



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3720



### PUZZLE LES AMIS DE LA FORÊT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand puzzle de 100 pièces de 97\*33 cm sur le thème des animaux de la forêt

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3721



### PUZZLE OBSERVATION AQUATIQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

PUZZLE DE 54 GRANDES PIECES CARTONNEES

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DJECO  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** A02 3743



### PUZZLE CENDRILLON

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

PUZZLE 62 \* 20 CM  
36 pièces cartonnées

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 4 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: DJECO  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E01 3684



### VOITURE O'BALL

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La première voiture de bébé est tellement facile à attraper grâce à toutes ses alvéoles ! Bébé l'attrape par le toit, souple et flexible. Lorsqu'il la manipule ou la fait rouler, il entend et voit les billes de couleur tourner dans les 2 roues avant. Cette voiture Oball l'encourage à se déplacer. Sa légèreté permet à l'enfant de la passer d'une main à l'autre facilement. Sensations garanties pour votre tout-petit ! Dès 3 mois. Dimensions : 12 x 8.5 x 8.5 cm. Poids : 110 g

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 3 MOIS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: KIDS II  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E01 3685



### BALLE DE DENTITION

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bolli est une balle de développement sensoriel pour les enfants à utiliser dès la naissance. Extrêmement malléable, elle peut être écrasée, étirée, jetée ou mise à la bouche. Grâce à sa forme évidée, elle est facile à prendre en main. 100% de silicone de qualité alimentaire non toxique, sans BPA et sans phtalate. Compatible lave-vaisselle et congélateur. Diam. 9 cm.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 0 MOIS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: OGOBOLLI  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E01 3715



### CHEVALET ACTIVITES ELEPHANT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chevalet avec multiples activités: pression, sonnette, verrou, fermeture éclair, lumière, ....  
 Hauteur 60 cm  
 Largeur 40 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 1 AN 1/2 ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LES PTITS BIDULES  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E01 3716



### CHEVALET ACTIVITES COCCINELLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chevalet avec multiples activités: pression, clips, verrou, fermeture éclair, lumière, engrenages ....  
Hauteur 60 cm  
Largeur 40 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 1 AN 1/2 ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: LES PTITS BIDULES  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3693



### JEU D'EAU CASCADE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'eau à la verticale avec multiples accessoires  
Jeu extérieur  
Taille : Long 62 cm  
Haut 62 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 1 AN ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: LITTLE TIKES  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3695



### TABLE D'EAU DOUCHE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu d'eau avec tour centrale et multiples accessoires  
 Jeu extérieur  
 Taille : Diam 60 cm  
 Haut 80 cm

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 2 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: STEP 2  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3706



### STOMP ROLLER GRAND

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

S'exécute uniquement par le mouvement de va-et-vient des pieds et vous glisser comme un serpent !  
 Capacité de charge max. 50 kg

Larg.	Long.	Haut. d'assise	Haut. guidon
46 cm	65/80 cm	15 cm	16 cm

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MERLIN  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3707



### STOMP ROLLER GRAND

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

S'exécute uniquement par le mouvement de va-et-vient des pieds et vous glisser comme un serpent !  
Capacité de charge max. 50 kg

Larg.	Long.	Haut. d'assise	Haut. guidon
46 cm	65/80 cm	15 cm	16 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: MERLIN  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3708



### STOMP ROLLER PETIT

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

S'exécute uniquement par le mouvement de va-et-vient des pieds et vous glisser comme un serpent !  
Capacité de charge max. 50 kg

Larg.	Long.	Haut. d'assise	Haut. guidon
46 cm	65/80 cm	15 cm	16 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 5 ANS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: MERLIN  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3722



### PORTEUR ARIGO MOTO ORANGE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le porteur\_ARIGOmoto est une vraie petite moto sans moteur. Très stable sur ses trois roues et permet aux enfants de 1 à 4 ans de mieux coordonner leurs mouvements.

Poids max 25kg

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 1 AN ET +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: ARIGO MOTO

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3723



### PORTEUR ARIGO MOTO BLEUE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le porteur\_ARIGOmoto est une vraie petite moto sans moteur. Très stable sur ses trois roues et permet aux enfants de 1 à 4 ans de mieux coordonner leurs mouvements.

Poids max 25kg

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 1 AN ET +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: ARIGO MOTO

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3724



### PORTEUR ARIGO MOTO VERTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le porteur\_ARIGOmoto est une vraie petite moto sans orteur. Très stable sur ses trois roues et permet aux enfants de 1 à 4 ans de mieux coordonner leurs mouvements.

Poids max 25kg

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 1 AN ET +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: ARIGO MOTO

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E06 3725



### PORTEUR ARIGO MOTO JAUNE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le porteur\_ARIGOmoto est une vraie petite moto sans orteur. Très stable sur ses trois roues et permet aux enfants de 1 à 4 ans de mieux coordonner leurs mouvements.

Poids max 25kg

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 1 AN ET +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: ARIGO MOTO

Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E07 3709



### CUBE INNY BIN

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une expérience d'apprentissage sensoriel incroyablement unique !  
Chaque forme est recouverte de différentes textures et offre une sensation tactile fascinante. Les enfants s'amuse à pousser les formes à travers les bandes élastiques du cube.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 1 AN ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: FAT BRAIN TOYCO  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** E07 3712



### EMPILAGE TOBBLES

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

6 SPHERES COLOREES A EMPILER SUR UN SOCLE

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 6 MOIS ET +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: FAT BRAIN TOYCO  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3680



### IMAGINE FAMILLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Imagine : un jeu en toute transparence !

Amusez-vous à faire deviner ou à deviner un animal, un objet, un métier, un personnage... avec toutes les cartes transparentes ! Il peut les disposer, les assembler, les superposer et même les faire bouger comme il le souhaite pour mettre les joueurs sur la voie.

Tout est possible avec les cartes transparentes et tous les moyens sont bons pour se faire comprendre !. Mais il est interdit de parler, de faire des bruitages, de représenter une lettre ou un chiffre, de mimer avec ses doigts

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	8 ANS ET +
Durée de jeu prévue:	30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	S ONO S FUJITA M OHKI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3682



### DINO POURSUITE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des dinosaures ont été aperçus dans la jungle ! Tous les joueurs se mettent immédiatement à leur recherche pour les voir de leur propres yeux. Ce n'est pas si facile de se retrouver face à ces gigantesques animaux préhistoriques. Qui réussira à découvrir, l'un après l'autre, les dinosaures recherchés et à atteindre l'arrivée en premier ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	JEUX 1 LOCATION
Age préconisé :	5 ANS ET +
Durée de jeu prévue:	0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	P LE QUERRE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R01 3705



### FOTO FISH

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a un plateau Fonds Marins devant lui ainsi qu'un appareil photo. On lance 2 dés (ayant des faces avec des poissons de couleurs). Les joueurs doivent repérer sur leur plateau et sélectionner avec leur appareil photos uniquement les poissons des couleurs demandées. Le plus rapide remporte un grand segment de poissons, les autres joueurs qui y parviennent remportent un petit. Dès que la taille totale du poisson d'un joueur atteint la taille de son plateau il gagne la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LOGIS  
 Auteur: M KALLAUCH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3689



### ESCARGOTS... PRETS? PARTEZ!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

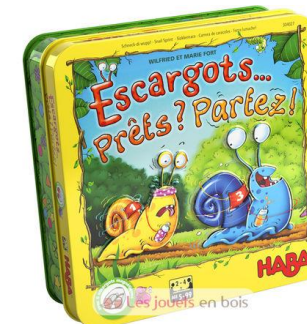
Une course rigolote avec des escargots aimantés

En avant pour une amusante course d'escargots dans le potager de Wilfried et Marie! Si Esteban, Gloria et Cie avancent à vitesse d'escargot, cela ne les empêche pas de se dépasser en rampant les uns sur les autres ou de se doubler en glissant. Avec de la chance aux dés et un peu de tactique pour déplacer les escargots, vous parviendrez à les faire avancer jusqu'au podium des vainqueurs et ainsi obtenir le plus de points et gagner la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: W ET M FORT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3719



### POMPIERS A VOS TUYAUX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pin-pon, Pin-pon, voilà les pompiers! Ils viennent éteindre les bottes de paille en feu du fermier Rudi. Pouvez vous les aider? Pour cela, vous ne devez pas vous emmêler les tuyaux! Vous devez disposer correctement et rapidement les plaquettes de morceaux de tuyau pour dérouler votre tuyau jusqu'au feu. Vous recevrez une médaille de pompier en récompense. Le premier qui a reçu trois médailles a gagné.  
Un jeu d'assemblage et de rapidité.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R BIBER



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R03 3738



### CHÂTEAU BADABOUH!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est le grand jour, la course vers le sommet de la tour est lancée ! Les petits fantômes adorent cette épreuve et se lancent dans l'ascension des marches, mais attention ! La vieille ruine est pleine de surprises. Des pierres tombent régulièrement et font chuter tous ceux qui se trouvent sur leur chemin.

Gardez votre sang froid et trouvez l'équilibre entre vitesse et prudence ! Il faudra un peu de chance et de tactique pour atteindre le sommet en premier et devenir le nouveau roi du château Badabouh.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: R FRAGA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3683



### KLUSTER

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps : Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse !

Voilà tout ce que vous devez savoir pour jouer à Kluster ! Simple n'est-ce pas ? Pourtant les ruses et coups tordus sont légions : les joueurs peuvent déplacer la corde pendant leur tour, faire bouger les pierres en usant du champ magnétique de leurs propres pierres, les poser verticalement pour

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BORDERLINE EDITIONS  
 Auteur: R & P HENNING



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3687



### TRICKY FINGERS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reproduisez du bout des doigts la position des billes de couleurs sur les cartes modèles. Un jeu tout simple pour faire travailler de manière efficace et ludique la dextérité fine et plus particulièrement la souplesse des doigts. Livré avec 2 plateaux de jeu (2 joueurs peuvent s'affronter) + 14 cartes modèles. Dim. plateaux : 9 x 9 cm. Dès 4 ans

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: EDUSHAPE  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3691



### FLYIN' GOBLINS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Découvrez Flyin' Goblin de Iello, un jeu de Lancement d'ouvriers pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans.

À chaque tour de jeu, catapultez vos soldats gobelins dans l'enceinte du château.

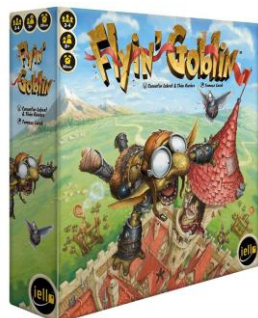
Faites preuve d'adresse : plusieurs salles vous réservent de mauvaises surprises

Une fois que les tirs ont pris fin, commencez le pillage !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: C LEBRAT T RIVIERE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3692



### PITCH OUT

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans Pitch Out, vous menez une équipe de 5 pichers à la victoire. Les joueurs jouent à tour de rôle contre l'un des pions de leur équipe.

Dès qu'un pion quitte le terrain de jeu, il est éliminé. Un joueur perd la partie si son capitaine quitte le terrain ou s'il est seul. En plus de la pichenette, chaque pion a un pouvoir d'activation.

Un match se joue en deux tours gagnants.

Allez-vous choisir de jouer avec les Hoods, une nation tribale brutale capable de nous faire de la vieille magie puissante ? Ou les Citoyens, une nation fière d'une longue expérience militaire.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: A CHARLES





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3702



### LA MINE AUX TRESORS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Mine aux Trésors est un jeu avec un grand marteau en bois et une mécanique de jeu innovante

En frappant avec le marteau sur la boîte, vous accomplissez des missions en récupérant le bon nombre de pierres précieuses de la bonne catégorie. Ces missions vous aident à remplir vos wagonnets de bijoux. Mais attention, car s'ils frappent trop fort, ils risquent de réveiller le dragon Dragomir et de repartir bredouille ! Le premier à avoir rempli 4 wagonnets remporte la partie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: S GRAHAM S HUNTINGTO



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R04 3718



### CIRCUIT VOITURE AVENTURE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Actionnez les manettes du jeu pour faire progresser les voitures sur le circuit. Fonctionne sans pile!  
 Pour les nostalgiques du "Tricky Billes"!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 4 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3688



### COLT SUPER EXPRESS

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un colt express survitaminé.  
Préparez secrètement votre plan et survivez aux tirs des autres bandits pour être le dernier à bord du train.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 à 7  
Difficulté:  
Marque du jeu: LUDONAUTE  
Auteur: C RAIMBAULT C LEFEVRE



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3690



### PANDEMIC

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Quatre maladies mortelles menacent l'avenir de la planète! Avec votre équipe : combattez les redoutables virus!

Pandemic est un jeu de plateau et de stratégie. Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Dans ce jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu lui-même. Relevez ce défi captivant et sauvez l'humanité!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Z-MAN GAMES  
Auteur: M LEACOCK







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3698



### AZUL PAVILLON D'ÉTÉ

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Azul - Pavillon d'été, les joueurs ont pour tâche de garnir les planchers du pavillon d'été selon les volontés du défunt roi Manuel 1er.

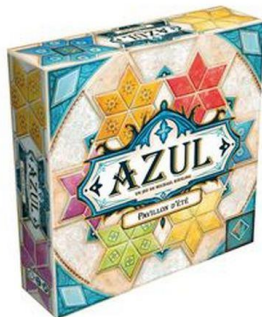
Les fans reconnaîtront immédiatement la mécanique de draft d'Azul, mais seront intrigués par la nouvelle façon de marquer des points basée sur l'assemblage de motifs de tuiles. La nouvelle forme des tuiles permet désormais de créer de magnifiques motifs en étoile sur votre plateau joueur.

Utilisez au mieux les matériaux les plus raffinés pour embellir l'édifice tout

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: NEXT MOVE  
 Auteur: M KIESLING



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3699



### LES AVENTURIERS DU RAIL France + OLD WEST

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

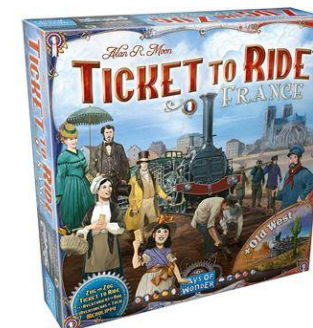
Les joueurs se font concurrence pour connecter différentes villes. Ils collectent des cartes qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferrée. Plus la route est longue, plus les points s'accumulent. Un bonus attend celui qui aura réalisé le chemin le plus long! Un incontournable vendu à des milliers d'exemplaires!

Dans l'extension Les Aventuriers du Rail - France, participez à la naissance du chemin de fer français. Et dans la seconde carte incluse, partez à la conquête du grand Ouest américain.

Nb pièces:

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: DAYS OF WONDER  
 Auteur: A R MOON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3701



### MOUNTAINS

#### **Commentaires sur le jeu**

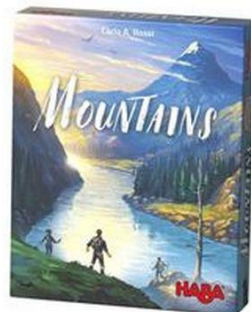
Points: 1

La saison des randonnées en montagne a commencé. Direction les sommets ! Quel itinéraire emprunter ? Et avec quel équipement ? Avec un peu de chance, une bonne mémoire et quelques petits services rendus par les concurrents, tu réuniras l'équipement adapté à ton itinéraire du jour et pourras récolter des tampons sur ton livret des sommets. Celui qui aura le plus grand nombre de tampons à la fin gagnera cette passionnante randonnée en montagne !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: C A ROSSI



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3703



### KARUBA JEU DE CARTES

#### **Commentaires sur le jeu**

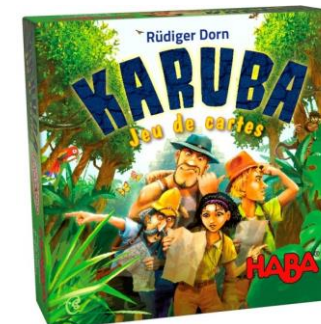
Points: 1

Emmener habilement vos aventuriers à travers la jungle! Sélectionnez stratégiquement vos cartes sentiers pour former le meilleur réseau et récupérer de précieux trésors dans les temples pour devenir le plus grand des aventuriers.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: R DORN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3704



### HONGA

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Honga se déroule à l'âge de pierre et les joueurs effectueront différentes tâches : aller dans la forêt sombre, ramasser des ingrédients, rendre hommage aux dieux de la nature, attirer des mammoths et les échanger avec d'autres tribus. Il ne faudra néanmoins pas oublier le Honga, cet impressionnant tigre aux dents de sabre.

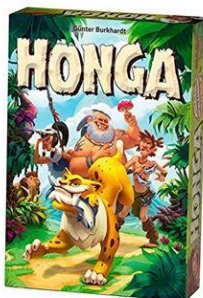
Si vous l'ignorez, il viendra manger toutes vos provisions !

Placez intelligemment les disques d'action sur le plateau de jeu et utilisez vos options pour être le premier à accumuler les points de victoire qui feront de vous le chef du clan !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: G BURKHARDT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3713



### ALHAMBRA ROLL & WRITE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre objectif est de construire votre propre version du palais de l'Alhambra.

Les dés déterminent lequel des six types de bâtiments que vous pouvez construire - pavillons, sérails, arcades, chambres, jardins et tours.

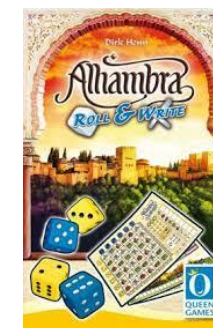
Vous serez constamment en compétition avec vos confrères architectes, car c'est en ayant le plus de chaque type de bâtiment que vous gagnerez le plus de points à la fin du jeu.

Essayez de construire des bâtiments adjacents, car le fait de compléter

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: QUEEN GAMES  
 Auteur: D HENN





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3728



### TREK 12 AMAZONIE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir gravi l'Himalaya, explorez l'Amazonie dans cette nouvelle aventure en Roll & Write. Indépendante du première opus, cette nouvelle aventure apporte de nouvelles manières de scorer et de nouvelles découvertes avec leur lot de surprises tout en gardant la mécanique intacte, simple, maligne et efficace.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LUMBERJACKS  
 Auteur: B CATHALA & C LEBRAT



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3737



### SOBEK 2 JOUEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une nouvelle version, pour deux, du classique de Bruno Cathala ! Soyez malin, voire fourbe, pour vendre les meilleurs lots de Marchandises tout en contrôlant votre adversaire. Mais attention, vos choix peuvent vous corrompre. Et la corruption a un prix...

La construction du temple dédié à Sobek bat son plein. Un énorme marché voit le jour juste à côté, dont votre guilde marchande est déterminée à tirer profit. Récupérez les meilleures marchandises par tous les moyens, mais gare à votre corruption !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: CATCH UP GAMES  
 Auteur: B CATHALA S PAUCHON





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3739



### DICE FARM

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Dice Farm, vous produisez vos marchandises et les vendez sur votre magnifique stand pour récolter un maximum de pièces !  
Tout au long de la partie, améliorez astucieusement votre ferme et profitez habilement des dés laissés par vos adversaires. Gérez au mieux l'exploitation de votre ferme et devenez plus riche que vos adversaires !

Dice Farm propose une mécanique de dé originale : lancez 3 dés, choisissez en 1 pour améliorer votre ferme, mais attention car les 2 autres permettront à vos adversaires d'activer leurs capacités.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: MATAGOT  
Auteur: R DORN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R06 3740



### 7 WONDERS ARCHITECTS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

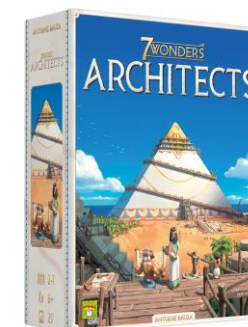
Avec 7 Wonders Architects, vous n'avez qu'une idée en tête : construire une merveille si grandiose qu'elle laissera son empreinte dans l'Histoire. Votre renommée se joue maintenant !

Une partie se déroule en une succession de tours de jeu.  
À votre tour, vous choisissez une carte parmi trois. Ces cartes représentent différents personnages qui vous aideront à rassembler des ressources pour construire votre merveille, faire des découvertes scientifiques ou même livrer bataille à vos voisins.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 8 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 à 7  
Difficulté:  
Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
Auteur: A BAUZA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R07 3744



### HERISSONS TOURBILLON

#### Commentaires sur le jeu

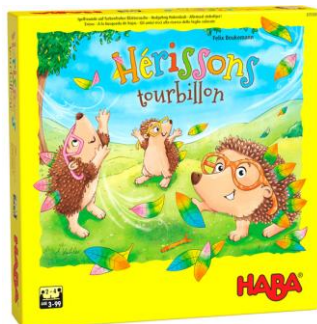
Points: 1

Aujourd'hui, les petits hérissons se déguisent : ils veulent se vêtir de grandes feuilles piquantes de leur couleur préférée! Pourrez vous les y aider en tirant des feuilles de la bonne couleur du sac? Mais attention : le nuage de vent peut faire tourbillonner toutes les feuilles et emporter celles qu'on avait déjà réunies! Le premier à avoir déguiser son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: F BEUKEMANN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3732



### LA MAISON DES SOURIS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une famille de petites souris s'est installée chez vous ! Les coquines ne se gênent pas pour vous chiper quelques objets afin de décorer leur mini-maison. En leur absence vous ne résistez pas à l'envie d'aller regarder discrètement à leur fenêtre pour en savoir plus. Où est passée ma bague ? Et la clef ? A quoi peut bien leur servir mon bouton ?  
 Principe du jeu

Tous ensemble, les joueurs vont observer les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: E CLEMENT T RIVIERE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R08 3745



### MR TROOVE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu Mr Troove! de Gigamic, un jeu de quizz sur le thème du cinéma qui conviendra à toutes les générations et aux passionnés de la culture cinématographique à partir de 12 ans.

800 films à retrouver au travers de plus de 1000 questions balayant tous les styles cinématographiques : SOS Fantômes, Interstellar, Le Silence des agneaux, Shrek, Le Fabuleux Destin d'Amélie Poulain...

Dans chacune des 80 fiches illustrées sont cachés 10 films. Avec votre équipe, plongez dans les décors, scrutez le moindre détail et tentez de

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: B UZAN



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3700



### LUCKY NUMBERS

#### Commentaires sur le jeu

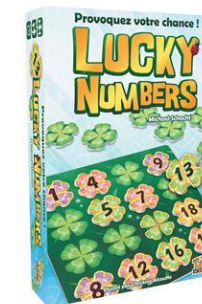
Points: 1

Lucky Numbers ressemble à un Bingo dans lequel il faut placer des trèfles sur une grille (4x4) en respectant l'ordre croissant des nombres qui y sont représentés (de 1 à 20) . Tout le sel de ce jeu vient du fait qu'il faut être attentif non seulement à sa propre grille mais également au jeu de ses adversaires et éviter de leur offrir la possibilité de compléter plus facilement leur jeu grâce aux trèfles que l'on aura rejeté dans le pot commun. Et parfois, malheureusement, on n'a pas le choix .

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TIKI EDITIONS  
 Auteur: M SCHACHT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3711



IQ FIT

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion logique en 2D et 3D!

IQ-Puzzler est un jeu de réflexion logique. Il met à l'épreuve votre vision spatiale de manière ludique. Contient 72 défis en 2D et 29 défis à réaliser en 3D.

En outre, sa forme compacte en fait un jeu de voyage idéal.

But du jeu : Compléter les cases vides avec les pièces disponibles

Nb pièces:

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3736



CASSE TETE 3D UFO

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un véritable jeu de patience pour réussir le parcours complet avec la bille!

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur:







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3741



### CASSE TETE CUBE PUZZLER GO

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez-vous reconstituer ce cube à l'aide des sept pièces de couleur ?

Utilisez vos aptitudes à la géométrie dans l'espace, votre logique et votre capacité de déduction pour résoudre chaque défi en réalisant les cubes demandés !

La boîte de rangement du Cube Puzzler Go devient un plateau de jeu original nécessaire pour jouer. Ouvrez la boîte transparente en forme de cube qui sert d'emballage afin de la transformer en plateau de jeu.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SMART GAMES  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R09 3742



### FIND THE CODE! Pays Fantastique

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez vous dans une chasse au trésor originale pour trouver le code et pouvoir ouvrir le coffre à trésor!

Un jeu d'énigmes passionnant!

avec cadenas à code modifiable énigmes sans texte avec 3 niveaux de difficulté différents

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: A GLEICHMANN & K HAFE





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3694



### EXIT LE MUSEE MYSTERIEUX

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Exit, un concept inspiré des Escape Rooms

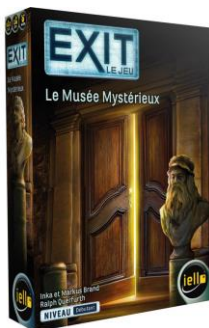
Exit est un jeu d'énigmes coopératif qui reprend les sensations des "Escape Games". Muni d'indices, de matériels et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu, Exit est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

La gamme Exit comprend plusieurs scénarios : Le Laboratoire Secret, La Cabane Abandonnée, La Station Polaire, Le Château Interdit, L'Île Oubliée,

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 12 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: IELLO  
 Auteur: M BRAND I BRAND



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3696



### THE KEY VOLS A LA VILLA CLIFFROCK

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il y a eu une série de vols à la Villa Cliffrock. Des œuvres d'art de valeur ont été volées ! Les joueurs mènent l'enquête et combinent des indices sur les suspects, l'heure du crime, les objets volés et les plans d'évasion.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: HABA  
 Auteur: T SING





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3697



### MICRO MACRO CRIME CITY

#### Commentaires sur le jeu

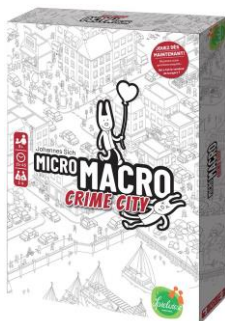
Points: 1

La police de Crime City a besoin de vous pour faire face à une vague de crimes hors normes. Utilisez toutes vos compétences d'observation et de déduction pour résoudre ces affaires.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 10 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
 Auteur: J SICH



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3714



### ESCAPE BOX DINOSAURES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un Escape Game... pour les enfants !

Embarquez pour une fabuleuse aventure au milieu des dinosaures ! Le professeur Flynn, un célèbre géologue, a disparu ! Pour le retrouver, vous descendez dans un monde souterrain étrange, peuplé d'une jungle épaisse et... de dinosaures ! Vous avez 45 minutes pour résoudre les énigmes et sauver le professeur. Le temps presse, saurez-vous éviter les monstres carnivores ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: 404 EDITIONS  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3726



### UNLOCK! Legendary Adventures

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. 3 aventures Unlock! légendaires et inédites !

Venez à bout d'aventures qui vous proposent des enquêtes, des poursuites, de l'infiltration et même du tir à l'arc ! C'est, à coup sûr, une boîte Unlock! pleine d'action !  
Unlock!, ce sont les sensations des escape rooms dans votre salon, grâce à un « simple » jeu de cartes et une application gratuite.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 60 mn +  
Nombre de joueurs: 2 à 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
Auteur: C DEMAEGD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3727



### MICRO MACRO CRIME CITY FULL HOUSE

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le deuxième opus de la série.  
La police de Crime City a besoin de vous pour faire face à une vague de crimes hors normes. Utilisez toutes vos compétences d'observation et de déduction pour résoudre ces affaires.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
Age préconisé : 10 ANS ET +  
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
Nombre de joueurs: 1 ET +  
Difficulté:  
Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS  
Auteur: J SICH





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3729



### SIMILO CONTES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

VOUS AVEZ 5 TOURS POUR DEMASQUER LE PERSONNAGE SECRET. SI VOUS L'ELIMINEZ, VOUS AVEZ TOUS PERDU! SEREZ-VOUS SUR LA MEME LONGUEUR D'ONDE QUE LE JOUEUR QUI DONNE LES INDICES SANS DIRE UN MOT?  
UN JEU DE DEDUCTION COOPERATIF.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: H HACH P ZIZZI M CHIAC



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3730



### SIMILO ANIMAUX SAUVAGES

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

VOUS AVEZ 5 TOURS POUR DEMASQUER L'ANIMAL SECRET. SI VOUS L'ELIMINEZ, VOUS AVEZ TOUS PERDU! SEREZ-VOUS SUR LA MEME LONGUEUR D'ONDE QUE LE JOUEUR QUI DONNE LES INDICES SANS DIRE UN MOT?  
UN JEU DE DEDUCTION COOPERATIF.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 7 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 à 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: GIGAMIC  
 Auteur: H HACH P ZIZZI M CHIAC





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3731



### UNLOCK! KIDS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Unlock Kids, le best-seller des jeux de société d'escape game arrive enfin dans une version pour les enfants. La boîte contient 6 scénarios originaux à résoudre.

Pour jouer dès 6 ans. Sans application!!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 6 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 à 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: C DEMAEGD



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3734



### ESCAPE BOOK VOL AU MUSEE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tu es pris au piège, jeune détective ! Alors que tu es en vacances en Normandie chez ton grand-père, veilleur de nuit pour le musée du coin, tu te retrouves au centre de l'affaire du siècle. Une des pièces maîtresses du musée a été dérobée et, comme vous étiez les seuls sur place, on vous accuse, toi et ton grand-père !

Pour vous innocenter et retrouver la pièce volée, tu vas devoir analyser, observer et enquêter comme un vrai détective !  
 Es-tu prêt à te lancer dans l'aventure ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: 404 EDITIONS  
 Auteur: S ANQUETIL





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R11 3735



### ESCAPE BOOK FORT BOYARD LE PIEGE DU PÈRE FOURAS

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussiras-tu à mener ton équipe vers la sortie ? Alors que tu visites le Fort avec tes parents et ta famille, vous vous retrouvez enfermés avec tes cousins et ta petite sœur ! Vous voilà piégés ! Vous n'avez pas le choix : il va vous falloir relever les défis du Père Fouras pour pouvoir sortir du Fort. Si vous voulez rentrer chez vous, il va falloir travailler en équipe, faire les bons choix, et vous creuser les méninges, pour vaincre le maître des lieux et ses acolytes...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 8 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: LES LIVRES DU DRAGON  
 Auteur: E BARFETY



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3710



### LE PARC ENCHANTE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez dans cette boîte le monde des Klorofil. Arbre magique, bus, parc enchanté, toboggan et manège! 5 personnages inclus!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: KLOROFIL  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S02 3733



### PLAYMOBIL VOLKSWAGEN COCCINELLE

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La célèbre voiture coccinelle en playmobil

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 5 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 ET +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: PLAYMOBIL  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** S03 3686



### MAGPAD

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette planche de graphisme permet de développer l'interprétation spatiale des enfants et leur imagination de manière simple et amusante. Une pointe magnétique attire les perles en métal et permet de créer différents dessins, formes géométriques, lettres, chiffres ou de reproduire l'un des 10 modèles inclus dans le pack.. Dim : 31.5 x 25.5 x 1.5 cm

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION  
 Age préconisé : 3 ANS ET +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: AMAYA  
 Auteur:

