



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3776



### PUZZLE TACTILE ANIMAUX DOMESTIQUES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un puzzle de 20 grandes pièces avec différentes textures sur le thème des animaux domestiques  
Dimensions du puzzle assemblé : 65 x 50 cm.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: JANOD  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3778



### PUZZLE KOALAS ET PANDAS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 puzzles en carton de 24 pièces chacun sur le thème des koalas et pandas

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3775



### PUZZLE TACTILE ANIMAUX FORET

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un puzzle de 20 grandes pièces avec différentes textures sur le thème des animaux de la forêt;  
Dimensions du puzzle assemblé : 65 x 50 cm.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: JANOD  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3777



### PUZZLE LE CHANTIER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 puzzles en carton de 24 pièces chacun sur le thème du chantier

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3774



### CODE NAMES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: V CHVATIL



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3771



### PLAYMOBIL RETOUR VERS LE FUTUR

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Composé de la voiture Delorean du film, des deux personnages Marty Mc Fly et Doc Emmet Brown et du chien Einstein!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PLAYMOBIL  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3772



### PLAYMOBIL PARC JEUX ENFANTS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PLAYMOBIL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3773



### PLAYMOBIL CAMION DEPANNAGE

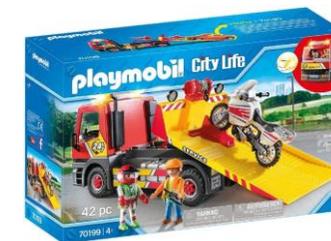
#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PLAYMOBIL  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3779



Living Forest

### Commentaires sur le jeu

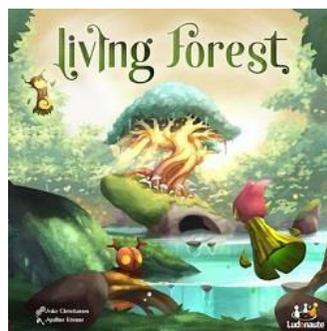
Points: 1

As d'or catégorie "Initié" 2022 Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Mais vous n'êtes pas seul.e dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUDONAUTE  
 Auteur: Aske Christiansen



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3780



FISH 'N' CHIPS

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Fish N' Chips, les goélands et les pélicans, s'affrontent pour déterminer qui sont les meilleurs oiseaux marins pêcheurs. L'équipe d'oiseaux la plus habile et tacticienne gagnera la partie !

Le tapis de jeu représente la plage, séparée en trois zones différentes. On y place une cible représentant les alléchantes proies que les oiseaux convoitent !

Chaque équipe dispose de 12 palets de valeur 1 à 3. À tour de rôle, ils en jettent un de leur choix en visant un poisson, une zone de la plage ou les

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: STUDIO H  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R10 3769



### SPEED LETTERS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à la conquête express de la langue!  
Découvrez d'abord un mot trésor! Au top, chacun fouille dans son alphabet de 26 cartes et dépose dans le coffre un max de lettres du mot-trésor, en les prononçant à voix haute...

Des parties rapides et palpitantes avec 230 mots charmants et atypiques à explorer

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 7 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 20 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: LE DROIT DE PERDRE  
Auteur: E MORIN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3756



### BIATHLON CRYSTAL GLOBE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de simulation, incarnez un biathlète lors d'une course au suspense insoutenable. Il existe 3 niveaux de jeu pour jouer ludique en famille, tactique entre amis ou stratégique entre experts.

Choisissez les caractéristiques de votre compétiteur, plutôt très bon au tir ou très bon à ski, à moins que vous ne le préfériez bon dans les deux disciplines.

À chaque type de biathlète correspond son dé de déplacement.  
Construisez votre course pour surprendre vos adversaires. Vous disposez de cartes énergie qui vous permettent de faire la différence dans les

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 7 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 12  
Difficulté:  
Marque du jeu: MULTIVERS  
Auteur: Christophe Leclercq





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3758



### 1,2,3...! GLISSE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il fait chaud ! Tous les animaux de la jungle se sont donnés rendez-vous au lac...

Mais la tortue est en retard, comme toujours. Une seule solution pour rejoindre ses amis au plus vite : glisser le long de la rivière.

D'une pichenette, les joueurs propulsent la tortue dans le lac, puis retournent les tuiles Animal afin d'avancer sur leur plateau personnel.

Qui sera le premier à retrouver tous les animaux ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: Joel et Rafael Escalante



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3757



### SET & MATCH XL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de tennis en pichenette en version surdimensionnée!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SET AND MATCH  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3766



### GHOST ADVENTURE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu coopératif de parcours de toupies. Lancez la toupie et parcourez les différents plateaux pour réaliser les missions indiquées sur votre livret d'aventures.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blackrock Games  
 Auteur: Wladimir Watine



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3759



### WELCOME TO THE MOON

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Welcome to the Moon est un jeu à cocher narratif et évolutif. Un Roll&Write sans dé mais avec des cartes ! La difficulté est progressive.

Il est constitué de 8 Aventures différentes qui forment une histoire complète avec une difficulté croissante. Vous pouvez jouer ces 8 Aventures indépendamment, ou successivement pour découvrir votre histoire.

Le cœur mécanique de Welcome est toujours le même : 1 choix parmi 3 paires de cartes numéros actions, inscrire son numéro dans des cases regroupées dans des zones ou les numéros doivent être croissant.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE COCKER  
 Auteur: Benoit Turpin, Alexis Allar





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3760



### LOCO MOMO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jour, un mystérieux appareil photo fut découvert dans la forêt enchantée de Loco Momo. Pour choisir qui en deviendrait le propriétaire, les animaux de la forêt ont décidé que celui qui prendrait le plus beau cliché gagnerait l'appareil photo. Vous avez 6 manches pour réussir la meilleure photo en plaçant vos jetons animaux de façon astucieuse sur votre plateau.

Votre tour se déroule en 2 phases très simples :

- Récupérer des animaux.
- Les placer sur votre plateau.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLAM!  
 Auteur: Lenny Liu



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3761



### MOONLIGHT HEROES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La nuit ne sera pas de tout repos pour les Moonlight Heroes ! Le sorcier Zirroz a envoûté le château pour y voler des pierres précieuses !

Dès l'apparition de la lune, elles sortent du château comme par magie. Comment l'en empêcher ? En remplaçant discrètement les pierres précieuses par des cailloux colorés que les joueurs auront ramassés au préalable dans le parc du château.

Mais attention! Ils ne pourront le faire que si leurs couleurs sont identiques, sinon le plan échouera ! Ils doivent récupérer un maximum de pierres

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3762



### SPIN CIRCUS

#### Commentaires sur le jeu

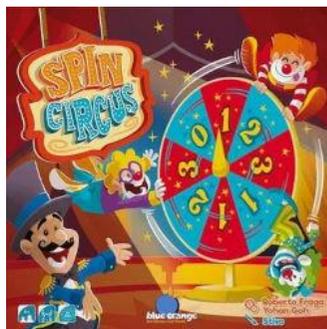
Points: 1

Bienvenue à la grande soirée des artistes ! Vous allez devoir épater le public avec les meilleures acrobaties sur la grande roue. Le premier joueur qui arrive au bout de la piste aux étoiles deviendra la star de la soirée. Ce jeu permet de faire travailler à l'enfant la motricité fine, le langage et la communication.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: Roberto Fraga, Yohan Go



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3764



### CARTAVENTURA LHASSA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez en Inde et au Tibet sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel en 1916. Saurez-vous retrouver le chemin du temple ou échapper aux griffes du tigre blanc? Arriverez-vous à traverser l'Himalaya à pied? Trouverez-vous Alexandra-David ou chercherez-vous un moyen d'apaiser vos cauchemars. Printemps 1916. Journaliste de guerre, vous venez de fuir l'enfer des tranchées. Traumatisé par l'expérience, vous partez en reportage vers des cieux plus cléments. Séduit par la lecture d'un ouvrage d'Alexandra David Neel relatant du Bouddhisme pratiqué en orient, vous décidez que votre périple suivra le sien. Le Sri Lanka, l'Inde, le Tibet et, qui sait, peut-être aurez-vous l'occasion d'éclairer vos lecteurs sur la

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLAM!  
 Auteur: Thomas Dupont, Arnaud L





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3765



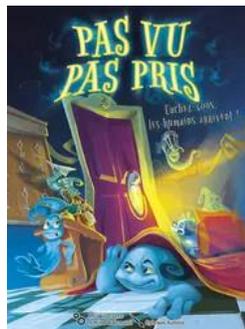
**PAS VU PAS PRIS**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Incarnez une bande de fantômes espiègles et tentez de vous sauver d'un hôtel... sans être vus par les humains qui vous lorgnent par le trou de la serrure ! Vous vous êtes introduits dans un hôtel, de nuit, et vous avez réveillé les humains qui y dorment. Vite, échappez-vous discrètement avant d'avoir des ennuis ! Durant la partie, les joueurs vont bouger les meubles du hall d'hôtel pour préparer des cachettes, puis ils vont avancer progressivement leurs fantômes vers leur sortie, tout en les cachant le mieux possible.

Nb pièces: 1



### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LETHEIA  
 Auteur: Phil Vizcarro, Amine Rahm



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3768



**TRES FUTE!**

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de dés, de combinaison et de prise de risque... pour les futés ! Chaque partie de votre grille correspond à un dé spécifique et à une façon de scorer particulière. Chaque lancé de dés sera donc l'occasion d'un choix stratégique, et vous donnera accès à des bonus. Mais attention, les dés que vous ne choisissez pas pourront être utilisés par vos adversaires. À vous de faire les bons choix pour bien remplir votre grille !

Nb pièces: 1



### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SCHMIDT  
 Auteur: Wolfgang Warsch



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3767



### COLOR BRAIN

#### Commentaires sur le jeu

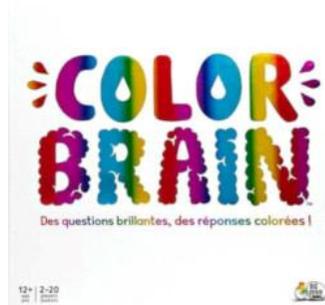
Points: 1

Color Brain est un jeu d'artifice de 310 questions originales où les réponses sont toujours des couleurs ! Formez 2, 3 ou 4 équipes et récupérez ensuite les 11 cartes Couleur correspondantes. Posez l'étui Quelle couleur? au centre du jeu et lisez la première question. Chaque équipe peut désormais réfléchir et choisir, parmi les 11 cartes de sa main, la ou les couleurs qui répondent le mieux à la question. Toutes les équipes qui ont trouvé la bonne réponse marquent un nombre de points égal au nombre d'équipes avec une mauvaise réponse. En d'autres mots, plus les autres se trompent, plus ça rapporte... La première équipe à marquer 10 points sur la feuille de score gagne la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 16  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Big Potato Games  
 Auteur: Tristan Williams



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3763



### BUBBLE STORIES

#### Commentaires sur le jeu

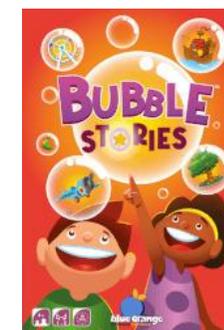
Points: 1

As d'or catégorie "Enfants" 2022. Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcoures et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLUE ORANGE  
 Auteur: Matthew Dunstan





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3752



### GET ON BOARD NEW YORK & LONDON

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créez la meilleure ligne de bus de Londres et de New York ! Optimisez vos déplacements pour transporter au plus vite les passagers et faites preuve de stratégie pour laisser vos adversaires dans les embouteillages

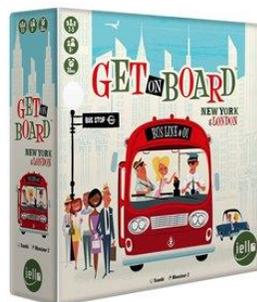
Créez la meilleure ligne de bus de Londres et de New York ! Optimisez vos déplacements pour transporter au plus vite les passagers et faites preuve de stratégie pour laisser vos adversaires dans les embouteillages.

Retournez une carte et tracez l'itinéraire idéal pour cocher les bonnes cases Personnage et Lieu. Remplissez vos objectifs et accumulez les

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: MONSIEUR Z



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3753



### LES AVENTURIERS DU RAIL LONDRES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Version compacte et rapide des aventuriers du rail dans le centre de Londres.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
 Auteur: A R MOON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3754



### HAPPY CITY

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bâissez votre petite ville, carte après carte, en gérant vos revenus, pour faire venir des habitants et les rendre heureux.

Choisissez chaque bâtiment avec soin et gardez un œil sur vos adversaires !

Trouvez la bonne tactique pour créer un endroit où il fait bon vivre.

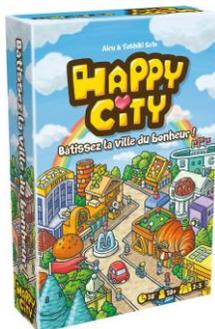
2 modes de jeu :

- pour les familles (18 bâtiments spéciaux uniques)
- pour les experts avec plus d'interactions et de nouvelles stratégies !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS ET +
Durée de jeu prévue:	15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Toshiki Sato, Airu Sato



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3755



### RAILROAD INK CHALLENGE JAUNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dessine-moi une route..!

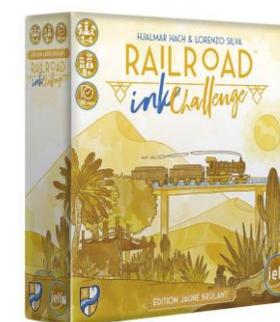
Railroad Ink Challenge : Édition Jaune Brûlant est un jeu de réflexion et de dessin sur le principe du roll & write pour 1 à 6 joueurs.

Prenez un plateau et un marqueur effaçable à sec, et préparez-vous à atteindre le nirvana du réseau ! Lancez les dés et dessinez les routes pour relier les sorties autour de votre plateau. Développez votre réseau avec des chemins de fer, des autoroutes et des gares pour accumuler des points, mais vous serez pénalisé pour toute connexion non terminée, alors

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS ET +
Durée de jeu prévue:	15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Hjalmar Hach, Lorenzo Sil





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3770



### PLAYMOBIL PARC AQUATIQUE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Parc aquatique Playmobil avec 199 pièces.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 4 ANS ET +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 ET +

Difficulté:

Marque du jeu: PLAYMOBIL

Auteur:

