions sur la glace. Pourrez-vous  
retrouver la position qu'occupe chacun d'eux afin de reproduire le plan de  
jeu représentant le lac gelé? À vous de jouer!

Les Pingouins Patineurs est un jeu de logique divertissant pour toute la  
famille qui vous familiarisera avec la manipulation des pentaminos. Cinq  
pièces bleutées représentent le lac sur lequel les pingouins s'amuse.  
Votre défi sera non seulement de trouver la position correcte de chaque  
portion du lac gelé, mais également sa forme définitive...Serez-vous rester  
de glace pour relever ce défi?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: SMART GAMES  
Auteur: R PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2838



### FERMER LA BOITE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés.  
Qui rabattra le maximum de clapets pour cumuler le moins de points possible.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2727



### FERMER LA BOITE QUATTRINO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui baissera ses 9 portes/chiffres le premier? Se joue avec deux dés.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2673



### CASSE TETE RUSH HOUR 6/8 ANS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un casse tête dans lequel il faut déplacer les voitures et les camions pour faire sortir le glacier. 40 cartes de missions de plus en plus difficiles.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: THINKFUN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2407



### FERMER LA BOITE QUATTRINO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui baissera ses 9 portes/chiffres le premier? Se joue avec deux dés.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2348



### IQ PUZZLER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion logique en 2D et 3D!

IQ-Puzzler est un jeu de réflexion logique. Il met à l'épreuve votre vision spatiale de manière ludique. Contient 72 défis en 2D et 29 défis à réaliser en 3D.

En outre, sa forme compacte en fait un jeu de voyage idéal.

But du jeu : Compléter les cases vides avec les pièces disponibles

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2278



### KALEIDOSCOPE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kaleidoscope est avant tout un extraordinaire jeu solitaire mais, comme le pentamino, il se prête volontiers à un jeu de pavage.

Chacune des 18 pièces de Kaleidoscope est unique. Mais une caractéristique commune les unit : une face est damée en noir et rouge, l'autre face en bleu, jaune et noir.

Partant de là, il est possible de réaliser plus de 100 figures imposées, la plus facile étant le bête damier en deux couleurs.

Lorsqu'on décide de jouer à deux ou trois, on place un fond coloré dans la

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2117



### CASSE TETE TANGRAM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une fois défait, il faut replacer toutes les pièces à la manière du tangram pour reconstituer cette étoile.  
Difficile!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: MACHIAVEL  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2116



### CASSE TETE ANE ROUGE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites glisser les pièces en bois rouges et noires pour libérer le chemin du carré blanc!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: MACHIAVEL  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2115



### CASSE TETE BOITE MAGIQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment placer correctement les pièces en bois dans cette boîte magique pour qu'aucune d'entre elles ne dépassent?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MACHIAVEL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2114



### CASSE TETE SERPENT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un serpent de bois à compacter pour reformer un cube de 3 carrés sur 3 carrés.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MACHIAVEL  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2113



### CASSE TETE TOURNE EN ROND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La partie centrale de ce casse tête tourne, ce qui permet de libérer les billes pour reformer les 4 chaînes de 8 billes de couleurs identiques.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MACHIAVEL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2008



### PUZZLE EINSTEIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête dans lequel vous devez remettre à leur bonne place toutes les pièces aimantées.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2007



### PUZZLE EINSTEIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête dans lequel vous devez remettre à leur bonne place toutes les pièces aimantées.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1795



### PIZZA SPECIALE MONSTRE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pizza Speciale est un jeu éducatif qui allie exercice de calcul mental et mémoire. Les joueurs doivent récupérer des parts de pizza pour reconstituer la même pizza que celle qui se trouve cachée devant eux. Mais cela se complique... puisque la table se met à tourner, les assiettes changent de place,...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HALLOWEEN CONCEPT  
 Auteur: M NIKISCH







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1357



### LA TOUR D'HANOI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un classique du jeu de patience/casse-tête: passez la tour d'un axe à l'autre en ne vous autorisant de déplacer qu'une seule pièce à la fois vers une pièce plus grande!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ARBRE A JOUER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 0634



### SO EIN FRUCHTEN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit essayer de se débarrasser de ses cartes en les posant tour à tour sur un tas central. On peut poser une carte si elle possède au moins un fruit en plus dans une des variétés présentes sur la dernière carte.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: H SALA D BAR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3229



### BOOM BOOM BALLOON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Après avoir lancé les dés, les joueurs doivent enfoncer délicatement les pics dans un ballon de baudruche sans le faire éclater selon le chiffre indiqué sur le dé.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DUJARDIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3175



### CAP SUR HABANABI!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Cap sur Habanabi ! est une course entre pilotes téméraires. Après avoir lancé les dés, le joueur actif avance en suivant la voie de couleur indiquée par l'un d'entre eux. Il peut ensuite décider d'arrêter, et ainsi marquer les points de la position atteinte, ou alors il continue à progresser, au risque de tout perdre.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G PIASKOWY





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2721



### LES PECHEURS DE TRESORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous voici convier à une aventure sous-marine mystérieuse !  
Qu'est-ce qui scintille là au fond de la mer ? C'est une épave avec beaucoup de précieux trésors ! Un défi pour tous les aventuriers et plongeurs.  
Au cours de chaque plongée, vous devez vous décider à nouveau : prendre un risque en plongeant encore plus profondément ou se contenter d'un trésor plus petit ?  
A l'aide de la lumière mystérieuse de votre lampe de plongée, vous explorerez le fond de la mer et ramasserez, avec un peu de chance et de tactique, plus de trésors que vos camarades de jeu. Mais attention aux

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: SCHMIDT  
Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2537



### LES PECHEURS DE TRESORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous voici convier à une aventure sous-marine mystérieuse !  
Qu'est-ce qui scintille là au fond de la mer ? C'est une épave avec beaucoup de précieux trésors ! Un défi pour tous les aventuriers et plongeurs.  
Au cours de chaque plongée, vous devez vous décider à nouveau : prendre un risque en plongeant encore plus profondément ou se contenter d'un trésor plus petit ?  
A l'aide de la lumière mystérieuse de votre lampe de plongée, vous explorerez le fond de la mer et ramasserez, avec un peu de chance et de tactique, plus de trésors que vos camarades de jeu. Mais attention aux

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: SCHMIDT  
Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2038



### KAI PIRANJA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kai Piranja et ses amis nagent gaiement dans le fleuve et c'est une farandole endiablée qui les entraîne tous petits et grands. Mais nager creuse l'appétit, et bientôt le cercle des danseurs se rétrécit...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: O IGELHAUT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1921



### L ILE DES CONTREBANDIERS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Nuit après nuit, le contrebandier Sven et les membres de sa bande se rendent en pleine mer pour faire de la contrebande avec des marchandises de valeur.  
 Mais Lucas, le gardien du phare, observe la mer depuis sa tour ! Lorsque le rayon de lumière du phare découvre un bateau de contrebande, ceux-ci doivent jeter leur marchandise par dessus bord.  
 En ayant de la chance, on réussira à emmener sa marchandise sur la bonne île. Le gagnant sera nommé chef des contrebandiers."  
 But du jeu : qui va pouvoir, en ayant de la chance et en usant de tactique, emmener en premier sept marchandises d'île en île ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A WREDE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1653



### JEU DES 7 FAMILLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui aura le plus de familles à la fin de la partie sera le vainqueur.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BASS ET BASS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1303



### PINOCCHIO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pinocchio est une variante du jeu du menteur. Vous devez poser une carte face cachée en annonçant ce qu'elle contient. Bien sûr, n'importe quelle carte ne peut pas être jouée à n'importe quel moment, puisqu'elle doit correspondre soit à la couleur, soit au vêtement demandé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: D GEBHARDT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0746



### KAYANAK

#### Commentaires sur le jeu

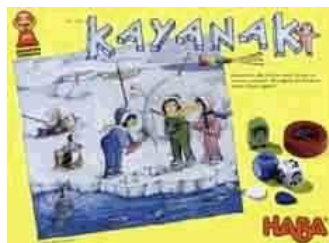
Points: 1

En route sur la banquise de l'Arctique pour pêcher des poissons. Le voyage est aventureux et fatigant : chacun doit bien utiliser ses points d'action ! Avant de pouvoir utiliser la canne à pêche, il faut creuser des trous dans l'épaisse couche de glace. De plus l'humeur du temps peut bien souvent compliquer tous les plans ...  
Qui pêchera le plus de poissons ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: PP JOUPEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0724



### GEISTERSTUNDE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avant minuit tout est calme... mais quand le 12ème coup retentit sur l'horloge, chaque fantôme doit courir s'il ne veut pas finir de l'autre côté du miroir. Parviendrez vous à sauver vos propres fantomes?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: H RAMROTH







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0635



### MIT 3 DABEI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité avec des cartes fruits disposées au centre de la table. Dès qu'un joueur repère une bonne combinaison de 3 fruits, il gagne toutes les cartes de la table.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0619



### SLAMWICH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de gagner toutes les cartes de sorte à manger le plus gros slamwich au monde!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GAMEWRIGHT  
 Auteur: A STAMBLER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0451



### A VOS FROMAGES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la fête chez les souris: elles sont seules dans le cellier avec un grand fromage tout en haut d'une étagère.  
Qui prendra des risques pour grimper encore plus haut pour attraper le fromage?  
Un jeu rapide de stop ou encore.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0440.



### WILLI WICHTEL

#### Commentaires sur le jeu

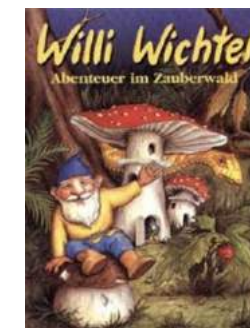
Points: 1

Retrouver les 6 membres de la famille du lutin et devenir leur ami  
Déroulement du jeu  
On mélange toutes les cartes et on forme un carré de 10 sur 10 avec la face fougère des cartes sur le dessus. Chaque joueur place son pion dans un des coins devant la carte d'angle et reçoit les six pierres Amitié de sa couleur.  
A son tour de jeu, le joueur jette le dé et doit se déplacer du nombre indiqué horizontalement ou verticalement. Il est interdit de passer 2 fois sur la même case. La carte où l'on s'arrête est retournée face visible et remplacée face cachée après ses effets.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: AMIGO  
Auteur: PP JOOPEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0095



### COCO CRAZY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire. Qui retrouvera les 6 singes en premier?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H BUCKEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0042



### COCO CRAZY

#### Commentaires sur le jeu

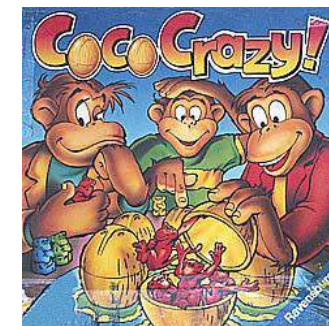
Points: 1

Un jeu de mémoire. Qui retrouvera les 6 singes en premier?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H BUCKEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3569



DOSA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancers de palets dans lequel il faut atteindre les cibles à points. Pour chaque palet qui ne s'arrête pas net, le joueur remporte 1 point, si le palet fait un "mag drop", (un lancer sans rebond) le joueur remporte la valeur de la cible et si le palet arrive au centre, les points sont doublés.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3519



JEU D'ECHECS DE SOL

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'échecs de sol de 50 cm de côté.  
 Les pièces font 9 cm au maxi.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3295



### QUI L'A VU?

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Restez unis car c'est le seul moyen de retrouver l'anneau magique ! La tension règne au château : l'anneau magique du roi, qui protège le royaume contre le Sorcier Noir, a été dérobé ! Et les seuls qui connaissent l'identité du voleur sont les animaux de la forêt. Il n'est pas évident d'interroger un animal, me direz vous ... Mais si ! D'ailleurs, ils parlent ! Et ils vont vous aider à identifier le coupable parmi les enfants, chevaliers, forgeron et autres... Le sort du royaume est entre vos mains ! Parcourez les pièces, parlez avec les animaux et récoltez un maximum d'indices pour retrouver la bague magique avant l'arrivée du méchant sorcier

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3254



### GANG DE CASTORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoire, bluff et coups fourrés sont au menu de ce jeu réservé aux castors les plus rusés

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: M A STAMBLER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3071



### JEU DES BATONNETS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu qui se joue en face à face. A son tour de jeu, le joueur peut prendre 1,2 ou 3 batonnets, celui qui prendra le dernier aura perdu la partie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2349



### BIBERBANDE

#### Commentaires sur le jeu

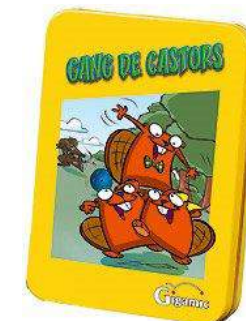
Points: 1

Mémoire, bluff et coups fourrés sont au menu de ce jeu réservé aux castors les plus rusés

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: M A STAMBLER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2259



### MARRAKESH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de déplacement sur la grande place de Marrakesh, placez astucieusement vos tapis pour que les babouches des autres joueurs viennent chez vous!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: D EHRHARD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2001



### EUROPA TOUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Familial, au bon sens du terme, le jeu s'apparente au Rami : je pioche, je place dans mon jeu, et je défausse. Europa Tour nous propose d'inventer un voyage en Europe. Le choix des pays n'est dicté que par le hasard initial de la pioche et des opportunités ultérieures. On commence et on finit dans le pays de son choix, et il faut observer finement le jeu des adversaires. Si on s'aperçoit que tel ou tel pays est indisponible, il ne faut pas hésiter à chambouler ses prévisions initiales. Inutile en effet d'attendre un pays providentiel que son propriétaire ne défaussera probablement jamais.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1950



### SAHARA DE LUXE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout peut basculer...

Le but du jeu est de bloquer une pyramide adverse en faisant basculer ses propres pyramides pour encercler celles des autres!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: V AMERI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1651



### SAHARA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout peut basculer...

Le but du jeu est de bloquer une pyramide adverse en faisant basculer ses propres pyramides pour encercler celles des autres!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: V AMERI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1382



### LA ROUE DU HAMSTER

#### Commentaires sur le jeu

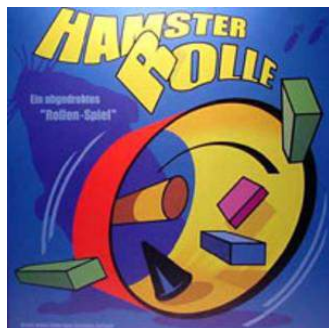
Points: 1

Placez toutes vos pièces sans que la roue, entraînée par leur poids ne roule et faisant tout tomber...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: J ZEIMET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1194



### ZENIX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Agréable à manipuler et décoratif, Zenix est aussi un très bon jeu de connexion. Les parties sont très rapides, et durent parfois moins de cinq minutes.

Les bâtonnets à section hexagonale sont posés alternativement par les joueurs. Le but est de former la plus longue chaîne ininterrompue. Il est possible de jouer à deux ou à trois, mais c'est à deux que le jeu est réellement le plus intéressant. Les pièces du troisième joueur deviennent des pièces neutres qui peuvent être posées au lieu de sa propre pièce.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: J HEEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0725



SOLO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de Solitaire en bois

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0640



TOPOMINOS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Topominos se présente sous la forme d'un tablier de neuf cases, où vont s'empiler des carrés transparents présentant un certain nombre de points. Il faut recouvrir les pièces déjà posées avec d'autres pièces, venant compléter les points pour parvenir à neuf.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLIATH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0639



### QUATRE EN LIGNE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui alignera le premier quatre pions de sa couleur?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0565



### QUIXO DE LUXE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La version luxe de Quixo

L'objectif est d'aligner 5 pions à sa marque

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T CHAPEAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0556



### BATIK

#### Commentaires sur le jeu

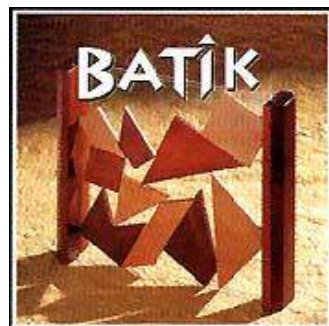
Points: 1

Le but de jeu est de poser ses pièces les unes après les autres dans le cadre sans qu'elles dépassent! Le joueur qui fait dépasser une pièce a perdu.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: K BURM



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0435



### KID-CALA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu d'Awelé pour les plus petits.  
 Il faut amasser le plus de fruits dans sa corbeille.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: UNIVERSITY GAMES  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0273



### BATIK

#### Commentaires sur le jeu

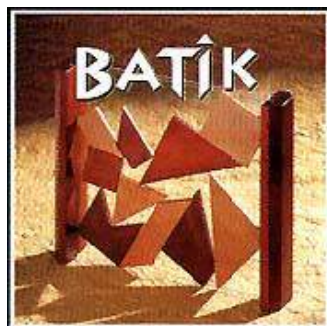
Points: 1

Le but de jeu est de poser ses pièces les unes après les autres dans le cadre sans qu'elles dépassent! Le joueur qui fait dépasser une pièce a perdu.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: K BURM



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0117



### KATAMINO

#### Commentaires sur le jeu

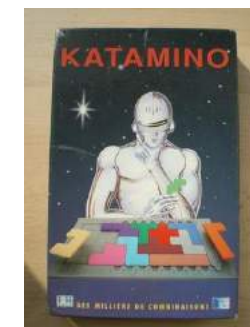
Points: 1

Réaliser des ensembles parfaits appelés pentas en juxtaposant un certain nombre de pentaminos sur le plateau de jeu. C'est un casse tête intelligent qui se présente sous la forme d'un puzzle évolutif

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JEUX PMB  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0077



### SAMBESI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il existe malheureusement encore de trafiquants d'animaux! Essayez de délivrer le plus grand nombre d'animaux tombés sous les griffes des contrebandiers, pour devenir le meilleur protecteur des animaux!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H HUBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0066



### QUORIDOR CLASSIC

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'atteindre en premier une case de la ligne adverse, mais attention aux barricades qui seront posées pour vous ralentir, vous dévier ou vous faire faire demi tour. Un très bon jeu de stratégie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: M MARCHESI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0009



### CONNECTIONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

But du jeu : établir une connection continue sur le plateau ou entourer votre adversaires. Un jeu de stratégie

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZEBRA  
 Auteur: T MAC MANARA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 3465



### SET DE PING PONG

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Filet de ping pong à accrocher sur n'importe quelle table.  
 Livré avec deux raquettes et une balle.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ARTENGO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 3036



### MEGA TENNIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de tennis avec un grand filet et de grandes raquettes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IMAGINARIUM  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 1117



### MINI PING PONG

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Table de ping pong pour les adeptes de ce sport!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: D ARPESE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3671



### CIBLE GEANTE DE SOL

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une cible de 2 mètres de diamètre avec 3 frisbees pour marquer un maximum de points.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3670



### DETANQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La détanche, c'est un mélange de trois jeux tout aussi connus : la pétanque, les dés et les boules carrées !

Au lieu de lancer un ou cochonnet et des boules en métal, on lance un « Cochodé » et des « Caboules » en bois.  
 Comme à la pétanque, 2 équipes vont tenter de se rapprocher le plus près possible du Cochodé pour marquer des points. Les faces des Caboules et du Cochodé vont alors modifier les règles et le comptage des points pendant la partie.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DETANQUE  
 Auteur: R BOREL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3656



### YDRODY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 Plateaux différents

Ydrody fonctionne grâce à un principe ingénieux de vases communicants. De belles parties de rigolades en perspective.

Ydrody est un jeu de coopération, simple et inventif à la fois !

Le but du jeu est de réussir à faire suivre le parcours à la bille en évitant qu'elle sorte du circuit et tombe du plateau ; si c'est le cas, on replace la bille au départ.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GRAIN DE CREA  
 Auteur: N DELCLITE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3636



### YUM YUM ISLAND

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Yum Yum Island est un jeu coopératif dans lequel les joueurs nourrissent à l'aveugle les animaux de l'île en larguant des jetons Nourriture dans leur gueule.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: L ESCOIFFIER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3634



### LA VALLEE DES VIKINGS

#### Commentaires sur le jeu

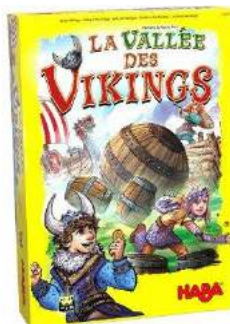
Points: 1

La Vallée des Vikings est un jeu tactique d'adresse dans lequel les joueurs s'affrontent pour remporter le grand bowling annuel des tonneaux.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W ET M FORT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3559



### SET & MATCH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de tennis en pichenette!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SET AND MATCH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3518



### SET BILLARD DE TABLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de billard qui s'adapte sur toutes les tables!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GEOLOGIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3482



### ICE COOL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce premier jeu de pichenette où les pièces peuvent prendre des courbes et sauter, les manchots font la course à travers les couloirs du collège! Aller

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BRAIN GAMES  
 Auteur: B GOMEZ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3404



### OSSELETS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le coffret de 5 osselets avec les règles du jeu.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TABLETTERIE DES LACS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3205



### JEU DE FOOT BILLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui utilisera le mieux son lanceur de billes pour marquer des buts à son adversaire?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3170



### MOLKKY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'atteindre exactement 50 points, en abattant les quilles. En début de partie, elle sont regroupées à quelques mètres des tireurs. Lorsqu'on fait tomber une quille, on marque sa valeur en point. La quille 8, par exemple, rapporte 8 points. Mais si l'on fait tomber plusieurs quilles, on marque un nombre de points égal au nombre de quilles abattues. Par exemple, faire tomber les trois quilles nos 5, 7 et 12 rapporte 3 points ! Les quilles tombées sont remises droites à l'endroit où elles sont parvenues. Une quille peut donc se retrouver très loin : elle y restera. À l'approche du score de 50, il faut être très tactique. Dépasser 50 vous ramène à 25 !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2985



### KUBB

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kubb est un jeu ancien qui se joue en Scandinavie depuis le temps des vikings. Kubb se joue dehors par deux équipes. Le but du jeu est de renverser tous les valets de l'équipe adverse et ensuite le roi.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOKI  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2960



### MOLKKY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'atteindre exactement 50 points, en abattant les quilles. En début de partie, elle sont regroupées à quelques mètres des tireurs. Lorsqu'on fait tomber une quille, on marque sa valeur en point. La quille 8, par exemple, rapporte 8 points. Mais si l'on fait tomber plusieurs quilles, on marque un nombre de points égal au nombre de quilles abattues. Par exemple, faire tomber les trois quilles nos 5, 7 et 12 rapporte 3 points ! Les quilles tombées sont remises droites à l'endroit où elles sont parvenues. Une quille peut donc se retrouver très loin : elle y restera. À l'approche du score de 50, il faut être très tactique. Dépasser 50 vous ramène à 25 !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2958



### KARAMBOLAGE

#### Commentaires sur le jeu

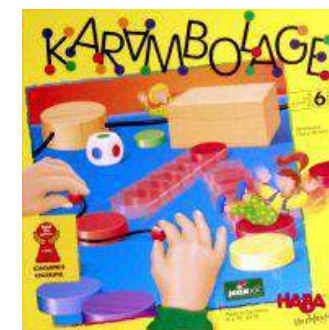
Points: 1

En tirant avec un jeton d'une des couleurs obtenues avec les dés, on cherche à atteindre le jeton de l'autre couleur indiquée. Les plus adroits peuvent se servir du bloc pour faire ricocher leurs tirs. **Un jeu d'adresse original**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2843



### JEU DE QUILLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

9 quilles (23cm) et 2 boules en bois pour un jeu d'extérieur!

Nb pièces:



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JEJURA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2802



### ALARME!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alarme ! est basé sur trois mécanismes amusants :  
 le magnétisme, qui est toujours un peu magique, même pour de grands enfants ;  
 la prise de tour, votre adversaire de droite essayant de vite trouver où vous agissez pour mettre fin à votre tour ;  
 le stop ou encore, puisque vous pouvez à tout moment cesser vos cambriolages pour éviter que votre adversaire ne vous trouve.  
 L'idée est de déplacer assez rapidement une petite voiture en déplaçant la route sous elle : la plaque située sous le plan de la ville comporte un puissant aimant central qui retiendra la voiture.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: K HAFERKAMP







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2762



### FLIPPER DE TABLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un flipper de table de l'espace dans lequel il faut marquer un maximum de points avec les billes lancées.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PINTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2656



### CHEESE WEEZ MOYEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu dans lequel vous devez faire monter la bille sur un parcours à trous en tirant deux cordelettes pour la diriger. Si la bille tombe dans le trou, il faut tout recommencer. Plusieurs parcours interchangeables.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WESCO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2642



### LA ROUE DU HAMSTER

#### Commentaires sur le jeu

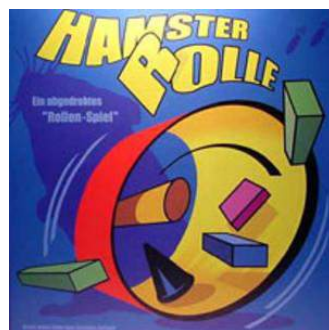
Points: 1

Placez toutes vos pièces sans que la roue, entraînée par leur poids ne roule et faisant tout tomber...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: J ZEIMET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2639



### JEU DE FOOT STADIUM BILLION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de pichenette sur un mini terrain de foot.  
 Assez difficile

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2625



### KARAMBOLAGE

#### Commentaires sur le jeu

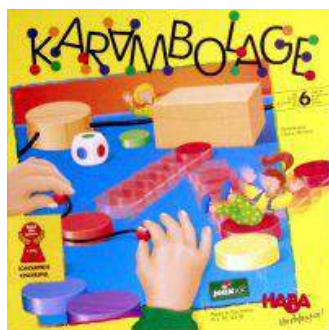
Points: 1

En tirant avec un jeton d'une des couleurs obtenues avec les dés, on cherche à atteindre le jeton de l'autre couleur indiquée. Les plus adroits peuvent se servir du bloc pour faire ricocher leurs tirs. **Un jeu d'adresse original**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2580



### TUMBLIN DICE

#### Commentaires sur le jeu

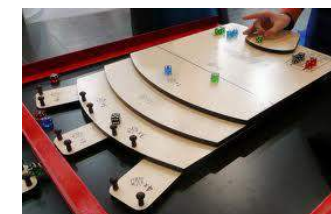
Points: 1

Tumblin-dice, littéralement « Tomban-dé », mêle avec bonheur l'adresse d'un jeu de palet, et le hasard d'un jeu de dés. Le but du jeu est d'amener ses dés sur les zones les plus éloignées du départ, là où ils rapportent le plus. La première zone rapporte 0. On s'y arrête plus souvent que prévu, car la glisse des dés est tellement exceptionnelle qu'on a naturellement tendance à maîtriser, et parfois à trop freiner, le lancer. Ensuite, la deuxième zone rapporte la valeur du dé qui s'y arrête ; la troisième, deux fois la valeur ; la quatrième trois fois la valeur et enfin, les trois petites zones entourées de vide rapportent quatre fois la valeur du dé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: R NASH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2512



### MINI PITCH CAR + EXTENSION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dérapage, sortie de route et ongle cassé !  
Au volant de votre bolide, vous allez devoir effectuer trois tours de circuit à vive allure. Les virages sont parfois dangereux, les carambolages fréquents, les sorties de routes coutumières et les tonneaux probables...  
Pour arriver placé, il vous faudra du doigté

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: FERTI  
Auteur: J DEPOEL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2507



### KLONDIKE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Klondike est totalement à part dans la famille des jeux de société. À la fois jeu d'adresse et de bluff, il est surtout source de fous rires.

Vous devez séparer des pépites d'or (billes jaunes) de vulgaires cailloux (billes noires) à l'aide d'une poêle à frire. Une grande habileté est nécessaire. Les pépites qui resteront dans la poêle à la fin de l'opération seront à vous.

Là où ça se corse, c'est que les autres ont préalablement parié sur votre réussite. Si vous gardez le nombre de pépites qu'ils avaient prévu, vous

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: S ROHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2501



### BILLARD AMERICAIN DE TABLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Billard de table. 6 poches pour empocher les billes numérotées.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LOGITOYS SA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2468



### RATTLE SNAKE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le premier à se débarrasser des ses dangereux œufs de serpents?  
 Un jeu avec des aimants très puissants et très déroutants!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: UBIK  
 Auteur: R DI MEGLIO





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2353



### KUBUS FIDIBUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui tiendra le cube magique sans trembler et y jettera les objets magique avec adresse pourra réussir l'examen de magicien.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A RIVOLLET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1914



### PYRAMYDOS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il ne manque que quelques blocs pour finir de construire la pyramide. Pourras tu aider les architectes? Ton chemin va te conduire sur un fleuve imprévisible, Le Nil. Seul celui qui fera preuve d'habileté et de courage réussira sa mission.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1628



### ARBRE A BILLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'adresse dans lequel il faut amener la bille tout en haut sans tomber dans les trous.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1307



### CASTOR PARTY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les castors quittent le radeau, mais réussiront-ils avant que ce dernier ne bascule dans l'eau ?

Castor Party est un petit jeu amusant, à jouer avec des enfants bien entendu (à partir de 5/6 ans). La plateau qui bascule et les pions qui valdinguent font toujours rire les plus petits. Le jeu, bien qu'offrant forcément assez peu de choix tactiques, est tout de même suffisamment agréable pour que les adultes participent aux parties

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0871



SUSPENS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de faire tenir ses billes sur la grappe centrale sans faire tomber les autres billes. Si les billes tombent, on doit les récupérer pour essayer de les replacer plus tard. Le premier joueur qui a tout posé a gagné.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SAUGE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0637



BALLAST

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En début de partie, les rondins sont placés dans l'anneau.

A chaque tour, un joueur retire un rondin de son choix à l'intérieur de la pile.

Si son geste ne modifie pas l'emplacement d'autres rondins, il conserve le rondin retiré et rejoue.

Si d'autres rondins bougent, il remet le rondin retiré sur la pile et c'est au joueur suivant de jouer.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: M SOHRE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0444



### BAMBOLEO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bamboléo est constitué de petits objets en bois répartis sur un plateau posé en équilibre sur une boule de liège.

Chaque joueur à son tour doit retirer un des objets sans que le plateau ne se casse la figure.

Chaque objet retiré rapporte 1 point à son propriétaire.

Il est interdit, une fois un des objets touchés d'en choisir un nouveau. Mais si vous sentez que la prise est impossible sans tout flanquer par terre, vous posez le reposer délicatement et donner en pénalité un objet au joueur suivant. Idem si vous ne vous sentez pas de prendre quoi que ce soit.

Quand un joueur fait tomber le plateau, il perd 3 points et la partie est

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 6 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 7

Difficulté:

Marque du jeu: ZOCH

Auteur: J. ZEIMET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3648



### JEU DE LA HYENE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier de retour au village, après s'être rendu au puit et contrarier le retour de ses adversaires en lançant une hyène à leurs trousses.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 6 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: BEC ET CROC

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3615



### LE LABYRINTHE MAGIQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les apprentis magiciens doivent chacun collecter 5 symboles dans un étrange labyrinthe. "Boum", "Aie", ... un des petits magiciens se cogne, pourtant il n'y a rien devant lui! Serait-ce ce farceur de professeur qui ferait surgir des murs invisibles?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: D BAUMANN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3492



### GARE A LA TOILE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Alors que se déroule la grande course des fourmis, 3 araignées décident de semer la pagaille. Dans ce jeu, chacun tente d'être le premier à amener ses 3 fourmis jusqu'à l'arrivée. Vous pouvez ralentir vos adversaires en déplaçant astucieusement les 3 araignées et attraper une fourmi dans votre toile.  
 Un jeu en 3 dimensions avec la magie des aimants!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3452



### DINO RACE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dino Race est un jeu de course pour jeunes stratèges. Chacun contrôle deux dinosaures qu'il va s'efforcer de faire fuir sur le piste à l'aide des cartes qu'il a en main, en essayant d'éviter la lave du volcan.

Le souci, c'est qu'il faut aussi sauver l'œuf. Et que celui qui le transporte est un peu gêné dans sa course. Quand le volcan se réveille, il perd tous ses moyens, et en concurrence, toutes ses cartes ! Mais s'il parvient à fuir en possession de l'œuf, il va toucher le gros lot.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTRAFIN GAMES  
 Auteur: R GROSSO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3233



### MARRAKESH

#### Commentaires sur le jeu

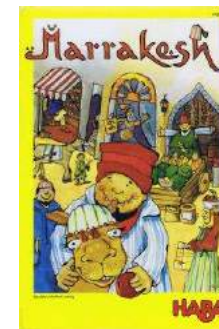
Points: 1

Quatre marchands emmènent leur caravane pour atteindre le marché de Marrakesh. La piste pour rejoindre marrakesh est très éprouvante et pleine de dangers! Les tempêtes de sable et les dunes mouvantes empêchent les caravanes d'avancer rapidement. **Une course à l'aventure en plein désert où il faut user de beaucoup de tactique! Avec un plan de jeu inhabituel et variable.**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M LUDWIG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3211



### RICK LE GEANT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

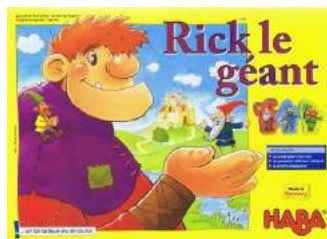
Les nains perchés sur les épaules de Rick le Géant vont de ville en ville et essayent de récupérer le plus d'or possible. Qui sera le plus habile et le plus malin?

**Un gigantesque jeu de réflexion et de collecte.**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M TEUBNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3111



### 2 CHEMINS POUR UN FROMAGE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux chemins pour un fromage, arriveras-tu à amener tes 3 petites souris à la ferme sans tomber entre les griffes du chat ? Un beau jeu en bois avec de la prise de risques!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOKI  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3081



### LE JEU DE L'HIVER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La famille passe une journée autour du lac gelé. Les joueurs s'élancent sur la glace et essaye de récolter des écus pour pouvoir déguster un chocolat chaud ou du pain d'épice.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NORIS SPIELE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2933



### TY REX LA COURSE DES DINOSAURES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tyrannosaurus Rex est un jeu de course à la facture très classique. Chaque joueur essaie d'être le premier à amener ses quatre dinosaures à l'arrivée.

Pour cela, on jette deux dés blancs et un dé noir. Le dé noir fait avancer le vilain Tyrannosaurus Rex, qui avale tout sur son chemin. Avec les dés blancs, le joueur peut avancer un ou deux de ses dinosaures.

Lorsque des dinosaures se rencontrent, ils combattent à l'aide des dés, le perdant revenant au départ.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MEGABLEU  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2745



### CARABANDE

#### Commentaires sur le jeu

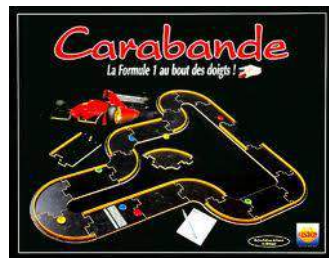
Points: 1

Un jeu de course de voitures avec des pichenettes. Les circuits peuvent être construits comme on veut.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ED.VISION  
 Auteur: J DUPOEL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2583



### A DOS DE CHAMEAU

#### Commentaires sur le jeu

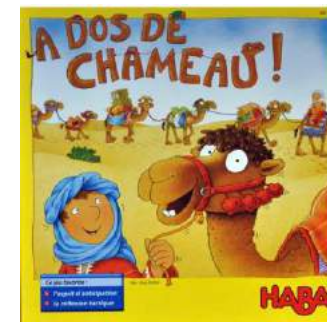
Points: 1

La caravane avance péniblement dans le désert aride. La chaleur, les dunes et les mirages retardent les chameaux. Soudain une tempête de sable se lève, mettant tout sens dessus dessous. Qui emmènera le plus grand nombre possible de ses chameaux jusqu'à l'oasis en faisant preuve de tactique et en ayant un peu de chance? **Une torride course de chameau à travers le désert**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H BUCKEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2513



### POURSUITE SOUTERRAINE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui aidera les petites taupes à récupérer leur trésor dans les galeries souterraines de Kobolds?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2506



### PIRATISSIMO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel bateau pirate sera le premier à rapporter dix trésors en lieu sûr dans le port? De nombreux pirates naviguent sur les mers à la recherche de précieux trésors. Ils ne se font pas de cadeaux : ils se pillent, se coulent, ... Captivant et impitoyable, c'est le jeu idéal pour des parties avec toute la famille. Préparez vous à l'abordage!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: M LUDWIG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2503.



### GIRO GALOPPO

#### Commentaires sur le jeu

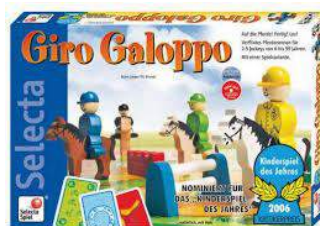
Points: 1

Une haletante course de chevaux pour 2 à 5 jockeys. Les chevaux se bousculent et se délogent! Qui saura utiliser ses cartes avec perspicacité et un peu de chance pour gagner la course!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: J P K GRUNAU



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2280



### A TOUTE VITESSE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À toute vitesse est une course de voitures à objectif secret. Chacun espère que sa voiture sera la première à franchir la ligne d'arrivée. En attendant, il vous faut avancer à chaque tour cinq des six voitures. Le premier joueur avance une voiture d'une case, le deuxième, une autre de deux cases, etc. On ne peut pas choisir une voiture qui a déjà avancé à ce tour !

Évidemment, chacun espère avancer sa propre voiture de quatre ou cinq cases. Mais si vous laissez voir trop vite quelle est votre voiture, vos adversaires s'empresseront de ne l'avancer que d'une ou deux cases, car ils sont désagréables.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: D EHRHARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1917



### LE DETECTIVE MALIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Détective malin est un jeu de poursuite où tous les détectives courent après le même voleur. L'originalité du jeu, c'est que les déplacements ne se font pas en jetant des dés ou en jouant des cartes, mais en penchant le plan de jeu dans l'une des quatre directions.

Les détectives et le voleur se mettent alors à glisser jusqu'à rencontrer un obstacle.

Il faut faire preuve d'astuce, particulièrement quand le dé vous autorise à pencher le plan de jeu deux ou trois fois. Car s'il est assez facile de prévoir

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M LUDWIG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1583



### TRAMPEL FANTEN

#### Commentaires sur le jeu

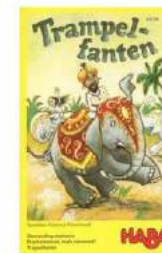
Points: 1

Quelle drôle de course se déroule à la cour du maharadjah! Bien que chaque joueur ait un éléphant, c'est la couleur du dé qui détermine quel éléphant va être avancé ou reculé. Mais si un éléphant avance vite, il n'est pas sur de gagner car le gagnant sera celui qui arrivera en dernier sur la case d'arrivée.  
 Une course de haut niveau comprenant des éléments tactiques.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H KOMMERELL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1427



### PAT LE PIRATE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le dangereux pirate Pat a caché ses trésors sur une île déserte. Chaque matelot se dépêche d'aller aux cachettes pour y prendre les trésors de sa couleur et essaie de les ramener au bateau sans rencontrer d'obstacles.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1304



### GALLOPING PIGS

#### Commentaires sur le jeu

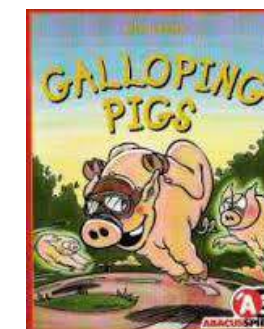
Points: 1

Chaque joueur s'efforce, à l'aide de ses cartes "course" de ramasser le plus possible de nourriture durant les trois manches de la course.  
**Un astucieux jeu de course de cochons!**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: H MEISTER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1079



### BARRICADE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe est très simple : amener l'un de ses cinq pions en haut du plan de jeu, sur la case finale.

Les pions adverses bloquent la passage, mais on peut les expulser. D'autre part, des barricades bloquent certaines portions du parcours. En tombant exactement dessus, on peut les enlever et les reposer où on le désire : derrière soi, pour empêcher le passage des poursuivants, ou devant un pion adverse.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: W SCHOPNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1044



### CHAPEAU CHAPEAU

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but de ce jeu est d'emprisonner le plus de chapeau adverse sur le parcours et de les rapporter chez soi. Un classique pour toute la famille.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1005



### LE TRESOR DES CONTES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de dés et de mémoire, le gagnant est celui qui réussira à apporter au roi, des trésors de contes de fées cachés sous les arbres. Il lui faudra de la stratégie pour éviter les autres joueurs!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: A RANDOLPH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0951



### AB IN DEN POOL

#### Commentaires sur le jeu

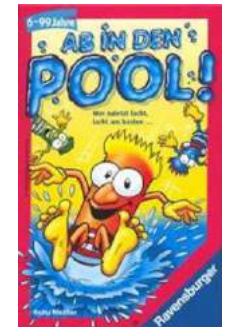
Points: 1

Jetez vos adversaires dans la piscine et soyez le dernier à vous tenir sur le bord!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0506



### HUGO LE FANTÔME DU CHATEAU

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui peut se mettre à l'abri du fantôme qui surgit à minuit ?

Les invités s'amuse royalement. Les douze coups de minuit viennent de sonner à l'horloge de la tour. Soudain, la porte du cellier s'ouvre en grinçant. Et Hugo, le fantôme du château, apparaît. Il sème la terreur parmi les invités qui flânent sur la galerie. Chacun prend la fuite et essaie de se mettre aussi rapidement que possible en sécurité. Quant aux prisonniers, ils seront enfermés dans le cellier.

Les joueurs doivent essayer de ne pas se faire capturer par Hugo, le fantôme, qui leur vaut des points d'épouvante. La victoire revient à

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0358



### CARABANDE

#### Commentaires sur le jeu

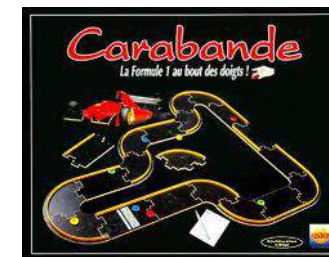
Points: 1

Un jeu de course de voitures avec des pichenettes. Les circuits peuvent être construits comme on veut.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ED.VISION  
 Auteur: J DUPOEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1834



### KURBISKOPFBANDE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Bande aux têtes de citrouille est une course aux bonbons sur le thème d'Halloween.

Chaque joueur reçoit en début de manche une identité secrète. Il va s'efforcer de faire parvenir son pion sur une case qui lui fait gagner des bonbons. Le hic, c'est que les couleurs des pions sont cachées et que ceux-ci ne cessent de se déplacer. À la fin de la manche, lorsque la face « tête de citrouille » du dé aura été tirée cinq fois, chacun gagnera ou perdra les bonbons de la case où se trouve son pion. Et s'il sait dire où se trouve son pion, il gagne deux bonbons supplémentaires.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1647



### CROA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est un jeu convivial qui vous plongera dans les mares et les étangs! Pour gagner, vous devrez prendre le contrôle de l'étang en éliminant les grenouilles concurrentes et asseoir la suprématie de votre colonie. Mais saurez vous éviter les nombreux pièges?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HALLOWEEN CONCEPT  
 Auteur: I POLOUCHINE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1447



### ARRIBA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

On distribue toutes les cartes à chacun des joueurs. Chaque joueur place ses cartes face cachée en une pile et le totem est placé au centre de la table.

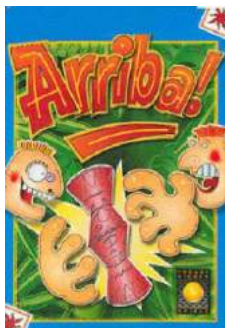
Il faut jouer en retournant sa carte du dessus de la pile en la retournant vers l'extérieur et non vers soi pour ne pas voir la carte avant les autres. On laisse sa carte visible juste devant soi et on empilera nos cartes par dessus celle-ci. Puis le joueur situé à gauche joue sa carte et ainsi de suite.

Il faut repérer les formes sans tenir compte des couleurs et si notre carte

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: P YAKOVENKO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1430



### RECETTE DE SORCIERE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur contribue à réaliser la recette en ajoutant une carte ingrédient dans un ordre bien précis! Attention, il faudra parfois mentir...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAGOBERT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1331



PASST

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Passt ! ressemble à un Memory, mais ce n'est pas un memory ! Chaque carton est en effet dessiné sur les deux faces, et ce n'est pas une erreur de fabrication.

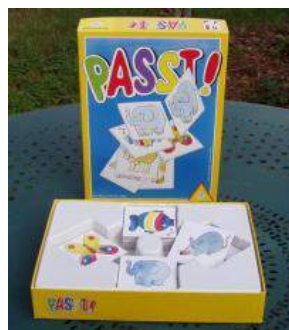
Chaque joueur reçoit un carton et tous les autres cartons sont disposés sur la table aléatoirement. Au signal, chacun essaie de trouver un carton présentant le même dessin que celui qu'il a devant lui. On peut retourner les cartes, les déplacer...

Lorsqu'on trouve un dessin, on le place sur le précédent, face contre face.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: T DESIGN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1302



SPEED

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de rapidité dans lequel il faut se séparer le plus vite possible de ses cartes. Les cartes doivent avoir la même couleur, les mêmes formes ou le même nombre de formes.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: POINT A POINT  
 Auteur: R STAUPE







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1296



### BONJOUR SIMONE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une seule règle :  
savoir saluer correctement...  
et rapidement.

Les 54 cartes sont distribuées aux joueurs. Chacun à tour de rôle retourne une carte et la pose au centre de la table.

Chez Simone, saluez comme une esquimau, une indienne des Indes ou d'Amérique et n'oubliez pas de dire bonjour à Simone...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SPIELGEGEL  
Auteur: F KOCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 0906



### ROBIN DES BOIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Robins des bois et ses compagnons veulent récupérer le butin du Shérif de Nottingham. Certains, sans scrupule, cherchant à amasser le plus de trésors possibles, pillent aussi les cachettes de leurs partenaires. Le gagnant est celui qui possède le plus gros butin

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: AMIGO  
Auteur: K PALESCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3563



### WHO DID IT?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca mais je pense que c'est le lapin! A vous propriétaire de l'adorable petit lapin de très vite l'innocenter et d'accuser un autre animal. Votre mémoire et votre réactivité seront vos seules alliées! Nomimé As d'or enfant 2019

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: J FAVRE GODAL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3501



### LA FORET MYSTERIEUSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La forêt mystérieuse est un jeu coopératif pour toute la famille. Mettez votre mémoire au défi et aidez Jonas à traverser la forêt pour affronter la reine des Draconia! Plusieurs niveaux de difficulté sont proposés. Etes vous prêts pour l'aventure?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: C ROSSI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3496



### MILLE BORNES FUN & SPEED

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le célèbre jeu du mille bornes remis au goût du jour. Attention aux crevaisons et aux feux rouges notamment qui ralentiront votre voiture.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DUJARDIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3358



### LE BOIS DES COUADSOUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il n'y a que neuf cartes à mémoriser, chacune présentant deux faces. Et pourtant, la tâche s'avère insurmontable pour de nombreux adultes. Fous rires assurés, surtout chez les enfants.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: OPLA  
 Auteur: Blaise Müller





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3332



### LA BANDE DE VOLEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La gendarmerie de Goldville cherche Iggi Incognito et sa bande de voleurs! Aidez-la à poursuivre les audacieux malfaiteurs. Seras tu un bon observateur et assez rapide pour trouver les malfaiteurs? **Un jeu où il faut compter rapidement**

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A WREDE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3276



### CRAZY CUPS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Crazy Cups, chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Attention, il est important de bien suivre l'ordre et le sens des couleurs ! Dès qu'un joueur a terminé, il appuie vite sur la sonnette. Le plus rapide à réaliser correctement sa série remporte la carte en jeu et c'est reparti pour un tour. Restez bien attentifs et ne perdez pas de vue votre objectif car pour gagner à Crazy Cups, il faut avoir de la suite dans les gobelets !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: H SHAFIR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3249



### PERLIN PINPIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La princesse Coccinelle, la princesse Chat, la princesse Lune et leurs amis ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil. À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormies pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance. Mais gare aux chevaliers qui viendront prendre vos princesses ou aux potions qui les feront dormir de nouveau.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3220



### BABA YAGA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

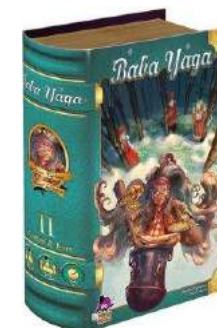
Vous êtes tombés entre les mains de Baba Yaga ! Malgré tout, vous avez réussi à vous enfuir de sa demeure. C'est alors que la sorcière s'est lancée à votre poursuite à bord de son chaudron magique ! Afin de lui échapper, vous devrez lancer trois sorts dont les ingrédients sont éparpillés dans cette étrange forêt... mais dépêchez-vous ! Baba Yaga est déjà sur vos traces !

Le conte et le jeu enfin réunis et superbement illustrés !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN  
 Auteur: J CAPLANNE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3209



### QWIRKLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer! Le but : associer des tuiles de formes ou de couleurs identiques! La victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée.  
Un jeu pour toute la famille.  
Elu "Jeu de l'année" en Allemagne en 2010.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: IELLO  
Auteur: S MCKINLEY ROSS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3208



### MIMIKRI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

N'en crois pas tes yeux! Observe attentivement l'invisible! Grâce à un astucieux appareil photo muni d'un miroir, découvre de magnifiques papillons, rois du camouflage. Un suspens visuel!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ZOCH  
Auteur: B POKORNIK







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3194



### POM POM

#### Commentaires sur le jeu

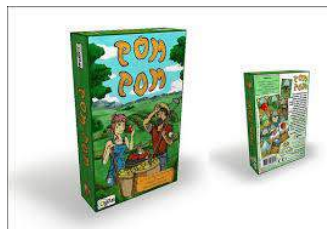
Points: 1

Une nouvelle année commence, il va vous falloir choisir quels légumes cultiver pour que votre production soit la meilleure possible. Les jours de marché se succèdent pour que vous puissiez ensuite vendre vos récoltes. Mais la nature est imprévisible alors attendez vous au gel, à la canicule, à la grêle ou encore aux campagnols qui mangent les racines.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: OPLA  
 Auteur: F TOSCANO J PONCET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3119



### SPACE FACES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Space faces » est le jeu de discrimination visuelle par excellence ! Secouez le dôme à billes de couleurs pour déterminer le portrait robot de l'extra-terrestre recherché et soyez le premier à le retrouver parmi la centaine de modèles représentés sur le grand plateau de jeu. Certains aliens ont une bouche bleue, des yeux verts... Tandis que d'autres ont un nez violet et des yeux jaunes au bout des antennes... Un excellent jeu d'observation et de rapidité plein de fantaisie. Dim. plateau 48 x 49 cm.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDUCATIONAL INSIGHTS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3101



### DWEEBIES

#### Commentaires sur le jeu

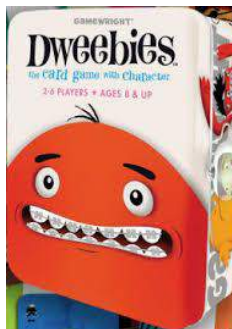
Points: 1

Le but du jeu est de gagner le plus grand nombre de cartes. Pour cela, encadrez une rangée de cartes avec 2 dweebies.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur: T ROEDIGER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3091



### DOBBLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un et un seul symbole identique entre chaque carte!

Rapidité, observation, réflexes, enchaînez les mini jeux dans une ambiance de folie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: D BLANCHOT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3090



### DOBBLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un et un seul symbole identique entre chaque carte!

Rapidité, observation, réflexes, enchaînez les mini jeux dans une ambiance de folie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: D BLANCHOT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3064



### DIFFERENCES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Différences ?, comme indiqué au dos de la boîte, est rapide à comprendre, puisqu'il s'agit ni plus ni moins du classique jeu des 7 erreurs. Différences ? est composé de vingt-sept cartes recto-verso, une face représentant une scène de montagne, l'autre une scène de plage. Toutes les images sont identiques à une image « de base », que vous ne trouverez pas dans la boîte, avec une modification : élément retiré ou déplacé. De sorte qu'entre deux cartes, il y aura toujours deux modifications.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUDICALLY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2994



### PICTUREKA!

#### Commentaires sur le jeu

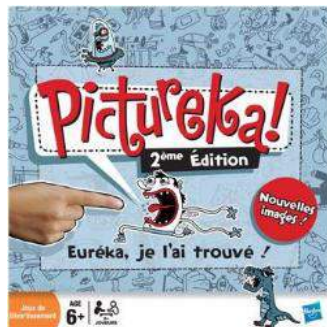
Points: 1

Retrouvez le plus rapidement possible les éléments cachés sur le plateau pour remporter le plus d'épreuves et gagner la partie !  
Les joueurs doivent remplir des épreuves consistant à retrouver des éléments cachés dans les 9 plaques disposées devant eux. Chaque épreuve gagnée rapporte un point. Le premier à atteindre les 6 points remporte la partie !  
Serez-vous plus rapide que votre adversaire ? Attention, pas le temps de mémoriser les plaques... le dé et la carte que vous piocherez peuvent vous demander de les inverser ou de les retourner... Prendrez-vous plus de risques que vos adversaires ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: HASBRO  
Auteur: A LAUWERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2955



### BACCADE

#### Commentaires sur le jeu

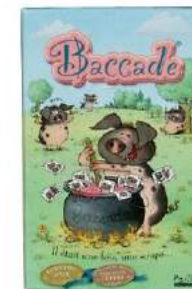
Points: 1

Le premier à reconstituer une famille de cochons ou de patates sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: PAILLE  
Auteur: V MICHAUT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2934



### DOBBLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

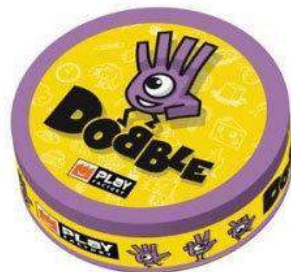
Un et un seul symbole identique entre chaque carte!

Rapidité, observation, réflexes, enchaînez les mini jeux dans une ambiance de folie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: D BLANCHOT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2856



### BACCADE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier à reconstituer une famille de cochons ou de patates sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PAILLE  
 Auteur: V MICHAUT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2848



### CHERCHE ET TROUVE A TRAVERS LE TEMPS

#### Commentaires sur le jeu

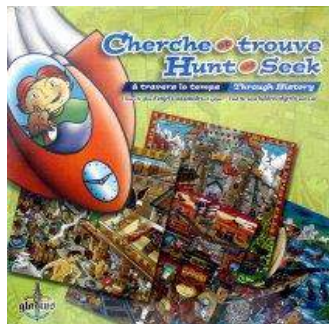
Points: 1

L'idée est de retrouver des objets sur diverses planches d'illustrations.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GLADIUS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2717



### NACHT DER MAGIER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de pousser un de vos trois tonnelets dans l'âtre situé au centre. Les tonnelets, le feu, l'âtre et les magiciens sont phosphorescents, contrairement aux arbres et aux pions qui entourent le feu. Toute la difficulté consiste à pousser les éléments, visibles ou non, sans en faire tomber aucun.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: K BECKER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2519



### FUNDOMINO

#### **Commentaires sur le jeu**

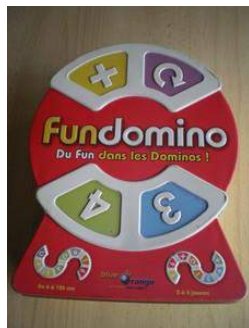
Points: 1

Il faut assembler les fundominos par couleur en faisant bon usage des des fundominos action, afin d'être le premier à se débarrasser de toutes ses pièces.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T DENOUAL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2249



### ZYGOMAR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Soyez le premier à gagner 8 cartes Grimace en reproduisant à l'identique et plus vite que les autres la carte Grimace visible.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: D EHRHARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2123



### FLIX MIX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur possède un jeu de cartes de sa couleur dont il doit se débarrasser le plus rapidement possible. Sur une carte, 6 ronds de couleurs différentes. On peut assembler 2 cartes si on peut superposer 2 ronds de couleurs (cachés alors par la nouvelle carte et permettant alors de nouvelles combinaisons). Les cartes peuvent être gardés en main ou posés sur la table (pour une meilleure visibilité). Tout se fait bien sûr en simultanée! La partie se termine quand un joueur pose toutes ses cartes. Le joueur avec le plus de points gagne sachant que:

- chaque carte posée rapporte 1 point
- les cartes restant en main valent 1 point de malus

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ADLUNG SPIELE  
 Auteur: B NAEGELE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2122



### BROUHAHA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'imitation des animaux.  
 Attention aux chasseurs!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 42  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: JM PAUTY





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2081



### LOS MAMPFOS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En piste les bourricots!  
Trois ânes s'affrontent joyeusement sur la piste autour du moulin.  
Régulièrement il avale de l'avoine de couleur! Oui mais qui saura se souvenir des bonnes couleurs!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: ZOCH  
Auteur: R DORN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2024



### MIXX

#### Commentaires sur le jeu

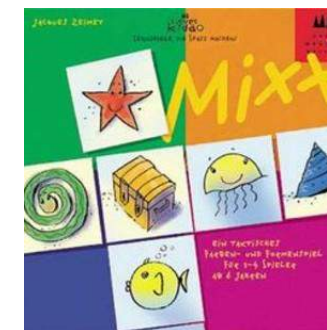
Points: 1

Le jeu tout en couleurs "venu de la mer".  
Quiconque connaît déjà les couleurs et les formes, peut le prouver en jouant à Mixx ! Ici on joue à découvert, en d'autres termes, les cartes distribuées peuvent être vues par tout le monde.  
Les cartes doivent être posées en forme de croix sur la table. Chacun leur tour, les joueurs posent une carte - horizontalement ou verticalement - les unes à côté des autres. Une fois la troisième carte posée (et pas avant !), il est possible de "prendre un virage" et ainsi d'entamer la croix. Mais attention, quelles sont les couleurs et quelles sont les formes qui ont déjà été posées ? Ni l'une, ni l'autre ne doivent être en double dans un même

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
Auteur: J ZEIMET





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2023



### BUNTE RUNDE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit Bonhomme saute de forme en forme, de couleur en couleur et vous offre la pièce atteinte? Quand une forme ou une couleur n'est plus présente autour du cercle, chaque pièce rapporte un sou.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2003



### REACTION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'être le plus réactif pour se débarrasser de ses cartes en les posant sur un tas commun tout en respectant la consigne donnée...  
 Jeu très rapide!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: M HIRON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1993



### HANDS UP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur choisi au hasard prend le rôle d'arbitre pour la première carte.

L'arbitre tourne la première carte du tas.

Chaque joueur, le plus rapidement, doit :

Si la position est possible, reproduire exactement la position des mains ;  
Si la position est impossible :

Croiser les bras sur la poitrine si la carte représente des bras parallèles ;

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: SCHMIDT  
Auteur: J ZEIMET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1984



### TIC TAC TROLL

#### Commentaires sur le jeu

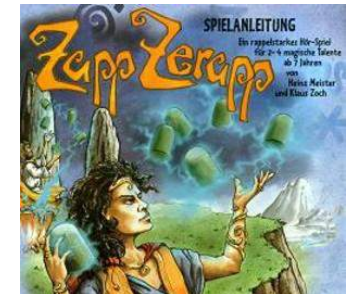
Points: 1

un jeu palpitant pour petits et grands magiciens, de préférence dotés d'une oreille très fine! Afin de prouver qu'ils sont les meilleurs, ces maîtres magiciens agitent de mystérieux tonneaux et tentent de deviner leurs contenus. La clairvoyance leur permettra d'avancer plus vite que les autres: pour gagner, il leur faut faire le tour du mont des sorciers et atteindre le but en premier.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ZOCH  
Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1916



### TOHU BOHU DANS LA JUNGLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel singe ramassera les noix de coco au cœur de la jungle le plus rapidement possible? Attention, la piste est semée d'embûches : le tigre et les crocodiles sont à l'affût!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1905



### HALLI GALLI EXTREME

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Eléphants, singes et cochons sont en quête de friandises fruitées à se mettre sous la dent. Tour à tour, chaque joueur retourne une de ses cartes. Dès que 2 fruits identiques ou un animal avec ses fruits préférés apparaissent, il faut être le premier à faire retentir la sonnette. Le plus rapide remporte les cartes posées !  
 Le gagnant est le joueur qui aura le plus de cartes en fin de partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H SAFIR







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1867



### LE TRESOR DES DRAGONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il paraît qu'au grenier dort un dragon. Il y a amassé toutes sortes de trésors. Cherchez les objets identiques en évitant soigneusement l'araignée. Et si vous rencontrez un dragon, il ne vous laissera continuer que si vous lui montrez un diamant. **Un jeu de mémoire et de prise de risques**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1301



### JUNGLE SPEED

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jungle Speed est un jeu de rapidité et de concentration. Il se joue avec entre 4 et 8 amis. Tout le monde a devant soi un paquet de cartes. Chacun retourne à son tour une carte. Dès que quelqu'un retourne la même carte qu'un autre, il doit s'emparer du totem avant que cette personne ne le fasse. La personne la plus rapide des deux donne ses cartes retournées à l'autre. Par contre, si quelqu'un se trompe, il reprend les cartes retournées de tout le monde. Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WEEK END GAMES  
 Auteur: T VUARCHEX P YAKOVEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1165



### TOHU WABOHU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

36 symboles sont étalés sur la table. Un joueur pioche et montre une carte contenant 2 ou 3 symboles. Tous les joueurs se ruent pour pointer les symboles avec l'index. Ces symboles peuvent être au centre de la table, ou devant un joueur, gagné lors d'un tour précédent.

Le joueur le plus rapide gagne le symbole pointé. Le symbole gagné est placé devant soi et on pioche une nouvelle carte. Le premier joueur qui récolte 8 symboles gagne la manche.

C'est très simple, rapide et amusant.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: M SCHACHT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0941



### BONJOUR ROBERT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dire bonjour, c'est facile sauf quand on se trompe!  
 Apprenez à saluer un asiatique, un africain, un américain ou même votre voisin Robert.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GROUPE COSPI  
 Auteur: F KOCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0908



### LE NAIN JAUNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu du nain jaune est un jeu de cartes utilisant un tableau composé de 5 cases. C'est un jeu de hasard raisonné car il mêle les aléas de la distribution des cartes et la stratégie de la construction des suites.

C'est un jeu familial très répandu car les règles sont simples (on peut apprendre à jouer aux enfants à partir de 5 ans), le nombre de joueurs est variable (3 à 8 joueurs) et le jeu est intergénérationnel (des petits enfants aux grands-parents, voire plus...)

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0728



### LE CHÂTEAU HANTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

De drôles de fantômes errent dans ce château et se manifestent quelquefois aux fenêtres. Mais pourquoi tant d'agitation? Et bien ces fantômes ont perdu leur ombre et tentent de la retrouver à tout prix! Mémorisez l'emplacement de chaque ombre pour gagner!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: V CHARVES





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0721



### HALLO DACHS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

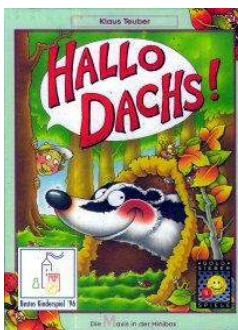
Hallo Dachs est un jeu de mémoire, mais également un jeu où les décisions et les prises de risque sont importantes. Il faut se souvenir des cartes retournées, ne pas préjuger de sa mémoire, sans non plus trop jouer la sécurité.

Un très bon jeu familial, conçu pour les petits, mais auquel les parents joueront avec grand plaisir.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: K TEUBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0718



### BUNT HERUM - un manège déménagement

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Conçu pour être joué en famille, il est abordable dès 6 ans, mais il intéressera néanmoins les plus grands, qui ne se laisseront pas rebuter par son aspect « gamin ».

Les règles sont faciles : on tire une carte que l'on doit mettre dans une rangée, de telle sorte qu'aucune couleur ni aucune figure ne se répète. Le premier qui annonce la bonne rangée gagne un point. Mais gare aux erreurs : trois bévues et vous êtes éliminé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0568



### HALLI GALLI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de rapidité dans lequel il faut être le premier à taper sur la sonnette quand cinq fruits identiques apparaissent sur la table.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H SAFIR



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0109



### HALLI GALLI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de rapidité dans lequel il faut le plus vite possible taper sur la sonnette quand un cinq fruits identiques apparaissent sur la table.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H SAFIR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3216



### LES ENIGMES DE LA NATURE LE MONDE VEGETAL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tic tac tic tac, vous disposez de cinq indices (et pas un de plus !) pour tenter d'identifier le végétal qui se cache derrière la carte de votre adversaire. Le premier joueur qui donne la bonne réponse remporte la carte, et la partie est gagnée dès qu'une carte de chaque famille est collectée !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BIOVIVA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2995



### KELBAZAR!

#### Commentaires sur le jeu

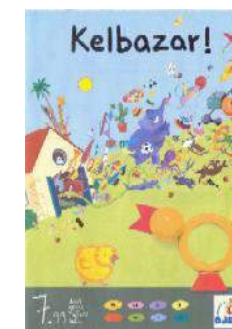
Points: 1

Chaque joueur doit utiliser des pièces en bois pour faire deviner aux autres un objet ou un animal.  
 Jeu de création et d'imagination.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur: R FRAGA







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1863



### PHRASADINGUES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Phrasadingues est un jeu « éducatif » au bon sens du terme. On y apprend des notions de grammaire, on exerce sa lecture et sa mémoire sans avoir l'impression de travailler, et en riant même un peu.

Il ne faut donc pas chercher ici de concept ludique élaboré, mais plutôt un moyen de passer, entre parents et enfants, un moment plus agréable que celui où il s'agit de vérifier les leçons !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RIZETTE EDITIONS  
 Auteur: H RIBAS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 0881



### BRAINSTORM JUNIOR

#### Commentaires sur le jeu

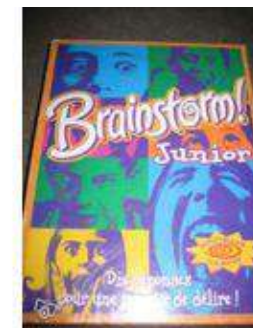
Points: 1

Trouver 10 bonnes réponses sur un thème donné.  
 Jeu d'ambiance.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 0717



### IL ETAIT UNE FOIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est de se débarrasser le premier de toutes ses cartes. Mais chacun doit respecter une certaine éthique.

Un premier joueur commence le récit et, au fur et à mesure de son avancée, dépose ses cartes en rapport avec le conte, en essayant d'aller vers le dénouement prévu. Mais les entourloupes sont interdites, et c'est là que réside toute la difficulté du jeu. Si vous déposez devant vous une carte « Grand chêne », vous ne devez pas vous contenter de dire qu'il y a un chêne sur la gauche du chemin. Le chêne doit avoir une véritable importance dans le récit.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ATLAS GAMES  
 Auteur: R LAMBERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3604



### PERPLEXUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un véritable jeu de patience pour réussir le parcours complet avec la bille!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3587



### SUDOKU EN BOIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

JEU DE SUDOKU AVEC DIFFERENTS MODELES ET DES CHIFFRES AMOVIBLES POUR FAIRE ET REFAIRE DES PARTIES

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3402



### CASSE TETE SOLITAIRE EN LIGNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de faire passer les boules blanches à la place des boules noires et inversement en respectant certaines règles: On ne peut ni reculer, ni sauter par-dessus une boule de la même couleur. On doit avancer d'un seul emplacement mais on peut passer par-dessus une boule de l'autre couleur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3013.



### CODE DE VINCI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de déduction qui se joue à deux. Qui saura déchiffrer le code de Vinci?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: E WAKASUGI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2909



### CASSE TETE TITANIC

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

100 ans plus tard, l'histoire se répète : le Titanic a coulé, laissant des passagers dans l'eau glacée... Mais cette fois, il y a le bon nombre de canots de sauvetage pour secourir tous ces naufragés! Encore faut-il organiser correctement votre flotille pour réussir.

Choisissez un défi et positionnez les éléments (naufragés et canots) comme indiqué. Déplacez vos canots de manière logique afin de permettre aux bons naufragés de monter dans le bon bateau, afin que tout le monde trouve sa place. Pour cela, 2 règles sont à respecter :

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2581



### CASSE TETE CAMOUFLAGE POLE NORD

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gardez le sang-froid avec ce jeu de stimulation d'esprit logique sur le thème du pôle nord!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2555



### CASSE TETE ROAD BLOCK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes le commandant de police chargé de positionner ses hommes afin de bloquer toutes les issues et d'arrêter le suspect! 60 défis.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2438



### CASSE TETE RUSH HOUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites sortir la voiture rouge de l'embouteillage! Les voitures et les camions doivent avancer vers l'avant ou vers l'arrière sans jamais être soulevés!  
40désis.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 7 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: THINKFUN  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2358



### CASSE TETE RIVER CROSSING

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidons l'aventurier à traverser la rivière sans se faire croquer par les alligators! 40 désis.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 7 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: THINKFUN  
Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2223



### CASSE TETE CACHE CACHE AIRPORT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Serez vous capable de faire parvenir les avions en toute sécurité à destination? 48 défis

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3200



### LES TROIS PETITS COCHONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour construire votre maison, nul besoin de truelle ni d'échafaudage car seuls les dés vous permettront de construire la maison de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une idée en tête: souffler votre belle bâtisse! Un jeu de dés futé pour toute la famille!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN  
 Auteur: L POUCHAIN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2017



### DIAMANT

#### Commentaires sur le jeu

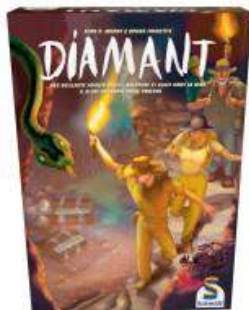
Points: 1

Jeu de bluff et de prise de risque pour récupérer un maximum de trésor.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: A R MOON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1681



### LE MENTEUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Menteur peut tout à fait se pratiquer avec un jeu de cartes traditionnel.

L'adaptation qu'en a fait MB rencontre cependant un grand succès commercial. Les piques, cœur, carreau et trèfles ont été remplacés par des membres de la famille. Quatre « Tante Carabosse » se sont invitées dans le paquet. S'en débarrasser ne sera pas facile sauf si vous savez mentir avec aplomb.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: M B  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0716



### KLEINE FISCHER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kleine Fische est un excellent jeu de prise de risque, doté de règles simples.

Le jeu comporte 60 poissons, répartis en 10 familles. Les poissons valent de 1 à 4, mais on ne comptera en fin de partie que le plus gros poisson de chaque famille. À votre tour, vous tirez une carte. Vous pouvez ensuite arrêter et encaisser les cartes visibles ou continuer à tirer. Mais si vous tirez un poisson d'un type déjà visible, vous perdez gros...

Comme toujours dans ce type de jeu, le plaisir est d'entendre les adversaires encourager ou dissuader.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: P NEUGEBAUER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3660



### CARCASSONNE POUR 2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

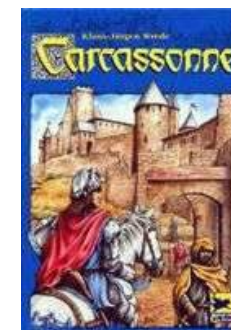
Carcassonne est un jeu de placement de tuiles dans lequel les joueurs piochent et placent une tuile avec un bout de paysage français dessus. Il peut s'agir d'une ville, d'une route, d'un cloître, d'une prairie ou d'une combinaison de ces éléments-ci. La tuile placée doit être adjacente à des tuiles déjà jouées, de telle sorte que les villes soient reliées aux villes, aux routes, etc.

Après avoir placé une tuile, le joueur peut alors décider de placer un de ses meeples sur l'une des zones : sur la ville en tant que chevalier, sur la route en tant que voleur, sur un cloître en tant que moine, ou sur l'herbe en tant

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3638



### ZOMBIE KIDZ EVOLUTION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les zombies ont envahi ton école. Semant le chaos, ils sont bien décidés à saccager les moindres recoins. Tu ne peux pas laisser faire ça ! Avec tes amis, tu dois te charger de les repousser. Zombie Kidz Évolution est un jeu coopératif dans lequel les joueurs jouent tous ensemble en tentant de réussir un but commun. Ici, tout le monde perd ou gagne collectivement. Votre mission : éliminer les zombies qui entrent en jeu et verrouiller l'école avant qu'ils ne deviennent trop nombreux.

Pour remporter la partie, tu devras parvenir à poser un cadenas sur

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: A LOUBET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3565



### JURASSIC SNACK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manger ou être mangé tel est la question!  
 Déplacez vos diplos jusqu'au prochain jeton herbe, retournez le et appliquez l'effet, ou déplacez le T-Rex pour éliminer un diplo adverse.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: THE FLYING GAMES  
 Auteur: B CATHALA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3481



**ATTENTION PIRATES!**

### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Du 16ème au 18ème siècle, des bandes de pirates rivales règnent sur les caraïbes. Capitaine de l'une d'entre elles, vous attaquez les bateaux et les repaires adverses pour vous emparer d'un maximum de trésors. Mais la capacité de votre bateau est limitée et vous devrez sans cesse trouver le bon équilibre entre équipage et canons! A l'abordage.

Nb pièces: 1

### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3446



**MINIVILLES + EXTENSION MARINA**

### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Construisez votre ville idéale et devenez l'architecte de vos rêves. Inclus l'extension Marina avec 68 nouvelles cartes

Nb pièces: 1

### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MGA  
 Auteur: M SAGANUMA







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3252



### BABYLONE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux architectes s'affrontent pour remporter le titre d'Architecte de Babel. Utilisez les tablettes sculptées pour bâtir des tours grâce à 2 critères: la hauteur et la couleur. Mais attention, seul le dernier à jouer sera nommé Architecte de Babel.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: B. FAIDUTTI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3215



### ZOOLORETTO JEU DE DES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zooloretto - Würfelspiel s'explique en deux minutes, et se joue en cinq. Le hasard est bien sûr présent, puisqu'on jette des dés. Mais la part de tactique est tout aussi importante. Savoir résister à la gourmandise, composer avec ce qui se présente, permettra, peut-être, de créer un joli zoo et de remporter la partie. Et quand on perd, ce n'est pas grave : c'est la faute du hasard, et on va le prouver tout de suite... On en refait une ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: M SCHACHT







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3062



### AVALAM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

##### But du jeu :

Posséder un maximum de tours dont le pion supérieur est de sa couleur choisie.

##### Déroulement du jeu :

Une tour est constituée de 1 à 5 pions. Un joueur marque 1 point quand le sommet de la tour est occupé par un de ses pions.

A tour de rôle, chaque joueur effectue un déplacement à partir de n'importe quel pion ou pile de pions. Chacun est libre de jouer comme bon lui semble. On ne peut pas déplacer un pion ou une pile de pions sur un emplacement libre, toujours sur un emplacement occupé par un ou

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ARTOFGAMES  
 Auteur: P DEWEYS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2747



### BLOKUS 3D

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Blokus 3D se joue sur un plateau rotatif, ce qui permet à chacun de l'inspecter sous toutes les facettes. Les pièces du jeu ressemblent à des pièces de Tetris en 3 dimensions. Les joueurs placent leurs pièces alternativement sur l'aire de jeu. Chaque nouvelle pièce doit coller par au moins une face à une pièce de la même couleur posée précédemment. A la fin de la partie, chaque joueur compte un point de victoire par face visible à sa couleur, en regardant le jeu par le dessus. De ce total, il retranche un point de victoire par pièce qu'il n'est pas parvenu à placer. Le joueur qui a le plus de points de victoire gagne la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: S KOGL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2638



X PLUS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à réaliser une ligne de 5 cubes identiques.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PASSION DU JEU  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2606



ROLIT

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue comme un Othello mais à 4 joueurs et 4 couleurs.  
 Qui retournera le plus de billes à sa couleur?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLIATH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2469



### LA GUERRE DES MOUTONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

De mémoire de paysan, on n'avait jamais vu ça ! Dans tous les pâturages des alentours, les chiens de berger jappent à tout rompre, les moutons courent en tous sens, et les bergers ne savent plus où donner de la tête pour préserver leur parcelle chérie, celle où ils pourront caser leurs ovins. La guerre des moutons est un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux grands qu'aux petits. Attention, vos sens de l'observation et de l'anticipation seront mis à rude épreuve !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: P DES PALLIERES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2270



### TRAX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à former une boucle de sa couleur, ou une ligne allant d'un côté à l'autre d'un carré virtuel de 8 sur 8. Un jeu stratégique avec des ouvertures à maîtriser et des pièges à éviter.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: D SMITH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1955



X PLUS EN BOIS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à réaliser une ligne de 5 cubes identiques.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PASSION DU JEU  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1197



BUNKER POKER

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bunker Poker est un jeu d'apéritif, où bluff, chance et tactique se donnent rendez-vous.

Vous devez trouver le jeton caché par chaque adversaire sous l'un de ses quatre dés. À chaque tour, vous avez le choix entre baisser la protection d'un dé adverse, monter la vôtre ou soulever un jeton dénudé.

Bien sûr, le jeu à quatre se révèle un jeu d'alliance, où le joueur jugé le plus habile voit se liguier contre lui l'ensemble des trois autres joueurs.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: P AUCAGOS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0904



### POGO

#### Commentaires sur le jeu

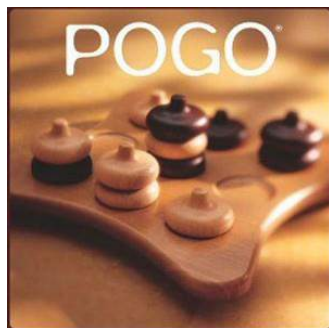
Points: 1

Pogo est un jeu de réflexion pour deux joueurs, à partir de 6 ans, rapide à apprendre (2 mn) et à jouer (10 mn en moyenne). Le matériel se compose d'un plateau de neuf cases et de douze pièces empilables (six claires et six foncées). Le but est d'être le premier à avoir une pièce de sa couleur au sommet.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILSFILS  
 Auteur: L ESCOIFFIER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0717



### QUADS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier joueur qui ne peut plus poser de pièces perd la partie! Attention à bien choisir ses pièces et ses emplacements!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: K BURM





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0076



### QUARTO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seize pièces composent le jeu. Huit sont blanches, huit autres sont noires. huit sont hautes, huit sont basses. Huit sont carrées, huit sont rondes. Huit sont pleines, huit sont creuses.

Chacun à son tour choisit une pièce qu'il donne à l'adversaire. Ce dernier doit la poser en tentant de former une ligne de quatre pièces identiques : couleur, hauteur, forme ou densité. Bien sûr, il n'y parvient pas. Le but n'est pas de gagner par hasard quand l'adversaire nous donne une pièce qui permet de remporter la partie, mais bien plutôt de le forcer à vous donner une telle pièce.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: B MULLER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0068



### QUARTO DE LUXE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui alignera le premier 4 pièces avec une caractéristique commune? Taille, couleur, forme, en trouée ou pas?  
 Attention, c'est vous qui choisissez pour votre adversaire!  
 Ne vous trompez pas de pièces!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: B MULLER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3612



### TRICKY BILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un labyrinthe de billes avec plusieurs épreuves à passer en un temps record. Dextérité et Patience!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TOMY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3570



### SLIDE QUEST

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille! Vite! Il faut sauver le monde! Tous ensemble, guidons ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure semée d'embûches et de rebondissements.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: J F ROCHAS N BOURGOIN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3503



**BOOUM!**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

On a trouvé de l'or dans le paisible village d'Old Town. Depuis, c'est vraiment la pagaille! Gagné par la fièvre de l'or, tout le monde s'empare d'un bâton de dynamite et le jette dans la mine. Soyez bons observateurs et très rapides... C'est le seul moyen de repartir les mains pleines!

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A EMERIT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3382



**COPA**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 Jeux en un avec ce très beau matériel.  
 un jeu de stratégie, de mémoire, de bluff et d'adresse  
 et ce avec 18 coupelles en bois et 80 haricots!

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: STEFFEN SPIELE  
 Auteur: S MUHLHAUSER ET D KRI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2855



### JENGA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'équilibre et d'adresse dans lequel on récupère les pièces en bois du bas de la tour pour les remettre sur le dessus. Gare à la chute.

Nb pièces:



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MB JEUX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3560



### ESKI'PECHE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le grand nord appelle tous les aventuriers!  
 Déplacez les personnages le long de leurs parcours et essayez d'attraper autant de poissons que vous le pouvez! Les scores sont comptabilisés sur la Place du Marché, mais rappelez vous que vous ne serez récompensé que pour un seul type de poisson à chaque tour.... Surpassez vos adversaires dans cette course glacée vers la victoire!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3355



### LE LIEVRE ET LA TORTUE

#### Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Rien ne sert de courir, il faut partir à point !!!

La tortue releva le défi du lièvre revanchard et la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera sacré comme le coureur le plus rapide de ces bois ? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas : rien ne sert de courir, il faut partir à point !

Un jeu de course pour toute la famille ! Pariez sur le bon animal et

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN  
 Auteur: G KIM



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3054



### JUMPY JACK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mener à l'arrivée, les trois premiers chevaux dans l'ordre exact de votre pronostic!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 16  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: J GARDEIL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2187



### ARTHUR ET LES MINIMOYS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Les plus petits héros peuvent parfois accomplir les plus grands exploits. Arthur, 10 ans, a bien des soucis. Un affreux promoteur immobilier veut s'emparer de la maison de sa grand-mère. La seule solution pour la sauver est de retrouver le trésor caché au pays des Minimoys par son grand père Archibald... qui a disparu depuis 4 ans. Revivez l'épopée d'Arthur au pays des Minimoys. Dans la peau de l'un des 4 héros du film, vous partez à la recherche d'Archibald. Parcourez le royaume des Sept Terres jusqu'aux geôles de Nécropolis. Mais faites vite, le cruel M... le Maudit a décidé d'inonder le village. Tandis que l'eau monte dangereusement, parcourez les 5 niveaux du plateau de jeu. Combattez les

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2180



### MONTGOLFIERE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit réussir à monter le plus haut possible avec son ballon. Pour cela, il dispose de sacs de lest à lâcher au bon moment, des grappins pour s'accrocher aux autres, de gaz soporifique, et d'un super moteur. Qui arrivera le premier sur la lune?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EUROGAMES  
 Auteur: D EHRHARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0903



ORAIA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de pion inspiré des Dames Chinoises avec un plateau mobile.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABAX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1708



TAPE COCO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En s'échangeant les cartes une à une, les joueurs doivent reconstituer au plus vite une famille de singes. Le premier qui y parvient tape sur la noix de coco sonore, suivi des autres joueurs.

On pioche autant de cartes trésors qu'il y a de joueurs au cours de la partie et chacun, suivant l'ordre des mains posées sur la noix de coco, en choisit une.

Certaines sont positives (provisions d'ananas, de jeune pousse), d'autres négatives (bourse d'éléphants, mousse) et des cartes événements viennent bouleverser les scores !

De la rapidité, du bluff, de l'astuce et de la chance permettront de remporter

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: P BERNARD







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1263



UNO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut se débarrasser le plus vite possible de ses cartes en les posant sur un tas central. Soit de la même couleur, soit du même numéro.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MATTEL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 0620



SAFARI TOURS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 animaux différents composent ce safari. A vous de retourner les 3 bonnes cartes pour qu'apparaissent sur la table les animaux recherchés.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: G BAARS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3504



MAITRE RENARD

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Maitre renard le célèbre goupil souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine. Mais avant de partir, il va choisir son remplaçant. Afin de lui prouver votre valeur, vous allez devoir accomplir des missions ...

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOUPIL  
 Auteur: F VUAGNAT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3451



STRIKE

### Commentaires sur le jeu

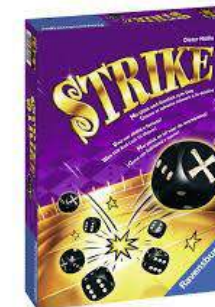
Points: 1

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus ! Voici le cocktail explosif que Strike nous propose. Lancez votre dé avec dextérité sur ceux déjà présents dans l'arène. Obtenez au moins deux faces identiques et remportez les dés correspondants. Recommencez autant de fois que vous le souhaitez ! Stop ou encore ? A vous de décider ! Mais attention : aucune face identique et vos dés restent dans l'arène, une croix et ils sont éliminés ! Remportez tous les dés et le joueur suivant sera obligé de tenter le Grand Lancer !

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: D NUSSLE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3433



### UNO BRAILLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de Uno en version normale et en braille, pour jouer avec tout le monde!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MATTEL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3314



### TAM TAM SUPER PLUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six petits jeux malins pour jongler, jouer avec les additions!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TAM TAM  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3305



### TAM TAM CHRONO

#### **Commentaires sur le jeu**

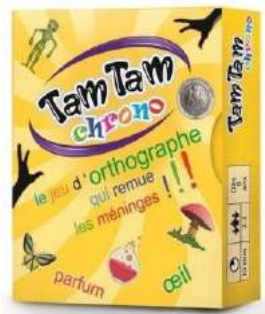
Points: 1

Trois petits jeux malins pour jongler, jouer avec les mots!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AB LUDIS  
 Auteur: F CONSTANTINI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3304



### TAM TAM SAFARI

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tam Tam , c'est 6 petits jeux malins pour jongler, jouer avec les mots

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AB LUDIS  
 Auteur: F CONSTANTINI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3244



### SANDWICH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Préparez des sandwiches pour les autres joueurs, mais bons de préférence... car chacun choisira lequel il souhaite manger parmi ceux qu'on lui donne !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: C. RAIMBAULT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3242



### PILE POIL

#### Commentaires sur le jeu

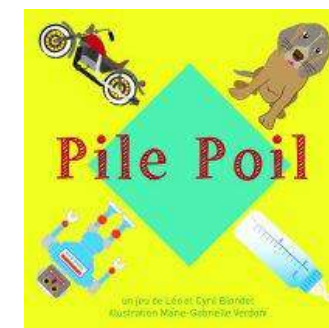
Points: 1

Soyez le plus rapide à trouver un mot en rapport avec l'image. Votre mot doit être composé d'un certain nombre de syllabes ou de lettres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FLIP FLAP EDITIONS  
 Auteur: Léo et Cyril Blondel





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3232



### KING LUI

#### Commentaires sur le jeu

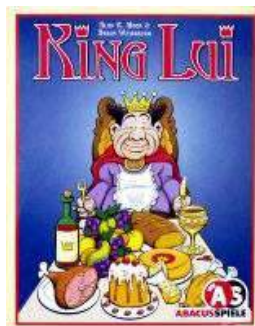
Points: 1

Vous êtes conviés à la table du roi. Pour plaire au roi, vous devez manger autant que possible les mêmes plats que le roi, mais ne jamais en manger plus que lui!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: A R MOON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3214



### A VOS PANIERS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand-mère a confié à ses petits enfants une liste de course. Or il y a une multitude de stands! Le premier qui réunira tous les éléments de la liste gagnera la partie!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MECHE REBELLE  
 Auteur: S CZINOBER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3196



MITO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour se débarrasser de ses cartes, tous les moyens sont bons, même ... la triche!

Chacun son tour prend le rôle de la punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez vous honnête en respectant les règles ou ... allez vous tricher?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: E & L BRAND



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3193



NOE

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée ? Embarquer des animaux sur cinq arches, sans que leur masse totale ne dépasse 21. Un oiseau pèse 0, un éléphant pèse 10. À la fin de la manche, les animaux encore en main font perdre autant de points que le nombre de larmes qu'ils font verser à Noé.

Tout se passerait tranquillement s'il n'y avait pas cette fichue limite de 21 en masse, et si Noé n'était pas aussi tatillon sur la répartition des genres à bord des arches ! Mais il faut respecter ces règles. Et on est parfois contraint de récupérer tout un lot de cartes, faute de pouvoir en placer, alors que le but du jeu est justement de s'en débarrasser !

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BOMBYX  
 Auteur: B CATHALA L MAUBLANC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3181



### TAM TAM LES PRINCESSES

#### **Commentaires sur le jeu**

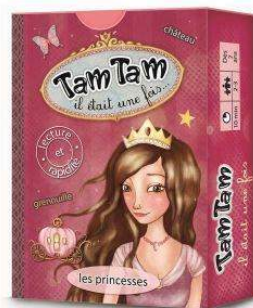
Points: 1

Tam Tam , c'est 6 petits jeux malins pour jongler, jouer avec les mots

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TAM TAM  
 Auteur: F CONSTANTINI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3158



### CARDLINE ANIMAUX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Cardline - Animaux reprend le même principe que Chronicards, Timeline, à savoir retrouver la bonne place d'un objet dans une suite ordonnée.

L'intérêt de Cardline - Animaux ne réside donc pas dans l'originalité, mais plutôt dans la qualité de réalisation. Les images somptueuses, signées de Gaël Lannurien, et le travail soigné de documentation de Guillaume Blossier participent à cette réussite éditoriale.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F HENRY





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2520



### JUNGLE SPEED

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jungle Speed est un jeu de rapidité et de concentration. Il se joue avec entre 4 et 8 amis. Tout le monde a devant soi un paquet de cartes. Chacun retourne à son tour une carte. Dès que quelqu'un retourne la même carte qu'un autre, il doit s'emparer du totem avant que cette personne ne le fasse. La personne la plus rapide des deux donne ses cartes retournées à l'autre. Par contre, si quelqu'un se trompe, il reprend les cartes retournées de tout le monde. Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: T VUARCHEX P YAKOVEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2294



### WIE WALDI

#### **Commentaires sur le jeu**

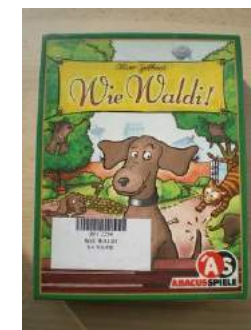
Points: 1

Pas facile de trouver un coin tranquille quand on est un basset et pas facile de retrouver un basset quand ils se retrouvent et s'emmellent! Wie Waldi est un jeu dynamique pour amateurs de chiens et de tchatche.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: O IGELHAUT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2276



### CHROMINO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe du jeu consiste à déposer ses Chromino contre les autres en assurant au moins deux contacts entre des cartes de couleurs identiques. Le gagnant est celui qui se débarrassera le premier de ses Chromino.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: L ABRAHAM



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2184



### LES PIEDS DANS LE PLAT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ici aussi, il faut éviter de mettre les pieds dans le plat ! Chacun doit, à son tour, poser une de ses 3 cartes et l'ajouter au total précédent. Si l'on dépasse 30, on compte ensuite en descendant. Si l'on repasse sous 10, on remonte à nouveau.

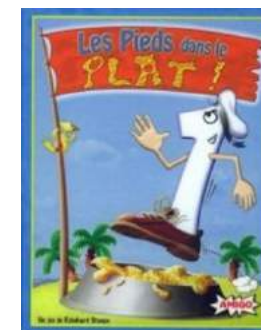
Le problème, c'est qu'il ne faut pas s'arrêter sur une carte possédée par un joueur, et figurant une île numérotée de 10 à 30. Au début, chacun reçoit une île qu'il montre à tous. Puis les îles sont cachées en main.

À chaque fois qu'on dépasse 30 ou qu'on descend sous 10, une nouvelle

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2178



**BANZAI**

### Commentaires sur le jeu

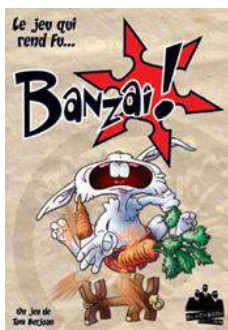
Points: 1

Il est temps désormais de préparer votre stratégie et d'affuter vos réflexes. Ici, seuls les plus rapides et les plus malins peuvent espérer gagner! Le jeu d'ambiance par excellence!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur: T BERJOAN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2125.



**DUO**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Duo est un jeu de pose de cartes, dont le design peut faire songer à Uno. Le principe est cependant bien différent, puisque chaque joueur peut, à son tour, jouer autant de cartes qu'il le veut et le peut, et que ces cartes n'ont aucune influence sur les autres joueurs. De chaque côté de la pioche, on retourne une carte. Elle présente trois caractéristiques : couleur, symbole et nombre. Chaque joueur reçoit en début de partie sept cartes dont il doit se débarrasser. À son tour, on peut soit jouer autant de cartes que l'on veut sur une seule des deux piles, soit piocher une carte. Une carte doit rassembler deux caractéristiques communes avec la précédente. Il peut être tentant de conserver ses cartes

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2109



**BANZAI**

### Commentaires sur le jeu

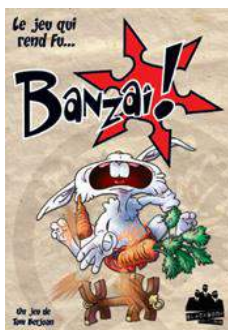
Points: 1

Il est temps désormais de préparer votre stratégie et d'affuter vos réflexes. Ici, seuls les plus rapides et les plus malins peuvent espérer gagner! Le jeu d'ambiance par excellence!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur: T BERJOAN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2035



**BUNTE VOGEL**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire un élevage d'oiseaux rares n'est pas si facile. Restez à l'affut pour constituer de belles familles, qui puissent vous faire de beaux œufs. Veillez à ce que vos pensionnaires ne restent pas seuls, ils perdraient de leur valeur!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: P NEUGEBAUER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1906



### 6 QUI PREND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 «têtes de boeufs» chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. A chaque tour les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps: ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série «récolte» les 5 premières...et toutes leurs têtes de boeufs! Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses boeufs et les additionne à son total précédent. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: W KRAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1737



### JUNGLE SPEED

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jungle Speed est un jeu d'observation et de rapidité.

Jungle Speed se joue avec des cartes. Le vainqueur est celui qui parvient à se débarrasser de ses cartes en premier.

Tour à tour, chaque joueur retourne une carte de sa main et la retourne sur la table, devant lui, formant un tas face visible. Il faut se ruier sur le totem quand deux cartes identiques apparaissent sur la table

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TOM ET YACO  
 Auteur: T VUARCHEX P YAKOVEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3525



### WHEN I DREAM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans When I dream, un joueur rêve et pose un masque sur ses yeux. Les autres joueurs sont des esprits du rêve et lui décrivent tour à tour des cartes en utilisant un seul mot.

Mais attention au Marchand de sable et autres Croque- Mitaines qui induisent en erreur!

Un jeu de communication simple et envoûtant pour 4 à 10 joueurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: C DARSACLIS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3421



### DECLIC

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

UN JEU DEJANTE.  
 EN MOINS D'UN QUART DE SECONDE, SEREZ VOUS CAPABLE DE DIRE SI VOUS ETES UN HOMME OU NON, SI ON EST BIEN MARDI AUJOURD'HUI, S'IL PLEUT DEHORS? ET BIEN SUR, SANS VOUS TROMPER!!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: J SENTIS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 2853



### NONSENSE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'improvisation. Réussir à raconter une histoire en y glissant des mots imposés

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITIONS DU HIBOU  
 Auteur: V HOUBAERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 2591



### A L'HEURE DU CRIME OU ETIEZ-VOUS?

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'improvisation et d'enquête. Qui saura le mieux se défendre?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 5 à 20  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: P ROUSSEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3654



### DEMONIAK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des mots, de la niaque et une ambiance endiablée !

À chaque manche, un thème est révélé. Trouvez un mot en rapport et soyez le premier à sonner la cloche pour pouvoir le placer ! Plus le mot est long plus vous remporterez de points... Mais attention à ne pas vous faire couper l'herbe sous le pied par vos adversaires... Et le rapport avec le thème alors ? Et bien, à vous de le trouver ! Tout est possible du moment que vous arrivez à le justifier !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: N BOURGOIN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3224



### THEMATIK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quand les mots tombent à pic ! 5 lettres sont placées sur la table et un thème est donné (légumes, pays, politiciens, choses qui piquent...). Tous en même temps, les joueurs vont chercher des mots du thème qui commencent par l'une des lettres. Pour chaque lettre, le premier mot donné rapporte 4 points et les suivants rapportent de moins en moins de points. Soyez rapides et malins !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur: C E LANZAVECCHIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3223



### QUITTE OU DOUBLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Combien d'années a duré la crise de hoquet la plus longue jamais observée ? Quel est le prix, en euros, de la coupe glacée la plus chère du monde ?  
Découvrez un jeu de questions dont la réponse est un nombre, et dans lequel il n'est pas obligé de connaître la réponse exacte pour gagner !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 4 à 20  
Difficulté:  
Marque du jeu: ASMODEE  
Auteur: D CRAPUCHETTES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3123



### QUICK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Après chaque tirage, être le premier à donner la bonne réponse correspondant aux cartes Catégorie et Lettre

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu: UNIVERSITY GAMES  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3112



PIX

### Commentaires sur le jeu

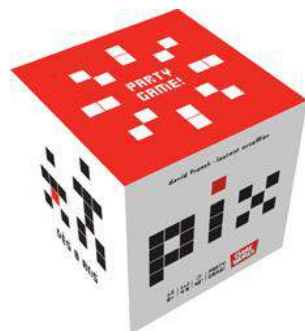
Points: 1

Dessinez vos mots en utilisant moins de pixels que vos concurrents et trouvez avant tout le monde les mots dessinés de vos adversaires.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 9  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: D FRANCK L ESCOFFIER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 2186



SHABADABADA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe où il faut trouver des chansons contenant des mots imposés.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 16  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITIONS DE LA HAUTE  
 Auteur: S BARC







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1987



### TRAITRES MOTS

#### Commentaires sur le jeu

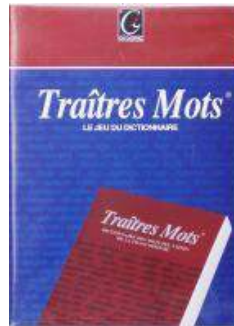
Points: 1

Traîtres Mots est une adaptation du traditionnel Le Jeu du dictionnaire. L'intérêt du jeu et son originalité résident non dans la boîte en forme de bouquin, mais dans le dictionnaire de 6000 mots rares qui s'y trouve.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1680



### LE PETIT BAC

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Petit Bac est directement inspiré du Jeu du baccalauréat, lequel se joue avec des papiers et des crayons.

Le jeu est le même, mais un matériel agréable vient agrémenter le jeu.

Enfin la règle consiste, bien entendu, à trouver rapidement des mots qui commencent par la lettre tirée au dé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: M B  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1654



### KALEIDOS

#### Commentaires sur le jeu

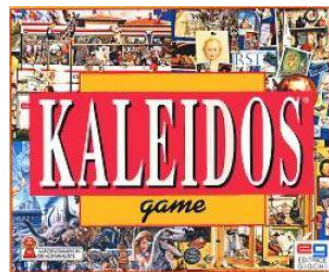
Points: 1

Retrouvez le maximum de mots commençant par une lettre dans une illustration très chargée.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIELE  
 Auteur: A ZULLA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1247



### BOGGLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Boggle, il faut trouver le plus de mots possible dans un temps donné. Rapidité et maîtrise du vocabulaire sont nécessaires.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1238



### ALPHA NATURE

#### **Commentaires sur le jeu**

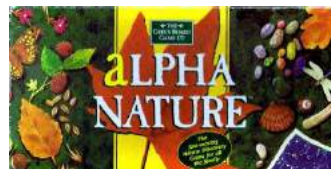
Points: 1

Il faut selon les cases, répondre à des questions simples ou trouver des noms de plantes, d'animaux, de minéraux, etc. qui commencent par une lettre.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: THE GREEN BOARD GAME  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3619



### GLOBE TWISTER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

AU RETOUR D'UN INCROYABLE VOYAGE AUX QUATRE COINS DU MONDE, VOUS ETES INVITES A PARTAGER VOS ANECDOTES AUTOUR DE VOTRE CARNET DE VOYAGE. MAIS LORSQUE VOUS L'OUVREZ, HORREUR, TOUTES VOS COMPOSITIONS SE SONT MELANGEES. SAUREZ VOUS LES RECOMPOSER FIDELEMENT SUR LA BASE DE VOS SOUVENIRS?  
 GLOBE TWISTER EST UN JEU DE PROGRAMMATION.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ACT IN GAMES  
 Auteur: R CHAMPION





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3593



### PERPLEXUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un véritable jeu de patience pour réussir le parcours complet avec la bille!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3592



### PERPLEXUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un véritable jeu de patience pour réussir le parcours complet avec la bille!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3591



### PERPLEXUS ROOKIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez la sphère Perplexus dans tous les sens afin de faire avancer la bille sur le parcours numéroté. Lorsque la bille tombe du parcours (comptez là-dessus !), repositionnez-la au point de départ et retentez votre chance. Ce casse-tête dernier cri va vous faire passer des nuits blanches ! Surmontez différents niveaux de difficulté et triomphez du Perplexus!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3590



### PERPLEXUS ROOKIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez la sphère Perplexus dans tous les sens afin de faire avancer la bille sur le parcours numéroté. Lorsque la bille tombe du parcours (comptez là-dessus !), repositionnez-la au point de départ et retentez votre chance. Ce casse-tête dernier cri va vous faire passer des nuits blanches ! Surmontez différents niveaux de difficulté et triomphez du Perplexus!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3487



### PERPLEXUS TWIST

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête dans une boule plastique. Il faut faire évoluer la bille du niveau 1 jusqu'au niveau 30.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3328



### PERPLEXUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un véritable jeu de patience pour réussir le parcours complet avec la bille!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3239



### PERPLEXUS ROOKIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez la sphère Perplexus dans tous les sens afin de faire avancer la bille sur le parcours numéroté. Lorsque la bille tombe du parcours (comptez là-dessus !), repositionnez-la au point de départ et retentez votre chance. Ce casse-tête dernier cri va vous faire passer des nuits blanches ! Surmontez différents niveaux de difficulté et triompez du Perplexus!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIN MASTER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3010



### RUBIK'S CUBE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez le Rubik's Cube en déplaçant les facettes du cube et les remettre dans l'ordre en un minimum de temps. Son principe de rotation unique et son concept simple à base de couleurs en font le numéro 1 des casse-tête dans le monde.

Rubik's Cube fait partie d'une collection de casse-tête passionnants, conçus pour tester votre réflexion et votre imagination. Avec ses couleurs, ses formes et ses pièces aux mouvements étonnants, chaque casse-tête est un véritable défi.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: E RUBIK





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2723



### CASSE TÊTE BOULE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Arriverez vous à reformer les 6 cercles de couleurs?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2251



### ZATRE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zatre - Jeu de cartes, est une adaptation réussie de Zatre, avec des cartes-dominos. On peut y jouer jusqu'à quatre personnes.

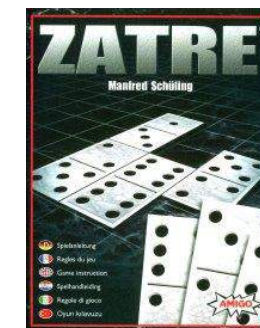
L'idée de base reste la même : former des totaux de 10, 11 ou 12. On ne joue qu'un seul domino par tour, et les valeurs nulles peuvent appartenir à un alignement. Quelques petites différences donc, mais au final un plaisir identique.

En plus, il tient dans la poche !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: M SCHULLING





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1952



LOBO 77

### Commentaires sur le jeu

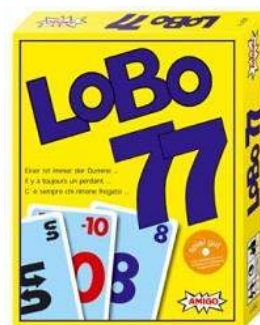
Points: 1

Le but du jeu est de ne pas dépasser 76 dans les additions qu'on fait! Avec des cartes changement de sens, moins 10,...

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1876



TANTRIX DISCOVERY

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un casse tête avec des chemins de couleur à refaire dans un ordre précis!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MIND GAMES  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1360



### TANTRIX DISCOVERY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un casse tête avec des chemins de couleur à refaire dans un ordre précis!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MINILAND  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1353



### LOBO 77

#### Commentaires sur le jeu

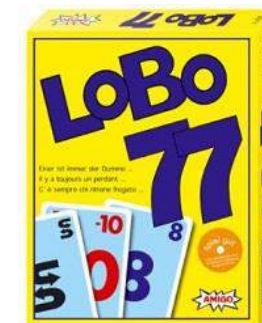
Points: 1

Le but du jeu est de ne pas dépasser 76 dans les additions qu'on fait! Avec des cartes changement de sens, moins 10,...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1352



### ISIS ET OSIRIS

#### **Commentaires sur le jeu**

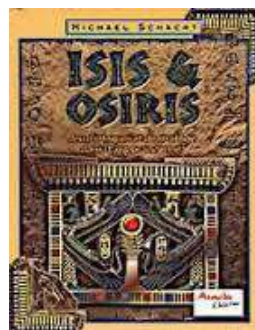
Points: 1

Jeu d'intrigues et de stratégie dans l'Egypte ancienne.  
Placez judicieusement vos pions, souvenez vous des pièges tendus par votre adversaire et gagnez la partie en associant mémoire et stratégie!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ASMODEE  
Auteur: M SCHACHT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1334



### BONGO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Bongo peut se jouer de 2 à 5 joueurs, et ses règles sont à la fois simples et complexes. Il faut observer les dés qui ont été jetés, pour déduire le plus rapidement possible, à partir des faces visibles et de leurs nombres, un animal à désigner. Le premier qui hurle son nom a gagné un point.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: HEIDELBERGER  
Auteur: B.FAIDUTTI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3644



### TIME'S UP FAMILY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La version familiale du célèbre jeu du Time's Up pour que tout le monde puisse jouer ensemble.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: P SARRETT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3653



### COLOR' YAM

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Color'Yam c'est 6 couleurs, 6 dés, une course au score où tout peut arriver ! À chaque tour, marquez un maximum de points pour rafler la meilleure place. Cependant, vous ne pouvez valider vos points qu'à la seule condition d'avoir rempli votre contrat. Un contrat ? Oui : avoir exactement une face rouge, plus de faces bleus que de jaunes, aucune couleur en 3 exemplaires, etc.... Mais attention : vous ne disposez que de 3 lancés ! Tenter d'optimiser son score, c'est prendre le risque d'invalider un contrat réussi... Heureusement les cases Color'Yam sont là pour vous sauver la mise ... pour peu que vous ne soyez pas trop gourmand. Évaluez vos chances et poussez vos adversaires à la faute ! Mais attention, le vent peut

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3366



### CELESTIA

#### Commentaires sur le jeu

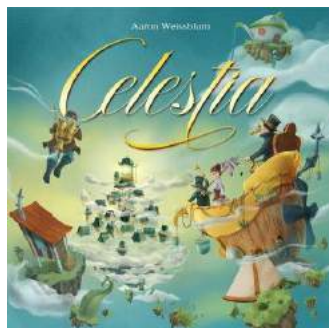
Points: 1

Un astucieux jeu de prise de risque dans un univers merveilleux. Quittez l'aéronef au moment opportun pour découvrir les trésors extraordinaires de Celestia!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLAM!  
 Auteur: Aaron Weissblum



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3360



### CROSSING

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Crossing, il faut ramasser le plus possible de gèmes, mais les joueurs doivent faire leur choix simultanément, et du coup tout le monde n'obtiendra pas ce qu'il souhaite. En effet en cas de conflit, personne ne gagne rien, et on ajoutera alors une gemme pour la manche suivante. Du bluff, du bluff et encore du bluff...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur: Yoshiteru Shinohara





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3356



### LA CIGALE ET LA FOURMI

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Et bien ! Jouez maintenant !

La Cigale, ayant déchanté après l'été, se trouva fort déçue par cette fourmi ô combien têtue. Passablement revanchard, un plan germa chez l'insecte flémard : suivre la Fourmi par divers chemins pour s'accaparer son précieux butin.

Jouez tour à tour la Cigale et la Fourmi et accumulez les provisions qui vous mèneront vers la victoire !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PURPLE BRAIN  
 Auteur: Y LEVET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3288



### MILLE SABORDS!

#### **Commentaires sur le jeu**

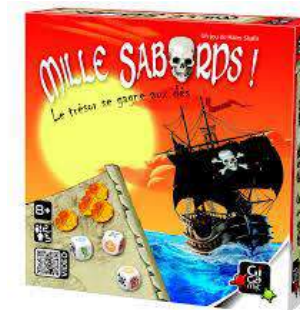
Points: 1

A l'abordage !!! Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées ! A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquer un maximum de points. A votre tour, révélez une carte Pirate...

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: H SAFIR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3151



### LAS VEGAS

#### Commentaires sur le jeu

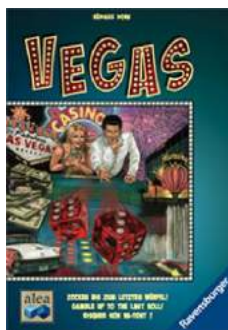
Points: 1

Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape à l'œil de Las Vegas. Il faut devenir le patron d'un des 6 casinos pour rafler la mise. Un jeu de dés et de majorité.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: R DORN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3039



### TEMPTATION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

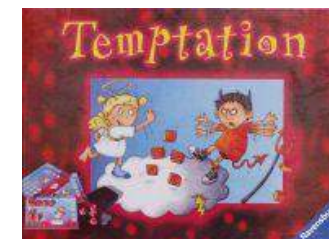
Moitié chance, moitié tactique, peut-être est-ce le bon dosage pour un jeu familial ? C'est en tout cas celui que l'on trouve dans Temptation.

Temptation est typiquement un jeu de gestion du risque. On jette des dés, et il faut en placer au moins un sur une carte de contrat pour pouvoir continuer. Chaque contrat est une ligne constituée soit de dés identiques, soit de suite ou de full.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3032.



### WAZABI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de se débarrasser le premier de ses dés. Pour cela, il faut avoir un peu de chance aux dés, tirer les bonnes cartes, et ne pas être la tête de turc des autres joueurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: G DEBRICON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3015



### TSURO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'être le seul dernier joueur survivant - ce qui est très rare quand on est nombreux - ou l'un des derniers joueurs en lice.

Tsuro est un jeu très tactique qui présente l'avantage de se jouer très vite et à un nombre quelconque de joueurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: T MACMURCHIE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3003



### KNATSCH

#### Commentaires sur le jeu

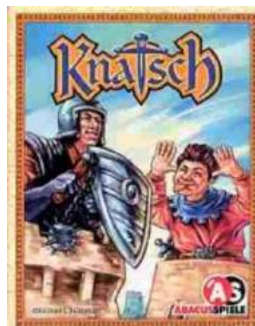
Points: 1

En remportant des tournois et en s'emparant de châteaux, chaque joueur cherche à devenir le plus puissant seigneur du pays. Pour cela, il faut lancer les dés et chercher à obtenir le plus possible de dés identiques. C'est en effet ainsi que l'on gagne les tournois, que l'on conquiert les châteaux, que l'on s'empare des cartes spéciales qui aideront aussi à la victoire..  
Chacun à son tour lance les dés pour tenter de s'emparer d'une carte. Le premier joueur qui remplit l'une des trois conditions de victoire, indiquées sur les cartes objectifs, gagne la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
Auteur: M SCHACHT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2787



### SUSHI BAR

#### Commentaires sur le jeu

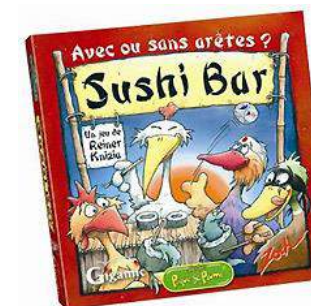
Points: 1

Les dominos à convoiter ont des valeurs négatives (les arêtes) ou positives (les sushis). Le joueur dispose de trois lancers de dés pour en récolter. Il est possible d'en récolter au centre de la table ou aux adversaires! Attention aux arêtes qui restent en travers de la gorge.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: GIGAMIC  
Auteur: R KNIZIA







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2252



### PERUDO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés et de bluff. Qui bluffera le mieux?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: C FRY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2106



### PICKOMINO

#### Commentaires sur le jeu

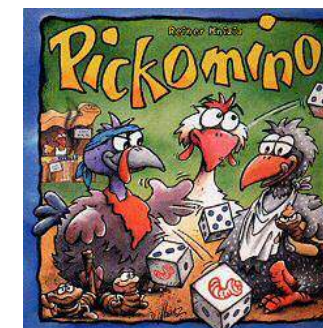
Points: 1

Un jeu déplumant à en piquer des vers : chance, calcul, bluff et sang froid feront gagner les plus rusés

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R KNIZIA







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2105



### PICKOMINO

#### Commentaires sur le jeu

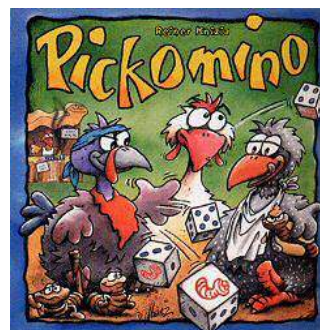
Points: 1

Un jeu déplumant à en piquer des vers : chance, calcul, bluff et sang froid feront gagner les plus rusés!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2041



### TUTTO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de stop ou encore avec des dés et des cartes pour obtenir un maximum de points!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0447



### HEXENTANZ

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hexentanz est un jeu familial basé sur la mémoire. Chacun gère de deux à quatre sorcières de sa couleur. Mais les couleurs sont cachées, et chacun peut jouer et déplacer n'importe quel pion. Au bout d'un moment, la confusion la plus totale règne !

Ajoutez un peu de tactique : parfois, il est intéressant de jouer un autre pion ou de reculer l'un des siens.

Le vainqueur est celui qui rentre le premier tous ses pions. Mais prenez garde de ne pas rentrer ceux de vos adversaires par erreur...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FX SCHMID  
 Auteur: B HOLLE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0384



### TAUPES ET COMPAGNIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Compagnie des taupes est un amusant petit jeu, à la présentation très originale. Pour une fois, la boîte sert à quelque chose, puisqu'elle est le support des plans de jeu qui représentent le sous-sol d'un jardin. Les taupes se promènent sur le sol, puis de plus en plus profondément. Une seule parviendra au fond. La vôtre ?

Un bon jeu familial, où enfants et parents jouent avec le même plaisir

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: V CHARVES





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0149



### PICTIONARY -Famille-

#### Commentaires sur le jeu

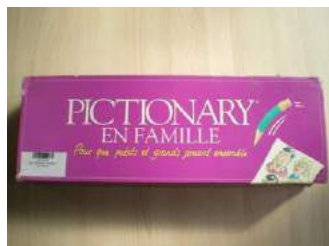
Points: 1

Identifier, grâce à de rapides crayonnés, autant de mots que nécessaire pour atteindre la dernière case du plateau de jeu où il faudra encore relever un défi pour gagner.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HASBRO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3655



### DANS MA VALLEE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et faites les bons choix pour créer la plus belle vallée du pays. Placez des maisons et connectez-les aux rails de chemin de fer pour gagner des points de victoire. Gagnez des points supplémentaires en plantant des tournesols aux pieds des montagnes, en nourrissant vos moutons et donc vos villages... mais, attention, les autres joueurs voudront aussi tirer le meilleur parti des tirages de dés. À vos crayons pour construire la vallée de vos rêves !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: W VAN STRIEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3635



### DRAFTOSAURUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Draftosaurus est un jeu familial de draft dans lequel les joueurs doivent sélectionner les plus beaux dinosaures pour peupler les enclos de leur zoo. À l'issue des deux manches, le joueur qui compte le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ANKAMA  
 Auteur: A BAUZA, LEBRAT, MAUB



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3595



### PLANET

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un monde va prendre vie au creux de vos mains. Déployez vos chaînes montagneuses et vos déserts, étendez vos forêts, vos océans et vos glaciers. Positionnez judicieusement vos continents pour former les environnements propices à l'apparition de la vie animale et pour tenter de créer la plus peuplée des planètes!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: U SILINSKAS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3582



### BLUE LAGOON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les îles paradisiaques et inexplorées du Blue Lagoon s'offrent à vous, fier explorateur Polynésien!  
Avec l'aide de toute votre tribu, partez à la conquête des différentes îles de l'archipel, récoltez-en les précieuses ressources et construisez judicieusement vos campements pour entrer dans la légende des plus prestigieuses tribus de l'archipel.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: BLUE ORANGE  
Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3567



### CORINTH

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans Corinth, à chaque manche, une poignée de dés est lancée et les joueurs, tour à tour, en choisissent un groupe et les utilisent pour livrer des marchandises, acheter des troupeaux de chèvres ou visiter le marché, enregistrant leur progression sur leur fiche. Il faudra toujours garder un œil sur vos rivaux et choisir entre faire le meilleur choix pour vous et les empêcher d'accéder aux leurs...

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3555



### SCARABYA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs explorent leur site archéologique en y plaçant des tuiles Campement de manière à isoler des zones de fouille permettant de retrouver les Scarabées ayant la plus grande valeur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3526



### AZUL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de l'année 2018.  
 Un jeu d'agencements de tuile pour former le plus beau palais! Choisissez les plus belles tuiles pour marquer un maximum de points. A découvrir!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NEXT MOVE  
 Auteur: M KIESLING







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3498



### FLAMME ROUGE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Flamme Rouge est un jeu de course rapide et tactique où chaque joueur contrôle une équipe de deux coureurs : un rouleur et un sprinteur. Le but du jeu est d'être le premier à franchir la ligne d'arrivée avec un de ses coureurs. Les joueurs déplacent leurs coureurs en jouant simultanément des cartes qui indiquent de combien de cases ils avancent. Profitez au mieux de l'aspiration des autres coureurs, négociez bien vos virages, mais faites attention aux coups de fatigues !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: A SAMS GRANERUD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3495



### KINGDOMINO GEANT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développez le plus prestigieux des royaumes! Vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son royaume. Au sein de ce royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments.

Version géante! Prévoir une grande table!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: B CATHALA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3493



### CONTINENTAL EXPRESS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Membre de la compagnie "continental express" vous aiguillez le ballet incessant des wagons vers votre gare. Ceux-ci vous permettront de compléter votre train qui doit partir sur l'heure. Mais les autres aiguilleurs veulent les mêmes voitures que vous et tous les coups sont permis.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BOMBYX  
 Auteur: C CHEVALLIER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3450



### KARUBA

#### Commentaires sur le jeu

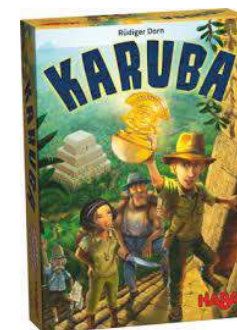
Points: 1

Quel long voyage en bateau! Vous êtes enfin arrivés sur l'île de Karuba! Vous allez pouvoir vous lancer à la recherche de trésors cachés... Menez correctement votre équipe d'expédition sur les chemins qui traversent la jungle, gardez à l'œil les autres joueurs et surtout déplacez vous à temps! Les premiers à trouver les temples pourront s'approprier leurs trésors les plus précieux!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R DORN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3365



### PIRATOONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observation, rapidité anticipation, opportunisme et bluff vous seront nécessaires pour gagner la plus grande épopée pirate de tous les temps! Construisez le plus grands, le plus beau, le mieux équipé des bateaux et engagez l'équipage le plus vaillant. Et l'on chantera vos exploits dans toutes les tavernes et sur toutes les mers du globe.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ACT IN GAMES  
 Auteur: OLIVER GREGOIRE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3231



### JERICHO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur s'efforce de bâtir les plus longues fortifications de différentes couleurs en jouant des cartes murs. Les cartes trompettes, à l'inverse, permettent de retirer des portions de murailles. À la fin de chaque manche, le joueur ayant le mur le plus long de chaque couleur reçoit des cartes de la réserve. Les cartes présentes dans cette réserve dépendent des choix antérieurs des joueurs.

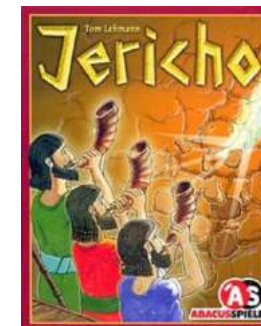
Fin de partie

Après la troisième manche, la partie se termine et on calcule le bonus final. Chaque joueur prend toutes les cartes de valeur 1 de ses murailles et les ajoute aux cartes qu'il a gagnées lors des trois décomptes de fin de

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: T LEHMANN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3204



### AUGUSTUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A vous, joueurs, de représenter au mieux Augustus dans vos provinces et de les accroître le mieux possible politiquement et économiquement parlant, en gérant au mieux vos cartes objectifs.

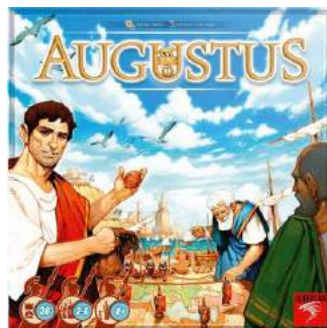
On pioche au hasard depuis un sac en tissu des jetons Mobilisation, et si ces jetons sont présents parmi nos cartes Objectifs, on peut alors poser une de nos Légions sur une des emplacements présent sur la carte Objectif concernée.

Vous l'aurez deviné : pour remplir une carte Objectif, il vous suffit donc de

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HURRICAN  
 Auteur: P MORI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3138



### COLORPOP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avalanche de couleurs. Chacun est seul à connaître sa couleur qu'il va tenter de faire disparaître du plateau. Un jeu addictif avec un plateau révolutionnaire.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: L BORG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3130



### COLORIO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vingt-cinq plots de couleurs sont répartis sur cinq barrettes. Il existe cinq couleurs, présentes chacune en cinq exemplaires. Au début de la partie, tous les plots sont recouverts.

À son tour, un joueur doit soulever trois fois un cache, et le reposer soit sur une couleur, soit à l'extérieur du jeu. Il doit en sortir au moins un et au plus trois.

Au fur et à mesure que le jeu avance, il y a donc de plus en plus de couleurs découvertes, et il faut mémoriser à tout va. Dès qu'un joueur fait

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABADIS  
 Auteur: J BONNET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3115



### THE ISLAND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Début du XXe siècle.  
 Une île mystérieuse au cœur de l'océan.  
 La besace pleine de trésors, des explorateurs s'apprêtent à quitter les lieux, lorsque l'île commence peu à peu à couler.

Pris de panique, les aventuriers tentent d'échapper à un destin funeste. Les plus chanceux feront le voyage en barque, alors que les infortunés devront partir à la nage.

Mais personne ne sera à l'abri des monstres marins, requins et baleines

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: J COURTLAND SMITH







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3004



### LES TARTES A LA CREME

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, on se partage 5 gâteaux successifs. Le but du jeu est de gagner le plus de points possible, soit en accumulant des points "crème fraîche", soit en emportant la majorité d'un ou plusieurs types de fruits.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: J DALLERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2784



### CRAZY CHICKEN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

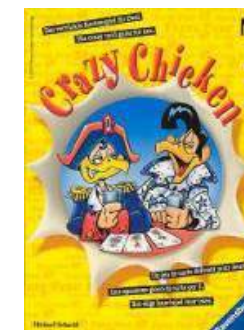
Crazy Chicken est un jeu de pose de cartes. Chacun pose devant lui des séries de cartes, d'une valeur n'existant pas devant l'adversaire ou en nombre plus important que celui-ci.

Il s'agit là d'un jeu de pose et de défausse assez subtil, où le hasard a une place, mais la tactique une place plus importante encore. Les grosses séries rapportent plus, mais comportent aussi plus de cartes. Pour gagner, il faut faire preuve de pragmatisme, et ne pas s'enfermer dans une stratégie décidée à l'avance. Le hasard du tirage des cartes, mais aussi les opportunités offertes par les défausses, viennent pimenter un bon petit jeu

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: M SCHACHT







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2665



### PICK PICKNICK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

De courageuses volailles et des renards affamés s'affrontent dans un pique nique très animé. A ce jeu très nourrissant, qui sera le plus rusé?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: S DORRA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2661



### FORMULA MOTOR RACING

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de conduire une équipe de deux voitures de course en accumulant le plus de points pendant un nombre déterminé de tours. Une véritable course de formule un mais avec des cartes!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GMT GAME  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2658



### CRAZY CIRCUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

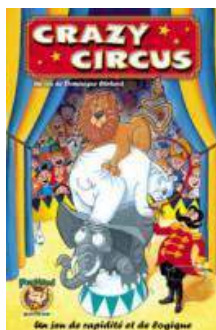
Trois animaux du cirque attendent vos ordres : un lion, un éléphant et un ours. Pour atteindre la nouvelle position imposée par la carte, quatre ordres secs sont à votre disposition. Ils imposent par exemple à l'animal en bas d'une pile de monter au-dessus ou à celui d'en haut de changer de côté. Pour les plus jeunes joueurs, on dispose d'un 5e ordre, mais je ne suis pas sûr qu'il simplifie vraiment la tâche.

On prend un réel plaisir à combiner les ordres dans sa tête, puis à pousser le cri qui commande la bonne manœuvre avant les autres... quand on ne se fait pas griller la politesse.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FOXMIND  
 Auteur: D EHRHARD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2648



### CATHEDRAL

#### Commentaires sur le jeu

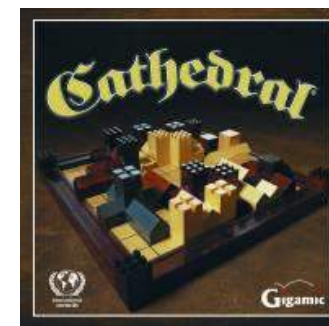
Points: 1

La règle simple de Cathedral fait toute sa richesse. Chacun dispose d'une collection de pièces identique à celle de son adversaire. Le premier joueur place la cathédrale où il le souhaite puis, chacun son tour, en commençant par son adversaire, place une de ses pièces sur le jeu. Le but est de conquérir les plus grands territoires possibles pour y placer vos pièces. Mais la grandeur est également synonyme de fragilité, et il est souvent difficile de faire de vraiment grands territoires. À la fin de la partie, chacun compte les points des pièces qu'il n'a pu placer.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2592



### COLORETTO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

A votre tour, ajoutez une carte à une ligne au centre de la table ou ramassez une de ces lignes, c'est aussi simple que ça. Mais le problème est qu'à la fin, seul 3 couleurs compteront en positif, les autres seront déduites. Qui est trop gourmand mangera souvent des couleurs indigestes?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE  
 Auteur: M SCHACHT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2553



### CASH'N GUNS LIVE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de braquage avec les doigts! Qui remportera le butin? Pour grand groupe essentiellement.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 8 à 20  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: L MAUBLANC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2552



### PORTOBELLO MARKET

#### Commentaires sur le jeu

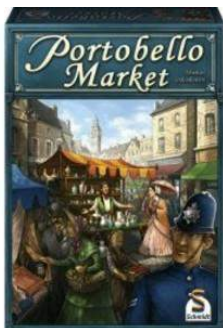
Points: 1

Portobello Market est un jeu de placement tactique. Les joueurs vont essayer d'acquérir les meilleurs emplacement du célèbre marché de Portobello à Londres au début du 20ème siècle. Tous les matins, il faut occuper les etals les plus rémunérateurs tout en essayant de mettre des batons dans les roues des autres commerçants, quitte à graisser la patte aux célèbres policiers londoniens  
Ce jeu a remporté le concours allemands Hippodice en 2006

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: SCHMIDT  
Auteur: T ODENHOVEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2550



### LES AVENTURIERS DU RAIL SCANDINAVIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs se font concurrence pour connecter différentes villes. Ils collectent des cartes qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferrée. Plus la route est longue, plus les points s'accumulent. Un bonus attend celui qui aura réalisé le chemin le plus long!

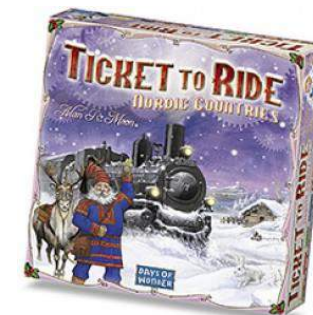
Une version pour 2 ou 3 joueurs uniquement!

Un incontournable vendu à des milliers d'exemplaires!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 3  
Difficulté:  
Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
Auteur: A R MOON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2529



### GARDEN PARTY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dites le avec des fleurs. Comme chaque année la comtesse des Pouceverts organise une grande joute botanique dans ses jardins suspendus. La fine fleur de la société s'y retrouve afin d'élaborer avec élégance, courtoisie et coups fourrés le plus extraordinaire des jardins...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TAKE ON YOU  
 Auteur: W GROSSELIN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2524



### NIAGARA + EXTENSION

#### Commentaires sur le jeu

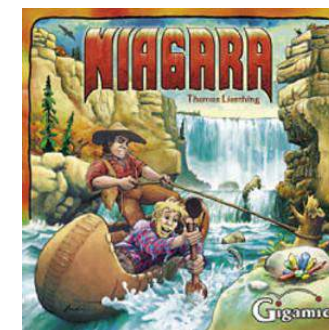
Points: 1

Pour ramasser les plus belles pierres précieuses, il faut ramer et éviter les fameuses chutes d'eau !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T LIESCHING





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2521



VIVE LE ROI

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le roi Guillaume le Bienheureux, souverain éclairé s'il en est, se lasse de gouverner et cherche un digne successeur parmi ses sujets. Les joueurs doivent l'aider dans son choix et tenter de mettre leur favori sur le trône.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILSIT  
 Auteur: S LUPERTO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2471



HUUUE!

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Favoris, tocards et outsiders s'alignent pour une course aux rebondissements multiples qui s'annonce palpitante. Pariez sur le cheval gagnant!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur: A OLLIER







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2391



### MYSTERE A L'ABBAYE

#### Commentaires sur le jeu

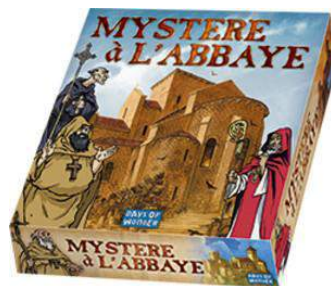
Points: 1

Votre objectif est de découvrir le meurtre qui a poussé l'infortuné Frère Adèlme dans le précipice entourant le monastère.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
 Auteur: B FAIDUTTI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2390



### LES AVENTURIERS DU RAIL JEU DE CARTES

#### Commentaires sur le jeu

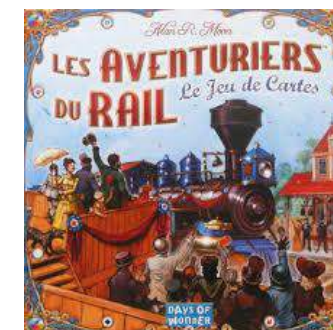
Points: 1

Piochez des cartes de train au nez et à la barbe de vos adversaires pour atteindre vos destinations! C'est la version jeu de cartes du désormais classique "Les aventuriers du Rail"

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
 Auteur: A R MOON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2350



### FILOU LE CHAT DANS LE SAC

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

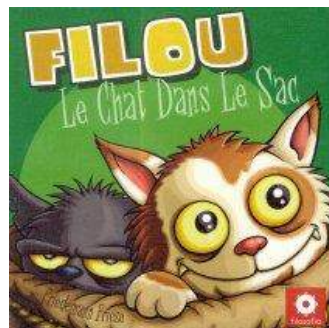
À la fois jeu d'enchères et de « stop ou encore », Filou utilise une monnaie en circuit fermé. L'argent est au début distribué à parts égales entre les joueurs et circulera ensuite uniquement entre eux, sans intervention d'une banque extérieure. En clair, ce que vous dépensez, d'autres l'encaissent.

En dehors d'une faible part de hasard en début de partie (une de vos cartes est retirée de votre jeu de manière aléatoire), l'essentiel de l'esprit du jeu est basé sur le bluff, mais aussi sur une part non négligeable de déduction.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: F FRIESE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2310



### ELEPHANT CA CASSE ENORMEMENT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous ouvrez une boutique de porcelaine que vous allez tenter de vendre à des éléphants! Mais un éléphant ça casse énormément.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: M SCHACHT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2255



### CROSS'N GO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but des joueurs, qu'ils soient deux ou quatre, est de traverser le plan de jeu en avançant sur les colonnes de même couleur. Pour cela, il faut mettre en coïncidence les baguettes, afin de former des continuités. Le dé ne sert pas à avancer un pion, mais à déplacer latéralement n'importe quelle lame, et éventuellement plusieurs d'entre elles.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur: O BENOIT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2218



### XE QUEO! c est celui là!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Xe Queo ! est un jeu de pur bluff. Dans tous les jeux de bluff, certains ne voient que du hasard, tandis que d'autres ne voient que de la psychologie. La vérité est probablement entre les deux positions.

Sur le tablier, les pions colorés appartiennent à tout le monde. À son tour, le joueur peut choisir d'approcher un pion de la cible ou de dénoncer son adversaire quand il est certain d'avoir deviné sa couleur.

Ici, le bluff est agrémenté de possibilités tactiques intéressantes grâce au déplacement des pions comme aux Dames chinoises. Un pion éloigné peut

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VENICE CONNECTION  
 Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2190



### PINGOUIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tes pingouins partent à la chasse au poisson sautant d'un bloc de glace à un autre. Ils essaient d'être plus rapide que les pingouins adverse pour attraper le plus de poissons.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PHALANX  
 Auteur: A JAKELIUNAS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2127



### PIRANHA PEDRO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

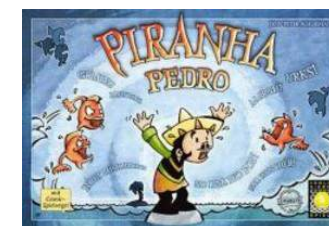
Chaque joueur possède en main un jeu de cartes comprenant 3 cartes (1 de déplacement 1, 1 de 2, 1 de 3) de 4 paysages (soleil, jungle...) qui correspondre aux 4 directions cardinales. Chaque joueur joue simultanément une des cartes et on résout les actions programmées dans le sens des aiguilles d'une montre. Pedro part d'une ile et a besoin de pierres pour aller sur l'eau. Pour chaque déplacement sur une case eau qui n'a pas de pierres, le joueur doit en rajouter une. Un joueur perd la manche quand :

- il n'a plus assez de pierres en réserve
- il fait sortir pedro du plateau

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: J P SCHLIEMANN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2036



### LIMITS

#### Commentaires sur le jeu

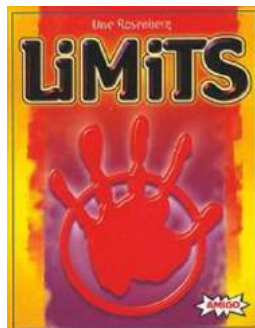
Points: 1

Limits est constitué de soixante cartes, réparties en cinq paquets de douze cartes identiques, rouges, vertes, bleues, jaunes et violettes. Le jeu est battu, puis chaque joueur reçoit cinq cartes. Un autre paquet contient des cartes de contrat. Elles indiquent pour chaque couleur la limite à ne pas dépasser. Avant de commencer à jouer, chacun va choisir une carte de sa main et la poser devant lui, face cachée. Elle ajoute 1 à la limite de sa couleur. Ainsi si la carte de contrat indique 3 comme limite pour les rouges, et si deux joueurs choisissent de placer une carte rouge face cachée sur la table, la véritable limite secrète est en fait de  $3+2=5$ .

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: U ROSENBERG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2031



### METRO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

1900, Paris se dote d'un réseau ferroviaire souterrain. La ville vous a confié une partie des lignes; en partant de votre terminus à vous sde construire la plus longie ligne possible, source de revenus et de reconnaissances. Souvent vous aurez intérêt à détourner les voies adverse, pas très conforme à la réalité mais très ludique!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: QUEEN GAMES  
 Auteur: P HENN







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1985



QUITS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre objectif : Sortir vos billes par le coin opposé au coin de départ. On déplace une bille par un coin ou un fait coulisser tout une rangée.  
Stratégique!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: GIGAMIC  
Auteur: L IMMORDINO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1952



LES AVENTURIERS DU RAIL

### Commentaires sur le jeu

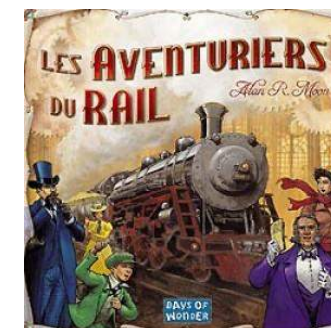
Points: 1

Les joueurs se font concurrence pour connecter différentes villes. Ils collectent des cartes qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferrée. Plus la route est longue, plus les points s'accumulent. Un bonus attend celui qui aura réalisé le chemin le plus long!  
Un incontournable vendu à des milliers d'exemplaires!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
Auteur: A R MOON







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1902



### RUMIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur dispose de 11 pièces en bois différentes à la Tétris, formées de 2 à 4 cubes. Le but pour chacun est d'arriver d'une part à toutes les poser sur la surface de jeu, mais surtout à les placer de manière à ce que, une fois la partie finie (lorsque plus aucun joueur ne peut poser de pièce), sa couleur soit dominante en regardant le plateau du dessus (il suffit de compter le nombre de petits cubes visibles à sa couleur).

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HIPPODICE  
 Auteur: S KOGL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1750



### BLOKUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura mettre le maximum de ses pièces sur le plateau de jeu? Attention la difficulté est que les pièces ne doivent se toucher que par les angles. Le plateau de jeu se remplit vite, on se retrouve souvent bloqué!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SEKKOIA  
 Auteur: B TAVITIAN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1749



### BLOKUS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura mettre le maximum de ses pièces sur le plateau de jeu?  
Attention la difficulté est que les pièces ne doivent se toucher que par les angles. Le plateau de jeu se remplit vite, on se retrouve souvent bloqué!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: SEKKOIA  
Auteur: B TAVITIAN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1744



### PYLOS DE LUXE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le joueur à poser sa boule tout en haut de la pyramide?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: GIGAMIC  
Auteur: DG ROYFFE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1430



TAMSK

### Commentaires sur le jeu

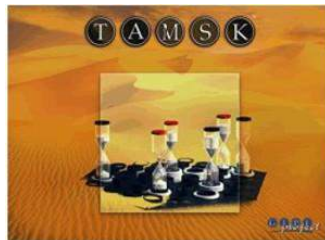
Points: 1

Les joueurs doivent déplacer l'un de leurs trois sabliers vers une case contiguë en le retournant. Après quoi ils enfilent un de leurs anneaux autour de la case où se trouve maintenant le pion. Il est interdit de déplacer un sablier vers une case où il n'est plus possible de placer un anneau. Les cases périphériques ne peuvent recevoir qu'un seul anneau. En se rapprochant du centre, elles peuvent recevoir deux ou trois anneaux. Seule la case centrale reçoit jusqu'à quatre anneaux. Lorsqu'un sablier s'est écoulé, il devient impossible de le déplacer.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIPF  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1421



BLOKUS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura mettre le maximum de ses pièces sur le plateau de jeu? Attention la difficulté est que les pièces ne doivent se toucher que par les angles. Le plateau de jeu se remplit vite, on se retrouve souvent bloqué!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SEKKOIA  
 Auteur: B TAVITIAN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1387



### TANTRIX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les tuiles hexagonales de Tantrix ont chacune trois lignes de couleurs différentes qu'il faut juxtaposer en respectant la connexion des couleurs entre elles. En solitaire, il s'agit d'un casse-tête avec différents niveaux de difficultés. En jeu collectif, chacun se concentre sur sa propre couleur et essaie de réaliser une ligne continue plus longue que les autres tout en contrant la stratégie de ses adversaires! Tantrix est un casse-tête original et évolutif à emmener partout, qui se joue aussi bien seul ou à plusieurs. Prêt à relever le défi?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TRANTRIX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1338



### TCHANG

#### Commentaires sur le jeu

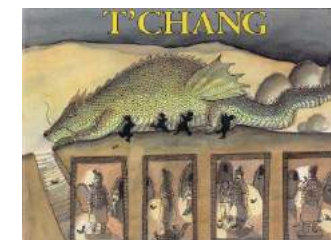
Points: 1

Tao et ses amis sentent le sol se dérober sous leur pas. C'est la chute ! Vingt mètres plus bas, ils se relèvent mais ne peuvent remonter.... Ils sont tombés dans une tombe que les archéologues cherchent depuis des années. Les joueurs devront se concerter pour répondre aux énigmes et parvenir à trouver la sortie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CASSE NOISETTE  
 Auteur: P DERU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1210



### FOLD BACKGAMMON

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En fonction des résultats obtenus sur les dés, avancez vos pions vers le camp adverse pour être le premier à tous les faire sortir.

Mais attention ! Un pion isolé est vulnérable, et si votre adversaire le capture, il devra repartir du début ! Un jeu de plateau historique. La part de chance ajoute du suspense au déroulement du jeu.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PINTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1202



### BUFFALO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Buffalo est un jeu d'affrontement asymétrique, où chaque joueur dispose de pions et de possibilités de déplacement différents.

L'un d'eux doit amener une de ses onze pièces sur la ligne adverse.

Son adversaire possède quatre pièces qui ont un déplacement rapide, mais aucun pouvoir de prise, ainsi qu'une pièce ne se déplaçant que d'une case à la fois, mais pouvant capturer un pion adverse. Son but est d'empêcher l'adversaire d'amener une de ses pièces derrière la ligne d'arrivée, en les capturant ou en les bloquant.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1018



**XE QUEO! c est celui là!**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Xe Queo ! est un jeu de pur bluff. Dans tous les jeux de bluff, certains ne voient que du hasard, tandis que d'autres ne voient que de la psychologie. La vérité est probablement entre les deux positions.

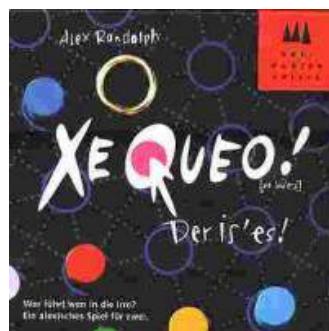
Sur le tablier, les pions colorés appartiennent à tout le monde. À son tour, le joueur peut choisir d'approcher un pion de la cible ou de dénoncer son adversaire quand il est certain d'avoir deviné sa couleur.

Ici, le bluff est agrémenté de possibilités tactiques intéressantes grâce au déplacement des pions comme aux Dames chinoises. Un pion éloigné peut

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VENICE CONNECTION  
 Auteur: A RANDOLPH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0880



**CLUEDO**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui est le meurtrier, dans quel pièce et avec quelle arme? Le fameux jeu d'énigmes.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HASBRO  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0713



**DUO**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dames en bois.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: M HIPON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0608



**CHIFOUMI**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous connaissez sûrement le jeu "pierre, ciseaux, feuille". Chacun cache son bras derrière son dos et fait avec sa main une pierre, des ciseaux ou une feuille. La pierre casse les ciseaux qui coupe la feuille qui elle même couvre la pierre. Imaginez maintenant un jeu de stratégie, sans hasard, où les pions sont des pierres, des ciseaux et des feuilles.

Comme aux Dames il faut éliminer les pions de l'adversaire. Le premier qui y parvient remporte la parti

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: STRATE & J  
 Auteur: N.HERLA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0587



### STRATEGO ORIGINAL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de stratégie où l'on déplace ses troupes pour conquérir le drapeau adverse.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JUMBO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0563



### QUVIVE DE LUXE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui restera le dernier sur le plateau de jeu? Chacun leur tour, le joueur se déplace d'un plot et en enlève un sur le plateau pour en réduire la surface de jeu! Stratégique!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: F PACHERIE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0562



### QUORIDOR DE LUXE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'atteindre en premier une case de la ligne adverse, mais attention aux barricades qui seront posées pour vous ralentir, vous dévier ou vous faire faire demi tour. Un très bon jeu de stratégie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0560



### LE FANTÔME DE MAC GREGOR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une terrifiante course poursuite à travers un château hanté.  
 A vous de gérer au mieux vos clés pour échapper au fantôme.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NATHAN  
 Auteur: D EHRHARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0099



### REVERSI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue comme l'Othello.  
Il faut placer ces pions pour encadrer des pions adverses. Cela permet de les retourner et de les faire changer de couleur. Un jeu stratégique mais qui reste accessible avec ses règles très simples.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3562



### MEDIEVAL PONG

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de lancer hilarant où tout peut arriver! Lancez la balle, éliminez les personnages, appliquez leurs pouvoirs!  
Un jeu d'adresse sur le thème médiéval avec des balles de ping pong!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur: D LENAIN BRAGARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3378



### SUSPEND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un beau jeu d'équilibre et d'adresse avec des tiges en métal.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MELISSA ET DOUG  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2938



### JEU DE FLECHETTES MAGNETIQUES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de fléchettes magnétiques.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TOYS INTERNATIONAL  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2842



### LABYRINTHE FOOTBALL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel il faut faire le labyrinthe avec la bille sans qu'elle tombe dans les trous. Le plateau se manipule avec deux molettes sur le côté.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PINTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1650



### VILLA PALETTI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le petit Paletti est le prince le plus ambitieux, mais le plus pauvre du royaume. Pour construire le plus grand des palais, il n'a définitivement pas d'argent, mais il a eu une idée de génie : se servir des colonnes inférieures pour bâtir les étages supérieurs. Vous êtes un ami du petit Paletti et, pris dans l'exaltation de la construction, parviendrez vous à faire grandir le palais sans le faire s'écrouler ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: B PAYNE







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1220



### ROLLING BALL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu Rolling ball, un jeu d'adresse traditionnel où vous devrez faire rouler la boule le plus loin possible pour marquer le plus de points.

Le but du jeu consiste à faire rouler la boule en métal sur les deux tiges métalliques amovibles. Les tiges sont fixées d'une part et manipulable d'autre part. Il s'agit ainsi de guider la boule en faisant bouger les barres et arriver à marquer le plus de points

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PINTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3616



### RIVER DRAGONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez des ponts, sautes d'une passerelle à l'autre et soyez le premier à traverser le Mékong. Mais attention aux dragons facétieux!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MATAGOT  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3357



### CAMEL UP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

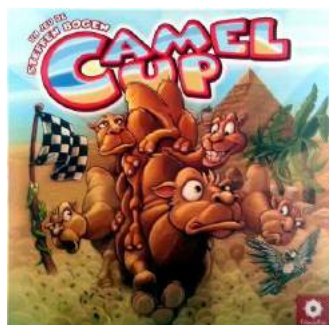
ASSISTEZ A LA COURSE DE CHAMEAUX LA PLUS FOLLE DE TOUS LES TEMPS, OU TOUT EST SENS DESSUS DESSOUS QUAND LES CHAMEAUX S'EMPILENT ET QUE LES PYRAMIDES SE RETOURNENT.

CAMEL UP EST UN JEU SIMPLE, RAPIDE ET EXCITANT POUR TOUTE LA FAMILLE

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur: S BOGGEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3256



### SPHINX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans la même collection que Ramsès II et Luxor, et du même auteur, Sphinx est plutôt plus réussi.

Le thème est toujours l'Égypte pharaonique, mais ici un plan de jeu original met en œuvre un mécanisme sympathique. Lorsque votre pion finit contre un mur avec un passage secret, il s'appuie contre celui-ci et le fait pivoter.

Sous chaque sphinx se cache une couleur. Certaines cartes permettent de regarder sous l'un d'entre eux, d'autres cartes permettent de changer des sphinx de place. Pour gagner, il faut parvenir au centre et être capable de

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: G. BAARS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3207



### HANDI DEFI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour partie en voyage, il faudra surmonter les défis que vous rencontrerez jusqu'à l'aéroport, sans oublier de remplir votre valise! Y parviendrez vous? Promotion d'un regard différent sur le monde du handicap

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FM2J  
 Auteur: S NIOGRET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3157



### SABOTEUR 2

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun joue soit le rôle de chercheur d'or, soit le rôle d'un saboteur qui entrave la prospection. Mais personne ne connaît le rôle des autres joueurs! Accrochez-vous à vos pioches, rebondissements et coups-fourrés sont garantis...  
 L'extension propose de nouveaux rôles et de nouvelles cartes

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: F MOYERSON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3031



### SABOTEUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun joue soit le rôle de chercheur d'or, soit le rôle d'un saboteur qui entrave la prospection. Mais personne ne connaît le rôle des autres joueurs! Accrochez-vous à vos pioches, rebondissements et coups-fourrés sont garantis...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: F MOYERSOEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2999



### MEANDRE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu dans lequel il faut créer son parcours de billes pour les faire traverser un plateau de jeu. Attention, votre adversaire tachera de les faire tomber dans la rigole!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CREMM  
 Auteur: J VAN OEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2712



### CARCASSONNE DIE BURG

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Die Burg est une adaptation pour 2 joueurs réalisée par Reiner Knizia du jeu Carcassonne de Klaus-Jürgen Wrede. Ce n'est pas une extension mais bien un jeu à part entière.

Le principe de base reprend intégralement celui de Carcassonne puisqu'il s'agit toujours de créer un paysage (ici une ville médiévale) avec des tuiles qui s'assemblent tel des dominos.

Dans Die Burg, l'aspect dominos est pourtant moins présent, puisque la pose des tuiles est beaucoup plus libre que dans son grand-frère : seules les routes doivent se suivre logiquement, les bâtiments peuvent se joindre les uns les autres sans restriction aucune.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2594



### JAMAICA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En février 1678, Henry Morgan parvient habilement à être nommé gouverneur de la Jamaïque. 30 ans plus tard, pour fêter dignement le jubilé de sa nomination, on organise le Grand Défi, une course autour de l'île au terme de laquelle est déclaré vainqueur l'équipage ayant amassé le plus d'or dans ses cales. A l'abordage!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASSURA  
 Auteur: M BRAFF







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2258



### FORMULE DE MINI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

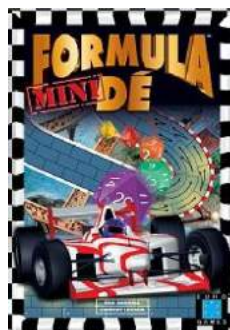
Formula Dé Mini est la version « découverte » de Formule Dé, le jeu de simulation de course de F1 le plus joué de par chez nous. Si le principe du jeu reste le même pour la structure principale, le jeu a été allégé pour le rendre plus abordable à la fois au plus jeunes et aux joueurs occasionnels.

« ...Vous aimez la course automobile ? Ne rêvez plus !

Découvrez les émotions d'une course en pilotant votre première monoplace : une Formule Dé.

Réflexion, stratégie, anticipation, prise de risque et un peu de chance ; c'est le cocktail explosif à jouer sur les circuits les plus prestigieux du monde..."

Nb pièces:



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EUROGAMES  
 Auteur: E RANDALL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1976



### MARCO POLO

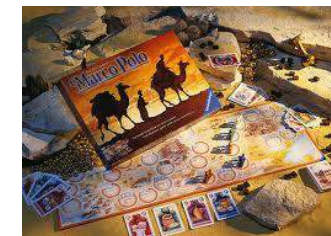
#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue au pays des marchands et des chameliers!

Votre périple vous mène à travers les principales villes commerciales d'Asie. Des affaires lucratives vous y attendent. Encore faut il arriver le premier pour gagner un maximum d'or. Tactique et sens de l'anticipation vous aideront à prendre la tête de la caravane pour connaître la gloire.

Nb pièces:



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1531.



### LABYRINTHE

#### Commentaires sur le jeu

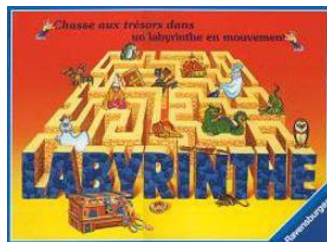
Points: 1

Le labyrinthe infernal, une course palpitante où chaque joueur déplace les murs pour se frayer un chemin qui mène aux trésors. On va de surprises en surprises. On croit pouvoir atteindre un trésor quand soudain les murs coulissent...Labyrinthe, un jeu qui vous rendra fou... de plaisir.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: M J KOBBERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1339



### CARTAGENA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cartagena est un jeu de parcours. Il faut être le premier à sortir ses pions du labyrinthe. Les pions avancent selon les cartes que vous jouez. Reprenant un principe inauguré vingt ans auparavant par Le Lièvre et la Tortue, il faut reculer pour reprendre des forces. Le principe d'avance des pions, le système de pioche de cartes sont intéressants, et laissent peu de place au hasard.

Ne boudons pas notre plaisir. Si Cartagena est un jeu qui ne présente pas beaucoup de nouveauté, il est extrêmement interactif, facile à expliquer, rapide à jouer, beau...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VENICE CONNECTION  
 Auteur: L COLOVINI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0907



### VISIONARY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lors de l'épreuve reine, un joueur de chaque équipe doit réaliser une construction imposée par une carte. La difficulté, c'est qu'il ne voit pas la carte, ni d'ailleurs les pièces : il a les yeux bandés. C'est un de ses partenaires qui lui dicte les mouvements et les empilements à faire. À cela s'ajoute la difficulté à empiler des colonnes sans les voir, et sans que tout cela se casse la figure.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: R DUBREN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 2196



### GANG OF FOUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Doté de stratégies variées et de tactiques illimitées, Gang of Four est amusant, plein de surprises, mais reste néanmoins simple à apprendre et à jouer.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
 Auteur: LEE Y FIH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1982



### LIGRETTO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les joueurs essaient simultanément de placer autant de cartes que possible de la même couleur dans l'ordre de 1 à 10 au milieu de la table. Il vous faut pour cela vitesse, perspicacité et bons réflexes. Possibilité de jouer à 12 avec 3 jeux de couleurs différentes.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3568



### DAWAK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Défis, quizz, fous rires.... Soyez prêts, tout peut arriver.  
 Un jeu d'ambiance simple et rapide, pour rire en famille ou entre amis

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: A DROIT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3561



### THE MIND

#### Commentaires sur le jeu

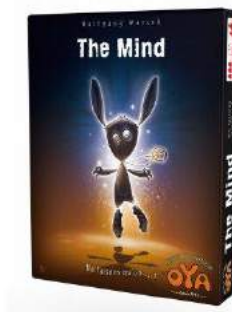
Points: 1

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table: qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite. Cela semble impossible, et pourtant... Est-ce un jeu, de la télépathie ou un tour de magie? En tout cas, The mind est une expérience à vivre.  
Elu As d'Or Cannes 2019

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: OYA  
Auteur: W WARSCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3557



### JUST ONE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mot Mystère!  
Trouver le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original car tous les indices identiques seront annulés!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 7  
Difficulté:  
Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
Auteur: L ROUDY ET B SAUTTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3415



### KINGDOMINO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développez le plus prestigieux des royaumes! Vous incarnez un seigneur en quête de terres pour étendre son royaume. Au sein de ce royaume, chaque domaine vous rapportera d'autant plus de prestige qu'il sera vaste et contiendra de riches bâtiments.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: B CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3348



### LOONY QUEST

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu basé sur une mécanique unique de calque, qui mettra à mal vos repères dans l'espace. Sur leurs feuilles transparentes, les joueurs devront réaliser le meilleur tracé possible pour réussir un des 42 niveaux du jeu. Pensez à collecter les bonus, mais évitez les obstacles et esquivez les coups tordus de vos adversaires pour l'emporter !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LIBELLUD  
 Auteur: L ESCOFFIER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3294



### TIME LINE MUSIQUE ET CINEMA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel est l'ordre chronologique de ces chansons, de ces films? Le joueur qui saura replacer correctement ses cartes en premier sera le vainqueur!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F HENRY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3292



### ESQUISSE?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Esquissé ? c'est LE jeu d'ambiance par excellence !

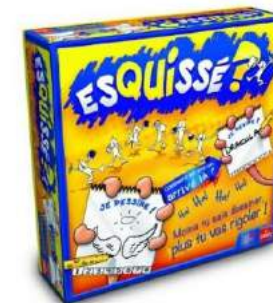
Tout le monde connaît le téléphone arabe... Mais que se passerait-il si la parole était remplacée par des dessins ? Comment des ailes d'anges peuvent se transformer en Dracula ? Comment Napoléon peut-il devenir une peinture rupestre ? La réponse en images avec Esquissé ?

Et si vous ne savez pas dessiner ? Encore mieux ! La rigolade est assurée !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLIATH  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3255



### HYSTERICOACH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'entraîneur de ton équipe nationale ne connaît rien au foot? L'heure est arrivée de montrer qui tu es!  
Un jeu hystérique sur le foot!!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 4 à 15  
Difficulté:  
Marque du jeu: CARTAMUNDI  
Auteur: W. OBERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3241



### TETE DE LINOTTE

#### Commentaires sur le jeu

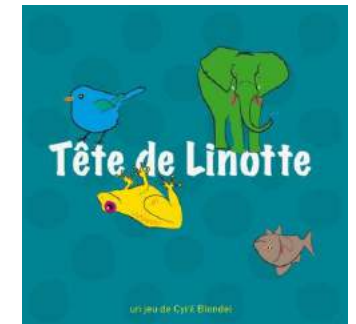
Points: 1

Des animaux défilent sous vos yeux! Qui saura les retenir au mieux?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: FLIP FLAP EDITIONS  
Auteur: C BLONDEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3235



ZERO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zero est un jeu d'une simplicité déconcertante. La lecture des règles me laissait penser à un Rami légèrement dénaturé.

Il s'avère que les joueurs adorent littéralement ce jeu, qui présente l'avantage de mobiliser peu de neurones, tout en laissant croire à chacun qu'il maîtrise son destin.

Le but, comme dans tout bon rami, est donc de former la meilleure combinaison possible. Évidemment, l'adversaire gagne toujours avant vous. Peut-être aurait-il fallu être un peu moins gourmand. Mais c'est

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASYNCRON  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3150



BAZAR BIZARRE 2

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un redoutable jeu de réflexe! Retournez une carte et attrapez le plus vite possible l'objet demandé.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: J ZEIMET





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3125



### TIME LINE IV

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel est l'ordre chronologique de ces inventions, de ces découvertes, de ces événements,....

Le joueur qui saura replacer correctement ses cartes en premier sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F HENRY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3106



### TIME LINE III

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel est l'ordre chronologique de ces inventions, de ces découvertes, de ces événements,....?

Le joueur qui saura replacer correctement ses cartes en premier sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F HENRY





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3072



### HANABI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel il faudra tirer le plus feu d'artifice!  
Mémoire et déduction sont nécessaires!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
Auteur: A BAUZA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3065



### ET TOQUE !

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu dans lequel il faut composer un menu sur un thème imposé avec des ingrédients pas toujours adaptés!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: LIBELLUD  
Auteur: E PIARD B TURQUIER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3028



### TIME LINE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel est l'ordre chronologique de ces inventions, de ces découvertes, de ces événements,....

Le joueur qui saura replacer correctement ses cartes en premier sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: F HENRY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3005



### BAZAR BIZARRE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un redoutable jeu de réflexe! Retournez une carte et attrapez le plus vite possible l'objet demandé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: J ZEIMET





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3002



### UBONGO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ubongo est un jeu rapide, captivant, simple. Chaque joueur devra courser contre le sablier pour espérer cumuler le plus de gemmes possible ! Il vous faudra moins de 3 minutes pour apprendre à jouer, et encore moins de temps pour devenir complètement accro aux centaines de casse-têtes colorés que propose Ubongo !

Pour jouer, ayez un ensemble de pièces devant vous ainsi qu'un plateau de défis, retournez le sablier puis lancez le dé personnalisé. Il vous indiquera quel défi accomplir. Reste alors à le compléter avant que le temps ne soit écoulé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: G REJCHTMAN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2998



### REMMI DEMMI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans un temps limité, il faut réaliser une combinaison de cartes grâce à des échanges avec les autres joueurs.

Comment on joue :

Lorsque le réveil est enclenché, les joueurs se proposent des échanges de cartes (les demmi) afin de constituer des combinaisons (les remmi).

Pour échanger, c'est simple, il suffit d'annoncer le nombre de cartes qu'on souhaite échanger. Lorsque 2 joueurs sont d'accord pour échanger une main de taille identique, ... ils se les échangent!

Pour être valable, un "demmi" ne doit être constitué que de cartes de même forme ou de même couleur.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 9  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLDSIEBER  
 Auteur: K PALESCH







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2993



**ROK**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ayez l'œil vif et le geste ultra rapide pour récupérer les paires de runes avant vos adversaires! Un jeu de rapidité, d'ambiance et très tumultueux.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T CHAPEAU



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2885



**DIXIT + EXTENSION**

### Commentaires sur le jeu

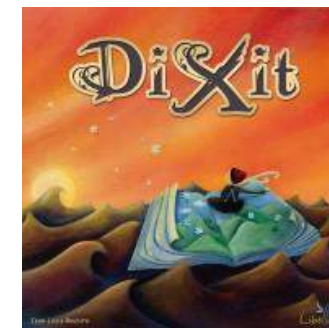
Points: 1

Un jeu avec de belles cartes illustrées qui laisseront parler votre imaginaire!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LIBELLUD  
 Auteur: J L ROUBIRA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2859



### IDENTIK

#### Commentaires sur le jeu

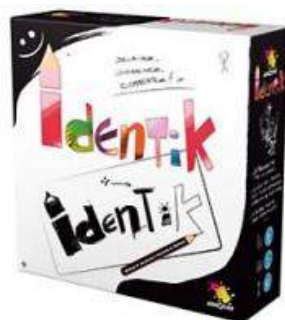
Points: 1

Dessiner ce que décrit le maître d'œuvre. Le plus précis sera le vainqueur.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: W P JACOBSON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2858



### DU BALAI!

#### Commentaires sur le jeu

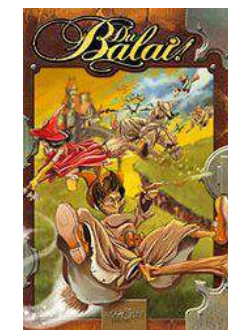
Points: 1

Course de sorcières, qui aura la plus grande mémoire pour se rappeler des potions magiques?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: B CATHALA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2854



TADAAAM!

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu de dessins qui se joue avec des demi-équipes éphémères permet d'obtenir des résultats assez improbables. Chaque joueur va avoir quelque chose à dessiner (un objet, une personne, un concept...) mais il ne pourra en faire que la moitié. Pour cela, chaque joueur dispose d'une plaquette munie de deux volets. Le joueur ouvre le volet de gauche et y dessine son œuvre. Enfin sa demi-œuvre. Pour réaliser l'autre moitié, il passe la carte avec le mot et la plaquette refermée à son voisin de gauche. Ce dernier va alors devoir dessiner l'autre partie, sans prendre connaissance de ce qui a été fait auparavant, bien entendu.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 9  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: F FRIESE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2837



TOKYO TRAIN

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu est composé de cartes et vous propose de hurler en faisant des gestes en équipe. Un peu comme les placeurs dans le métro japonais. La mécanique est basée sur le principe de l'émetteur / récepteur. Un joueur va - tenter - de donner des ordres à un équipier afin de réussir à mettre en place une combinaison de cartes sur la table avant l'équipe adverse.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES  
 Auteur: W OBERT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2683



### HONG KONG

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez ensemble les immeubles de Hong Kong. Le but du jeu est de contrôler la majorité des bâtiments en contrôlant le dernier étage de l'immeuble!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2610



### FANTASY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'un jeu d'ambiance, chaotique à souhait. Le but est de réunir la plus grande population possible devant vous. Chaque joueur à son tour pose une carte, puis exerce ses pouvoirs. Selon le cas, vous pourrez voler des cartes ou en piocher. On peut vous subtiliser tout votre jeu, réutiliser un pouvoir, s'opposer à un sort etc.

Rien de bien révolutionnaire, mais un jeu sympathique qui vous permettra d'initier des amis ou des enfants aux jeux de cartes différents.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: S BARC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2312



### ELEFANTISSIMO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez des éléphants pas comme les autres : ils vivent dans les arbres et se déplacent de liane en liane.  
Un jeu de déplacement où il vous faudra faire chuter les éléphants adverses tout en évitant de tomber

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: INTERLUDE  
Auteur: V FOURCADE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2311



### PAPILLONS

#### Commentaires sur le jeu

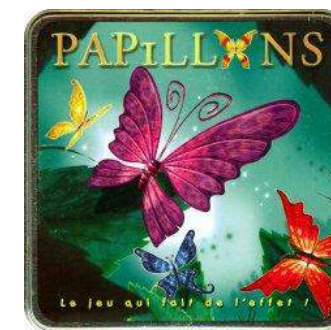
Points: 1

Papillons est un jeu d'alignement et d'objectif secret. Chaque joueur a deux objectifs : l'un de forme, l'autre de couleur.  
Chaque joueur doit donc aligner quatre papillons, soit de la forme, soit de la couleur imposée par le tirage au sort. Pour cela, on pose des cartes, mais on peut aussi les déplacer, et même en bloquer une avec le filet ou en inhiber une autre avec la toile d'araignée.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: INTERLUDE  
Auteur: O COMASICOMA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2277



### CARAMBOUILLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'échanges de produits du marché. Qui troquera le mieux?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA HAUTE ROCHE  
 Auteur: S BARC



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2250



### LIGRETTO FOOTBALL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Ligretto - Football est un jeu de cartes frénétique, dans lequel l'action joue un grand rôle. Une vraie partie de sport !

Le Ligretto du foot transporte jusqu'à 6 joueurs sur le terrain de cartes de foot et recherche des buteurs rapides. Les joueurs se répartissent en deux équipes adverses. À partir de maintenant, seule la rapidité compte.

Qui arrive plus vite que l'adversaire à poser les cartes voulues sur le terrain

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: R STOCKHAUSEN







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2189



NON MERCI

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les bons jeux de cartes peuvent être si simples! Prendre une carte ou payer un jeton : il n'y a rien de sorcier. Mais voilà, dans Non merci, c'est un dilemme : personne ne veut des cartes, car elles font perdre des points, et il y a trop peu de jetons pour toujours les refuser... Seule solution : constituer des suites, qui ne font perdre que la valeur de la carte la plus basse, mais ce n'est pas si facile!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: T GIMMLER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2179



SCHOTTEN TOTTEN

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de conquérir le premier trois bornes adjacentes ou cinq bornes quelconques. Pour gagner une borne, il faut présenter une combinaison de trois cartes supérieure à celle de l'adversaire. Mais on ne dispose que de six cartes en main, et on ne peut en poser qu'une à la fois, avant de tirer une nouvelle carte. Les combinaisons ont des forces croissantes. La plus faible est celle constituée de trois cartes quelconques, la plus forte, de trois cartes consécutives et de même couleur. Des combinaisons identiques sont départagées par la somme des cartes. S'il y a encore égalité, c'est la première combinaison posée qui l'emporte.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PS GAMES  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2176



### LIGRETTO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les joueurs essaient simultanément de placer autant de cartes que possible de la même couleur dans l'ordre de 1 à 10 au milieu de la table. Il vous faut pour cela vitesse, perspicacité et bons réflexes. Possibilité de jouer à 12 avec 3 jeux de couleurs différentes.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2164



### GARCON!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se rappeler de ses commandes pour gagner un maximum de pourboire. La mémoire en s'amusant!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2121



### PANICOZOO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la panique au zoo.. Le gardien a besoin de vous pour retrouver 15 animaux différents qui manquent à l'appel.  
Objectif : Identifier le plus vite possible, le seul animal présent sur toutes les cartes.  
Un jeu trépidant d'observation et de rapidité.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: INTERLUDE  
Auteur: B MICHAUD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2119



### NON MERCI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les bons jeux de cartes peuvent être si simples! Prendre une carte ou payer un jeton : il n'y a rien de sorcier. Mais voilà, dans Non merci, c'est un dilemme : personne ne veut des cartes, car elles font perdre des points, et il y a trop peu de jetons pour toujours les refuser... Seule solution : constituer des suites, qui ne font perdre que la valeur de la carte la plus basse, mais ce n'est pas si facile!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: AMIGO  
Auteur: T GIMMLER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2033



### KAKER LAKEN POKER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

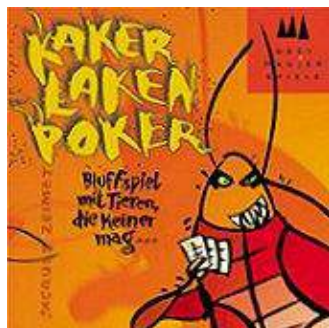
Un jeu de bluff plein de sales bestioles!

Les joueurs essaient de se "refiler" le maximum de cartes. Quand vient son tour, il s'agit de proposer une de ses bestioles, face cachée, à un adversaire de son choix, tout en faisant une affirmation qui peut être vraie ou fausse. Celui qui juge mal son adversaire devra garder la carte.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: J ZEIMET



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2440



### MATHADOR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu mathématiques dans lequel il faut jongler avec les chiffres et les opérations pour avancer sur le plateau et gagner la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 9 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur: E TROUILLOT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1359



### ARBRE EN DANGER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pluies acides mettent en grand danger la vie de l'arbre. Les joueurs essaient de capturer ensemble les gouttes de pluie qui sont tombées sur l'arbre, avant que la pluie n'ait atteint ses racines.  
Jeu de coopération, en mêlant stratégie et hasard.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 9 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HERDER = JUMBO  
 Auteur: J TRANELIS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1077



### TAYU

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pourquoi Tayü ? Il s'agit d'une véritable légende chinoise qui explique comment le pays a été sauvé des inondations grâce à un système de canaux.  
Et des canaux ou des chemins, il est ici question :

Dans Tayü, vous allez devoir faire communiquer les bords opposés du plateau de jeu en construisant des chemins aux multiples et nouveaux méandres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 9 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: N NEUWAHL

