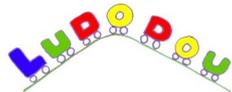


Ludothèques itinérantes

Catalogue

Catalogue Espaces de jeu thématique



Ludothèque « Ludodou »
1 rue de Champagnole
25270 Levier
Tél: 03 81 89 54 43
ludo.ludodou@famillesrurales.org



Ludothèque « Pic et Pivette »
ZA en Pougie 7 rue Denis Papin
25800 Valdahon
Tél: 03 81 56 31 64
ludo.picetpivette@famillesrurales.org



Ludothèque « P'Tidou »
7 rue H. Parrenin
25130 Villers le Lac
Tél: 03 81 67 32 85
ludo.ptidou@famillesrurales.org



Ludothèque « La Toupie »
12 rue de la famille
25000 BESANCON
Tél: 03 81 88 76 84
ludo.latoupie@famillesrurales.org

LES ESPACES DE JEU THEMATIQUE

Dans ce catalogue, les ludothèques Familles rurales proposent des espaces de jeu thématique disponibles à la location pour les structures ou les particuliers.

Nous proposons des espaces permettant le jeu d'une quinzaine d'enfants simultanément.

Chaque espace de jeu vous est présenté avec quelques photos, une idée des objets qui le composent et quelques conseils d'installation.

Lors de la location d'un espace, nous vous fournissons un inventaire précis et détaillé.

Du fait d'une grande utilisation de ces espaces, nous vous conseillons de vous renseigner sur leur disponibilité au moins deux mois à l'avance.

Vous avez la possibilité de louer ces espaces thématiques seuls, mais vous pouvez aussi demander l'intervention d'un ludothécaire pour animer votre après midi ou votre soirée jeux. En fonction de votre demande, nous vous établirons un devis précis.

N'hésitez pas à nous solliciter pour plus de renseignements.

LE JEU SYMBOLIQUE

« Le jeu, c'est le travail de l'enfant ; c'est son métier, c'est sa vie. »

Pauline Kergomard

Le jeu accompagne la vie de l'enfant. Il est essentiel à son développement optimal ! Quand le jeu manque, il manque quelque chose à la vie ! A travers le jeu, c'est la possibilité de vivre qui se constitue. Ce n'est pas facile pour l'enfant de comprendre le monde ; c'est par le jeu qu'il tente d'en résoudre les énigmes et de s'y adapter.

Pour ce faire, l'enfant a besoin d'un espace de liberté. Un espace dans lequel il est acteur, créateur ! Le jeu symbolique propose des jouets (objets) sans règle. C'est un lieu d'imitation où les enfants jouent en autonomie. Le jeu symbolique prend des formes diverses et variées : le chantier, le docteur, le restaurant, les pirates, la jungle, les indiens, la marchande, ...

Par le biais de l'imitation, l'enfant s'efforce de comprendre l'adulte en tant que personne, à travers ses occupations. Les enfants adorent se déguiser et faire semblant. En se déguisant en quelqu'un, ils s'imaginent ce que peut ressentir cette personne. Dans leurs jeux imaginaires, les enfants peuvent se donner le sentiment de peser sur une situation, ce qui les aide à prendre de l'assurance.

Les séances de jeu libre, offertes par le jeu symbolique, ne créent pas seulement du **lien social** entre les enfants. Elles permettent aussi l'émergence d'autres compétences, telles que :

- # **le langage** : on apprend plus vite à parler dans des situations de vie ou d'imitation de vie ;
- # **le vivre ensemble** : le partage, la collaboration, le tact, le respect ;
- # **le développement émotionnel** : pendant le jeu, l'enfant vit ses émotions intensément et peut les faire évoluer : courage, spontanéité, joie, déception, ennui, ... ;
- # **le développement cognitif** : l'enfant active librement son imagination ; le jeu libre sans jouets « sensationnels » stimule la capacité d'évocation intérieur ;
- # **le développement personnel** : le jeu libre favorise l'esprit d'initiative ; l'enfant agit à partir de ses propres impulsions.

Le rôle de l'adulte, sera d'aménager l'espace avec du matériel adapté qui favorise chez l'enfant l'exploration, la découverte, la manipulation et la participation active. La quantité, la qualité et la sélection des éléments du jeu ont une incidence sur les interactions entre les enfants. L'adulte devra aussi veiller à offrir le temps nécessaire pour que l'enfant puisse jouer sans interruption ; et être disponible mais non-intervenant.

Grâce au jeu symbolique, on peut dire que dans son imaginaire même, l'enfant agit à l'exemple des adultes, se libère des tensions affectives, équilibre son caractère et développe ses possibilités d'expression ; en un mot, crée sa personnalité, et fait, à sa manière, l'apprentissage de la vie.

**Alors, laissons à l'enfant le temps de grandir.
Laissons lui la part de jeu dont il a besoin !**

LES MODALITÉS DE LOCATION

Les espaces de jeu sont loués :

- **55 € pour un week-end ou une semaine,**
- **80 € pour un mois.**

Pour les familles et structures n'ayant pas cotisé à la ludothèque, les prix seront respectivement de **60 €** et **85€**.

Le tarif de location s'entend TTC en Euros, prix départ du local de la ludothèque de votre secteur.

Les jours et horaires de départ et de retour de l'espace de jeu sont à planifier avec les ludothécaires. Une journée de retard vous sera facturée 50 % du coût de la location.

Un chèque de caution d'un montant de 400 € sera demandé à l'enlèvement.

Un inventaire détaillé vous sera fourni à la location. Il vous est demandé de respecter le rangement spécifié dans cet inventaire.

Tous les jeux des espaces thématiques doivent être rendus propres (lavés, nettoyés).

Le non respect de ces consignes entrainera une participation forfaitaire de 30 €.

Toute dégradation ou perte de pièce entraînera une participation financière correspondant au prix de la pièce si elle peut être commandée ou une participation minimale de 10 €.

La Fédération Familles Rurales du Doubs et les ludothèques itinérantes ne pourront en aucun cas être tenues responsables des dommages corporels, pertes ou vol pouvant intervenir durant la période de location.

Le matériel loué reste la propriété exclusive de la Fédération Familles Rurales du Doubs et ne peut en aucun cas faire l'objet d'une cession par le locataire. Il ne peut être saisi en cas de faillite du locataire.

La Fédération Familles Rurales du Doubs et les ludothèques itinérantes vous informent qu'une partie des jouets contenus dans les espaces thématiques ne conviennent pas aux enfants de moins de 36 mois.

NOS ESPACES DE JEU THEMATIQUE

- En bord de mer page 6
- Visite chez le docteur page 7
- Au camping page 8
- En plein chantier page 9
- Sur le marché page 10
- Une journée à la campagne page 11
- En pays indien page 12
- Sur la banquise page 13
- Dans le jardin page 14
- Au cœur de la jungle page 15
- À la crèche page 16
- À l'abordage page 17
- Comme au Moyen-âge page 18
- Bienvenue au restaurant page 19
- Sur la route page 20
- En monde sorcier page 21
- Chez le vétérinaire page 22
- Promenons-nous dans les bois page 23

EN BORD DE MER



L'espace *En bord de mer* est composé :

- d'une partie « mer » avec une barque, de multiples poissons et requins et le nécessaire pour la pêche,
- d'une partie « plage » avec tout ce qui faut : serviettes, lunettes, casquettes et autres accessoires pour la bronzette !

Un étal de poissonnier est également ouvert pour vendre la pêche fraîche du moment.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 2 lins (2 x 2 m chacun), 1 barque (110 x 130 x 30 cm), 5 transats (78 x 38 cm chacun),
- 1 chaise (57 x 27 x 27 cm), 1 otarie (55 x 27 x 41 cm), 1 marchande (91 x 51 x 49 cm),
- 1 malle (84 x 68 x 50 cm), 1 caisse (56 x 41 x 28 cm)

VISITE CHEZ LE DOCTEUR

La salle d'attente est pleine, il faut donc revêtir sa tenue de docteur pour ausculter les malades.



Dans ce thème plusieurs chariots médicaux, tables et accessoires sont mis à disposition pour que les enfants s'identifient au rôle de médecin, infirmier, pédiatre ou même patient.



Ce thème s'installe en deux parties :

- une salle d'attente,
- une salle d'auscultation.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

5 tables empilables (52 x 43 x 60 cm chacune), 8 chaises (39 x 75 cm chacune), 1 meuble, 1 lit,
1 berceau (60 x 85 cm), 1 banc (90 x 40 x 30 cm), 1 panneau, 1 tapis, 3 chariots médicaux,
1 desserte médicale (48 x 36 x 66 cm),
2 poussettes canne, 1 caisse (60 x 45 x 45 cm), 1 caisse (39 x 28 x 28 cm)

AU CAMPING



Toutes les joies du camping sont réunies dans cet espace de jeu.

Des tentes pour les campeurs, un barbecue pour le repas, ...

Du bois pour le feu, de l'herbe pour le pique-nique, une machine à laver pour le linge, des tongs pour les pieds !
Jusqu'aux charmantes araignées que les enfants observent à la loupe !



Il est possible d'organiser plusieurs espaces dans le camping :

- une tente avec feu de camp,
- une tente avec table,
- une aire de pique nique sur l'herbe avec la table (= pouf) et les galettes pour s'asseoir,
- la machine à laver avec les étendoirs à linge.

Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 table avec bancs (90 x 85 x 45 cm), 1 pouf (26 x 20 cm), 1 machine à laver (39 x 27 x 47 cm),
- 2 poussettes canne, 1 chaise haute (65 x 34 x 40 cm), 1 tapis vert (2 x 1 m),
- 2 étendoirs à linge (36 x 5 x 69 cm chacun), 1 sac,
- 1 malle (86 x 49 x 40 cm), 1 sac (65 x 65 x 22 cm)

EN PLEIN CHANTIER



Sur ce véritable chantier, la sécurité est une priorité : gilets fluorescents, casques, lunettes, gants et casques anti-bruits. La panoplie est complète.

Les cônes et les panneaux de chantier servent à délimiter les zones dangereuses car la bétonneuse tourne à plein régime.

Les brouettes, les pelleuses et les marteaux sont continuellement sollicités par les bâtisseurs et bâtisseuses en herbe.



Plus de deux cents briques sont à disposition pour toujours plus de nouvelles constructions.

Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

10 cônes empilables (23 x 23 x 32 cm chacun),
1 bétonneuse (69 x 49 x 65 cm), 2 pelleuses (36 x 48 x 60cm chacune),
2 brouettes (37 x 65 x 30 cm chacune), 1 établi (44 x 63 x 101 cm),
10 sacs (65 x 65 x 22 cm chacun), 1 caisse (57 x 40 x 37 cm)

SUR LE MARCHÉ



Plusieurs marchands vous attendent sur ce marché :

- le boulanger/pâtissier,
- le boucher,
- le poissonnier,
- l'épicier primeur.

Les enfants remplissent leurs caddies, pèsent, comptent, promènent leurs bébés. Ils sont tour à tour clients ou vendeurs. L'épicerie en bois est très réaliste de taille adaptée aux enfants, les nombreux fruits, légumes et autres denrées sont en nombre suffisant pour permettre à un grand nombre d'enfants de les manipuler.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 3 caddies (30 x 59 x 40 cm chacun), 2 caddies à main, 1 marchande (123 x 40 x 86 cm),
- 1 marchande (70 x 37 x 116 cm), 1 présentoir (31 x 64 x 70 cm), 1 banque (69 x 32 x 64 cm),
- 2 chaises, 4 tabourets, 1 table (53 x 43 x 42 cm), 1 table (60 x 47 cm),
- 1 caisse (40 x 30 x 23 cm), 1 sac plastique (65 x 65 x 22 cm), 1 sac tissu

UNE JOURNEE A LA CAMPAGNE



Que de travail à la ferme !
Entre les cochons, les vaches,
les chevaux, les poules, les
activités ne manquent pas.

Tous les outils sont fournis pour effectuer ce « travail ». Tracteurs, remorques, tondeuses permettent de nombreux déplacements.

Des déguisements d'animaux mais aussi des tenues de travail laissent à l'enfant le choix de son personnage.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 2 barrières plastique (100 x 60 cm chacune), 1 tracteur (75 x 43 x 43 cm),
- 1 tracteur (50 x 38 x 26 cm), 1 tracteur à pédales (83 x 43 x 52 cm),
- 2 brouettes (65 x 26 cm chacune), 1 tapis (200 x 190 cm),
- 1 tondeuse (50 x 50 cm), 1 sac tissu, 1 sac de déguisements
- 1 malle (84 x 58 x 60 cm), 1 malle (77 x 45 x 48 cm chacune)

EN PAYS INDIEN



L'espace Indiens/Cowboys est composé de deux tipis, d'une vingtaine de déguisements et de multiples armes pour défendre son camp : arcs, flèches, boucliers, poignards, pistolets, fusils, ...

Des bébés indiens sont bien au chaud près du feu sur lequel grillent les poissons.

Un grand cheval à bascule, des chevaux en plastique et des chevaux sauteurs sont également présents dans cet espace.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

2 tipis (200 cm de haut), 2 lits,
2 chevaux gonflables (50 x 53 x 23 cm), 1 landau (57 x 54 x 32 cm),
1 sac (65 x 65 x 22 cm), 1 malle (84 x 58 x 60 cm), 2 coffres tissu (57 x 35 x 28 cm chacun)

SUR LA BANQUISE



Dans cet espace, on peut trouver 2 igloos, un tapis de la mer, une barque et de nombreux animaux du Pôle Nord ! Deux berceaux en bois, ainsi que des bébés, de la dinette !

Et des déguisements permettent aux enfants de prendre le rôle des Inuits et de partir à la pêche !



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

1 lino (200 x 200 cm), 2 tapis (96 x 48 x 6 cm chacun), 1 barque (130 x 28 x 72 cm),
2 lits (61 x 26 x 38 cm chacun), 1 paire de skis (164 cm), 1 malle (84 x 58 x 60 cm),
1 malle (76 x 29 x 57 cm), 1 malle (60 x 26 x 40 cm), 1 malle (47 x 27 x 33 cm)

DANS LE JARDIN

Les arbres du jardin se dressent au centre d'une pelouse toujours verte ! Chaussés de bottes et vêtus d'un tablier, les enfants peuvent cueillir, ramasser, transporter fruits et légumes ou déguster une pâtisserie en compagnie des lapins, chiens et autres animaux du verger.



Espace de jeux composé de deux grands arbres en bois très stables, sur socle en métal, avec quatre sortes de fruits à accrocher.

Divers accessoires de jardinage, des déguisements et un grand nombre d'animaux permettent aux enfants une multitude d'activités dans ce très bel espace coloré.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 lino (200 x 190 cm), 2 tapis (200 x 100 cm chacun), 4 tondeuses (50 x 50 cm chacune),
- 2 brouettes (65 x 26 cm chacune), 1 table (70 x 50 x 50 cm), 2 chaises (50 x 35 cm chacune),
- 2 barrières (100 x 60 cm chacune), 3 chariots de jardinage, 1 balance aubergine,
- 1 arbre (150 x 50 - pieds métal - x 150 cm - démontable), 2 malles (60 x 45 x 50 cm chacune),
- 1 chariot de rangement

AU CŒUR DE LA JUNGLE

Bienvenue aux explorateurs.

Un campement est installé près de la rivière. Des félins, des pachydermes veillent au bien-être de la jungle. La rivière regorge de crocodiles et de serpents.

Les accessoires et les tenues du campeur sont à disposition. L'enfant deviendra t'il explorateur, chasseur ou animal ?



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 table avec bancs (90 x 85 x 45 cm), 1 lino (200 x 200 cm), 1 barque (110 x 75 cm),
- 1 tunnel (72 x 48 x 60 cm), 3 caisses (50 x 40 x 35 cm chacune),
- 1 malle (80 x 40 x 35 cm), 1 palmier (20 x 45 cm)

A LA CRECHE



Ici, tout est fait pour chouchouter les poupées et les poupons tout comme cela est fait pour les bébés dans les crèches.

Des lits bien confortables pour la sieste. Des poussettes et des landaus à utiliser au moment de la promenade. De quoi changer les poupées et poupons plusieurs fois par jour si nécessaire.

Et tout ce qu'il faut pour nourrir tous ces petits anges qu'ils en soit au biberon ou à manger à la cuillère.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 nursery (repliée : 65 x 52 x 69 cm), 1 nursery (56 x 39 x 36 cm), 2 landaus (55 x 35 x 53 cm chacun),
- 2 lits superposés (60 x 30 x 56 cm), 2 lits (55 x 30 x 27 cm chacun), 2 poussettes,
- 1 table à repasser (repliée : 87 x 29 x 14 cm), 2 chaises hautes (33 x 33 x 69 cm chacune),
- 1 sac (65 x 65 x 22 cm), 1 caisse (49 x 35 x 26 cm)

A L'ABORDAGE

Cet espace est composé d'un grand bateau de pirates qui navigue dans des eaux infestées de requins.

Une tente de pirates peut accueillir les moussaillons pour partir à la recherche du trésor.

De nombreux accessoires (pistolets, sabres, crochets, ...) et une douzaine de déguisements permettent aux enfants de rentrer dans la peau des plus célèbres pirates.



Attention ce bateau est stocké à Marnay (70)

Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

1 lino (340 cm x 200 cm), 1 bateau (156 x 78 x 135 cm) OU 1 barque (115 x 75 x 25 cm),
1 caisse (80 x 40 x 34 cm), 1 sac (70 x 35 x 30 cm)

Maj 07/2018

COMME AU MOYEN-AGE



Oyé Oyé, braves gens ! Princes et princesses se sont installés aux châteaux. Mais gare aux dragons qui peuvent venir les attaquer à tout instant.

Nombreux déguisements et accessoires indispensables pour défendre les châteaux et vivre comme au Moyen-âge.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 table (47 x 36 x 69 cm), 1 table (90 x 45 x 36 cm), 2 tabourets (22 x 28 cm chacun),
- 1 chariot (44 x 28 x 48 cm), 1 malle (87 x 51 x 40 cm),
- 1 malle (85 x 62 x 56 cm), 1 caisse (47 x 33 x 25 cm), 4 sacs (65 x 65 x 22 cm chacun)

BIENVENUE AU RESTAURANT



L'espace *Bienvenue au Restaurant* est composé :

- d'une partie restaurant : tables et grande cuisine,
- d'une partie terrasse : tables et barbecue.

De nombreux aliments et accessoires de cuisine viennent agrémenter cet espace. Les enfants cuisinent, font le service et mangent.

Le thème de la nourriture est porteur auprès de tous les enfants, autant les petits que les grands.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 1 cuisine (114 x 94 x 66 cm), 1 auvent, 1 banc, 1 barbecue (64 x 28 x 68 cm),
- 6 tables empilables (51 x 51 x 60 cm chacune), 10 chaises (95 x 37 x 49 cm),
- 2 chaises hautes, 1 tour de rangement (61 x 20 x 41 cm), 1 sac (62 x 35 x 56 cm)

SUR LA ROUTE



Cet espace peut être installé aussi bien en extérieur que dans une grande salle.

Il est composé d'une dizaine de véhicules de tout genre et pour tous les âges. (*sélection à faire avec la ludothèque en fonction des besoins*).

Le parcours est jalonné de panneaux de signalisation, de barrières de péage et de cônes de travaux.

Les enfants peuvent prendre le rôle des policiers, des garagistes, des pilotes ou même de douaniers !



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

3 pompes à essence (26 x 45 x 23 cm chacune), 1 malle (84 x 58 x 60 cm), 26 cônes, 20 barres, 1 station garage (72 x 55 x 42 cm), 1 tente, 12 pieds lestés

EN MONDE SORCIER

Bienvenue dans le monde de la sorcellerie.

Dans ce thème, vous trouverez un monde féerique où sorciers, sorcières, magiciens et magiciennes se côtoient. Des déguisements sont mis à disposition afin de s'identifier au personnage. Plusieurs accessoires sont disponibles afin de préparer une soupe de sorcier ou de nombreuses potions magiques.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 3 tables empilables (70 x 50 x 50 cm), 6 chaises (50 x 35 x 35 cm),
- 1 tente (110 x 170 cm), 1 bac (41 x 41 x 31 cm),
- 1 malle (82 x 60 x 58 cm), 2 bacs souples (45 x 40 cm)

CHEZ LE VETERINAIRE

Soigner les animaux est une tâche ardue.

Surtout que tous les animaux présents ne sont pas des « animaux de compagnie ».



Une vingtaine d'animaux sont prêts à être soignés.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

5 tables empilables (52 x 43 x 60 cm chacune), 8 chaises empilables (39 x 75 cm),
2 chariots (43 x 36 x 70 cm chacun), 1 bloc vétérinaire (49 x 49 x 90 cm),
1 boîte (81x 53 x 37 cm), 1 caisse (33 x 47 x 27 cm), 1 sac (65 x 65 x 22 cm)

PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS

Prêt pour une petite ballade en forêt !

Pour la cueillette des
champignons, pour
observer les animaux, ...



Mais aussi pour les travaux
forestiers : couper les arbres,
transporter les bûches.



Pour cet espace de jeux, vous repartirez avec :

- 2 tracteurs (57 x 33 x 37 cm chacun), 2 remorques (32 x 47 x 26 cm chacune),
- 2 malles (73,5 x 44,5 x 46 cm chacune), 1 malle (80 x 40 x 34 cm),
- 2 sacs (65 x 65 cm chacun), 1 sac (53 cm diam.)
- 2 morceaux d'arbre (60 x 120 cm chacun)