

# Catalogue Jeux SOCIETE 3 à 5 ANS



Ludothèque La Toupie  
12 Rue de la Famille  
25000 BESANCON  
07.66.53.28.64



[ludo.latoupie@famillesrurales.org](mailto:ludo.latoupie@famillesrurales.org)

[www.famillesrurales.org/ludotheques\\_doubs](http://www.famillesrurales.org/ludotheques_doubs)



[www.facebook.com/ludolatoupie](https://www.facebook.com/ludolatoupie)

# **Modalités de location des jeux de la ludothèque La Toupie.**

## **Durée et Prix de Location:**

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir tarif)

Ces jeux sont loués 1€/jeu pour 15 jours. Le retrait se fait lors d'un de nos accueils ludothèque.

## **Location pour l'été:**

Il est possible de louer des jeux pour tout l'été.

Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre.

Les jeux de société sont loués pour tout l'été 2€/jeu.



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3298



### BOWLING GEANT LES ANIMAUX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des quilles géantes (50 cm) et toutes douces pour un bowling d'intérieur en toute sécurité!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WESCO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1599



### JEU ET PUZZLE

#### Commentaires sur le jeu

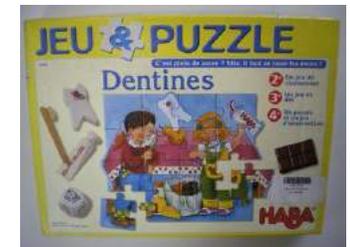
Points: 1

Les dentines

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1601



### JEU ET PUZZLE

#### **Commentaires sur le jeu**

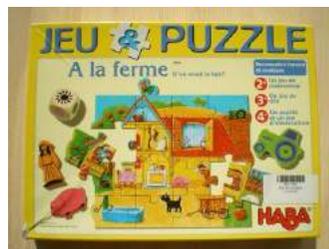
Points: 1

Qui va aider le fermier et la fermière à s'occuper des animaux? Quand le soleil brille, les animaux veulent tous aller dans le pré, mais quand il pleut, ils reviennent vite à l'étable.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1600



### JEU ET PUZZLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L' Arbre Magique

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1602



### JEU ET PUZZLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

1, 2, 3 souris halte-là!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3669



### TROUVE LA FORME

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

15 formes en bois à retrouver au toucher dans le sac pour les remettre dans leur encastrement.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE RIBON  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0747



### TSCHU TSCHU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel train gagnera ? Le rouge ou le jaune ? Chaque joueur a un train. Le jeu consiste à faire tourner la flèche et à effectuer l'une des actions que celle-ci va indiquer :- les rails : le train peut avancer d'une case.- la barrière : il est possible de bouger la barrière pour débloquer son chemin et bloquer...

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3490



### LITTLE MEMO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

De petits animaux se promènent dans le jardin. Tout à coup, l'un se cache sous le buisson. Quel animal s'est caché?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3182



1, 2, 3 HOP LA !

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En accompagnant les grenouilles sur le chemin menant à l'étang, les enfants s'initient aux chiffres tout en jouant. Le jeu permet de découvrir les chiffres de 1 à 5.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A KARINA BIRKENSTOCK



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1223



2 PAR 2 (ARCHE DE NOE)

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire avec les animaux de l'arche de Noé.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2261



### ALLONS FAIRE LES COURSES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ce jeu peut être un jeu de mémoire, de rapidité, d'observation et tactile en fonction de la règle choisie! Il est composé de de 30 cartes et de 10 aliments en bois dans un beau sac de courses.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3230



### BALLONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le tour de jeu d'un joueur se déroule de la manière suivante : piocher une carte « Action », exécuter l'action indiquée sur la carte piochée (si c'est possible)

et défausser cette carte.

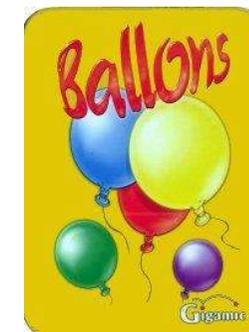
Ensuite, on passe au joueur suivant.

Si la carte « Action » qui a été piochée montre un ballon qui éclate ou qui s'envole, le joueur doit retourner sa carte « Ballon » de la même couleur

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H SAFIR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0453



### BAUER KLAUS UND DIE MAUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans le champ de Klaus le fermier poussent à la fois de l'orge, de l'avoine, du blé, et du seigle et tout est mélangé ! Klaus a vite besoin de l'aide de tous les joueurs pour trier sa récolte car les souris sont à l'affût, prêtes à venir la grignoter.

Souris et pions représentant les céréales sont en bois, très maniables, adaptés aux petites mains. Sont aussi fournis 2 dés : l'un chiffré, l'autre avec des faces de couleurs, plus lisible pour les petits. Le plateau, très illustré, en bois lui aussi, permet aux enfants de connaître différentes variétés de céréales et leur utilisation quotidienne.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: B GOSSEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1426



### BONNE NUIT

#### **Commentaires sur le jeu**

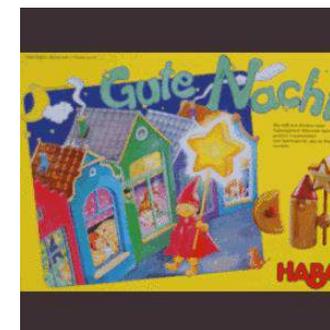
Points: 1

Le marchand de sable aide les enfants à effectuer toutes les activités avant d'aller dormir. Tous les enfants sont-ils au lit avant que la lune soit au-dessus de leur maison ?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S WALTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3484



### CASSE TETE JOUR ET NUIT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un casse tête qui joue avec les formes et les ombres. Plusieurs niveaux suivant l'âge de l'enfant.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2408



### CHASSE PIONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de palets tout en bois pour 2 joueurs. Poussez vos palets à l'aide des poignées dans la partie adverse.

Gagnez un maximum de points en les faisant tomber dans les trous au centre du jeu.

Un jeu d'adresse convivial, simple et amusant

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1576



### CHIPE COUVERTURE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Très joli jeu de couleurs Selecta pour les plus jeunes. Chaque joueur reçoit 5 lutins de 5 couleurs différentes. L'objectif est d'être le premier à les border avec des couvertures assorties. Les couvertures se gagnent avec un dé de couleur. Mais quand on tombe sur noir, on pose une de ses couvertures sur le lutin "chipe couverture"! Ce jeu peut se jouer sous forme de memory, en déposant les couvertures face cachée sur la table

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: B KINZEBACH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2785



### CIBLE SCRATCH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratches

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2775



### CIBLE SCRATCH

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratchs

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1594



### COCORICO

#### **Commentaires sur le jeu**

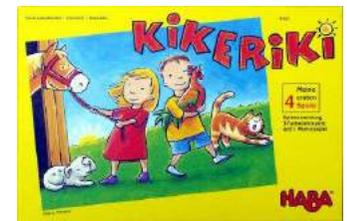
Points: 1

Les enfants vont rendre visite à un ami qui habite à la ferme. Il y a beaucoup à faire : il faut réveiller les animaux et leur donner à manger, et parfois ce n'est pas facile car ils se cachent. 4 jeux en un.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0953



### COURONNES DE NAINS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cric Crac rien de tel que la mémoire pour craquer les noisettes : ça t'évite de déranger le nain cuisinier, de réveiller celui qui pique un somme... mais surtout ça te permet de récolter les petites couronnes en or qui te feront gagner!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: S ROHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1378



### COURS PETITE COCCINELLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui parviendra en premier au tournesol? Un jeu de dés passionnant pour apprendre les couleurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0651



### CROQUET ANIMAUX "ARCHE DE NOE"

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de croquet avec deux maillets sur le thème des animaux.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VILAC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0452



### DANS LES NUAGES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les joueurs essaient d'enfiler 6 rubans sur leur cerf volant et de le libérer de ses 3 nuages. Il pourra alors s'élever dans les airs.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0438



### DINGO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il faut reformer une famille de cinq cartes animaux le plus vite possible! On récupère la carte de son voisin de droite et on donne une carte à son voisin de gauche! On joue tous ensemble, le premier avec cinq cartes identiques annonce Dingo et tape sur la table! Le dernier à taper au centre de la table donnera un point au premier!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1101



### DOMINO : ANIMAUX DE LA SAVANE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de dominos sur les animaux de la savane

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CREATION  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1521



### DOMINO : LES PETITS INCOLLABLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dominos des animaux de la ferme

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1565



### DOMINO COCCINELLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de dominos en bois sur les coccinelles

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VILAC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1209



### DOMINO GEANT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

De grands dominos en carton pour ce jeu.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TILOUK  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0402



### DOMINO PIEUVRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de domino autour de la pieuvre avec des couleurs.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FISHER PRICE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1226



### DOMINOS GEANTS MOUSSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de grands dominos en mousse

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CELDA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0957



### DOMINOS TACTILES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec des dominos à textures différentes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JOCDI GOULA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1241



### HABILLONS LES CLOWNS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui rhabillera en premier son clown avec les pions de la bonne couleur?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3744



### HERISSONS TOURBILLON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Aujourd'hui, les petits hérissons se déguisent : ils veulent se vêtir de grandes feuilles piquantes de leur couleur préférée! Pourrez vous les y aider en tirant des feuilles de la bonne couleur du sac? Mais attention : le nuage de vent peut faire tourbillonner toutes les feuilles et emporter celles qu'on avait déjà réunies! Le premier à avoir déguiser son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: F BEUKEMANN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0434



### HOPPEL POPPEL

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Destiné aux très jeunes stratèges, Hoppel-Poppel est un jeu de pur hasard.

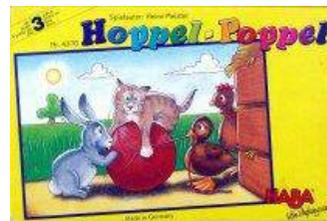
Le seul domaine d'intervention du joueur consiste à choisir quels animaux il place à l'entrée de la ferme, en espérant que le dé indiquera ces animaux.

Un jeu de reconnaissance des couleurs et des formes, très simple et sans prétention.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1700



### JEU DE BOWLING

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Grand jeu de bowling en plastique qui se joue en extérieur ou en intérieur. Les boules et les quilles sont légères.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3307



### JEU DE LA BOITE A SANDWICHS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire où chaque joueur retourne une carte du plan de jeu en essayant de récupérer celles dont il a besoin pour compléter sa boîte à sandwich.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3058



### JEU DE PECHE MAGNETIQUE BOIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec petites cannes en bois et 26 objets à pêcher.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HEROS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1623



### JEU DE QUILLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

9 quilles (23cm) et 2 boules en bois pour un jeu d'extérieur!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3652



### JEU DES CONTRAIRES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu se compose de 15 paires représentant des contraires (petit/grand, soleil/pluie, jeune/vieux,...) et une carte gavroche.  
 Plusieurs règles possibles.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CARTAMUNDI  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0614



### JEU DES GRENOUILLES

#### **Commentaires sur le jeu**

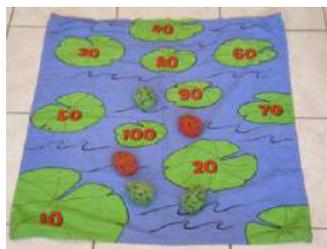
Points: 1

Jeu de lancer sur un tapis

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BIEN JOUE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2508



### KATABOOM

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Kataboom permet d'acquérir les premières notions de géométrie dans l'espace. Kataboom développe adresse logique et sens de l'observation.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJ GAMES  
 Auteur: M NOEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1379



### LA PIEUVRE OTTOKAR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une pieuvre avec 6 tentacules à enfiler. Un dé, six couleurs et un soupçon de motricité fine.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: KRATZ



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0152



### LA RONDE DU FERMIER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de coopération, car ici il n'y a pas un gagnant, mais des gagnants. Les enfants doivent s'entraider mutuellement pour nourrir les animaux de la Ferme.  
 Chaque enfant a une brouette, et à l'aide d'un dé spécial, il doit amener la nourriture adéquate à l'animal avant la tombée de la nuit.  
 Si le résultat de son dé ne lui permet pas d'apporter le bon aliment au bon animal, il peut en faire bénéficier un autre joueur pour le faire progresser.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0201



### LA TOUR INFERNALE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cet exercice permet de tester et d'améliorer la dextérité mais également de travailler la reconnaissance des couleurs. Il s'agit de construire la tour la plus haute possible en suivant les indications de couleurs du dé.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WESCO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0964



### LALELU (fais dodo)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À partir de deux ans et demi, Fais dodo nous offre toutefois un jeu de devinette et de dé. Un joueur accroche soit la lune soit le soleil de son côté. Si l'adversaire devine de quelle pièce il s'agit, il peut avancer son mouton du montant du dé (1 ou 2).

La difficulté, avec les très jeunes joueurs, c'est de parvenir à leur faire poser les pions de manière discrète, ce qui, à mon avis, n'est pas évident.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A WREDE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2111



### LE CHANTIER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui va s'avérer être le conducteur de grue le plus habile et aura la plus grande rangée de blocs de pierre à la fin de la partie? Un jeu d'adresse avec des éléments magnétiques.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M NIKISCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0098



### LE JEU DES COULEURS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quelle merveille de découvrir la magie des couleurs. On pose un disque bleu sur un jaune et comme par enchantement, le disque devient vert. Ce jeu astucieux apprend aux enfants à reconnaître et mélanger les couleurs tout en s'amusant.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: C WELZ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1437



### LE JEU DES NAINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu qui vous permettra d'initier vos petits au jeu dès 3 ans. 56 tuiles nains, un dé, et une règle en plusieurs langues. Les enfants vont s'amuser à retrouver les nains en fonction des couleurs de leurs vêtements ou de détails comme les objets qu'ils ont dans la main, par exemple.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1735



### LE JEU DU BERGER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

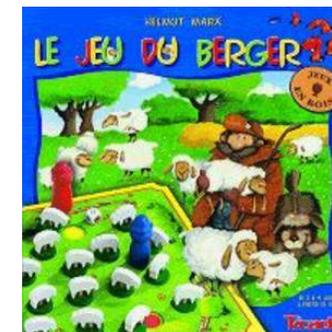
La première règle, Cours, petit mouton, cours ! s'adresse aux tout-petits à partir de trois ans. Il s'agit de d'un jeu de chance. Il faut placer le premier tous ses moutons en tirant au dé une couleur de case encore libre.

La seconde règle, Petit mouton, rentre à la maison !, est destinée aux enfants à partir de quatre ans. Elle fait appel à la mémoire. Il faut récupérer le plus de moutons possible, en trouvant un mouton posé sur une case de la couleur indiquée par le dé. Pour trouver ce mouton, il faut se souvenir de la couleur dévoilée lors d'un essai infructueux. Mais on peut aussi se souvenir de la couleur des seize emplacements cachés, car ils ne changent

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TICADO  
 Auteur: H MARX





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1075



### LE RENARD ET LES PETITS CANARDS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but du jeu est d'éviter les crocs du renard en sauvant ses petits canards dans la mare!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JEGRO B V  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1652



### LE VERGER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Attention au Corbeau !  
 Récoltez les fruits avant qu'il n'arrive ...  
 Un jeu coopératif, le classique des maternelles, un jeu au matériel superbe

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W MATHEIS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0922



### LES SILHOUETTES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Identifier des formes grâce à des transparents représentant des ombres de silhouettes ou dont seuls les contours sont tracés.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GEFNER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3362



### LES TROIS PETITS COCHONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leurs maisons? Placerez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur de chacune?  
 Les trois petits cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: RAF PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3453



### LICORNES DANS LES NUAGES

#### **Commentaires sur le jeu**

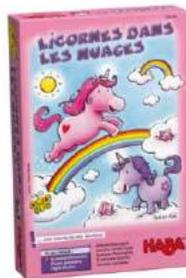
Points: 1

Les licornes dans les nuages voient un orage arriver au loin. Elles doivent rejoindre le soleil au plus vite, sans oublier de ramasser des cristaux de nuage. En lançant les deux dés, les joueurs avancent sur le plateau. S'ils ne savent pas compter les cristaux amassés, ils retournent le plateau et les placent sur les lignes de nuages pour comparer les quantités

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: K MUCKEL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0072



### LOTO DES ANIMAUX FAMILIERS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de loto des animaux familiers

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0441



### MAIN DANS LA MAIN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu se compose de plaquettes en bois représentant des filles et des garçons avec ou sans chapeaux. Plusieurs petits jeux sont proposés autour de l'observation, la mémoire, l'association...

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: A RANDOLPH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1211



### MAKE A MONKEY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur doit commencer avec un corps avant de tourner la manivelle pour obtenir les membres restants pour fabriquer un singe!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCOTCH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1745



ME TWO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémo avec 8 planches recto verso différentes . Couleurs, formes, contours, devant/derrière, ....

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DORON LAYELED UTD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3221



MELI MELO DROLES DE PETITES BETES

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au pays des Drôles de Petites Bêtes, tout est sens dessus-dessous !Léon le Bourdon a perdu son pot de miel, Carole la Luciole ne retrouve plus sa baguette magique, et Loulou le Pou cherche son parapluie partout... !À toi de remettre un peu d'ordre au jardin, pour reconstituer des Drôles de Petites Bêtes...

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BIOVIVA  
 Auteur: A KRINGS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3118



### MEMO POISSONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu d'associations d'images et de mémoire sur le thème des poissons!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur: A PIOU



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1380



### MEMO ZOO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui retrouvera le plus de paires d'animaux?  
 Beau memory en bois.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0955



### MEMORY SONORE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec des cubes de couleurs différentes pour des sonorités différentes

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DUSYMA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2274



### MEMORY TISSU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un memory tissu sur le thème de la ferme avec des cartes toutes douces.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0958



### MON 1ER MEMO TORTUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Comme l'indique son nom, Mon premier mémo s'adresse aux très jeunes joueurs. Trois niveaux de jeu sont proposés : trouver une carte, trouver deux cartes de même couleur, trouver deux cartes identiques.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FISHER PRICE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3647



### MURIELLE LA PETITE ABEILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but du jeu est d'amener ensemble le pollen des fleurs à la ruche avant que l'ours arrive. Jeu de coopération

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2086



MURIELLE LA PETITE ABEILLE

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'amener ensemble le pollen des fleurs à la ruche avant que l'ours arrive. Jeu de coopération

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2085



NINO L'ESCARGOT

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours, le premier à atteindre la salade centrale gagne la partie.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0622



### OMBRES ET MOITIES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeux de loto avec les ombres et les moitiés des formes

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LES BALADINS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2567



### PECHE A LA LIGNE AIMANTEE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de pêche à la ligne avec des aimants ou des crochets pour les plus grands.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WESCO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2466



### PICCO POPOLINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un joueur décrit ou imite l'animal recherché. C'est la captivante mission des autres joueurs que de deviner de quel animal il s'agit. Pour recevoir des points on doit rapidement reconnaître et trouver le postérieur de l'animal parmi un certain nombre de cartes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: S MUZIO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3649



### ROMAIN LE POULAIN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu simple de déplacement. Quel poulain arrivera le premier à la pomme?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0436



### RUND UND BUNT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Des voitures, des hélicoptères, des tracteurs - de nombreux véhicules colorés sont sur la table, mais aucun d'entre eux ne peut démarrer! Qui récupèrera le plus de roues colorées pour les faire démarrer?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: D HANNEFORTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3390



### STAND DE LANCER CIRQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de lancer de petits sac lestés dans des poches à points.  
 Représente un chapiteau de cirque.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2687



### SURDI DOMINOS GEANTS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Jeu de dominos géants

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2412



### SURDI MEMORY NATURE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Un jeu de mémoire à la verticale.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0463



### SURDI SAUVEZ LA FORET

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Jeu coopératif où tous les joueurs vont lutter contre le feu pour sauver le forêt.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2297



### TACTILO LOTO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de découverte tactile. Retrouver tactilement un ours tout doux, un mouton frisé ou encore un lézard rapeux... Tel est le défi lancé par la flèche de tactilo loto.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3586



### TOCTO LOTO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

JEU DE LANGAGE. RETROUVE LE CHIEN A LUNETTES QUI PORTE UN TEE SHIRT BLEU. ECOUTE ATTENTIVEMENT LES DESCRIPTIONS DES PERSONNAGES POUR LES RETROUVER DANS L'IMAGE. PUIS APPRENDS A LES DECRIRE CORRECTEMENT! UN JEU DE LANGAGE ET D'ECOUTE POUR LES PETITS.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0925



### TOUCHE TROUVE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il faut plonger la main dans le sac pour retrouver les animaux en bois.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0555



### TRIMEMORY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire avec trois séries de cartes différentes et de plus en plus dures.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GRAND CERF  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0549



### VASISTAS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu dans lequel il faut retrouver le nom des objets cachés par des plaquettes à trous ne laissant apercevoir qu'une partie du dessin.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPIELE FROLING  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2260



### FLOWER GARDEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHELONA  
 Auteur: M LOCHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2719



### GAGNE TON PAPA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

2 jeux en 1

Un jeu de rapidité dans lequel il faut se débarrasser de ses formes le plus vite possible en les faisant rentrer dans l'espace délimité.

Un jeu d'adresse et de construction qui développe logique et sens de l'observation.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJ GAMES  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3494



### KARUBA JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec trois aventuriers intrépides, partez à la recherche de trésors dans la jungle sur l'île de Karuba! Réussirez vous à poser les tuiles "sentier" pour atteindre tous les trésors de l'île? Il vous faudra coopérer efficacement et faire attention aux tigres qui bloquent le passage. Avec un peu de chance et des esprits vifs, vous serez plus rapides que les pirates!  
Une aventure coopérative.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: R DORN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3762



### SPIN CIRCUS

#### **Commentaires sur le jeu**

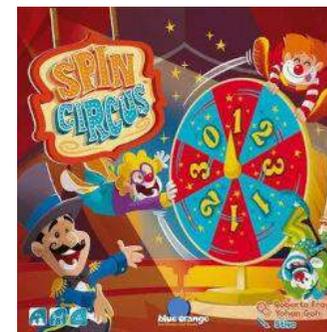
Points: 1

Bienvenue à la grande soirée des artistes ! Vous allez devoir épater le public avec les meilleurs acrobaties sur la grande roue. Le premier joueur qui arrive au bout de la piste aux étoiles deviendra la star de la soirée. Ce jeu permet de faire travailler à l'enfant la motricité fine, le langage et la communication.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: BLUE ORANGE  
Auteur: Roberto Fraga, Yohan Go





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2734



### MÉMOYR NATURE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3257



### ALLEZ LA POLICE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une course pour quatre véhicules de police!  
 On jette le dé et on avance sa voiture jusqu'à ce que le haut de la voiture soit de la couleur du dé!  
 Le premier arrivé a gagné!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1126



### ANIMAUX CIBLE

#### **Commentaires sur le jeu**

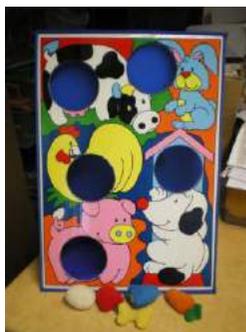
Points: 1

Jeu de lancer sur un plan vertical.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3414



### ARCHELINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Casse tête sur le thème de Noé

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUCH  
 Auteur: I KOHN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1435



### ARRET DE BUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu amusant pour apprendre à additionner et à soustraire. Déplace toi sur le parcours en prenant ou déposant des passagers.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: OTTO SIMON  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1797



### ATTRAPE NAINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de lancer d'anneaux

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: JP SCHLIEMANN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3637



### ATTRAPE REVES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans Attrape Rêves, affrontez votre cauchemar à l'aide de votre doudou et tentez de remporter la partie en étant le premier à collecter 12 jetons rêve.

Un jeu qui fait rêver

Tous les enfants le savent. Un mauvais rêve peut facilement venir gâcher une bonne nuit de sommeil. Mais heureusement, les doudous existent pour les aider à affronter leurs pires cauchemars et les transformer en jolies histoires.

Dans Attrape Rêves, les petits joueurs devront utiliser leur sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui anéantira le cauchemar chahuteur.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: D FRANCK L ESCOIFFIER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1224



### AUTO COURSE

#### **Commentaires sur le jeu**

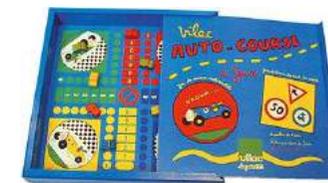
Points: 1

Un jeu de petits chevaux adapté sur le thème des voitures

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VILAC  
 Auteur: JPK GRUNAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2746



### BABY FOOT DE TABLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de baby foot de table avec 3 manettes par équipes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LOGITOYS SA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3281



### BABYFOOT TABLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un baby foot de table version réduite. 7 footballeurs contre 7 footballeurs avec 3 manettes par joueurs

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0985



### BALANCE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but du jeu est de parvenir à construire la plus haute tour sur des hémisphères instables. Attention aux risques d'effondrement !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 0936



### BOGGLE JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Boogle Junior propose deux jeux pour enseigner les lettres et l'orthographe. Le premier jeu est pour les très jeunes. Une carte d'image avec un mot de 3 lettres est placée dans le support. Le joueur doit faire correspondre les lettres du mot à l'aide des 8 dés lettres. Le deuxième jeu est plus avancé. Placer une carte avec un mot de 4 lettres dans le support et utilisez le rabat pour couvrir les lettres de la carte. Le joueur doit énoncer clairement le mot qui identifie l'image (comme Bébé ou Lune), toujours à l'aide des 8 dés lettres. Les joueurs sont invités également, à créer leur propre jeu en utilisant les cartes et les dés lettres.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3763



### BUBBLE STORIES

#### **Commentaires sur le jeu**

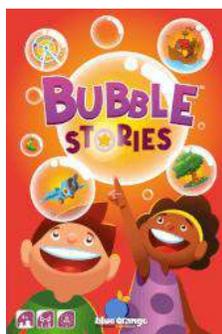
Points: 1

As d'or catégorie "Enfants" 2022. Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcoures et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: Matthew Dunstan



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3406



### BUSYTOWN

#### **Commentaires sur le jeu**

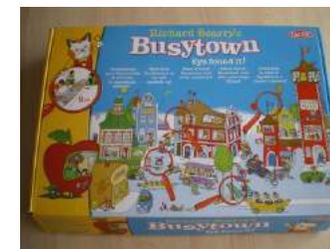
Points: 1

Promène toi dans Tourneville et retrouve le maximum d'objets! Un jeu de coopération de plus de 2 mètres de long!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur: R SCARRY





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2505



### CACHE MOUTONS

#### **Commentaires sur le jeu**

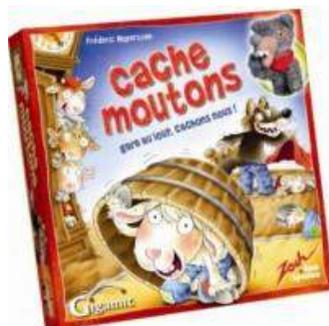
Points: 1

Une bonne partie de cache-cache : n'est ce pas le jeu préféré des enfants? Grâce à cache moutons, on peut maintenant y jouer à l'intérieur et sans déranger la maison! Les moutons doivent se cacher dans les meubles du jeu pour éviter le loup!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: F MOYERSEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2726



### CALYPSO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Calypso présente la curiosité d'être à la fois un jeu de mémoire et de déduction. Au centre de la table, six plaquettes comportent un poisson différent de chaque côté. Comme il y a quatre couleurs, cela fait six plaquettes. Lorsque le dé vous amène sur un poisson bleu, vous devez retourner une plaquette pour faire apparaître un poisson bleu. Il est donc utile de suivre les mouvements du banc de poissons. Mais quand la mémoire faillit, la déduction peut prendre le relais.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: M GERCHAMBEAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3053



### CANDY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le prétexte de Candy, c'est que tous les bonbons sont tombés et qu'il faut les ramasser. Chaque bonbon est coloré avec une, deux ou trois couleurs, parmi les six suivantes : bleu, rouge, vert, orange, blanc, jaune.

Le but du jeu est de s'emparer du bonbon correspondant aux trois couleurs obtenues sur les dés. Et surtout de s'en emparer le premier !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1389



### CAPITAINE EN HERBE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

4 voiliers dansent sur le port au gré des flots. Pour vite arriver à l'île arc en ciel, les capitaines en herbe doivent faire preuve d'habileté avec leurs voiles de toutes les couleurs.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: J ZEIMET





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2582



### CASSE TETE CAMELOT JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un défi romantique dans lequel le chevalier devra construire son chemin pour rejoindre la princesse. 48 défis

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1390



### CHAMBARDEMENT

#### **Commentaires sur le jeu**

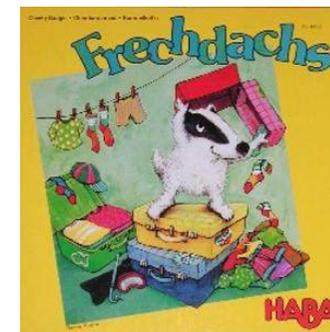
Points: 1

Le départ approche et il faut vite faire les valises pour le grand voyage. Celui qui sera chanceux avec le dé pourra alors ranger tous ses vêtements dans les valises. Mais attention : l'impertinent blaireau est dans les parages et chambarde tout.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1330



### CHAT ET SOURIS

#### **Commentaires sur le jeu**

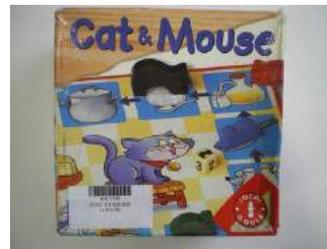
Points: 1

Va jusqu'au fromage avant que la souris ne t'attrape!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JACDI GOULA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0786



### CHEESY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quelle souris parviendra la première à rapporter 8 fromages dans son trou?  
 Attention au chat!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M LUDWIG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3098



### CHERCHE ET TROUVE DANS LA JUNGLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ouvre grands tes yeux pour être le premier à retrouver les détails dans la grande image! Et découvre tous les animaux de la jungle.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EVEIL ET JEUX  
 Auteur: MP NICOLAS COCAGNE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2849



### CHERCHE ET TROUVE LA FERME

#### **Commentaires sur le jeu**

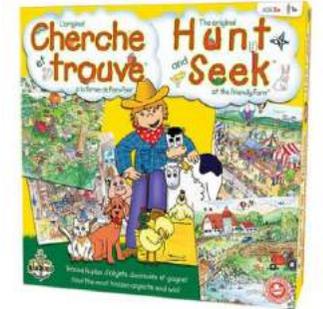
Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité sur l'univers de la ferme.  
 Bien adapté pour les jeux à plusieurs.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GLADIUS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2678



CHERCHE MEDOR CHERCHE

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Médor habite dans une grande ferme. Son passe temps préféré est de jouer à cache-cache avec ses amis. Flairant les alentours avec son fin museau, il se met à leur recherche. S'il ne les trouve pas du tout, le chat lui donne de bons conseils.  
Un jeu de devinettes où il faut avoir du flair.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0062



CHINA TOPE

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui réussira à mettre en premier tous ses ingrédients dans ce plat chinois sera le gagnant! Un jeu d'adresse.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: S.ROHNER. C.WOLF





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 0015



### CIBLE DE FLECHETTES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cible de fléchettes en plastique. Sans embout, les fléchettes se logent dans les picots de la cible.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BERCHET  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2986



### CIBLE SCRATCH

#### Commentaires sur le jeu

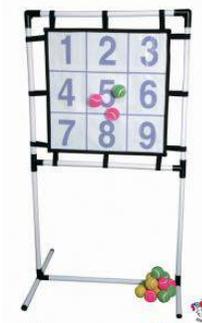
Points: 1

Jeu de lancer avec des balles scratches sur une cible verticale.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPORT FIT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3718



### CIRCUIT VOITURE AVENTURE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Actionnez les manettes du jeu pour faire progresser les voitures sur le circuit. Fonctionne sans pile!  
Pour les nostalgiques du "Tricky Billes"!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3554



### CLOWN

#### **Commentaires sur le jeu**

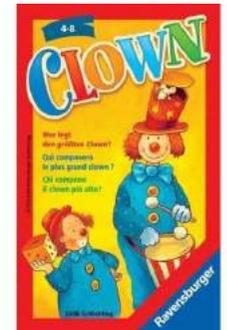
Points: 1

PETIT CHAPEAU, GROS VENTRE ET JAMBES IMMENSES, TON CLOWN EST LE PLUS GRAND. QUELLE CHANCE! UN AMUSANT JEU DE POSE POUR 2 A 6 JOUEURS.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur: E SCHLICHTING





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0455



COA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun des joueurs tentent de faire disparaître au plus vite ses grenouilles dans l'étang.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: B DOLCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1433



COCORICO : CRI DES ANIMAUX

### Commentaires sur le jeu

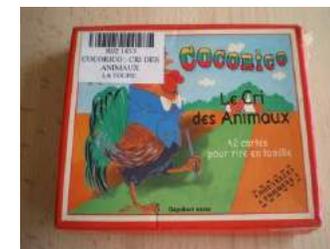
Points: 1

Un jeu de cartes et de cris d'animaux. Lorsque deux cartes similaires se superposent au centre de la table, le premier à pousser le cri de l'animal gagne toutes les cartes de la pile.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAGOBERT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0460



COLIN-MAILLARD

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui peut reconnaître uniquement au toucher les silhouettes les plus difficiles?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H WERNHARD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0327



COLO ROLO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une course de voitures pour deux. La couleur du toit de la voiture change quand elle avance. Le dés indique la couleur qu'il faut obtenir.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: D BAR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1867



### COMPTONS LES PETITS POISSONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il faut faire bien attention à ce que l'on voit, savoir un petit peu compter et trouver les poissons de couleurs qu'il faut découvrir afin de gagner des petits poissons en bois.  
Celui qui en aura pêché le plus aura gagné la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: A NEUNDORFER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1882



### CROC CHENILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La marche des chenilles est toujours drôle à observer. Le jeu Croc' chenille en est une simulation amusante, destinée aux jeunes stratèges.

Le dé indique quelle case il faut atteindre. On déplace alors la tête de la chenille pour la poser sur cette case, puis les pieds la rejoignent. Une variante offre un peu plus de choix aux joueurs plus âgés.

Que du hasard, oui, mais que du bonheur !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur: M MASSHOLDER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3219



### CROKITOO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Crokitoo est un jeu de rapidité dans lequel les joueurs devront associer un animal et sa nourriture. Une carte est retournée. Dessus, un animal (ou un petit garçon). Les joueurs tenteront le plus rapidement possible de s'emparer des légumes en plastique au centre de la table qui correspondent à la carte retournée.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BIOVIVA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0708



### CROQUET JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Traditionnel jeu de croquet avec maillets et boules en bois et arceaux en métal

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: VILAC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3502



### CURLING DE TABLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de curling sur une planche pour jouer dans son salon!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TECNO PRO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2439



### DING DONG

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire et d'observation à la présentation particulièrement soignée, Ding Dong fascine les jeunes joueurs et leurs parents par sa seule apparence.

La grosse boîte solide abrite une amusante maison avec douze portes cachant quarante-huit situations. Il s'agit, après avoir lancé le dé, de retrouver ce qui se cache derrière la porte du nombre indiqué par le dé. Si on se trompe, on ne prend pas la carte.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHELONA  
 Auteur: M LOCHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2040



### DINO FOLIES

#### **Commentaires sur le jeu**

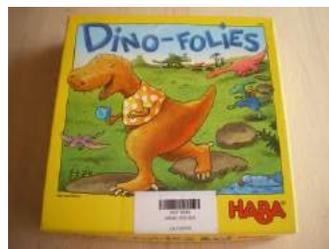
Points: 1

Seras tu suffisamment courageux après avoir lancé les dés et auras tu la chance de pouvoir amener ton dinosaure sur la ligne d'arrivée?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2619



### DOCTEUR HERISSON

#### **Commentaires sur le jeu**

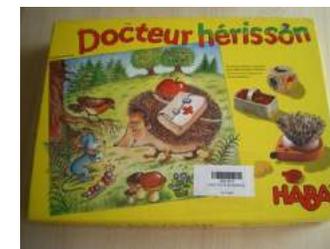
Points: 1

Un jeu de coopération dans lequel il faut soigner les animaux malades grâce aux docteur hérisson.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G ROTBURG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1166



### DOMINO TACTILE (BOITE A MALICE)

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Boite en bois avec des paires de formes en bois de couleurs

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1772



### DOMIPACK 2 COULEUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de dominos sur les couleurs et sur les animaux

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NATHAN  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0446



### ENVOLEZ-VOUS PETITES SORCIÈRES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pions n'appartiennent en propre à aucun joueur, ce qui désoriente parfois plus les parents que les enfants. Le matériel, de toute beauté, donne vraiment envie de jouer, et les parents trouvent aussi le jeu intéressant. Que demander de plus ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0457



### FELIX FLOSSE

#### Commentaires sur le jeu

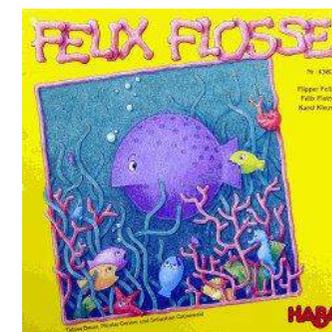
Points: 1

Félix et les autres petits harengs aimeraient tant jouer tous ensemble, s'il n'y avait pas Bloup le poisson glouton. Il salive déjà de les avaler ces petits poissons!  
 Un jeu de coopération contre Bloup le glouton!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: T BAUER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2308



### FINIS TON ASSIETTE!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle est simple, très simple même. On pose des cartes, on attaque un peu les adversaires, et on essaye de finir ses plats avant les autres en posant les fourchettes demandées.

Le jeu, prévu pour les très jeunes enfants, plaît aussi beaucoup aux joueurs un peu plus âgés, qui apprécient ses graphismes et la possibilité d'enquiquiner les autres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: INTERLUDE  
 Auteur: P N LAPOINTE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 0965



### FLEURS DES ELFES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur cherche à récupérer les cartes Elfes sur le plateau qui lui permettront de faire ouvrir ses cartes fleurs.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NORIS SPIELE  
 Auteur: M RUTTINGER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2725



### FLOWER GARDEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHELONA  
 Auteur: M LOCHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2879



### FLOWER GARDEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jardins fleuris est un jeu à se pâmer de bonheur : des socles en bois épais et solides, des jolies fleurs constituées de tiges, feuilles et pétales délicatement aimantés, une amusante chenille à tricoter.

Il est vraiment difficile de résister à l'envie de jouer qui vous prend dès l'ouverture du jeu, et ceux qui ne ressentiraient rien à la vue de ce jeu me semblent irrémédiablement perdus pour l'humanité.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHELONA  
 Auteur: M LOCHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3705



### FOTO FISH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a un plateau Fonds Marins devant lui ainsi qu'un appareil photo. On lance 2 dés (ayant des faces avec des poissons de couleurs). Les joueurs doivent repérer sur leur plateau et sélectionner avec leur appareil photos uniquement les poissons des couleurs demandées. Le plus rapide remporte un grand segment de poissons, les autres joueurs qui y parviennent remportent un petit. Dès que la taille totale du poisson d'un joueur atteint la taille de son plateau il gagne la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LOGIS  
 Auteur: M KALLAUCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3278



### FRUITS EN FOLIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemble 5 cartes d'un même fruit pour gagner, mais attention quand la flèche indique fruits en folie, c'est chacun pour soi...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2461



### FRUTTIRELLI

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En route pour trouver de la nourriture, attention, prêt, partez!  
Un rallye amusant à travers la forêt.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: SELECTA  
Auteur: S SCHLOSSER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0499



### FUYONS LE LOUP !

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel pêle mêle dans ce troupeau! Le soir arrive lentement et il faut faire rentrer les moutons dans 4 enclos de différentes couleurs. Mais attention le loup vient faire son apparition de temps en temps et fait fuir l'un des moutons.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: S KUNTZER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2536



### GARE AU RENARD!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un doigt de tactique, mais surtout une bonne dose d'habileté vous sera nécessaire pour lancer les graines avec habileté dans le poulailler.

Chaque joueur à son tour lance une graine dans le poulailler. Selon la parcelle dans laquelle tombe la graine, la poule du joueur peut avancer dans la basse-cour et picorer. Mais attention, le renard approche et les poules tentent de picorer un maximum de graines avant qu'il ne les attrape. Lorsque le renard est apparu et que toutes les poules sont rentrées dans leur abri, c'est le joueur qui aura collecté le plus de graines qui gagnera la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M TEUBNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1920



### GOODNIGHT MOON GAME

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1



Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BRIARPATCH  
 Auteur: M REDMAN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0058



### HALLI GALLI (junior)

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

jeu d'observation et de rapidité où les joueurs doivent taper sur la sonnette à chaque fois qu'ils voient deux clowns joyeux identiques. Celui qui est le plus rapide reçoit les cartes découvertes des autres joueurs. Celui qui possède le plus grand nombre de cartes à la fin de la partie gagne.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H SAFIR



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1299



### HEISSE OFEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Heisse Ofen est une course de motos à partir de 4 ans. C'est un jeu de pari car le joueur peut relancer ou non son dé de déplacement.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3275



**HOP! HOP! GALOPONS!**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

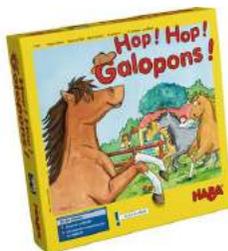
Les chevaux ont passé une belle journée dans le pré, mais ils doivent vite rentrer à la ferme. Dans leur box, il leur faut différentes choses, comme une botte de carottes ou un sac d'avoine. C'est à vous de les récupérer sur votre chemin menant à l'écurie.

**Un jeu de collecte et une course de chevaux.**

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S GAWLIK



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2905



**HOP! HOP! HOP!**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les joueurs parviendront-ils à coopérer pour ramener tous les moutons à la bergerie?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur: M SAN CRISTOBAL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1585



### HOPP GALOPP

#### **Commentaires sur le jeu**

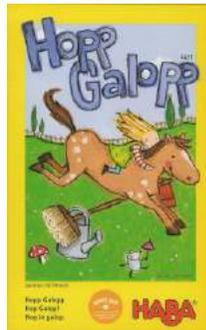
Points: 1

Quel cheval va réussir en premier à franchir le dernier obstacle? **Une course avec des dés multicolores pour des joueurs qui aiment le risque!**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2700.



### JEU DE COCHONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La règle est on ne peut plus simple. Vous devez lancer les cochons et observer la manière dont ils retombent. Les figures réalisées rapportent un certain nombre de points. Vous pouvez alors soit encaisser vos gains, soit rejouer pour essayer de les augmenter. C'est vous qui décidez d'arrêter ou de continuer. Mais gare au cochon nul ! Cette figure, composée des deux cochons sur le flanc, l'un droit et l'autre gauche, annule tous les points réalisés. Le tour passe au joueur suivant. Le jour où vous êtes très malheureux ou très heureux, vous réalisez le Bon Jambon. Cette figure est celle où les deux cochons se touchent. Elle annule la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ou 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3447



### JEU DE L'OIE GEANT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de l'oie sur un tapis géant 140 cm \* 210 cm centré sur la motricité. Les joueurs devront tour à tour progresser sur le parcours mais à cloche pieds, à pieds joints, à reculons,... On pourra aussi progresser en marchant en canard ou en crabe,... Chaque partie est différente grâce aux 25 cartes différentes.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NATHAN  
 Auteur: P LOISON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0902.



### JEU DE MEMORISATION

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de mémoire avec 3 séries de pions : couleurs, animaux et fruits

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1074



### JEU DE TRI FORMES (COULEURS ET FORMES)

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de tri sur les formes et les couleurs

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JEGRO B V  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3258



### JEUX DES ESKIMOS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de parcours sur la banquise!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1345



### JUNGLE RACE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

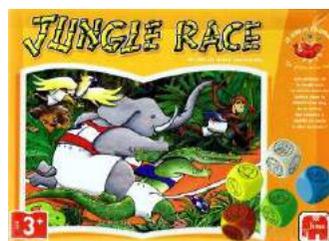
Contrairement aux apparences, Jungle Race n'est pas un jeu de course aux dés. En fait, chaque dé de couleur est le pion d'un joueur. Au tour du joueur, le dé blanc est lancé et indique sur quelle face le joueur doit tourner son dé-pion. Il peut alors se déplacer vers une zone qui correspond à son animal : le perroquet dans le ciel, l'éléphant dans la savane, le crocodile dans l'eau et le singe dans les arbres.

Le but du jeu est de récolter plus de fruits que les adversaires. Arriver rapidement au bout de la piste donne un bonus.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JUMBO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2509



### KAPT'N JAN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Etre capitaine d'un bateau, c'est bien mais ce n'est pas toujours facile. Il s'agit de manœuvrer la bateau au mieux pour repêcher les paquets tombés à l'eau! Celui qui rapportera le plus de marchandises au port sera le vainqueur!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: U GEISSLER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2126



### KLAPPER HEXEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La promenade en forêt est l'occasion pour les sorcières de tester l'efficacité de leurs divinations. Elles vont miser sur les Chats, Crapauds, Hiboux et Corbeaux. Lequel de ces animaux sera le plus efficace pour les conduire au bout du chemin?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur: A WREDE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1305



### KUDELMUDEL

#### **Commentaires sur le jeu**

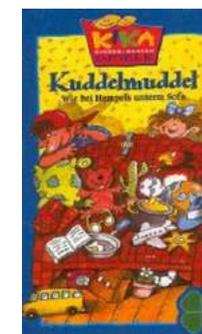
Points: 1

Le désordre, c'est la joie, le chaos c'est le bonheur. Et en plus, dans tout ce bric à brac, il n'y a que vous qui pouvez y retrouver. Et quand on vous lance le défi de rapporter avant tout le monde un objet caché dans ce fatras, vous êtes sûr d'être le plus rapide... Mais les autres aussi.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KLEE  
 Auteur: G REJCHTMAN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1922



### KUGEL BLITZ

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans un enclos, des billes de couleurs numérotées, chaque joueur a une pipette à la main et au top départ doit retrouver une série de couleurs ou une série de chiffres ou réaliser une somme. C'est tout simple mais frénétique!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NORIS SPIELE  
 Auteur: M RUTTINGER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1996



### KUKEN SUCHEN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les poules couvent! En les déplaçant, vous essayez de réunir le plus de poussins possible. Au début, cela semble trop facile, mais quand il ne reste plus que un ou deux nids à découvrir, on doit être bien attentif!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: O BERMAN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1271



### KUMBUKA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de domino inhabituel. Les cartes doivent être posées les unes à côté des autres en répondant à une des trois correspondances suivantes : même nombre d'animaux, même nombre d'yeux visibles ou même couleur de fond.

Plusieurs autres variantes de jeux proposées dans la boîte

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HELVETAS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1901



### LA BANDE DES PORCELETS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La course folle des cochons équilibristes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: A RANDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0711



### LA BOUM DES SOURIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de coopération dans lequel les souris doivent recréer leur galerie pour récupérer les fromages et se rejoindre pour la boum des souris!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur: K ZOCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1915



### LA CITE DES LUTINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

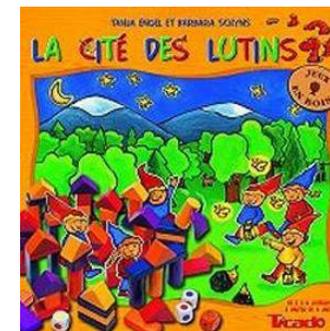
Les enfants jouent pour bâtir le village. Un méchant gnome essaye de les empêcher en détruisant les ouvrages. Lorsqu'un enfant a terminé ses maisons, il peut aider les autres joueurs.

Le jeu peut se transformer en jeu d'expression quand on joue la deuxième règle, où les enfant n'ont plus de construction imposée, mais peuvent choisir la construction de leurs rêves. L'enfant commence par décrire la construction qu'il souhaite faire, puis tente de la réaliser avec un peu de chance aux dés.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TICADO  
 Auteur: T ENGEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1319



### LA FAMILLE DES OURS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactile.  
La famille des Ours est sens dessus dessous! Tout un tas de formes a disparu! Là où elles se trouvaient, il n'y a plus que des zones blanches.  
Sais tu quelles sont les formes qui doivent s'y trouver?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: JUMBO  
Auteur: THEORA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3476



### LA FERME DE FOIN FOIN

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux de lancers en un.  
Visez les bottes de pailles ou les œufs pour marquer un maximum de points.  
Contient un jeu, une planche à trous, 8 sacs, 1 crayon, 2 cartes à remplir et un crayon.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: GLADIUS  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3483



### LA FERME EN DELIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pour rassembler les animaux de la ferme, je fais mes premières additions et soustractions.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GALT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2470



### LA FORET ENCHANTEE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami l'enchanteur. Cette nuit, pendant un court instant les ingrédients de la potion magique qui peut le guérir apparaîtront dans le ciel étoilé. Mémorisez ensemble la recette et parcourez la forêt à la recherche des bons ingrédients, mais dépêchez vous après le coucher du soleil, il sera trop tard.  
 Un jeu de coopération

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BIOVIVA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 0606



### LA FORET MYSTERIEUSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de devinettes pour retrouver un des objets cachés dans la forêt mystérieuse

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GALT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3107



### LA LISTE DES COURSES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sois le premier à trouver les articles pour remplir ton chariot dans ce jeu de mémoire.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0967



### LA PECHE AU SINGE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque enfant essaye d'amener son singe au bout de la jungle le premier en lui tendant une liane ressemblant étrangement à une canne à pêche. Un jeu de rapidité et d'adresse.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: M J KOBBERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1577



### LA POULE BERTA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu, entièrement basé sur le hasard (et alors ?), consiste à tirer des grains de maïs du sac, pour en parsemer le chemin qui sépare la Poule Berta de notre nid. Puis il faudra avoir de la chance au dé pour que la poule picore dans notre direction. Tout le matériel, plan de jeu compris, est en bois d'arbre, sauf les paniers qui sont en osier.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G WYSS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2256



### LA TORTUE TATOUNE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Bienvenue aux jeux olympiques des tortues! C'est tout un art pour faire avancer ces tortues au plus près des différents animaux spectateurs! Un jeu de caresse! Un jeu d'adresse!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: T HOFSTATTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2704



### LA TORTUE TATOUNE

#### **Commentaires sur le jeu**

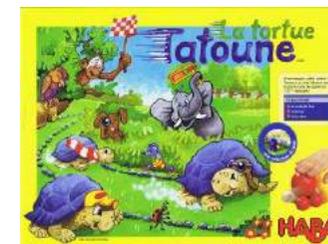
Points: 1

Bienvenue aux jeux olympiques des tortues! C'est tout un art pour faire avancer ces tortues au plus près des différents animaux spectateurs! Un jeu de caresse! Un jeu d'adresse!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R HOFSTATTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1586



### L'APPRENTI SORCIER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu magique dans lequel les apprentis sorciers vont tenter de faire disparaître des objets en les cachant dans leurs mains. Au voisin magicien de choisir la bonne main!  
Qui va avoir de la chance et va réussir en premier à poser toutes ses cartes?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2954



### LE GATEAU D'ANNIVERSAIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

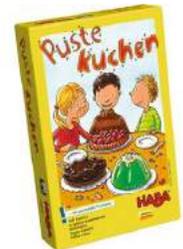
Points: 1

Un jeu d'adresse où il ne faut pas être à court de souffle. Initiation aux mouvements des lèvres et de la bouche et donc à l'éveil du langage.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: M NIKISCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1785



### LE GATEAU DE LISA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui réunira les six ingrédients nécessaires pour faire le gâteau de Lisa! Un jeu de hasard pour les petits patisseries!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1192



### LE JEU DES MURES DE PIERRE LAPIN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de parcours et de cueillette de mures

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1842



### LE JEU DU LOUP

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vite, Vite!! Pour gagner, il faut finir sa cueillette avant que le loup ne soit entièrement habillé! A tour de rôle les joueurs piochent dans le sac, mais attention si le loup apparaît, on doit l'habiller! **Un jeu de coopération bien adapté pour les plus petits.**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NATHAN  
 Auteur: B GAREL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2728



### LE LANCER D'ANNEAU BOIS

#### **Commentaires sur le jeu**

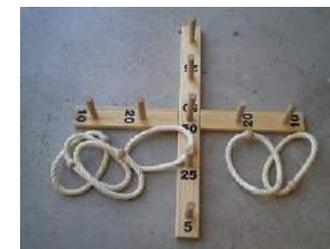
Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en corde sur un jeu en bois.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3659



### LE LANCER D'ANNEAU EN MOUSSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en mousse. Sécurité maximum!  
Avec 6 anneaux

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 ET +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3658



### LE LANCER D'ANNEAU PLASTIQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de lancer d'anneaux en plastique. Avec 5 anneaux

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 1 ET +

Difficulté:

Marque du jeu: BEC ET CROC

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2532



### LE LYNX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites preuve de rapidité et utilisant votre œil de lynx pour retrouver les éléments plus vite que vos adversaires.

Au doigt et à l'œil.

Le plateau de jeu circulaire est composé de 9 pièces s'assemblant comme un puzzle et permettant diverses configurations.

Sur celui-ci, sont représentés 304 images différentes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: EDUCA

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2587



### LE LYNX GEANT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

il s'agit de trouver le plus rapidement possible les fiches demandées.

Le support est cependant différent : au lieu du tablier de jeu classique, les enfants jouent sur un tapis en mousse posé sur le sol. Le Lynx géant est donc basé sur la rapidité et l'acuité visuelle des joueurs. Il propose différentes dynamiques de jeu conçues pour les plus petits, mais adaptées à toute la famille puisqu'il permet de jouer à plusieurs (de 1 à 6 joueurs).

Le tapis en mousse du Lynx géant possède un diamètre de 91 cm. Il résiste à l'eau et peut donc être utilisé à l'intérieur comme à l'extérieur, y compris au bord d'une piscine ou à la plage

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: EDUCA

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1545



### LE PELICAN GOURMAND

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le pélican est affamé et il est à la recherche de délicieux poissons. Avec son grand bec, il en attrape partout : dans l'étang, dans le seau, dans le filet du pêcheur et même dans le bateau. Quel joueur va être le plus malin pour trouver le bon endroit où va se poser le pélican?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ARMBUSTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0361



### LE PETIT PECHEUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de pêche à la ligne aimanté.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2956



### LE PETIT VERGER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'une variation sur le thème du Verger chez le même éditeur. Il n'y a maintenant plus qu'une seule sorte de fruits à cueillir : des cerises, au nombre de 5. Le plateau de jeu a disparu et l'on joue maintenant directement dans la boîte, transformée pour l'occasion en pré, avec un arbre que l'on enfiche à la verticale. Le corbeau est quant à lui représenté sous la forme d'une mignonne statuette en bois placée à cinq cases du cerisier. Quinze tuiles sont étalées faces cachées à côté du plateau de jeu, trois pour chacune des cinq fleurs du pré. Selon le même principe, chacun lance le dé à son tour :

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: V BAUMESTEIR



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1844



### LE RALLYE DES GRENOUILLES

#### Commentaires sur le jeu

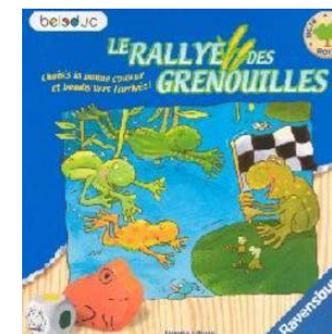
Points: 1

C'est la course des grenouilles dans le marais. Chaque joueur doit faire avancer sa grenouille le plus rapidement possible afin d'être le premier à franchir la ligne d'arrivée. A son tour, le joueur lance le dé et en fonction du résultat avance sa grenouille (1 chance sur 3), la recule (1 chance sur 3), passe son tour (1 chance sur 6) ou avance sa grenouille et rejoue (1 chance sur 6). Chaque grenouille est constituée d'un bloc en bois et de 2 cordelettes (une pour les pattes arrières, une plus courte pour les pattes avant). Pour avancer ou reculer sa grenouille, le joueur bloque la patte indiquée par le dé et tire sur sa grenouille jusqu'à ce que la cordelette soit tendue.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur: R WITTIG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2288



### LE VERGER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Attention au Corbeau !  
Récoltez les fruits avant qu'il n'arrive ...  
Un jeu coopératif, le classique des maternelles, un jeu au matériel superbe

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: W MATHEIS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1432



### LES BARBOUILLEURS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les animaux font de la peinture et ils font des taches partout. Chaque joueur doit se défausser de ses cartes le premier. A tour de rôle, ils doivent poser une carte sur la dernière posée. Celle-ci doit représenter le même animal ou un autre animal mais de même couleur.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: DAGOBERT  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1429



### LES BOLIDES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

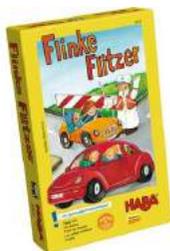
C'est la couleur du dé qui va déterminer quelle voiture quittera le carrefour et ira se garer sur son propre parking. Mais attention, si une voiture de la couleur lancée se trouve déjà sur le parking, cette voiture va alors se garer chez le voisin.

Qui va réussir en premier à remplir son parking?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2906



### LES CARRÉS TACTILES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu tactile pour jouer avec les textures. Plein de jeux sont possibles avec ce matériel. On peut par exemple mettre sur la table la moitié des carrés tactiles et cacher l'autre moitié dans le sac. Chaque enfant à son tour choisit un carré sur la table et recherche dans le sac, sans regarder, le carré identique. C'est l'occasion pour les enfants d'enrichir leur vocabulaire en décrivant les matières, de faire des recherches sur ces matières dans leur environnement, d'essayer d'en créer à leur tour, etc. Pour les plus jeunes on peut démarrer les jeux sans rien cacher, puis en utilisant seulement les carrés très différents.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDUCATIONAL INSIGHTS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3177



### LES ECUREUILS JARDINIERS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Eric l'écureuil et ses copains ont le plus beau jardin de fleurs de la forêt. Ils prennent si bien soin de leurs fleurs qu'elles poussent partout, même dans les chaussures et les faitouts! Qui pourra être un aussi bon jardinier et aider l'écureuil à semer et arroser les plantes ? Et qui réussira à faire pousser toutes ses fleurs le premier ?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A FLAD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0456



### LES PETITS GOURMANDS

#### **Commentaires sur le jeu**

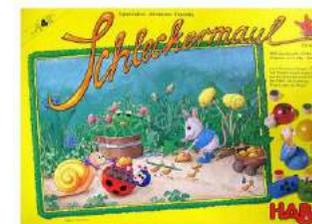
Points: 1

Escargot, coccinelle, grenouille et souris, tous affamés rampent et sautillent dans les hautes herbes à la recherche de nourriture. Laquelle de ces petites bêtes aura le nez le plus sensible ?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: J TRANELIS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0383



### LILI LA CHENILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lili la chenille, oh la gourmande! Ou vas-tu Lili? De la fraise au melon en passant par la salade, la petite chenille multicolore grignote ses friandises préférées.

Le joueur qui en récupèrera le plus avec Lili sera le gagnant de la partie. Un jeu de couleurs avec des grandes pièces de jeu, idéal pour les enfants qui aiment jouer au sol.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2193



### LOOPING LOUIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur prend 3 jetons poules qu'il glisse au dessus de son poulailler !

Puis on positionne Looping Louis au point le plus haut du bras central.

Chaque joueur pose sa main sur le bras du tremplin en face de lui !

On appuie sur l'interrupteur en position « ON » et attention c'est parti, Looping Louis fonce tête baissé sur vos poules !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2199



### LOOPING LOUIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur prend 3 jetons poules qu'il glisse au dessus de son poulailler !

Puis on positionne Looping Louis au point le plus haut du bras central.

Chaque joueur pose sa main sur le bras du tremplin en face de lui !

On appuie sur l'interrupteur en position « ON » et attention c'est parti, Looping Louis fonce tête baissé sur vos poules !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: RAVENSBURGER

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0445



### LOTO DU SOUFFLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

On souffle sur la balle pour l'amener dans les trous qui nous intéressent. Chaque trou cache un fruit qui se trouve peut être sur notre planche de jeu

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: NATHAN

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0617



### LOTO EN BOIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de tri avec une boîte en bois et différentes plaquettes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHILD FRIEND  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2087



### LOTO LES COULEURS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu avec des planches de couleurs différentes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JEUX FK  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1434



MAGICA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui fait apparaître par magie le plus de jouets? Un jeu de mémoire amusant à partir de 4 ans.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: E WYSS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1994



MAL MAL

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle est simple : le joueur doit deviner le dessin ou le mot tracé dans son dos par un adversaire.  
 Le principal intérêt de Mal Mal réside dans les différents niveaux de difficulté, qui permettent de jouer à partir de quatre ans.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ADLUNG SPIELE  
 Auteur: A BIRLENBACH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0966



### MAMA MAMMUT

#### **Commentaires sur le jeu**

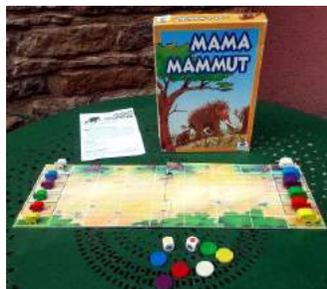
Points: 1

Au début de la partie, les mamans mammoth sont placées à une extrémité du plateau et les bébés à l'autre. Chaque joueur pioche secrètement un pion lui indiquant la couleur de la famille à reconstituer. A son tour, un joueur lance les deux dés de couleur et avance les mamans de la couleur correspondante d'une case. Quand une maman retrouve son bébé, le joueur dont c'est la couleur le prouve en montrant son pion de couleur et est déclaré "premier gagnant". Une fois rassemblée, la petite famille doit retourner au point de départ toujours grâce aux dés de couleur. Le joueur dont la famille atteint la première le point de départ est déclaré "deuxième gagnant".

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0443



### MARCHAND DE SABLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Seras tu celui dont l'étoile brille le plus longtemps dans la nuit?  
 Le marchand dispose des étoiles de couleur sur le plateau, puis la nuit arrive, on éteint la lumière et il faut enlever les étoiles une à une en essayant de laisser les siennes sur le plateau. Quand il n'en reste plus qu'une, on rallume la lumière et le pion qui reste définit le vainqueur.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: S ROHNER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2735



### MEMO 3D SCHTROUMPF

#### Commentaires sur le jeu

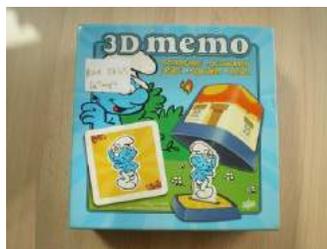
Points: 1

Peux tu deviner où chacun se cache? Retourne une carte et trouve le Schtroumpf correspondant qui se cache sous une des maisons. Tout le plaisir d'une partie de mémo classique combiné avec un jeu en 3D simple et rigolo.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: UPPERDECK  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0424.



### MEMO GRENOUILLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le matériel de jeu est composé d'un cadre coulissant, qui permet de placer des grenouilles dont la base est visible. Lorsque tout le monde les a bien mémorisées, on pousse le cadre et les grenouilles plongent dans la mare. Leurs bases sont maintenant cachées, et il va falloir les retrouver.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: WINSLOW





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0331



### MEMO TORTUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'enfant doit se souvenir du chiffre de chaque tortue et l'associer à la feuille de nénuphar correspondante!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FISHER PRICE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2084



### MEMORY BEC ET CROC

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de mémoire avec trois séries de 10 tuiles à remettre dans le bon ordre. Une série animaux de la ferme, une série couleurs et une série avec des signes (plus difficile)

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2907



### MEMORY DES SONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

12 boîtes à soulever et à agiter pour les remettre par paire.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0952



### MINCE ALORS

#### **Commentaires sur le jeu**

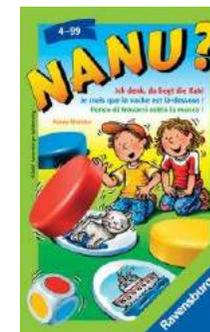
Points: 1

Qui saura ce qui se trouve sous les caches de couleur? Un bon jeu de mémoire!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2886



### MON PREMIER CARCASSONNE

#### **Commentaires sur le jeu**

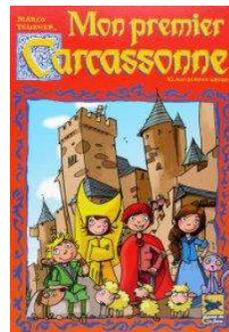
Points: 1

Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants (meeples) sur les tuiles a gagné. Une partie étant de courte durée, on peut tout de suite en commencer une nouvelle.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK  
 Auteur: M TEUBNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 1188



### MON PREMIER RUMMIKUB

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les plus petits enfants sont invités à se familiariser avec le monde des chiffres et des couleurs tout en complétant une série de pièces.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLIATH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1358



### MON PREMIER TRIOMINOS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observez, placez et c'est gagné! Le premier à poser toutes ses cartes est le gagnant

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GOLIATH  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2585



### MONTE ROLLA

#### **Commentaires sur le jeu**

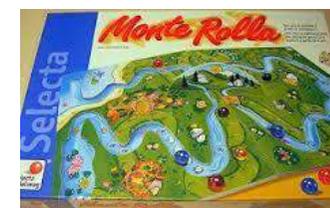
Points: 1

Qui sera le premier à gravir la montagne? Une course de billes captivante avec des obstacles!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: GATTERMEYER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2464



### MONTE ROLLA

#### **Commentaires sur le jeu**

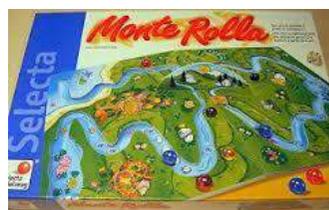
Points: 1

Qui sera le premier à gravir la montagne? Une course de billes captivante avec des obstacles!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: GATTERMEYER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3558



### MR. WOLF

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. "Vite les copains, rentrons chez nous!" s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider? Alors, guidez -les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: M ET W FORT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2459



NINO CONILLO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sauvera le plus de lapins de l'inondation de leur terrier?  
Un jeu sur les couleurs adaptés aux plus petits.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SENTOSPHERE  
Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0729



NUITS ETOILEES

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour souhaiter une bonne nuit aux enfants et faire de beaux rêves. Un jeu plein de tendresse avant de s'endormir et qui veille toute la nuit grâce à ses parties lumineuses.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur: G BAARS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2118



### OINK OINK

#### Commentaires sur le jeu

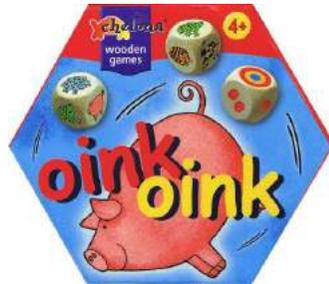
Points: 1

Oink Oink est un jeu de réaction rapide. Le résultat des six dés indique quel animal il faut imiter. D'où le titre du jeu, censé représenter le cri du cochon ! Chacun sait pourtant que le cochon fait « groin groin » et non « Oink Oink ». La règle est d'ailleurs aussi mal traduite que le cri du cochon.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CHELONA  
 Auteur: J SPIELGELHAMER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0963



### OURSONS EN COULEUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En formant des couples d'ours de même couleur qui se regardent, chacun cherche à gagner des pots de miels.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: C WELZ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3243



### PANIQUE A LA CANTINE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A table, c'est l'heure de manger mais il va falloir se précipiter !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: THINKFUN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3389



### PARCOURS AIMANTE

#### **Commentaires sur le jeu**

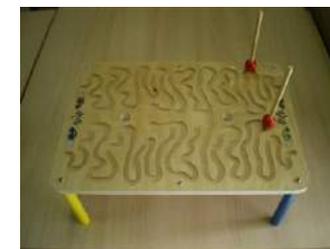
Points: 1

Jeu de parcours avec des billes sous un plexiglass à faire avancer le plus vite possible à l'aide du baton aimanté.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANY  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2351



### PASTA PASTA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le cuisinier s'affaire autour d'une grande casserole qui bout à gros bouillons dans la cuisine. Chacun doit l'aider à y jeter les nouilles dedans, celui qui jette toutes ses pâtes en premier remporte la partie.

Mise en place:

Le pion cuisinier est placé au hasard sur l'une des cases du plateau. Les nouilles sont distribuées équitablement entre les joueurs.

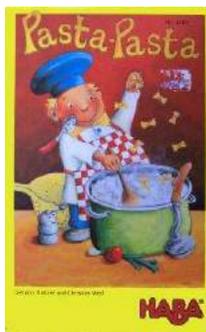
Tour de jeu:

A chaque tour, les joueurs cachent dans leur poing des nouilles (de 0 à 3). Les nouilles restantes sont dissimulées. On ouvre les poings et on avance le cuisinier d'autant de cases qu'il y a de nouilles dans les mains.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3212



### PAUL PANDA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pour sensibiliser les plus jeunes à l'environnement

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur: B NIKOLAI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2628



### PETIT MOINEAU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les petits moineaux s'exercent à leurs premiers vols de nid en nid. Celui qui aura pu récupérer le plus grand nombre de vers de terre gagne la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2828



### PETITS MAGICIENS

#### **Commentaires sur le jeu**

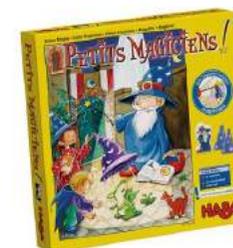
Points: 1

Merlin parcourt les allées dallées de la forêt de Brocéliande à la recherche de ses animaux de compagnie égarés : corbeau, dragon, chauve-souris... ces derniers un peu taquins se sont cachés sous ses 9 chapeaux de magiciens. Après avoir désigné l'un des chapeaux et prononcé la formule magique:  
 "Patte de sauterelle et bave de crapaud, faites apparaître un corbeau sous ce chapeau!"  
 Il faut utiliser la baguette magique pour soulever le chapeau (grâce à des aimants fixés sur les différents éléments). Si l'animal cherché se trouve dessous, le joueur remporte une poussière d'étoile. Mémoriser leur

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: STINE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0426



### PETITS PIEDS PARTEZ

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petits Pieds... Partez ! est un jeu de l'oie grande nature. Le parcours est constitué de pieds que l'on pose sur le sol pour former un parcours : dans le salon, sur la table, dans la cheminée, dans le jardin, sous le chien etc.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NATHAN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2584



### PICCOBELLO

#### Commentaires sur le jeu

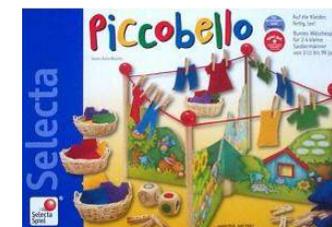
Points: 1

Nous avons préparé pour chaque petit joueur une panière pleine de linge propre qui attend d'être étendu. Mais saperlipopette : on ne peut prendre qu'un vêtement de la couleur montrée par le dé ! Et le temps nous joue bien des tours aussi ! Qui sera le premier à vider sa panière ?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: A MAURITZ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2675



### PICCOBELLO

#### **Commentaires sur le jeu**

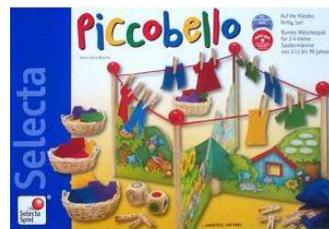
Points: 1

Nous avons préparé pour chaque petit joueur une panier pleine de linge propre qui attend d'être étendu. Mais saperlipopette : on ne peut prendre qu'un vêtement de la couleur montrée par le dé ! Et le temps nous joue bien des tours aussi ! Qui sera le premier à vider sa panier ?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: A MAURITZ



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3277



### PICTUREKA MEGA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La chasse aux images prend des proportions colossales grâce au jeu PICTUREKA Tapis géant! Tapis géant On tourne le tourniquet pour voir où pointe la flèche, puis on cherche l'image correspondante sur le tapis. Le premier à crier PICTUREKA! dès qu'il trouve l'image obtient un poisson! Et le premier à gagner 5 poissons est le vainqueur

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HASBRO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2463



### PINO SORTINO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout est sans dessus dessous. Un jeu de rangement pas si simple pour 2 à 4 assistants lutins de plus de 3 ans.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: M TEUBNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0605



### PIPPO

#### Commentaires sur le jeu

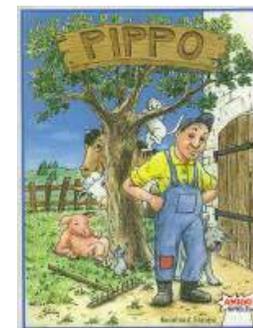
Points: 1

Le fermier Pippo est fier de ses animaux. Le soir, lorsqu'il les compte, Pippo toutefois reste perplexe: il en manque toujours! Voulez vous l'aider à les retrouver? **Un jeu d'observation et de rapidité sur les animaux et les couleurs.**

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2698.



### PIQUE PLUME

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les bonnes cartes pour faire avancer sa poule et piquer la plume des autres poules. Incontournable!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: K ZOCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0611



### PIQUE PLUME

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les bonnes cartes pour faire avancer sa poule et piquer la plume des autres poules. Incontournable!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: K ZOCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0961



### PLANETE FANTASIA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Nous sommes des voyageurs intergalactiques. Des créatures étranges de la planète Fantasia se sont perdues dans l'espace. Elles n'ont qu'une envie, c'est de rentrer chez elles. Pouvons nous les aider?  
Un jeu d'observation (version loto) adapté pour les plus petits. La thématique est inhabituelle.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: CHILDS PLAY  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 0892



### POM PARTY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui attrapera le premier tous les vers de sa couleur cachés dans la pomme?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: JEUX SPEAR  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1388



### PRESTO PIPPO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui desservira le plus de vaisselle? Un jeu d'adresse amusant pour 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans à la main tranquille!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: T MAROLD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2622



### PROVISION DE NOISETTE

#### **Commentaires sur le jeu**

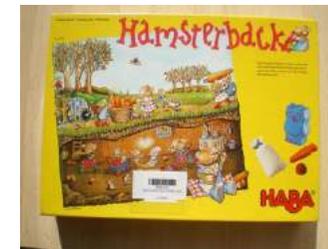
Points: 1

Le soir Hector le hamster se réveille - les hamsters sont très en forme surtout le soir et la nuit. Il jette un œil affamé par dessus son épaule : misère! La réserve est vide. Il se met donc en route pour chercher de quoi la remplir.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: D GEBHARDT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1212



### RACONTE MOI UNE HISTOIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: A RANDOLPH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2957



### RAFLE DE CHAUSSETTES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

"Dans l'armoire, tout est sans dessus dessous : le monstre aux chaussettes a tout retourné !"  
 Rafle de Chaussettes est un jeu d'observation et de rapidité pour toute la famille et notamment les plus jeunes. Le but du jeu est de retrouver des paires de chaussettes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M SCHACHT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0437



### ROSALIE, LA CHENILLE DE COURSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chut- Entendez vous le piétinement de la chenille? Rosalie et ses copines sont des chenilles rapides qui attendent le signal de départ de la grande course. C'est en jouant le dé de couleurs qu'on décide qui gagne la course.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: RIK VAN EVEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3603



### ROULAPIK

#### **Commentaires sur le jeu**

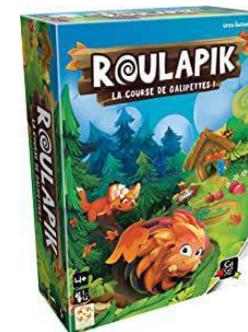
Points: 1

Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin.  
 Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec des hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: U SULINSKAS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 2810



### SET ANNIVERSAIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUDORA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 2415



### SET ANNIVERSAIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUDORA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 2414



### SET ANNIVERSAIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUDORA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 2811



### SET ANNIVERSAIRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Course en sac, relais et course à l'œuf pour 4 enfants

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUDORA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2684



### SOMMEIL DES OURS

#### **Commentaires sur le jeu**

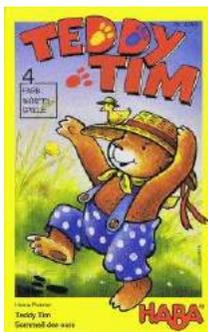
Points: 1

Jeux de dé où il faut collectionner et deviner afin d'attirer les petits ours de couleur en dehors de leur grotte. Quatre jeux de dé en couleur avec différents niveaux de difficulté.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0938



### SURDI DAVY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Le premier qui arrive à faire grimper 2 pions de sa couleur sur les hauts des voiles a gagné. Jeu de déplacement et de hasard.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1784



### SURDI LA CHASSE AUX PAPILLONS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 11

Jeu de coopération dans lequel les joueurs doivent compléter les rayons du soleil avant que la pluie n'arrive. Le dé indique l'action à faire : poser un ou deux rayons ou retourner une plaque de pluie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1457



### SURDI LE RALLYE D'ELODIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 11

Un jeu de déplacement. A l'aide de crayons aimantés on déplace des billes dans un circuit donné.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BEC ET CROC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2413



### SURDI RING ANNEAUX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Lancez les 7 anneaux de corde dans les supports de couleurs correspondantes.  
71cm\*56cm

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1176



### SURDI SALADE DE FRUITS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Le premier joueur à rejoindre son panier gagne cette partie!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1458



### SURDI SAUTE GRENOUILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

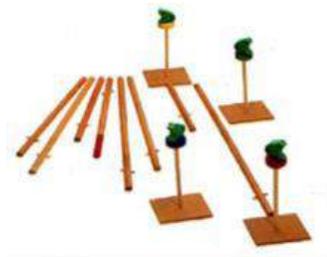
Points: 11

Le jeu de la courte paille transposé avec des grenouilles!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHYNS  
 Auteur: S SCHULZ



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2268



### SURDI SCHNIPP KICK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Jeu d'adresse où il s'agit de récupérer quatre images représentant un animal. Chaque joueur tire dans son anneau et récupère la partie d'animal sur laquelle son anneau arrive.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2416



### SURDI WEY KICK PETIT MODELE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Un système simple permet de déplacer les joueurs de football aimantés sous le plateau pour shooter dans la bille.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1584



### TATU TATA

#### **Commentaires sur le jeu**

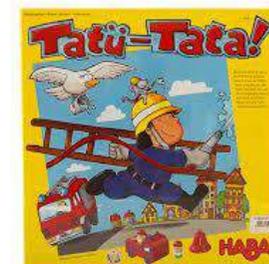
Points: 1

Un jeu de coopération pour des apprentis pompiers avec un belle caserne en 3D et un camion en bois prêt pour l'intervention.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M NIKISCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2651



### TENTALO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Surtout ne pas perdre l'équilibre. Pourrez vous empiler les douze batônnets avant que la tour ne s'écroule?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3375



### TIME'S UP KIDS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Time's Up Kids est une version coopérative du Time's Up. Adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Décrivez et mimez les images pour gagner tous ensemble! Mais faites vite, le temps presse.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: P SARRETT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3585



### TOPOLOGIX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

OU EST LA SOURIS? ELLE EST DANS LE SEAU. RETROUVE LA POSITION DES 5 ANIMAUX PAR RAPPORT AUX 5 ELEMENTS DU DECOR. UN JEU SIMPLE ET LUDIQUE POUR SITUER LES ANIMAUX DANS L'ESPACE

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2649



### TOTONKA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A la chasse aux plumes d'autrui... Un jeu captivant pour toute la famille. Le premier qui aura mis en sécurité dans son tipi, 2 plumes chipées aux autres indiens sera le chef des futés.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3178



### TOUS A L'ASSAUT

#### **Commentaires sur le jeu**

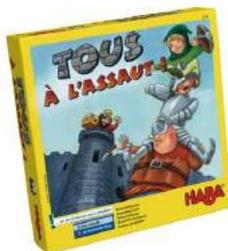
Points: 1

Furieux de voir que leur roi s'est accaparé de tous les trésors qu'il garde dans son château, les chevaliers ont formé une alliance. Ils ont déjà préparé un plan pour récupérer ces trésors. Grimant l'un sur l'autre, ils arrivent en haut du mur du château et, de là, sautent dans le château. Mais pour cela, ils ont besoin de votre aide. Chaque joueur forme une tour en empilant cinq chevaliers de couleurs différentes et, d'un coup de doigt, pousse celui placé en haut pour le faire atterrir dans le château. Celui qui aura de la chance en lançant les dés et sera adroit en poussant le chevalier pourra remporter les précieux trésors

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G BAARS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1002



### TOUT A MOI

#### **Commentaires sur le jeu**

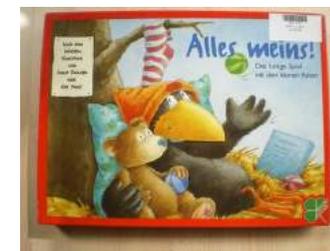
Points: 1

Tandis que les enfants jouent à cache cache derrière les buissons, le petit corbeau vole leurs jouets. Mais personne n'est dupe et quand nous lui aurons fait rendre tous nos trésors, le jeu sera fini!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KLEE  
 Auteur: A RUDOLPH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3687



### TRICKY FINGERS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Reproduisez du bout des doigts la position des billes de couleurs sur les cartes modèles. Un jeu tout simple pour faire travailler de manière efficace et ludique la dextérité fine et plus particulièrement la souplesse des doigts. Livré avec 2 plateaux de jeu (2 joueurs peuvent s'affronter) + 14 cartes modèles. Dim. plateaux : 9 x 9 cm. Dès 4 ans

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDUSHAPE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3108



### TURBINO

#### **Commentaires sur le jeu**

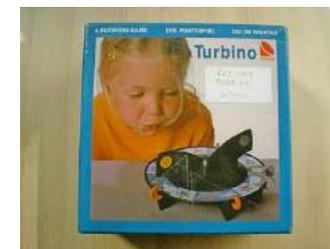
Points: 1

Un jeu de souffle passionnant.  
 A tour de rôle les joueurs soufflent sur l'hélice pour arriver devant les images recherchés.  
 Plusieurs variantes sont disponibles selon l'âge.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GONGE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2462



### TURBULENTO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Regarder! Toucher! Chercher! Trouver! Un jeu de divertissement turbulent sur le thème de la ferme pour des enfants qui n'ont pas la tremblotte.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1004



### UN JARDIN MERVEILLEUX

#### **Commentaires sur le jeu**

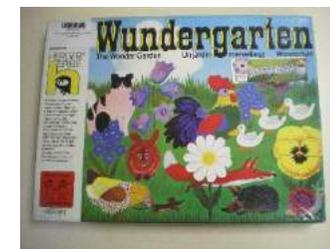
Points: 1

Jeu de coopération dans lequel il faut planter toutes les fleurs avant que le nuage de pluie n'arrive!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HERDER SPIELE  
 Auteur: H KUPPSTEIN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1774



### UNO JUNIOR WINNIE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de Uno pour les plus jeunes, avec des cartes plus grandes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MATTEL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1910



### VERFLIXT UND AUSGEBUXT

#### **Commentaires sur le jeu**

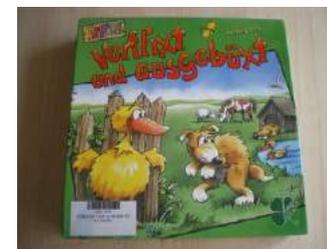
Points: 1

Les parents ont le dos tourné, les petits en profitent pour se sauver, pour aller faire la java dans le champs voisin. Au retour une grande course s'engage, vite vite, trois petits bonds et nous voilà à la maison.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KLEE  
 Auteur: A CRUZ





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2620



### VERS FICELLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les merles viennent se poser sur un petit vers de terre pour le choper avec leurs pattes. Mais ce n'est pas tout : il faut aussi sortir le vers du trou. Oh! Mais qu'est ce qui se passe: quelques-uns rentrent à nouveau sous terre. Qui va choper le plus de vers?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G BAARS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2460



### VIVA TOPO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Viva Topo ! est un jeu de parcours et de prise de risques, qui n'est pas sans rappeler le fameux Le Fantôme de minuit. Chacun essaye d'amener ses souris le plus en avant possible pour croquer les plus gros morceaux de fromage. Au début du parcours, il est possible de se réfugier dans une cachette qui permet de gagner un morceau de fromage. Un peu plus loin, un refuge permet d'en gagner deux, un autre trois, un autre enfin quatre morceaux. Les souris qui réussissent à atteindre l'arrivée gagnent un fromage complet, constitué de six morceaux.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: M LUDWIG





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3154



### VOLE AVEC NOUS, PETIT HIBOU!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

De nuit les six petits hibous adorent partir à la découverte de la forêt. Il leur faut cependant rentrer chez eux avant que le jour se lève! Afin qu'il ne perdent pas de temps, faites bien attention et jouez les plaquettes de couleur correctes. Pour cela, il leur faut jouer ensemble et ne perdre aucune minute! Car chaque plaquette soleil fait avancer le lever du jour.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: S MCKINLEY ROSS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3384



### VOLER DES BAIES AVEC BEC VERT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aider Bec vert le corbeau magicien a récolter un maximum de myrtilles. Mais attention à ne pas tomber dans le marais!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NORIS SPIELE  
 Auteur: J ZEIMET





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2029



### VORSICHT FLAMINGO!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Vous allez vous régaler! Après un long voyage migratoire, vous vous arrêtez avec votre tribu de flamands roses dans un petit lac poissonneux. Dansez donc sur vos pattes pour tourner la tête aux poissons et vous rassasier à souhait.  
Un jeu de mémoire et de calcul pour les plus petits.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: KLEE  
Auteur: V CHARVES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 1332



### WIGGLE & GIGGLE

#### **Commentaires sur le jeu**

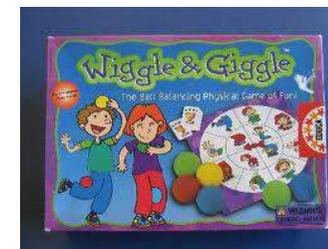
Points: 1

Un jeu de challenge d'adresse simple. Saurez vous coincer la balle sous le menton ou derrière le genou tout en avançant les genoux serrés? Les balles sont en mousse

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: EDUCA  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3376



ZICKE ZACKE EI EI EI

### Commentaires sur le jeu

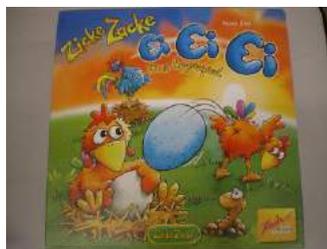
Points: 1

Trois poules trottaient tout excitées à la recherche d'un endroit pour pondre. Mais les œufs de couleur doivent atterrir dans les bons nids, il faut donc bien observer quelle poule pondra quel œuf.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: K ZOCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2057



ZIMBBOS !

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À tour de rôle, on jette le dé et on pose un, deux ou trois éléphants si on tire un, deux ou trois ronds. Quand on tire une étoile, on place au choix une barre ou un personnage.

Avec les plus jeunes, on peut jouer en coopération, dans le but de tout placer. Avec les plus grands, on jouera avec la règle « de compétition », en essayant de placer les éléments de la manière la plus difficile pour les joueurs suivants.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T DENOUAL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3024



### ALARME

#### **Commentaires sur le jeu**

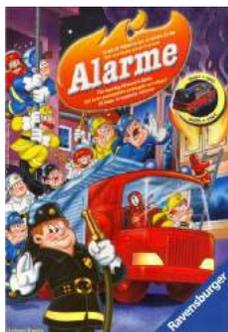
Points: 1

Au feu! Mais l'équipe de Fred doit d'abord se mettre en place. Secouez les billes de couleur du camion de pompiers. Elles indiquent l'ordre dans lequel l'équipe doit intervenir. **Qui mémoriserà l'emplacement des cartes correspondantes? Jeu de coopération**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H PUNKE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3102



### CLAC CLAC

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité dans lequel il faut attraper le plus vite possible des disques aimantés avec des couleurs et des formes différentes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: H SAFIR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3689



### ESCARGOTS... PRETS? PARTEZ!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

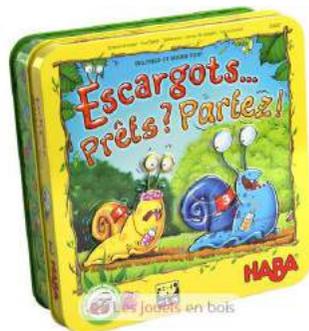
Une course rigolote avec des escargots aimantés

En avant pour une amusante course d'escargots dans le potager de Wilfried et Marie! Si Esteban, Gloria et Cie avancent à vitesse d'escargot, cela ne les empêchent pas de se dépasser en rampant les uns sur les autres ou de se doubler en glissant. Avec de la chance aux dés et un peu de tactique pour déplacer les escargots, vous parviendrez à les faire avancer jusqu'au podium des vainqueurs et ainsi obtenir le plus de points et gagner la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 2 à 4  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W ET M FORT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2676



### LA ROUTE DES TRESORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur essaye de récupérer 4 trésors le plus vite possible. Attention, le pirate peut vous voler un trésor ou la tempête vous envoyer au large!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H BUCKEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2624



### LE RALLYE DES SOURIS

#### **Commentaires sur le jeu**

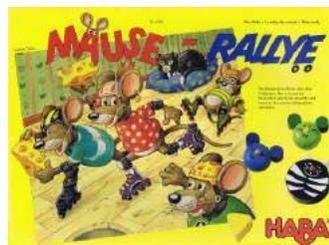
Points: 1

Le Rallye des Souris est un jeu d'adresse pour les enfants.  
Le jeu se joue dans la boîte : celui dont c'est le tour essaie de faire avancer sa souris habilement avec le bâtonnet. Chaque fois que la souris coureuse a fait un tour de circuit, il y a un morceau de fromage en récompense. Mais prudence : les souris coureuses qui atterrissent dans un trou du plancher sont éliminées. Il y a bien des souris de remplacement à côté de la boîte, qui attendent d'entrer en action, mais dès que le premier joueur a perdu toutes ses souris, il joue le rôle du méchant chat et essaie d'empêcher toutes les souris restantes de récupérer des morceaux de fromage."

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2437



### MELI MEL'OEUF

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est la pagaille dans le poulailler, les œufs sont complètement mélangés. Il faut que chaque demi œuf retrouve sa moitié manquante. Êtes vous prêts?  
Un jeu de rapidité

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ZOCH  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3509



### NOM D'UN RENARD!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La poulice mène l'enquête.  
Le poulailler est en émoi : on a volé l'œuf doré! Incarne une poule détective et partez à la recherche d'indices pour démasquer le renard coupable! Votre scanner ultra sophistiqué vous sera très utile pour retirer les innocents de votre liste de suspects et ainsi retrouver le filou qui tente de filer. Un jeu coopératif!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: GAME FACTORY  
Auteur: M PENA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3807



### SOLITAIRE GEANT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Stimulez vos fonctions cognitives avec ce jeu de logique et de réflexion.  
Eliminez un maximum de billes en passant au dessus de celles-ci. Un jeu en bois surdimensionné aussi déco que ludique.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2248



### SURDI BLOKUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Un jeu de placement. Lorsque plus aucun joueur ne peut placer, la partie est terminée. Celui à qui il reste le moins de carrés, gagne.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1333



### ZOO PARTY

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les animaux se sont éparpillés dans tout le zoo. Chaque joueur doit essayer de rassembler dans sa main le maximum d'animaux différents. Plus la valeur de la carte sur laquelle un animal est représenté sera grande, plus le joueur aura de points.  
 Mais attention au chat noir ! Comme il n'a rien à faire dans le zoo, il fera perdre des points à celui qui en aura dans sa main. Le joueur qui aura les animaux avec la plus grande valeur dans sa main remportera la partie.  
 Fin du jeu  
 Le jeu se termine lorsque toutes les cartes du zoo sont découvertes ou lorsque le dernier gardien a été placé dans le zoo. Alors on fait le comptage

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: D PARLETT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3758



### 1,2,3...! GLISSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il fait chaud ! Tous les animaux de la jungle se sont donnés rendez-vous au lac...

Mais la tortue est en retard, comme toujours. Une seule solution pour rejoindre ses amis au plus vite : glisser le long de la rivière.

D'une pichenette, les joueurs propulsent la tortue dans le lac, puis retournent les tuiles Animal afin d'avancer sur leur plateau personnel.

Qui sera le premier à retrouver tous les animaux ?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: Joel et Rafael Escalante



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2554



### 6 QUI PREND JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les enfants conduisent les animaux dans les bâtiments de la ferme. Chaque fois qu'un joueur parvient à placer une 6ème espèce animale dans une ferme, il gagne toutes les cartes de la ferme en récompense. Qui sera le meilleur gardien de la ferme?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: W KRAMER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3359



### A LA BOUFFE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tu es un gentil monstre qui a un énnnooorrmmme appétit pour les desserts. Mais à chaque service, tu ne peux en manger qu'un, et le bon. Comme tout le monde se sert en même temps, il faudra être rapide pour l'attraper avant les autres! À LA BOUFFE est un petit jeu d'observation et de rapidité original et bien malin. Voici comment ça fonctionne...

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Roberto Fraga



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2107



### A L'ABORDAGE!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quel navigateur va pouvoir récupérer le plus de trésors en sachant faire bon usage des coups de vent? Attention au bateau pirate.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G HOFFMANN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2132



### A L'ECOLE DES FANTOMES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

À l'école des fantômes est avant tout une boîte de jeu. C'est-à-dire qu'on joue dans la boîte ! En deux minutes, celle-ci est transformée en un château labyrinthique, où se cachent de nombreux personnages. Un fantôme parcourt les pièces. Mais il ne traverse pas les murs ! Il lui faut passer par les portes, et ce n'est pas toujours facile. Il faut dire qu'il n'avance que si vous l'entraînez avec un aimant placé sous le plan de jeu, au bout d'une longue tige.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: K HAFERKAMP



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 0416



### ABALONE JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Abalone Junior respecte les mêmes règles de jeu que le jeu de base, mais se joue sur un plateau plus petit.  
 Il faut pousser les boules adverses en dehors du jeu.  
 Un jeu simple qui peut s'avérer très tactique.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ABALONE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2161



### AFFAIRE DE FLAIR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Affaire de flair est une idée bien amusante : s'affubler d'un groin magnétique pour aller chercher, en un temps limité, des champignons correspondant à sa carte des commissions.

Il est interdit de se servir de ses mains. Les champignons étant à l'envers, il faut les ramasser puis les regarder dans le miroir pour vérifier si ce sont les bons. Les bons champignons sont placés dans un compartiment de la boîte, les mauvais dans l'autre.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M NIKISCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2068



### AHOY

#### **Commentaires sur le jeu**

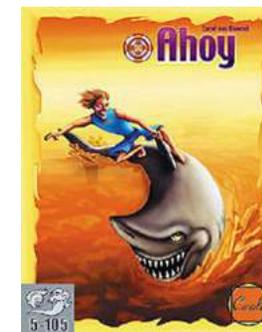
Points: 1

Dans une course sur l'Océan vous obtenez l'aide de dauphins, requins, tortues et ors. Vous vous déplacez d'animal marin en animal marin pour finir la course le plus vite possible. Souvent, différents animaux marins apparaîtront à la surface. Rappelez-vous où les différents animaux nagent !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CWALI  
 Auteur: C VAN MOORSEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2110



AKABA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui aura une bonne mémoire et pourra piloter son tapis volant le plus rapidement et le plus habilement possible au dessus du bazar?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G HOFFMANN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1232



ALIAS JUNIOR MOT POUR MOT

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alias est un jeu de mots et d'images rigolo et dynamique pour les enfants. Il se joue en équipe.  
 Il faut deviner le plus vite possible ce qu'il y a sur la carte de son coéquipier qui nous donne des indices.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0616



### ARC EN CIEL

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Arc-en-ciel est un jeu coloré dont toutes les pièces ont spécialement été conçues pour les petits bout'chous de 2-4 ans comme toi!  
Un pauvre arc-en-ciel a perdu ses six rayons de couleur ; retrouve ses couleurs et reconstitue l'arc-en-ciel sur ton tableau de jeu.  
Lance le dé et pioche le rayon de l'arc-en-ciel de la couleur indiquée. Si tu réussis à reconstituer le premier ton arc-en-ciel avec ses 6 rayons de couleur tu es le gagnant de la partie!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: TACTIC  
Auteur: M PFISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3403



### ATTRAPE L'ANNEAU

#### **Commentaires sur le jeu**

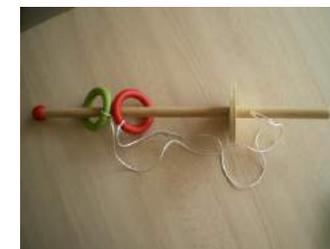
Points: 1

Un jeu d'adresse ressemblant à un bilboquet

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: SMALL FOOT COMPANYY  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1862



### AUF ZACK

#### **Commentaires sur le jeu**

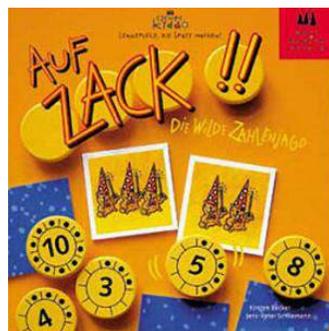
Points: 1

Jeu de mémoire, de calcul et de rapidité. On étale les tuiles faces cachées sur la table et on place les jetons, faces nombres visibles, entre les cartes, de façon à ce que tous les joueurs puissent les attraper. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes. Si elles représentent les mêmes illustrations, tous les joueurs en même temps les comptent et les additionnent. Le premier qui attrape le jeton avec le bon résultat gagne les 2 cartes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 0789



### AUTOUR DE L HORLOGE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le petit coucou de l'horloge est occupé toute la journée. Qui va l'aider à placer les heures pour qu'il puisse à tout moment annoncer l'heure correcte?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: J P K GRUNAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2376



### AUX SABORDS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu grand format, chaque joueur va tenter de récupérer un maximum de coffres aux trésors avant la fin de la partie.

L'amateur armateur

Chacun des joueurs doit, dans un premier temps, construire son bateau et mettre celui-ci à l'eau sur sa case de départ. Pour ce faire, il aura besoin d'avoir en main 2 des 3 cartes nécessaires et une carte « bateau ».

Oh mon bateauuuu !

Une fois à l'eau, le bateau se déplace suivant le montant d'un dé, en évitant les obstacles et en essayant de passer sur sa case « rose des vents » qui lui permet d'ajouter un nouveau trésor sur l'île.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: LUDI STORIA

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1858



### BAREN STARK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Bären Stark est un jeu aux règles très simples, prévu pour les jeunes enfants, mais dont les adultes auraient tort de se priver.

Un ours porte au-dessus de sa tête un plateau sur lequel il empile des ruches de tailles diverses. À votre tour, vous tirez le dé, avancez l'ours du nombre de cases indiqué (si vous avez de la chance, zéro), puis placez une nouvelle ruche au sommet de la pile.

Après quoi, vous soufflez un grand coup en attendant que votre tour revienne !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 5 ANS ET +

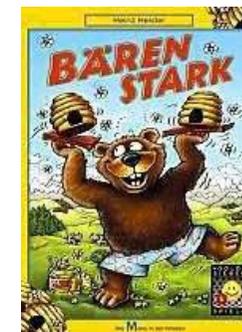
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 à 4

Difficulté:

Marque du jeu: GOLDSIEBER

Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 2770



### BATAILLE DE COUSSINS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lancer entre le basket et le freesbee.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3426



### BEEPER SPIRALE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

JEU D'ADRESSE DANS LEQUEL IL FAUT FAIRE PREUVE DE DEXTERITE. SUIVEZ LE PARCOURS SUR LE FIL SANS LE TOUCHER. GARE AU BEEPER!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3500



### BILLARD HOLLANDAIS DE COMPTOIR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel il faut lancer les palets dans les compartiments pour marquer le maximum de points. Les points sont comptés après 3 lancers.

Dimensions : 60 x 25 cm

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2626



### BILLE QUI ROULE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les animaux sont friands de fruits. Si vous êtes adroits et parvenez à faire rouler les billes jusqu'aux fruits correspondants, vous pourrez satisfaire leur appétit. Le premier à se débarrasser ainsi de ses cartes remporte la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M NITSCH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3405



### BIRINIK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu dans lequel il faut faire tomber les quilles à l'aide de la boule suspendue.

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R02 1300



### CACOFOLIE

#### **Commentaires sur le jeu**

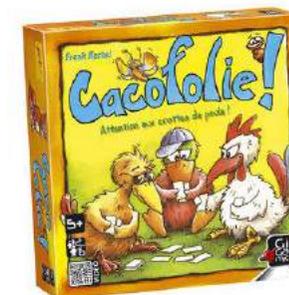
Points: 1

Un jeu de mémoire dans la basse cour dans lequel il faut bien faire attention de ne pas marcher dans les crottes!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: F NESTEL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3100



### CASSE TETE ARCHE DE NOE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de logique destiné à toute la famille. L'ensemble des couples d'animaux doit trouver sa place dans l'Arche de Noé et côte à côte!  
Jeu de voyage magnétique

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: SMART GAMES  
Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3045



### CASSE TETE BAHUTS MALINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les trois camions sont en chemin vers leur prochaine destination. Ils doivent transporter des affaires mais ils ne savent pas si elles tiendront toutes dans leurs bennes transparentes. Pouvez vous les aider à tout emporter?  
48 défis

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: SMART GAMES  
Auteur: R PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2222



### CASSE TETE CACHE CACHE PIRATES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Embarquement immédiat pour ce jeu de réflexion captivant sur le thème des pirates! 48 défis

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2713



### CASSE TETE GO GETTER PRINCE ET DRAGON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Comment est ce que le prince va trouver la princesse? A vous de refaire ce casse tête!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMARTMAX  
 Auteur: R PEETERS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3553



### CASSE TETE LA NUIT DES FANTOMES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

SAVEZ VOUS CE QUE LES FANTOMES FONT DANS UNE MAISON HANTÉE? DECOUVREZ LE EN LES ECLAIRANT A L'AIDE DES FAISCEAUX LUMINEUX DE VOS TORCHES ELECTRIQUES IMPRIMES SUR LES TUILES DE JEU. 60 DEFIS EVOLUTIFS PROPOSES;

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 2354



### CASTELLO DEL DRAGO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il y a beaucoup de matériel dans Castello del Drago. C'est pour cette raison que les jeunes joueurs le trouvent attrayant, et c'est tant mieux car le jeu leur est évidemment destiné. Tout ce beau matériel sert à se battre ensemble, contre les dragons qui menacent la contrée. Le hasard des dés va réunir les chevaliers sur les tours du château. Ils vont s'y organiser en vue de bouter les dragons hors du royaume.

Beau et amusant.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur: B SCHYNS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0538



### CHAMPIGNONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de mémoire dans lequel il faut retrouver les champignons de bonnes couleurs pour les mettre dans sa marmite.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1396



### CHAMPIGNONS CHANCEUX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est amusant de cueillir des champignons! Celui qui trouve le plus grand nombre de champignons est vraiment un veinard!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: T SCHOEPS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3738



### CHÂTEAU BADABOUH!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est le grand jour, la course vers le sommet de la tour est lancée ! Les petits fantômes adorent cette épreuve et se lancent dans l'ascension des marches, mais attention ! La vieille ruine est pleine de surprises. Des pierres tombent régulièrement et font chuter tous ceux qui se trouvent sur leur chemin.

Gardez votre sang froid et trouvez l'équilibre entre vitesse et prudence ! Il faudra un peu de chance et de tactique pour atteindre le sommet en premier et devenir le nouveau roi du château Badabouh.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R FRAGA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 1174



### CHESSQUITO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chessquito est un jeu d'apprentissage des Échecs pour les jeunes joueurs.

Chaque camp dispose de quatre pièces : une tour, un fou, un cavalier et une reine. Selon la règle choisie, la reine se comporte en reine, en pion ou en roi.

Trois règles sont en effet proposées, qui vont du simple jeu d'élimination à la mise en échec du roi.

La qualité du matériel donne immédiatement envie aux enfants et aux

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SENTOSPHERE  
 Auteur: V DEBROISE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2151



### CHUTE D'ARAIGNEES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chute d'araignées est un jeu d'adresse pour les enfants et leurs parents. « Quelle pagaille ! Maman araignée allait juste se mettre tranquillement dans un coin de sa toile et voilà que sa ribambelle d'enfants grimpe sur elle de tous les côtés. Ils sont tellement vifs que parfois ils tombent par terre...

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ARMBRUSTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2931



### CIRCUIT DE BILLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un circuit de billes à monter pour des courses avec obstacles!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: QUERCETTI  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3122



### COCCINELLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu dans lequel les coccinelles grimpent sur les grandes plantes pour récolter le nectar de la fleur. Un beau jeu en bois et en bambou.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BAMBOO GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1997



### COCHON VOLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

On révèle un animal et tout le monde en même temps doit trouver ce qui le caractérise : la carpe a-t-elle des dents? L'hérisson hiberne t'il? Combien de pattes à une mouche... Des questions auxquelles il faut répondre vite pour faire avancer son cochon volant!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0898



### COFFRET DE 6 JEUX MARTINE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

6 jeux de déplacements.  
Le trésor de Julian, Les Pas'cal, Mimi la petite souris, De la Terre à la Lune, Les cavaliers, Delphine la petite chenille.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0216



### COFFRET JEUX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec jeu de l'oie, des petits chevaux, des dames...

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: JEU JURA  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2386



### COURREZ PETITS COCHONS!

#### **Commentaires sur le jeu**

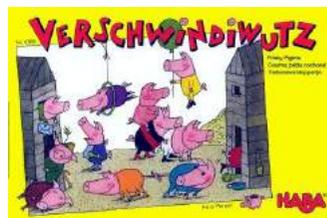
Points: 1

Chaque enfant a six cartes, celui qui a la bonne carte de cochon peut l'amener dans sa porcherie. Cependant, celui qui pose la troisième et dernière carte d'une même couleur peut conserver le cochon. Qui enfermera le plus de petits cochons?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2841



### COURSE DE LAPINS

#### **Commentaires sur le jeu**

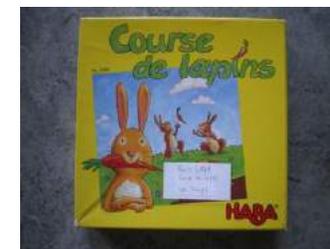
Points: 1

Tous excités, les lapins batifolent dans le grand jardin de la famille Dupont. Il y a tellement de belles et bonnes carottes dans ce jardin! Qui en prendra le plus possible?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2026



### COURSE DE TORTUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

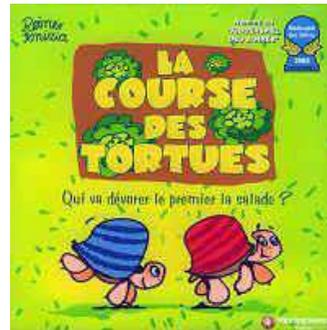
Les tortues ça a un dos bien dur sur lequel les tortues aiment monter. Et quand on est sur le dos d'une tortue, c'est bien pratique: quand elle avance, on avance aussi, sans se fatiguer A toi de descendre à terre au bon moment pour être la première à manger la salade.

**Un juste équilibre entre hasard et tactique.**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2795



### COURSE DE TORTUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

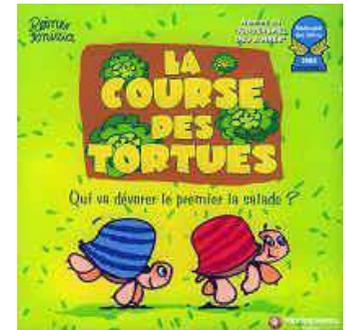
Les tortues ça a un dos bien dur sur lequel les tortues aiment monter. Et quand on est sur le dos d'une tortue, c'est bien pratique: quand elle avance, on avance aussi, sans se fatiguer A toi de descendre à terre au bon moment pour être la première à manger la salade.

**Un juste équilibre entre hasard et tactique.**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WINNING MOVES  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3516



### CULBUTO DE COMPTOIR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Diriger toutes les boules en même temps dans les trous en soulevant le plateau avec vos mains.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 3425



### CURLING

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de Curling avec 6 lanceurs et 2 palets.  
 Peut se jouer dans une cour, sur du bitume ou en intérieur sur sol lisse.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPORT FIT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2028



### DADDY COOL

#### **Commentaires sur le jeu**

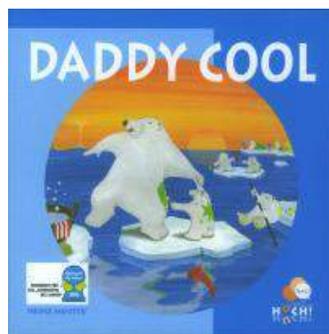
Points: 1

Heinz Meister a adapté aux jeunes joueurs le principe du « stop ou encore ». Et ce pour notre plus grand bonheur à tous, car les grands trouvent aussi de l'intérêt dans le jeu. Six dés possèdent deux faces marquées d'une banquise et quatre faces vierges. On commence par jeter les dés, puis on avance Daddy Cool du nombre de cases de banquise. On est alors devant un choix : soit on avance son ourson pour qu'il rejoigne son papa, soit on décide de continuer en écartant les dés vierges pour ne relancer que les dés glacés. Dans ce dernier cas, on prend le risque de ne tirer aucune banquise, et de perdre son tour sans avoir avancé son ourson.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUCH  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3225



### DES DINGUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu qui rend fou!  
 Un jeu de rapidité avec de multiples dés de couleurs!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: WDK GROUP PARTNER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3131



### DIEGO DENT DE DRAGON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A chaque tour, un joueur différent sera Diego Dent de dragon. Il prend discrètement une plaquette qui indique l'un des six couloirs du stade et essaye de faire rouler les trois boules de feu dans ce couloir. Les autres joueurs doivent alors miser et indiquer dans quel couloir il devait envoyer les boules.

Celui qui fait bien rouler les boules et mise bien récupère des points. Le but du jeu est d'avancer son dragon le plus loin possible sur le compte-points. Fin de la partie :

La partie se termine dès que chaque joueur a été trois fois Diego Dent de dragon. Celui qui a pu avancer son dragon le plus loin possible gagne la

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M LUDWIG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3682



### DINO POURSUITE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Des dinosaures ont été aperçus dans la jungle ! Tous les joueurs se mettent immédiatement à leur recherche pour les voir de leur propres yeux. Ce n'est pas si facile de se retrouver face à ces gigantesques animaux préhistoriques. Qui réussira à découvrir, l'un après l'autre, les dinosaures recherchés et à atteindre l'arrivée en premier ?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: P LE QUERRE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3511



### DOCTEUR EUREKA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui saura faire les réactions chimiques le plus rapidement possible en manipulant les fioles et les boules de couleurs?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3681



### DRAGOMINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dragomino, une adaptation du célèbre Kingdomino pour les enfants!

Vous avez été nommé «dresseur de dragon» et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans, dans laquelle vous retrouverez les bonnes sensations de Kingdomino!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: B CATHALA M ET W FORT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1348



### ECOLE DES SORCIERES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le premier des joueurs qui arrive sur une des tartes à l'araignée a gagné.  
Si tu retiens bien tout ce qui se trouve sous les cailloux, tu arriveras très vite à la tarte !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: JUMBO  
Auteur: A J LANGE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2271



### ELEPHANTESQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'imitations et de mimes du monde animal.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: H BUCKEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2840



### ELEPHANTESQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'imitations et de mimes du monde animal.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H BUCKEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2025



### EMPILADE COLORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous disposez de deux cartes. Choisissez en une que vous écartez ; vous devez exécuter la consigne qu'elle indique (superposer des piliers de bois sur le socle de la couleur indiquée). Si vous réussissez la consigne sans faire tomber de pilier en bois, vous pouvez reprendre une carte, sinon votre carte est perdue (il ne vous en reste plus qu'une pour jouer). Un joueur qui a perdu ses deux cartes ne peut plus jouer, il a perdu la partie. Le gagnant est le dernier en lisse. 1 dose d'agilité, 1 pincée d'attention, 1 zeste d'astuce et 1 grand bol de rire, le tout pour un bon moment en famille !!!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MOKATTAM CREATION  
 Auteur: C VILLARD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1732



### ENFANTS DU MONDE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Six enfants de différentes régions partent à la découverte du monde. Chaque enfant emporte des cartes postales de son pays d'origine pour les offrir. Accompagnez les dans leur passionnant voyage!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3361



### FANTOMES PIEGES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Minuit sonne sur la vieille horloge de la tour ! Les trois chasseurs de fantômes rechargent rapidement les munitions de slime tout vert dans leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent ensemble dans le château. Les trois chasseurs parviendront-ils à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ? Mais attention : s'ils tombent dans le piège, direction les oubliettes ! Un jeu de mémoire coopératif

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: Wolfgang Dirscherl





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0649



### FEEL AND FIND

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui saura retrouver dans le sac les pièces en bois dessinées sur ses cartes? **Un jeu tactile avec des formes en bois**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDDU TOYS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0362



### FIGURIX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sur les trois grands dés en bois, apparaissent des cercles, des ronds et des motifs de différentes couleurs. Qui retrouvera la combinaison sur l'une des six planches? Un jeu d'observation et de rapidité

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0648



### FIGURIX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sur les trois grands dés en bois, apparaissent des cercles, des ronds et des motifs de différentes couleurs. Qui retrouvera la combinaison sur l'une des six planches? Un jeu d'observation et de rapidité

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H SEITZ



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3742



### FIND THE CODE! Pays Fantastique

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez vous dans une chasse au trésor originale pour trouver le code et pouvoir ouvrir le coffre à trésor!

Un jeu d'énigmes passionnant!

avec cadenas à code modifiable énigmes sans texte avec 3 niveaux de difficulté différents

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A GLEICHMANN & K HAFE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3033



### FLIP KICK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de foot dans lequel il faut défendre son but à l'aide de flipper!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IMTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3528



### FLIPPER DE TABLE DE LA MER

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un flipper en bois sur le thème de la mer. Visez les poissons pour marquer un maximum de points.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MENTARI GROUP  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3038



### GO GETTER MER ET CAMPAGNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Formidable jeu de logique et de réflexion: le puzzle central de 9 pièces permet de relier par des chemins certains éléments du cadre (voilier, phare, petits poissons, requins, etc) ou au contraire de faire en sorte que certaines images ne communiquent pas, en fonction des consignes. Ce Gogetter offre une difficulté supplémentaire: il y a des chemins bleus pour l'eau et des chemins jaunes pour la terre!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMARTMAX  
 Auteur: R PEETERS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2022



### GOGOGO

#### Commentaires sur le jeu

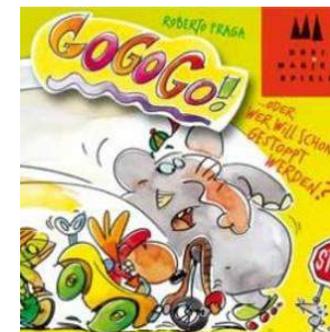
Points: 1

Cinq animaux rentrent chez eux chacun par un moyen différent : auto, rollers, vélo, échasses. Chaque joueur cherche à ramener chez eux ou bien quatre animaux identiques ou quatre animaux différents. Soyez le plus rapide!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 1798



### GOLF A CHENILLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de croquet en bois et en cordes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1386



### GRUSELINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité dans lequel il faut repérer le plus vite possible le personnage manquant du château hanté!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: L GEELHOED





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0836



HOP HOP...

### Commentaires sur le jeu

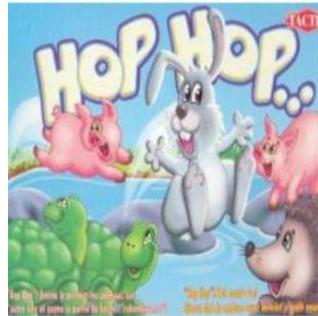
Points: 1

Jeu pour enfants. Allez en avant lance le dé et déplace en quelques bonds ces petits animaux et prends garde de ne pas les laisser tomber ... à l'eau! Le premier couple d'animaux à atteindre l'autre rive... gagne !

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur: R KNIZIA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2511



HOP-LA!

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout lapin sait que mémoire et vivacité sont la clé du succès. Tout en sautant au-dessus d'objets, ils doivent porter attention au suivant, mais aussi à celui qui vient de passer. Gardez les yeux ouverts !

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1199



### HOPPLA L ELEPHANT

#### **Commentaires sur le jeu**

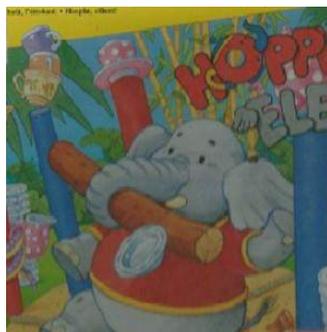
Points: 1

Raja, l'éléphanteau s'est perdue et est arrivée dans un magasin de porcelaine. Un jeu Haba d'habilité.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0962



### HOPSI

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tes lapins se sont cachés dans l'herbe odorante du jardin. Essaie-donc de les retrouver sans tomber sur le renard!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT SPIELE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1375



### JARDINAGE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif.  
Dans un jardin, il faut des vers de terre. A vous de les protéger contre les merles, les souris, les taupes et le soleil!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: G KRAUS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1270



### JEANNOT LAPIN

#### **Commentaires sur le jeu**

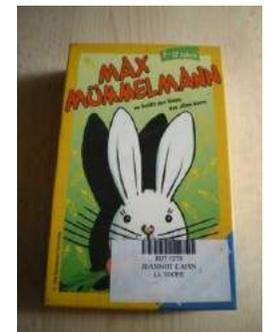
Points: 1

Chaque joueur doit essayer de réunir une famille de 6 lapins mais le jeu n'est pas aussi simple car Jeannot Lapin est de la partie!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur: J RUTTINGER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2871



JETER OU RECYCLER

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu sur le recyclage  
Ecospheres

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3651



JEU D'EQUILIBRE EN BOIS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour empiler toutes les pièces en bois, il est nécessaire d'avoir de l'adresse et de la patience!

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: BIEN JOUE  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 1986



### KALEIDOS JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Réussir à trouver sur une illustration le plus grand nombre d'éléments (de mots) ayant comme initiale la lettre sélectionnée au hasard.

Il s'agit de la version enfant du jeu. On a bien entendu diminué la longueur des parties pour en adapter le jeu à son nouveau public.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDITRICE GIOCHI  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3006



### KANGO!

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Collectionne les marsupiaux boxeurs et insolents! Le joueur ayant attrapé le plus de kangourous remporte la partie. Mais attention les autres joueurs peuvent te piquer tes kangourous si tu n'as pas la bonne carte en main

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1203



### KID O CAT( JEU DE 7 FAMILLES)

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Assemblez les cartes pour obtenir des portraits d'enfants. Débarrassez vous du chat. Une nouvelle version du mistigri.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GAMES OF ART  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2124



### KLING DONG

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Mémory Sonore. Les bruits sont effectués par le joueur. Tendez l'oreille!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3367



### LA CHASSE AUX GIGAMONS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

As d'Or Enfant de l'année 2015

Faites des paires d'Elemons pour les attraper et échangez-les pour invoquer 3 Gigamons.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: OLYMPIE  
 Auteur: JOHANN ROUSSEL KARIM



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1799



### LA COURSE A L'OEUF

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de course et d'équilibre. Possibilité de faire des relais.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 3401



### LA COURSE EN SACS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 sacs en matière plastique

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GADOO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3640



### LA COURSE FARFELUE DES SOURIS DES CHAMPS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quelle ambiance dans cette course farfelue remplie d'inattendus avec un départ quatre arrivées différentes, des chats qui cherchent à attraper les souris, un petit chien qui cherche à faire peur au chat, des pièges et des bonus ...

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOE YATEKA  
 Auteur: J L RENAUD





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2992



### LA DANSE DES OEUFS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va réussir à récupérer le plus d'oeufs et aura ainsi le plus grand nombre de points ?

Cela ne va pas être facile, car ce sont des oeufs sauteurs qui n'arrêtent pas de passer de mains en mains ... et si l'on fait tomber l'un de ses par terre, la partie est finie.

Le jeu est présentée dans une véritable boîte à oeufs, avec 9 oeufs en caoutchouc et un oeuf en bois, ainsi que 2 dés. Ambiance et fou rires garantis !

Convient aussi pour les adultes !

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R FRAGA



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3732



### LA MAISON DES SOURIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

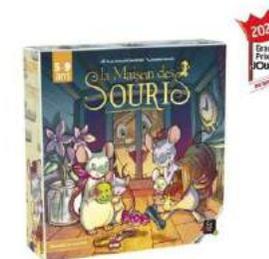
Une famille de petites souris s'est installée chez vous ! Les coquines ne se gênent pas pour vous chiper quelques objets afin de décorer leur mini-maison. En leur absence vous ne résistez pas à l'envie d'aller regarder discrètement à leur fenêtre pour en savoir plus. Où est passée ma bague ? Et la clef ? A quoi peut bien leur servir mon bouton ?  
 Principe du jeu

Tous ensemble, les joueurs vont observer les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: E CLEMENT T RIVIERE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3702



### LA MINE AUX TRESORS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La Mine aux Trésors est un jeu avec un grand marteau en bois et une mécanique de jeu innovante

En frappant avec le marteau sur la boîte, vous accomplissez des missions en récupérant le bon nombre de pierres précieuses de la bonne catégorie. Ces missions vous aident à remplir vos wagonnets de bijoux. Mais attention, car s'ils frappent trop fort, ils risquent de réveiller le dragon Dragomir et de repartir bredouille ! Le premier à avoir rempli 4 wagonnets remporte la partie.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S GRAHAM S HUNTINGTO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2162



### LA PETITE SORCIERE DU TONNERRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est la fameuse nuit des sorcières! La petite sorcière du tonnerre a le droit, pour la première fois, de voler jusqu'à la montagne aux sorcières. Elle est tellement excitée que ses éclairs déroutent les autres sorcières. Quelle sorcière trouvera quand même le chemin et atterrira la première sur la montagne aux sorcières?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: I KRAMER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2870



### LA PLANETE DES SENS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Accompagnés de Cinqsens, le petit explorateur des sens, les joueurs se mettent en route pour un fascinant voyage où ils vont apprendre un tas de choses sur les perceptions.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S LEIOTT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1436



### LA POULE ET SES POUSSINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une amusante course de poussins qui doivent retrouver leur mère et arriver les premiers au poulailler. Marche avec des aimants.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DISET  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1811



### LA PRINCESSE DES GRENOUILLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur essaie d'évaluer le mieux possible la distance qui sépare le pont de la limite du plongeon. Chaque joueur retire de son sac deux baguettes. En les mettant bout à bout, il doit s'approcher au plus près de la limite du plongeon pour avoir le droit d'agrandir la langue de sa grenouille! Qui embrassera la grenouille en premier?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: U RAPP



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2032



### LA RIVIERE DES PIRATES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre capitaine Barbe rousse le fourbe s'est enfui, emportant avec lui les trésors que vous aviez accumulés. Vous voyant à ses trousses, il s'en débarrasse dans une rivière avant de disparaître. Le courant tourbillonnant, emporte les précieux coffres vers la cascade. Au coude à coude avec les autres matelots, arrivez vous à temps pour récupérer la plus grosse part du butin?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: G BAARS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1861



### LA ROUTE DES TRESORS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur essaye de récupérer 4 trésors le plus vite possible. Attention, le pirate peut vous voler un trésor ou la tempête vous envoyer au large!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BELEDUC  
 Auteur: H BUCKEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3184



### LA TOUR ENCHANTEE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Au secours, la petite princesse est retenue dans la tour et le vilain sorcier a caché la clé dans la forêt. En avant! Partez vite à sa recherche! Mais attention! Le sorcier essaie de vous devancer! Trouvez la clé et insérez la dans la bonne serrure pour libérer la princesse.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: I & M BRAND





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1588



### LABYRINTHE COCCINELLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel il faut faire le labyrinthe avec la bille sans qu'elle tombe dans les trous.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PINTOY  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3176



### L'AVENTURE DES PIRATES

#### Commentaires sur le jeu

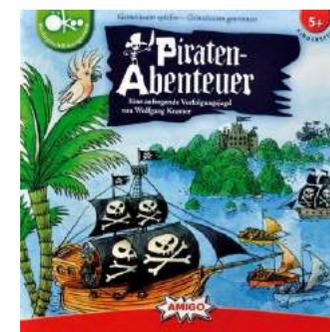
Points: 1

Vos bateaux mouillent tranquillement dans la baie d'une île. Mais face à la menace d'une tempête qui arrive, vous désirez mettre vos bateaux dans un lieu sûr. C'est sans compter sur les pirates qui écument les mers!  
 Jeu de coopération.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: W KRAMER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1391



### LE BAL DES COCCINELLES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vite on se déguise pour aller à la fête! Un jeu coopératif passionnant et aimanté!  
Gare aux fourmis qui seraient prêtes avant les coccinelles!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SELECTA  
Auteur: P J JOOPEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2257



### LE CLOWN ACROBATE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les spectateurs applaudissent et crient de joie lorsque le célèbre Pipo entre en piste. Perché sur la tour bringuebalante, le clown prépare son tour le plus difficile. Mais pour cela, il a besoin de ton aide : essaye de retirer un élément de la tour sans que Pipo ne tombe par terre, ni que la tour ne s'écroule.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: A DE LA TAILLE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2027



### LE PETIT BOIS HANTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui pourra sortir son pion du bois en premier avec l'aide du nain qui est le seul à connaître la route?  
Un jeu aimanté semé d'embûches! C'est La suite du jeu "l'escalier hanté".

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
Auteur: M SCHANEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2716



### LE PETIT BOIS HANTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui pourra sortir son pion du bois en premier avec l'aide du nain qui est le seul à connaître la route?  
Un jeu aimanté semé d'embûches! C'est La suite du jeu "l'escalier hanté".

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
Auteur: M SCHANEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0744



### LE REGAL DES ESCARGOTS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quatre petits escargots font la course tout en se régaland de fraises réparties sur le parcours. Jeu de mémoire et de devinettes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1191



### LE TIGRE NOIR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le but est de faire des paires de cartes identiques pour s'en débarrasser et ne pas se retrouver le dernier avec le tigre noir.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: F X  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1725



### LE VIEUX PIRATE

#### **Commentaires sur le jeu**

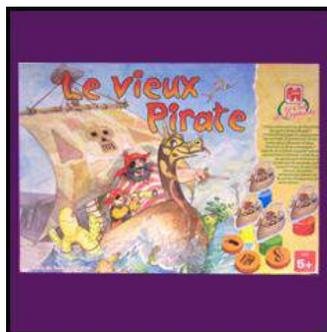
Points: 1

Aide les pirates à hisser la grande voile du navire et pars à l'aventure. Il faudra être le premier à arriver sur l'île aux pirates pour trouver le trésor.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HERDER =JUMBO  
 Auteur: S LOTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1003



### LEO LA SOURIS

#### **Commentaires sur le jeu**

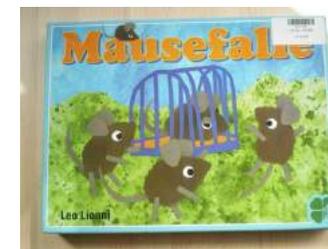
Points: 1

Etre la première souris à rentrer à la maison pour mordre dans le morceau de gruère. En chemin, éviter le chat ou avoir le courage de l'affronter!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KLEE  
 Auteur: L LIONNI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2160



### LES CHEVALIERS DE LA TOUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de coopératif de construction de tours!  
Avec de l'adresse, les chevaliers doivent empiler les blocs de construction!  
Ils doivent être soulevés avec un élastique spécial!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: C TIGGEMANN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3666



### LES MYSTERES DE PEKIN JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le jeu du détective chinois version Junior ! Facile, pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable à partir de visuels à décoder.

Qui a glissé un poisson dans le panier à linge ? Qui a déchiré le manuscrit chinois ? Est-ce le suspect Sing-Song ? Le mystérieux Pag Aïe ? Rends visite aux témoins et collecte les indices grâce au décodeur. Tu penses avoir repéré le coupable ? Vérifie si tu as bien enquêté en utilisant le révélateur.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: LANSAY  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2388



### LES SOULIERS MAGIQUES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les souliers magiques t'emmèneront au merveilleux royaume des fées.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2685



### L'ESCALIER HANTE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui sera le premier à gravir toutes les marches de cet escalier hanté pour effrayer le vieux fantôme! Un jeu magique et magnétique dans lequel la mémoire et la concentration sont les ingrédients pour la victoire.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: M SCHANEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1860



### L'ESCALIER HANTE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui sera le premier à gravir toutes les marches de cet escalier hanté pour effrayer le vieux fantôme! Un jeu magique et magnétique dans lequel la mémoire et la concentration sont les ingrédients pour la victoire.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur: M SCHANEN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2926



### LOGIKVILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un casse tête évolutif dans lequel il faudra remettre les animaux et les personnages dans les bonnes maisons! 84 niveaux vous attendent.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ASMODEE  
 Auteur: A WINER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1456



LORE LAMM

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il pleut, il pleut bergère,  
rentre tes blancs moutons.  
Malheureusement, le pont a été emporté par le fleuve.  
Il vous faudra alors réussir à déplacer les pierres du pont afin de les aligner  
pour permettre à vos moutons de rentrer à la bergerie.  
Le premier joueur qui sauvera 3 moutons remportera la partie.  
Mimi le mouton est un jeu dé dé dans lequel vous devrez parier sur le  
résultat du dé afin de déplacer tactiquement les différents éléments du  
pont.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: M LUDWIG



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1164



LOTO TACTILE ET DE HASARD

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de loto tactile avec des grands planches et pièces en bois.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: BEC ET CROC  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1198



LUDO

### Commentaires sur le jeu

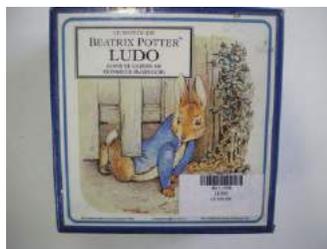
Points: 1

Un jeu de courses de lapin dans le jardin.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TAIGA JOUET  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1859



MACIUS

### Commentaires sur le jeu

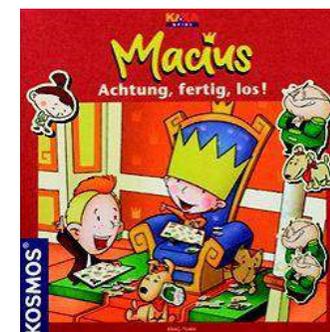
Points: 1

Tous les joueurs cherchent en même temps, les mêmes dessins mais de tailles différentes. Un seul de chaque trouvera sa place dans chaque plateau. Un bon jeu de rapidité!

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KOSMOS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 2682



### MASTERMIND JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quelles voitures bloquent l'entrée du tunnel? A toi de le découvrir aussi vite que possible. Un jeu de combinaison et de déduction.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PARKER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1802



### MAU MAUS

#### **Commentaires sur le jeu**

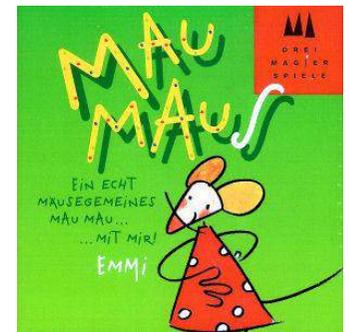
Points: 1

Se débarrasser au plus vite de ses cartes. Le premier qui n'a plus de cartes est le gagnant. **C'est un UNO revisité avec des cartes de souris colorées**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1857



### MAUSE WURFELN

#### **Commentaires sur le jeu**

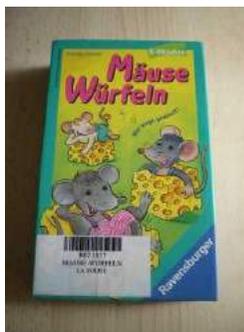
Points: 1

De nombreuses souris se cachent dans les trous des dés de gruyère. En les lançant, vous pouvez les faire apparaître. En relançant les dés vides, vous pouvez en capturer de plus en plus... Mais à être trop gourmand, vous risquez de les laisser toutes s'échapper.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: V CHARVES



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3330



### MEMO EXTREME

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tous les bandits de la ville se confrontent aujourd'hui au « Mémo Extrême ». Leur mission est de trouver deux butins identiques. On retourne toujours deux cartes de bandits. Si les objets qui sont représentés dessus sont identiques, on pose la paire de cartes devant soi, faces cachées. Mais attention, ce butin n'est pas en sécurité, car un autre joueur peut s'en emparer de nouveau.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: C A ROSSI





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2664



MERLIN

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

D'une carte à l'autre, Merlin peut devenir gros, normal ou maigre et changer la couleur de ses vêtements ou de sa baguette magique. Les joueurs doivent retrouver très vite la carte où Merlin est totalement différent. Ce n'est pas si simple, et cela fait toute la magie du jeu.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0265



MIKADO A RESSORT

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent à leur tour retirer des pièces de couleurs sans faire bouger les autres pièces. Chaque couleur rapporte des points différents

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: A L'OREE DU BOIS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0264



### MIKADO DE JARDIN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Adresse et calme pour ce mikado géant! Chaque baguette a une valeur différente, le joueur qui remporte le plus de points est le gagnant.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ARBRE A JOUER  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2937



### MIKADO GEANT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Adresse et calme pour ce mikado géant! Chaque baguette a une valeur différente, le joueur qui remporte le plus de points est le gagnant.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HOUSE OF MARBLE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0543



### MIMES ET COMPAGNIE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de mime à partager en famille. Avec plus de 200 activités très drôles, Mimes et Compagnie est une formidable source d'amusement pour toute la famille. Tout en favorisant de grands moments de complicité, Mime et Compagnie incite les enfants à faire preuve d'imagination, les aide à gagner confiance en eux et développe leur créativité.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LIVING ET LEARNING  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0930



### MIMIX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La langue dehors et les joues gonflées, tous observent, cherchent et rient!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 0100



MIX MAX

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Mix Max, tout est possible! On peut mélanger tout ce que l'ont veut de la tête aux pieds... pour obtenir de surprenants personnages

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: C TOPERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1832



MONZA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée originale de Monza et de faire avancer sur les cases correspondant aux couleurs des dés. Bien sûr, il existe d'autres jeux où la couleur du dé indique la case d'arrivée, comme le très beau jeu La Chenille de course Rosalie. Mais ici, on jette 6 dés, et il s'agit de les arranger au mieux pour parcourir le plus de cases possible, et éventuellement profiter de la corde.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: J P K GRUNAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2623



MONZA

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée originale de Monza et de faire avancer sur les cases correspondant aux couleurs des dés. Bien sûr, il existe d'autres jeux où la couleur du dé indique la case d'arrivée, comme le très beau jeu La Chenille de course Rosalie. Mais ici, on jette 6 dés, et il s'agit de les arranger au mieux pour parcourir le plus de cases possible, et éventuellement profiter de la corde.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: J P K GRUNAU



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3761



MOONLIGHT HEROES

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La nuit ne sera pas de tout repos pour les Moonlight Heroes ! Le sorcier Zirroz a envoûté le château pour y voler des pierres précieuses !

Dès l'apparition de la lune, elles sortent du château comme par magie. Comment l'en empêcher ? En remplaçant discrètement les pierres précieuses par des cailloux colorés que les joueurs auront ramassés au préalable dans le parc du château.

Mais attention! Ils ne pourront le faire que si leurs couleurs sont identiques, sinon le plan échouera ! Ils doivent récupérer un maximum de pierres

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2666



### MUCKI LA TAUPE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mucki Maulwurf est un jeu de parcours et de connexion pour jeunes taupes. Jeunes, mais pas trop quand même, car le jeu demande un peu d'anticipation. Le joueur répartit les points de son dé pour poser des tunnels, en déplacer, ou avancer dans les tunnels.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PIATNIK  
 Auteur: U GEISLER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1808



### NIMBALI

#### Commentaires sur le jeu

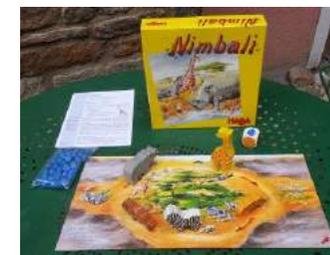
Points: 1

Nous sommes en pleine steppe africaine : la girafe, le guépard et d'autres animaux sauvages ont très soif et sont à la recherche d'un point d'eau. Tous les animaux attendent qu'il pleuve. Un jeu avec un dé peu ordinaire!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3517



### PALETS CLAPETS DE COMPTOIR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire glisser les 5 palets sur le jeu, et essayer de retourner les clapets.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LA MAISON DU BILLARD  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3337



### PANIC CAFARD

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'idée conductrice de Panic Cafard est de faire tomber le cafard (un bidule électronique qui se déplace à toute vitesse) dans la trappe d'un adversaire. Pour cela, on ouvre et on ferme des portes selon le résultat d'un dé qui passe de mains en mains.

C'est rapide, amusant, stressant.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: P P JOOPEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3650



### PARCOURS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un plateau en bois avec de multiples routes à prendre pour rejoindre les maisons de couleurs. Saurez vous éviter les embouteillages, les travaux et les feux tricolores?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TOYS FOR LIFE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2002



### PASSE PARTOUT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Sur chaque tableau, on voit des fenêtres de tailles variées. A chaque tout, on retourne une carte qui illustre un cadre: le premier à poser son pion sur la fenêtre exactement de la même taille que ce cadre va gagner la carte.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2794



### PASSE PARTOUT

#### **Commentaires sur le jeu**

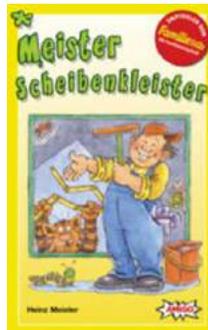
Points: 1

Sur chaque tableau, on voit des fenêtres de tailles variées. A chaque tout, on retourne une carte qui illustre un cadre: le premier à poser son pion sur la fenêtre exactement de la même taille que ce cadre va gagner la carte.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2835



### PASSE TRAPPE MICRO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse et de rapidité.  
 Qui passera ses palets à l'aide de l'élastique de l'autre côté du jeu avant l'autre joueur?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur: J M ALBERT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2836



### PASSE TRAPPE MICRO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse et de rapidité.  
Qui passera ses palets à l'aide de l'élastique de l'autre côté du jeu avant l'autre joueur?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: FERTI  
Auteur: J M ALBERT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R05 0218



### PETANQUE AVEC DES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

La pétanque au dés! On joue comme à la pétanque mais on marque les points inscrits sur le dé! Hasard et adresse!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: WESCO  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2000



### PETITS MONSTRES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Petits monstres (Kleine Monster) est un jeu de mémoire et de rapidité destinés aux plus jeunes, à partir de 5 ans. Avec des variantes plus calmes pour les plus petits. Fonctionne également avec des adultes. Dans tous les coins du château, ça rigole, ça marmonne, ça glousse et ça papote, car plein de petits monstres s'y sont cachés. Seul celui qui sera très rapide pourra les découvrir

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H P LAPOINTE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 0512



### PHOTO MYSTERE JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

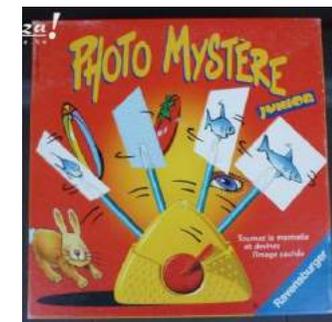
Points: 1

Un joueur doit tourner la manivelle et les autres deviner l'image cachée. Le jeu comprend un photo-box et 96 illustrations à deviner.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3377



PICK NICK!

### Commentaires sur le jeu

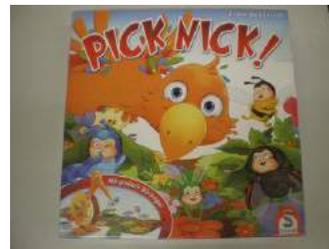
Points: 1

Un jeu piquant d'insectes à piquer le fou rire.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: F BEBENROTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3146



PIOU PIOU

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La règle simple et agréable de Piou Piou destine bien sûr le titre aux jeunes enfants. Mais les parents trouveront également plaisir à y jouer.

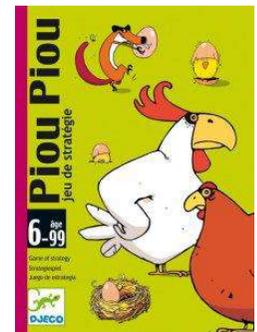
Le principe du jeu est celui qui régit la basse-cour : pondre des œufs, les couvrir pour obtenir un joli petit poussin, tout en se méfiant du méchant renard.

Cela se traduit par un jeu de pioche, où il faut former les combinaisons adéquates pour simuler chaque étape.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur: T CHAPEAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0324



### PIQUE-NIQUE PINGOUINS

#### **Commentaires sur le jeu**

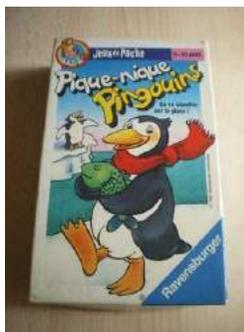
Points: 1

Qui pêchera le plus de poissons? Un pique nique passionnant se prépare : les pingouins pêchent sans relache. Mais attention aux arêtes se trouvant dans l'eau

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: C WELZ



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1849



### PLATSCH

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

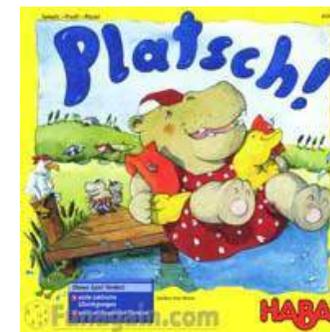
Infatigables, les petits hippopotames montent et remontent sans arrêt sur le ponton pour sauter dans l'eau. Mais il ne savent pas nager! Les joueurs leur viennent en aide en leur lançant des bouées. Qui va pouvoir aider le plus d'hippopotames?

**Un jeu de dé "éclaboussant" qui demande des premières réflexions tactiques.**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0745



### PLOPP

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

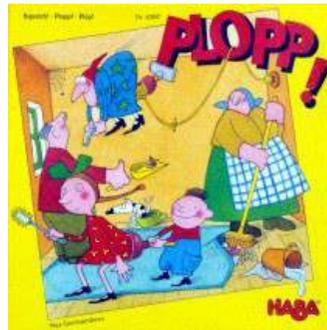
Essayez donc Plopp ! Le jeu où l'on se bat pour avoir le plus d'ordres de ménage.

Comme dans Halli Galli ou Jungle Speed, il s'agit d'être le premier à réagir au bon moment pour planter sa ventouse sur le bon jeton, lorsque plusieurs cartes apparaissent, et que l'on a soi-même retournée l'une d'entre elles.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: M GERCHAMBEAU



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1995



### PLUMPSACK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel il faut aider Plumpsack à retrouver ses affaires. Qui se souviendra de ce qui se cache sous les cartes!

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMIGO  
 Auteur: R STAUPE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3719



### POMPIERS A VOS TUYAUX

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Pin-pon, Pin-pon, voilà les pompiers! Ils viennent éteindre les bottes de paille en feu du fermier Rudi. Pouvez vous les aider? Pour cela, vous ne devez pas vous emmêler les tuyaux! Vous devez disposer correctement et rapidement les plaquettes de morceaux de tuyau pour dérouler votre tuyau jusqu'au feu. Vous recevrez une médaille de pompier en récompense. Le premier qui a reçu trois médailles a gagné. Un jeu d'assemblage et de rapidité.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R BIBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 2465



### PRIMO CALCULINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faire des courses, c'est vraiment amusant! On va remplir son sac de choses délicieuses, mais on ne peut pas tout y mettre. Un jeu mathématique avec plusieurs variantes.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3012



### PYRAMIDE D'ANIMAUX

#### **Commentaires sur le jeu**

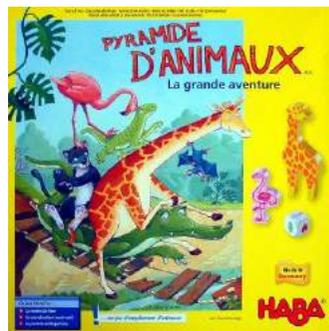
Points: 1

Votre but est d'empiler sur le pont suspendu les animaux représentés sur votre carte action, de manière à former une pyramide. Les trois animaux de la carte doivent se toucher. Un jeu d'adresse et d'observation

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: K MILTENBERGER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1012



### QUARTETT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de familles sous forme de puzzle. 4 cartes d'une même famille forment une seule image. Ici, tout est donc visuel... et des petits enfants des 4 ans pourront y jouer.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3213



RAAAPIDOO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve le plus vite possible l'animal présent dans les cinq aquariums! En retournant un aquarium, c'est un autre animal qu'il faut chercher! **Un jeu d'observation et de rapidité autour de poissons et crustacés de toutes les couleurs.**

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDUCA  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3201



RALLY FALLY

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un voyage dans les mille et une Nuits!  
 A la recherche de précieux trésors, quatre princes filent sur leur tapis volant dans l'univers des 1001 nuits!  
 Mais attention, des trous d'air entraînent des turbulences dans le ciel étoilé et détournent les princes de leur trajet. Qui sera le premier à obtenir tous les trésors en évitant les trous d'air?

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HUCH  
 Auteur: M SCHACKERT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3014



### REGATTA

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

A la barre de votre voilier en bois, soyez le premier à faire le tour du parcours balisé par les bouées. Vous avez 5 cartes en main. Pour avancer, il faut choisir puis poser une carte qui indique direction et distance à suivre par votre bateau. Si les vents vous sont favorables, vous pourrez rejouer. Mais si vous préférez, vous pouvez choisir de contrarier le parcours des autres navigateurs... Vents, cartes et adversaires ne sont pas toujours cléments: naviguez avec perspicacité !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: M MOISAND



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3664



### RHINO HEROS SUPER BATTLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Rhino Hero et ses amis super héros vivent toutes sortes d'aventures sur le gratte-ciel de cartes. Mais attention ! Cet édifice est de plus en plus haut et instable au fur et à mesure que les cartes s'ajoutent pour former les murs et les sols. En lançant le dé avec habileté, faites grimper votre super héros le plus haut possible et défendez votre position au cours de batailles de dé contre d'autres joueurs... à moins que les Spider Monkeys ne fassent s'effondrer le gratte-ciel.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S FRISCO S STRUMPF





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2253



### RONDOMINO

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Révolution chez les dominos! La tactique est au tournant avec ces dominos courbés!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T DENOUAL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3322



### RONNY LE RATON LAVEUR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chasseurs de butin, attention : Qui aura l'œil le plus vif pour trouver la prise la plus précieuse? Mais prudence, chaque prise n'est pas toujours la meilleure!

**Un rapide jeu d'observation**

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2217



### SATURNE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Chaque joueur tente de placer une boule dans les anneaux de Saturne sans que ceux-ci touchent la table.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1544



### SAUTE GRENOUILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les petites grenouilles sautent tout autour de la mare. La grenouille qui arrive à avancer jusqu'à la mare gagne une mouche! Mais attention au héron!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: H MEISTER





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3234



### SAUTE LA VAGUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

lance le dé et déplace la déferlante sur le plateau. Prépare toi à sauter la vague qui se présente devant toi pour ne pas être pris dans son rouleau et repoussé vers le départ. Dépêche toi mais attention prends garde aus plus gros poissons qui pourraient te gober...

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TACTIC  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1992



### SAUVONS LA PRINCESSE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout commence par l'installation des tuiles en relief qui vont former le labyrinthe. Chacun en pose une à son tour jusqu'à ce que le plateau de jeu soit complet.  
 Je marche dans un labyrinthe qui clignote qui bouge et j'ai perdu ma torche !  
 A son tour de jouer, il faut suivre deux étapes :  
 Premièrement, le joueur jette un dé coloré. Si le dé indique la couleur d'un chevalier, il doit échanger une des tuiles adjacentes à ce personnage avec celle qu'il désire du moment qu'elle est libre.  
 Cette phase permet de libérer sa route et peut-être de compliquer celle des

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 1078



### SCAREDY CAT

#### **Commentaires sur le jeu**

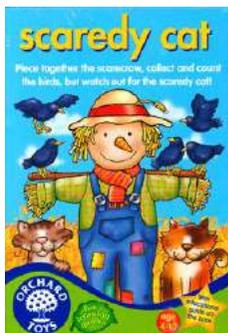
Points: 1

Petit jeu de comptage très populaire. Comptez les oiseaux et gare au chat ! Lorsque l'épouvantail est complet, le joueur avec le plus d'oiseaux gagne la partie.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ORCHARD TOYS  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2774



### SET DE MINI GOLF

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

3 clubs de golf et 3 boules en bois pour ce mini golf. Parcours : un pont, une rampe et un trou avec drapeau.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 3  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JANOD  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3152



### SHERLOCK

#### **Commentaires sur le jeu**

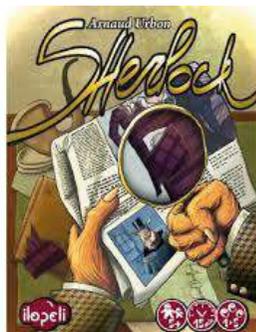
Points: 1

Ensemble, interrogez les témoins pour trouver le complice de Moriarty.  
Un jeu de mémoire et de coopération.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ILOPELI  
 Auteur: A URBON



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3073



### SOS OCTOPUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quelle aventure! A bord de votre navire, vous êtes à la recherche des plus beaux spécimens marins. Mais dans les remous de la mer se trouve Octave, un jeune bébé pieuvre. Régulièrement son père lui porte secours en agitant sa longue tentacule! Il lui arrive de vous renverser!!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FILOSOFIA  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 0546



### SPIELHAUS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de déplacement dans une maison où il faut être le premier à atteindre le grenier. Si vous faites un six, vous devrez chercher un objet dans la maison. S'il est situé dans les étages du haut, vous avancerez plus vite, sinon vous reculerez! **Un bon jeu de parcours, de hasard et d'observation.**

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: KELLER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2510



### SPLASH ATTACK

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez les dés et soyez le premier à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins. Attention les adversaires peuvent vous voler vos propres poissons!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: T CHAPEAU





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0382



### STRATEGO JUNIOR

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Stratego Junior n'est pas un jeu de stratégie, mais un jeu de mémoire. L'objectif est de trouver le drapeau adverse, mais il ne peut être que parmi les trois cases les plus éloignées.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JUMBO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 1324



### SUR LA PISTE DE KATCHINAS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Observe bien les cartes à jouer. Les lunes, les tentes et les feux, se distinguent par leur couleur et leur remplissage.. Tu pourras les placer à différents endroits sur ton plateau. Trouve l'emplacement le plus judicieux! Mais évite de rencontrer les terribles Katchinas. A toi de jouer petit rusé!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUDAPI  
 Auteur: C D ADHEMAR





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3166



### SURDI BILLARD HOLLANDAIS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Glisser les palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments pour marquer un maximum de points

Nb pièces:



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SAUGE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3167



### SURDI JEU DE LA GRENOUILLE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Jeu d'adresse. Lancer les palets et viser la grenouille pour faire un maximum de points.

Nb pièces:



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SAUGE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1866



### SURDI PASSE TRAPPE

#### **Commentaires sur le jeu**

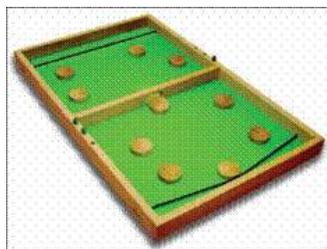
Points: 11

Le gagnant est le 1er qui parvient à vider son camp de tous les palets. Les joueurs jouent en même temps.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3161



### SURDI PASSE TRAPPE

#### **Commentaires sur le jeu**

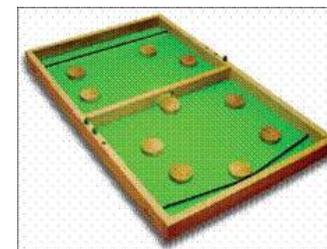
Points: 11

Le gagnant est le 1er qui parvient à vider son camp de tous les palets. Les joueurs jouent en même temps.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FERTI  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2269



### SURDI SUSPENS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Un jeu d'adresse et d'équilibre. Le premier joueur qui arrive à se débarrasser de ses boules a gagné. Mais attention à la chute!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JORELLE  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3160



### SURDI TRAPENUM

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 11

Jeu familial et très convivial, le Trapenum oppose 2 équipes de 2 joueurs cherchant à reconstituer des paires d'objets, le tout sans les yeux !

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX SURDIS  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1698



### TABLE D EQUILIBRE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'adresse où il faut poser en équilibre les pions de bois sur la planche, sans la faire tomber.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 1988



### TANGUE PETIT BATEAU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Des marins s'efforcent d'empiler les tonneaux sur le pont, tandis que le bateau tangue dans les vagues hautes. Il s'agit donc d'être très adroit pour que tous les tonneaux restent en équilibre.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: G BAARS





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0790



### TARTES FOLLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Si vous aimez les desserts, vous allez être gâté. Tartes folles contient en effet pas moins de vingt recettes ! Le plus rapide à les réaliser sera sacré chef pâtissier de l'année.

La règle est simple : on dévoile une carte et tous les joueurs doivent alors prendre les billes des couleurs demandées de la réserve centrale (le Pétrin), pour les mettre dans leur moule à gâteau personnel. Seul le plus rapide gagnera la carte.

Pour les amateurs de jeux frénétiques.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S ROHNER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3210



### TINO TOPINI

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Qui de la chèvre ou des souris mangera le plus de fanes de carottes? Un jeu en 3D qui fera appel à la mémoire et à la malice!  
 Jeu primé à Cannes en 2013 dans la catégorie Jeu de l'année enfant

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: K HETLING





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 0323



### TOBOGGAN

#### **Commentaires sur le jeu**

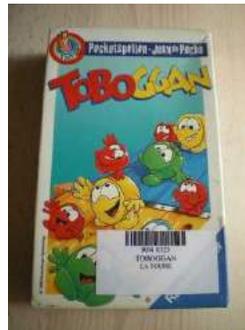
Points: 1

Un pas de plus et tout bascule! Jeu de chance et d'adresse sur ce bord de planche!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: H MEISTER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2150



### TONI TUMPEL

#### **Commentaires sur le jeu**

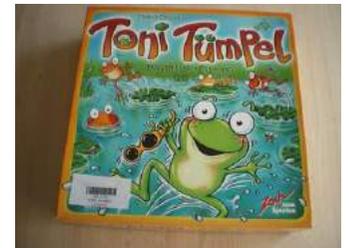
Points: 1

Un jeu de mémoire à travers la mare remplie de nénuphars! Qui arrivera à faire le tour avec sa grenouille pour récupérer la belle paire de lunettes?

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: ZOCH  
 Auteur: T DENOUAL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2586



### TOUS SUR LE RADEAU

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Avec ce jeu plein de fougue, il s'agit de deviner combien d'animaux tiennent sur le radeau. Mais est ce qu'il y a vraiment de la place pour tout le monde? Essayez, mais attention le temps défile

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SELECTA  
 Auteur: C A ROSSI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3548



### TRESOR DE GLACE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de collecte étincelant!  
 Un jeu de pari, d'adresse, et de hasard!  
 Quel jeune dragon aura récupéré le plus grand nombre de pierres étincelantes dans sa grotte à la fin de la partie?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: L & G BURKHARDT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 2355



### TRESOR EN VUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une ancienne carte aux trésors conduit les pirates jusqu'à l'île des corsaires où cinq trésors sont enterrés! Qui va gagner la course palpitante et s'emparer des coffres à trésors?

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R HOFFMANN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 2627



### TROU DE SOURIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Six souris doivent transporter un tas de bonnes choses d'un trou de souris à l'autre. Deux des souris portent la tranche de fromage sur leurs têtes, avec les bonnes choses posées dessus. Si la couleur du dé correspond à la couleur de l'une des souris, on a le droit de poser une nouvelle souris devant les deux siennes et de déplacer la tranche de fromage. Celui qui atteindra l'autre trou de souris en premier gagnera la partie.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: B POKORNIK





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2012



### UP AND DOWN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une renversante chasse aux taupes! Mémorisez bien les couleurs des taupes. Un joueur astucieux qui retournera la combinaison représentée sur les cartes Objectif gagnera beaucoup de pelles.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RAVENSBURGER  
 Auteur: G BAARS



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 2621



### VITE MONTEZ

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une course effénée de bus où le but est de déposer le plus de passagers dans sa ville avec son bus!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R KNIZIA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 1383



### VITE VITE AU LIT

#### **Commentaires sur le jeu**

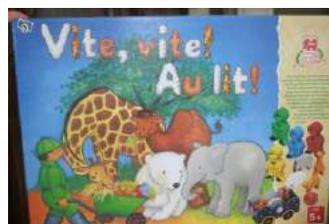
Points: 1

Essaye de rassembler le plus vite possible 4 animaux différents. Un jeu de mémoire dans ce zoo!

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: JUMBO  
 Auteur: S LOTH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 0454



### WILLI WALDWICHEL

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Willi le lutin de la forêt court à travers les bois. Tous les champignons qu'il rencontre lui font venir l'eau à la bouche. Le joueur qui l'aidera à trouver le plus grand nombre de bons champignons sera nommé aide-lutin.

Nb pièces:

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R VAN EVEN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3129



WOOLFY

### Commentaires sur le jeu

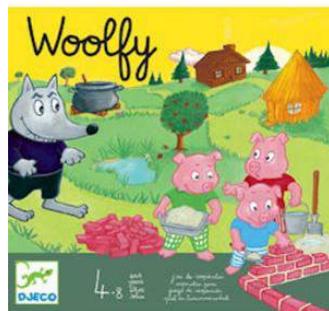
Points: 1

Les joueurs cherchent à construire la maison de brique afin d'y mettre en sécurité les 3 petits cochons avant que le loup ne les ait attrapés et mis dans la marmite. Un jeu idéal pour les petits qui s'allient pour gagner contre le loup.

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 2450



ZINGAMINO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Complète les 4 cercles de couleurs différentes grâce à tes dominos. Le premier qui réussit à placer tous ses dominos gagnera la manche

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CLEVER GAMES  
 Auteur:

