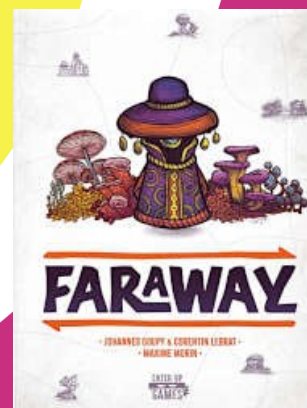
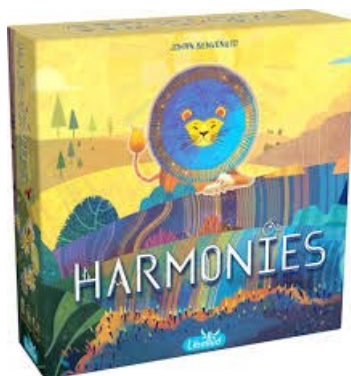


Catalogue Jeux SOCIETE 10 ANS et +



Ludothèque La Toupie
12 Rue de la Famille
25000 BESANCON
07.66.53.28.64



ludo.latoupie@famillesrurales.org

www.famillesrurales.org/ludotheques_doubs



www.facebook.com/ludolatoupie

Modalités de location des jeux de la ludothèque La Toupie.

Durée et Prix de Location:

Les jeux de ce catalogue sont loués pour 15 jours ou pour la période estivale (voir tarif)

Ces jeux sont loués 1€/jeu pour 15 jours. Le retrait se fait lors d'un de nos accueils ludothèque.

Location pour l'été:

Il est possible de louer des jeux pour tout l'été.

Les jeux sont à prendre fin juin/début juillet et à rapporter début septembre.

Les jeux de société sont loués pour tout l'été 2€/jeu.



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3089



7 WONDERS

Commentaires sur le jeu

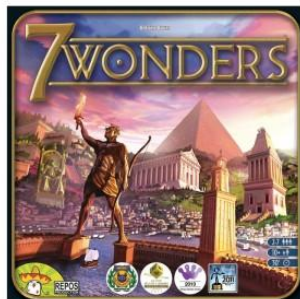
Points: 1

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: A BAUZA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3386



7 WONDERS DUEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développez votre science et votre armée, construisez de prestigieux bâtiments et menez votre civilisation à la victoire!

Jeu autonome dans l'univers de 7 wonders (nombreux prix!) spécialement conçu pour deux joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: A BAUZA B CATHALA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2493



AGRICOLA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

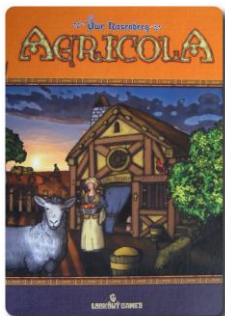
L'Europe centrale des années 1670. La peste qui sévissait depuis 1348 a finalement été vaincue. Le monde civilisé est en reconstruction. Les hommes aménagent leurs chaumières et les rénovent. Les champs doivent être labourés, cultivés, et finalement moissonnés. Le Souvenir de la famine des années noires a conduit l'humanité à manger plus de viande (une habitude toujours en vigueur dans notre société moderne).

Un jeu de gestion dans lequel il faut gérer au mieux le développement de sa ferme. Multiples prix internationaux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: YSTARI
 Auteur: U ROSENBERG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3128



AIRLINES EUROPE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez d'ambitieux hommes d'affaires qui mettent la main sur les actions de ces compagnies. En tant qu'actionnaire, vous pourrez ensuite choisir les liaisons qu'acquerront les nombreuses compagnies aériennes. Il n'en tient qu'à vous d'investir dans les compagnies qui deviendront les plus rentables et de vous assurer l'essor de la valeur de ces compagnies. À la fin, seul celui dont le flair s'avérera le plus juste et qui investira dans les compagnies les plus profitables fera fortune.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur: A R MOON





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1171



ALCATRAZ

Commentaires sur le jeu

Points: 1

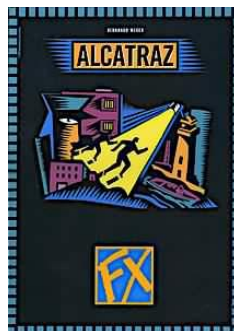
Alcatraz, le bagne le plus connu au monde. Arriverez-vous à vous évader accompagné de 2 de vos compagnons ?

Arriverez-vous à déjouer l'attention des gardiens ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: F X
 Auteur: B WEBER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3001



AQUARETTO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Aquaretto" est un jeu à part entière mais peut aussi être utilisé en tant qu'extension pour le jeu "Zooloretto"

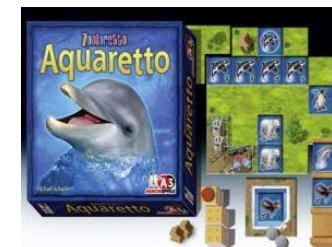
Il introduit de nouveaux mécanismes à ce dernier.
 Chaque joueur possède un parc aquatique et marque d'autant plus de points qu'il y attire de visiteurs.

Lorsqu'un parc abrite de nombreux animaux et attire du public, il devient

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ABACUS SPIELE
 Auteur: M SCHACHT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1359



ARBRE EN DANGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pluies acides mettent en grand danger la vie de l'arbre. Les joueurs essaient de capturer ensemble les gouttes de pluie qui sont tombées sur l'arbre, avant que la pluie n'ait atteint ses racines.
Jeu de coopération, en mêlant stratégie et hasard.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 9 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: HERDER =JUMBO
Auteur: J TRANELIS



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3946



ARCTIC

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Arctic, vous vous déplacez dans le paysage et repérez des animaux, créant ainsi une pile de cartes d'animaux devant vous. Le jeu propose une mécanique de pose et de pioche originale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: LUDONAUTE
Auteur: C LEFEBVRE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2526



ATLAS ET ZEUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous voilà dans les derniers moments de l'Atlantide. L'archipel est en train de peu à peu s'enfoncer sous les flots, et les deux peuples atlantes luttent pour la survie.. Les dieux ont en effet promis de sauver le dernier des atlantes !

Mais cette survie n'est pas des plus aisées: un îlot va disparaître à chaque tour, entraînant avec lui tous ses occupants... si on rajoute à ça les éruptions volcaniques et les métamorphoses des adversaires en animaux marins redoutables, il va y avoir fort à faire pour rester au sec !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DESCARTES
 Auteur: B CATHALA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2181



AVE CAESAR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La partie se déroulant en plusieurs courses, le plateau de jeu est réversible et chaque face offre deux parcours qui peuvent être empruntés dans les deux sens.

Le choix du plateau est déterminé par le nombre de participants. Les parcours s'alterneront ensuite dans un sens puis l'autre.

La largeur de la piste est différente suivant les passages, des murets de séparations sont placés à des endroits stratégiques. Les occasions de blocage sont donc nombreuses.

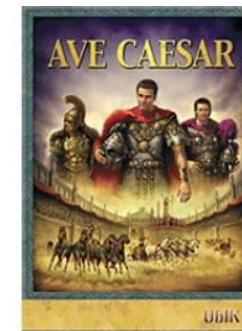
Les fouets claquent !

Les chars des joueurs vont avancer à l'aide d'un paquet de carte. Chaque

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: UBIK
 Auteur: W RIEDESSER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3956



BACK STORIES LES NOCES D'EMERAUDE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez un nouveau héros...

Back Stories est un jeu d'enquête narratif et coopératif pour 1 à 6 joueurs. Dans l'opus Les Noces d'Émeraude, plongez dans un monde d'agents secrets au cœur d'une mission périlleuse...

Le jeu se compose de cartes perforées réparties en différentes catégories : Personnage, Indice, Histoire, Lieu, Action et État, qui vous permettront chacune d'avancer dans le scénario.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA BOITE DE JEU
 Auteur: A PERONE, J MESSAUD, N



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2194



BALLON CUP

Commentaires sur le jeu

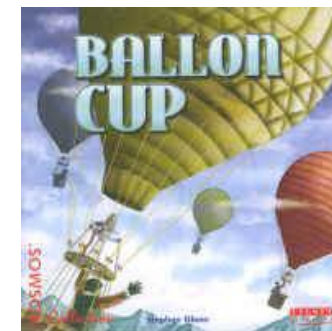
Points: 1

Le départ est donné. Des centaines de ballons s'élancent vers le ciel, cinglant l'azur de leurs couleurs bariolées. Chaque concurrent désire remporter les étapes de la grande course en ballon. Serez vous à la hauteur?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: S GLENN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3948



BEHIND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Behind est jeu accessible, original et malin, dans lequel il faudra coopérer pour reconstituer un tableau en assemblant les tuiles qui le composent, en utilisant exclusivement le recto des tuiles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kyf Editions
 Auteur: C MILLET



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3248



BLITZ!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver en premier un mot en rapport avec le thème de l'adversaire! Soyez vif comme l'éclair!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: A. INNES





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2195



BOHNAZA

Commentaires sur le jeu

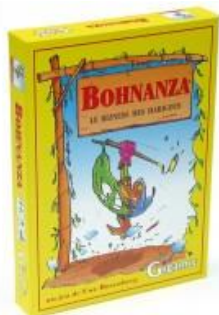
Points: 1

Echanger, semer et récolter les haricots. C'est le business des haricots.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: U ROSENBERG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3970



BOMB BUSTERS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bomb Busters est un jeu coopératif étonnant et détonant !

Formez ensemble votre équipe de démineurs dans ce jeu de déduction coopératif et désamorcez des bombes à travers de nombreuses missions à la difficulté et aux règles évolutives ! Mais attention, les fils des bombes sont répartis entre tous les joueurs et vous ne voyez que les vôtres. Pour réussir votre mission, vous allez devoir couper sur votre support des fils identiques à celui d'un coéquipier. Il va donc falloir faire preuve de déduction et d'un peu de mémoire !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur: H HAYASHI





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2254



BONNE QUESTION!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des joueurs improvisent des questions sur un thème proposé pour amener les autres à trouver un mot imposé. Votre objectif est de formuler une question ni trop simple ni trop difficile pour remporter le plus de points possibles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: L MAUBLANC



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2515



BOURSIKOCOTTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il fait beau temps ce matin, tant mieux, la foire aux bestiaux va pouvoir commencer sous les meilleurs auspices.

Chacun est arrivé de bonne heure, et a déchargé de sa camionnette les animaux qu'il va mettre en vente. Déjà, les pastagras remplissent les verres, et le fumet des saucisses grillées excite les papilles et ce n'est pas parce que vous êtes tout endimanché qu'il ne faudra pas parier, enchérir, bluffer, et tenter de lire la tactique des autres maquignons sur leur visage chafouin!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: R KOLTZE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 0156



BRAINSTORM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux équipes s'affrontent.

Le but du jeu est de dire en une minute tous les mots ou expressions qui vous passent par la tête sur un thème défini. Une fiche contient les dix mots à découvrir, qu'il s'agit de prononcer pour marquer des points.

Une présentation soignée, mais un peu austère.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: PARKER
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2991



CABALE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun joue en trois phases :

Il doit déplacer son pion en tournant une fois, et il doit déposer à ce tournant un marqueur ;

Il peut capturer des marqueurs adverses en les sautant, comme aux Dames, avec le marqueur qui vient d'être posé ;

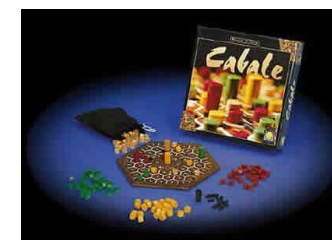
Il peut placer une barrière entre deux cases.

Comme tous les jeux stratégiques abstraits à plusieurs joueurs, une part d'influence intervient dès qu'on joue à plus de deux. On peut y remédier en

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GOLDSIEBER
 Auteur: R SIEGERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3966



CACHAMOT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez les mots imaginés par le joueur Cachamot ! En devinant le 2e mot, vous pourrez trouver le 3e... Mais seules les premières lettres sont visibles, et le Cachamot a tout intérêt à ce que quelqu'un trouve, mais pas trop facilement...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: BANKIIIIZ EDITIONS
 Auteur: K AKYIYAMA Y KESU



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2660



CAMELOT

Commentaires sur le jeu

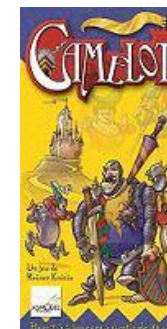
Points: 1

Cette création, quelle que soit son édition, est un réel bon jeu de cartes. Ici, pas de levées ou d'action en simultané. Chacun pose des cartes devant lui jusqu'à être le plus fort, ou abandonne le combat. Il y a des cartes de force et des cartes de supporters. Le combat de chevalerie se déroule à cheval, à pied avec une arme ou à mains nues. Bien entendu, dès qu'un chevalier perd son cheval, ses adversaires descendent du leur : un minimum de civilité s'impose !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 1903



CAN T STOP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés et de prise de risque, Can't Stop est semblable dans son principe au Jeu de cochons. À votre tour, vous jetez les dés et réalisez une avance sur le plan de jeu. Si vous arrêtez, vous validez votre avance. Si vous décidez de continuer, vous prenez le risque de perdre cette avance, mais aussi celui de l'accroître considérablement.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FRANJOS
 Auteur: S SACKSON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2352



CANARDAGE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chance, astuce et stratégie : avec Canardage, les joueurs lancent de désopilants palmipèdes dans une course effrénée et meurtrière. Un seul en réchappera!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: R MEYERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2034



CARCASSONNE

Commentaires sur le jeu

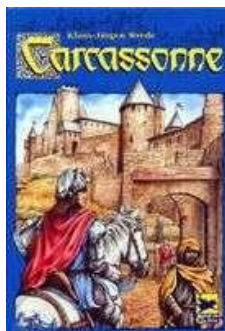
Points: 1

Les joueurs créent le paysage en introduisant des cartes dans le jeu et essayent de faire fortune dans les environs de cette célèbre ville. L'heureux vainqueur sera celui qui aura le mieux organisé ses partisans en utilisant la meilleure tactique. Un jeu de placement simple et stratégique.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: HANS IM GLUCK
 Auteur: KJ WREDE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3764



CARTAVENTURA LHASA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez en Inde et au Tibet sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel en 1916. Saurez-vous retrouver le chemin du temple ou échapper aux griffes du tigre blanc? Arriverez-vous à traverser l'Himalaya à pied? Trouverez-vous Alexandra-David ou chercherez-vous un moyen d'apaiser vos cauchemars. Printemps 1916. Journaliste de guerre, vous venez de fuir l'enfer des tranchées. Traumatisé par l'expérience, vous partez en reportage vers des cieux plus cléments. Séduit par la lecture d'un ouvrage d'Alexandra David Neel relatant du Bouddhisme pratiqué en orient, vous décidez que votre périple suivra le sien. Le Sri Lanka, l'Inde, le Tibet et, qui sait, peut-être aurez-vous l'occasion d'éclairer vos lecteurs sur la

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLAM!
 Auteur: Thomas Dupont, Arnaud L





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3821



CASCADIA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cascadia, un jeu de tuiles qui sent bon la nature

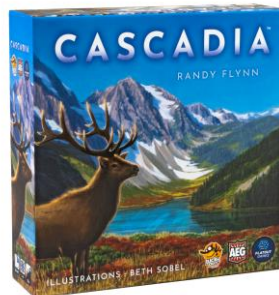
Cascadia est un jeu à base d'assemblage de tuiles et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage du Nord Ouest du Pacifique. Au fur et à mesure des tours, les joueurs construisent leur propre zone de terrain et la peuplent avec la faune disponible. Créez un écosystème diversifié et harmonieux

Les joueurs doivent ainsi créer un écosystème diversifié et harmonieux, car

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUCKY DUCK GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3913



CASCADIA EXTENSION PAYSAGES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette extension pour le jeu Cascadia, les joueurs tentent de créer de grands ensembles d'habitats pour y placer de magnifiques paysages. Chacun d'eux rend votre environnement unique par rapport à ceux de vos adversaires et vous rapporte des bonus à la fin de la partie !

Nouvelles tuiles Habitat et Habitat de départ
 Les tuiles Habitat et Habitat de départ de cette extension fonctionnent exactement comme celles du jeu de base, mais elles proposent de nouvelles configurations. Quant aux tuiles Habitat Idéal, elles présentent toujours un seul type de faune mais plusieurs types d'habitat. Mélangez

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUCKY DUCK GAMES
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2504



CASH'N GUNS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quand vous jouez à Ca\$h'n Gun\$, vous retombez en enfance pour le plus grand bonheur de tous. Les joueurs sont des gangsters qui sortent d'une banque qu'ils viennent de braquer. Attirés par l'appât du gain, et oubliant toute notion de camaraderie et de partage équitable, ils se disent que finalement, moins on est de fous, plus on palpe. Et tous de s'entre-braquer et de s'entre-menacer confraternellement. Le problème, c'est que le revolver n'est peut-être pas chargé. Ou que peut-être il l'est. Ou que peut-être il veut me faire croire...

Bref, Ca\$h'n Gun\$ est un jeu de pure ambiance, très drôle et très réussi,

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: L MAUBLANC



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3011



CASSE TETE ANIMAUX BOIS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Arriverez vous à reformer ce casse tête composé de multiples animaux en bois à emboîter les uns dans les autres?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3917



CAT IN THE BOX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez une nouvelle manière d'envisager le jeu de plis.

Cat In The Box n'est pas un simple jeu de cartes et de plis, vous trouverez à l'intérieur de la boîte un plateau individuel pour chaque joueur ainsi qu'un plateau commun appelé le Tableau de recherches.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur: M YOKOUCHI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3928



CHÂTEAU COMBO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combinez, optimisez.... et c'est gagné !

Château Combo est un jeu de cartes et de stratégie pour 2 à 5 joueurs. Dans ce jeu de société, réunissez la meilleure combinaison de 9 personnages pour construire un tableau gagnant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: CATCH UP GAMES
 Auteur: G GRARD M ROUSSEL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3251



CHINA MOON

Commentaires sur le jeu

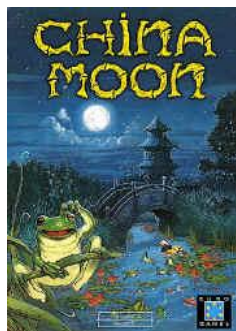
Points: 1

Lancez vos grenouilles à la quête de la plus belle collection de nénuphars. Il était une fois trois grenouilles.....qui compose votre équipe. Ces grenouilles vont parcourir le plateau en essayant de collecter les pions nénuphars s'y trouvant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: EUROGAMES
 Auteur: B FAIDUTTI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2502



CHINATOWN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de gagner de l'argent en montant des commerces de taille optimale dans les locaux commerciaux. Mais vos parcelles peuvent être éloignées, et vos commerces ne pas être adaptés à la configuration du terrain. Qu'à cela ne tienne. L'auteur a pondé la meilleure règle de commerce jamais inventée : vous faites comme vous voulez ! Vous pouvez acheter, vendre, échanger, promettre, croire les promesses, pleurer, implorer etc. Tout peut s'échanger : les locaux, l'argent, les commerces déjà créés ou à venir, votre belle-mère... En dehors de l'argent qui peut rester secret, tout est visible. Chacun peut donc estimer l'équilibre des échanges.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur: K HARTWIG





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2831



CIAO CIAO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans d'autres jeux de bluff on a toujours le choix bluffer ou pas bluffer. Ici pas! Gagne qui a le plus de sang froid!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: A RANDOLPH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3250



CIAO DINO!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs contrôlent des dinosaures qui migrent et se reproduisent et tentent de survivre dans un monde en pleine mutation. Qui saura s'implanter durablement sur ces nouvelles terres avant la catastrophe finale?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: R LEHMKUHL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2549



CITADELLES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez les quartiers d'une ville prestigieuse, en incarnant les rôles d'assassin, voleur, magicien, roi, prêtre, marchand, architecte et condottiere.

Dans Citadelles, chaque joueur développe une cité pour la rendre la plus riche et la plus prestigieuse. A chaque tour de jeu, chaque joueur choisit le personnage qu'il veut incarner. Les personnages peuvent collecter de l'or, bâtir des quartiers, et exercer des pouvoirs particuliers tel que voler de l'or, assassiner, subtiliser ou détruire des quartiers adverses... C'est un jeu de "double-guessing", où chaque joueur doit à la fois prendre le personnage le

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: MILLENIUM
 Auteur: B FAIDUTTI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2657



CLANS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'ère de la préhistoire touche à sa fin. Nos ancêtres, après avoir apprivoisé le feu, les différentes techniques de survie et survécus en petits groupe nomades dans les cavernes, commencèrent à se réunir. De ce fait, leur vie en communauté, deviendrait moins ardue et plus sécurisante. La réunification de différents clans, afin de former un village va parfois donner lieu à un conflit. Il faudra également prendre en compte le terrain sur lequel va être érigé ce dernier, favorable ou non, ou encore neutre, qui varient selon les époques qui passent.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: WINNING MOVES
 Auteur: L COLOVINI





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3774



CODE NAMES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: V CHVATIL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3455



CODE NAMES IMAGES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: V CHVATIL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3767



COLOR BRAIN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Color Brain est un jeu d'artifice de 310 questions originales où les réponses sont toujours des couleurs ! Formez 2, 3 ou 4 équipes et récupérez ensuite les 11 cartes Couleur correspondantes. Posez l'étui Quelle couleur? au centre du jeu et lisez la première question. Chaque équipe peut désormais réfléchir et choisir, parmi les 11 cartes de sa main, la ou les couleurs qui répondent le mieux à la question. Toutes les équipes qui ont trouvé la bonne réponse marquent un nombre de points égal au nombre d'équipes avec une mauvaise réponse. En d'autres mots, plus les autres se trompent, plus ça rapporte... La première équipe à marquer 10 points sur la feuille de score gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 16
 Difficulté:
 Marque du jeu: Big Potato Games
 Auteur: Tristan Williams



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3364



COLT EXPRESS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un bandit et braque les passagers d'un train. Qui deviendra le plus riche hors la loi du gang?

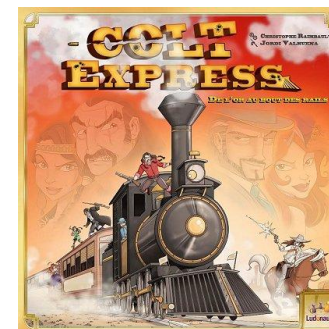
Le jeu se joue sur les wagons d'un train en 3 D

As d'or Jeu de l'année Cannes 2015

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUDONAUTE
 Auteur: CHRISTOPHE RAIMBAULT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3331



COMPATIBILITY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur un thème proposé à l'ensemble des joueurs, chacun doit choisir secrètement les photos qu'il associe le plus intensément à ce thème. Choisissez-vous les mêmes photos que votre partenaire de jeu?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: YSTARI
 Auteur: C BROWNE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3246



CONCEPT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: A. RIVOLLET et G. BEAUJ





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 1649



CONTRARIO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un titre de livre ou de film, une expression etc. est transformé en changeant chacun de ces mots. Les mots peuvent être remplacés par leur contraire (plein/vide), un synonyme (seul/isolé) ou un mot de la même famille (vert/bleu). L'expression ainsi détournée doit être découverte. Les joueurs doivent découvrir l'expression cachée. S'ils n'y parviennent pas, un premier puis un second indice leur sont donnés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: O HOMER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2183



COYOTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de bluff et d'enchères. Devinez combien d'indiens se cachent autour de la table!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: S ALBERTARELLI





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 1904



CRANIUM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire appel à votre créativité, votre bon sens et un peu de connaissance

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3497



CREATIVITY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner un mot en temps limité. De quelle façon? A vous de voir : Dessiner pour 10 points? Sculpter de la pâte à modeler pour 30 points? Mimer pour 50 points, Fredonner pour 60 points ? ... C'est vous qui décidez!

9 méthodes différentes pour faire deviner un mot à vos coéquipiers. Plus c'est difficile, plus vous perdez du temps, mais plus vous gagnez de points!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: M H RIBEIRO





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2663



DE L'ORC POUR LES BRAVES

Commentaires sur le jeu

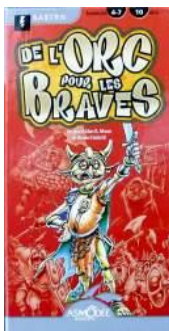
Points: 1

La guerre ravage la contrée depuis bien longtemps mais cette fois, la bataille décisive va bien avoir lieu. Les seigneurs de guerre ont fourbi leurs plans, les connétables ont leur ordres de marche, les sénéchaux ont vérifié le moindre bouton de guêtre ; les hommes sont prêts à l'affrontement final. Qu'ils appartiennent à des bandes d'orcs, de nains, de brigands, ou d'hommes rats, les soldats sont prêts à en découdre, il ne reste plus qu'à savoir pour qui ! Le jeu se déroule en plusieurs manches qui permettront aux joueurs de se constituer des armées, avant de tenter d'engranger des points en affrontant les armées des autres joueurs. À chaque manche, l'un des joueurs fait office de donneur, et répartit une à une toutes les cartes du

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: A R MOON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3577



DICE TOWN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu rapide et malin qui se pratique avec des dés de poker. Un peu de chance, un zeste de bluff et pas mal de tactique sont nécessaires pour devenir le plus riche.

Quelque part dans l'ouest sauvage américain... Une mine d'or, des terrains particulièrement propices à l'élevage du bétail, il n'en fallait pas plus pour attirer des aventuriers de tout poil. Une petite ville s'est vite constituée à proximité de ces lieux attractifs. Mais qui va être suffisamment malin pour en prendre le contrôle? Etranger, si tu n'es pas un pied tendre, tente ta chance ou passe ton chemin.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur: L MAUBLANC B CATHALA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3836



DISTRICT NOIR

Commentaires sur le jeu

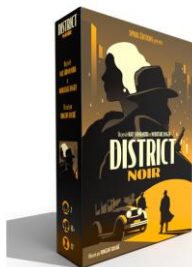
Points: 1

District Noir est un jeu avec de la prise de risque et du bluff. En plus de faire les bons choix il faudra aussi essayer d'amener son adversaire à en faire de mauvais.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
 Auteur: N SHIMAMURA N DOGEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3247



DRACULA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'un a pour but de trouver toutes ses victimes, l'autre de découvrir tous les cercueils des vampires. Pour cela, chacun va placer face cachée sur le plan de jeu six cartes représentant une cible pour l'adversaire ou un piège pour ce dernier. Chacun à son tour se déplace d'un nombre de cases qu'il choisit, et regarde la carte de la case où il s'arrête. Si c'est une cible adverse tant mieux, mais si c'est un obstacle, il faut le combattre et éventuellement le tuer. Là les méthodes diffèrent. L'un sort ses canines, l'autre sa masse et son pieu !

Vous me direz : « Il suffit de ne placer que peu de cible sur le plan de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: M. RIENECK





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2547



DRAKE AND DRAKE

Commentaires sur le jeu

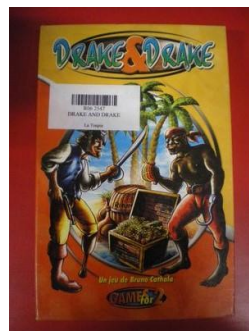
Points: 1

A la tête de votre équipage de pirates, vous cinglez toutes voiles dehors vers une île pour trouver des trésors. Un autre navire approche. Gagnera celui qui débarquera le premier, celui qui s'adjugera les plus grands territoires et celui qui rejettera à la mer les hommes adverses... pas de pitié!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DESCARTES
 Auteur: B CATHALA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3867



EARTH

Commentaires sur le jeu

Points: 1

expérimentez la diversité de la nature pour créer le plus parfait des écosystèmes...

Plongez dans l'univers de Earth, le jeu de société qui apporte la beauté du monde à votre table

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUCKY DUCK GAMES
 Auteur: M TARDIF





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3978



EILA ET L'ECLAT DE LA MONTAGNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Eila et l'Éclat de la Montagne est un jeu de société axé sur l'histoire, conçu pour 1 joueur ou plus, et se déroulant dans un monde mystique. Incarne le personnage d'Eila, résolvez des énigmes, gérez des ressources et surmontez des défis à travers des labyrinthes souterrains périlleux, des hauts plateaux enneigés impitoyables, et bien plus encore.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: JEFFREY CCH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2525



ELASUND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placé dans l'univers des Colons de Catane, Elasund nous fait revivre la création de la première cité. Les joueurs sont donc des bâtisseurs qui élèvent ateliers, commerces, remparts et, cerise sur le gâteau, une église parce qu'il faut bien s'occuper du repos de l'âme.

On retrouve quelques mécanismes déjà utilisés dans Les Colons de Catane comme le fameux dé et son tirage de 7, qui fait venir les pirates. Mais ici, l'un des joueurs est complice des pirates, et oriente leur attaque plutôt vers ses concitoyens

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: K TEUBER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1193



ELFENLAND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au pays des Elfes, les jeunes elfes se livrent à une cérémonie de 4 jours au cours de laquelle ils devront parcourir l'Elfenland et traverser un maximum de villages avant de retourner dans leur cité natale. Celui qui aura parcouru la plus grande distance deviendra le plus estimé de tous. Pour parvenir à leur fin, il leur faudra utiliser au mieux les différents moyens de transport disponibles: dragons majestueux, licornes gracieux, sangliers géants, chariots orques, ou autres tourbillons aériens...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: A R MOON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1954



ELIXIR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le sorcier qui jette tous ses sortilèges en premier sera le vainqueur.
 Un jeu de cartes et d'ambiance.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: S BARC





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3694



EXIT LE MUSEE MYSTERIEUX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Exit, un concept inspiré des Escape Rooms

Exit est un jeu d'énigmes coopératif qui reprend les sensations des "Escape Games". Muni d'indices, de matériels et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu, Exit est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

La gamme Exit comprend plusieurs scénarios : Le Laboratoire Secret, La Cabane Abandonnée, La Station Polaire, Le Château Interdit, L'Île Oubliée,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: M BRAND I BRAND



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3876



FARAWAY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

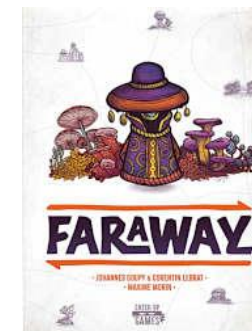
As d'or Initié 2024!

Sillonnez le monde d'Alula à la découverte de ses merveilles... Faraway est un jeu de cartes qui vous propose de poser des cartes et de constituer une grille devant vous qui représente un voyage au travers d'Alula. Chaque carte vous donne des objectifs dont la réalisation déterminera les points acquis en fin de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: CATCH UP GAMES
 Auteur: Corentin Lebrat, Johannes





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 3949



FIL ROUGE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fil rouge est un jeu coopératif. À chaque chapitre, vous devez retrouver le fil de l'histoire et remettre en ordre, dans la Frise, les cartes qui vous ont été distribuées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUMBERJACKS
 Auteur: J PROTHIERE, T PROTHIE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3895



FOCUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

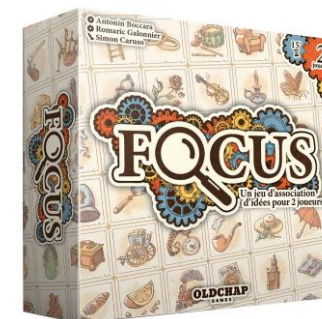
Communiquezmais sans parler!
 Un jeu de déduction, coopératif et addictif.

Chacun de vous deux doit faire deviner une carte à l'autre joueur.
 A chaque tour, retirez une carte pour lui donner un indice
 Mais attention: si vous retirez sa carte, c'est fini!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: OLIBRIUS
 Auteur: A BOCCARA R GALONNIE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3880



FORET MIXTE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Forêt Mixte, rassemblez les arbres les plus majestueux et attirez-y de nouvelles espèces afin de créer un habitat écologique et équilibré pour la faune et la flore.

Vous commencez la partie avec six cartes en main représentant des arbres ou des habitants de la forêt. Puis, à chaque tour, piochez deux cartes, ou jouez une carte de votre main en en payant le coup, c'est à dire en sacrifiant des cartes de votre main. Certaines cartes possèdent des effets que vous pourrez activer à ce moment là.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOOK OUT GAMES
 Auteur: KOSH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2609



GEISTER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu subtil de bluff et de stratégie, avec des fantômes aux yeux rouges ou bleus!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
 Auteur: A RANDOLPH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2695



GENIAL

Commentaires sur le jeu

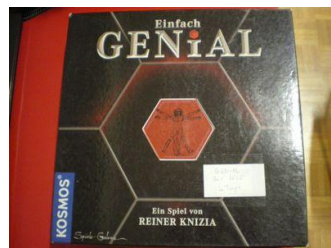
Points: 1

Un de jeu de pose de tuiles dans lequel il faut marquer des points dans toutes les couleurs pour être le vainqueur!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3789



GODS LOVE DINOSAURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

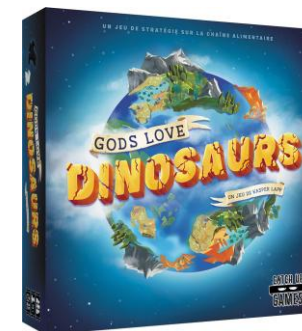
Agrandissez votre troupeau de dinosaures en les nourrissant pour leur faire pondre les œufs qui vous rapporteront des points de victoire. Mais la tâche n'est pas si facile. Il vous faudra créer un écosystème florissant en respectant les règles de la chaîne alimentaire. En tant que divinité, vous avez hérité de la lourde tâche de créer de toutes pièces un écosystème avec une chaîne alimentaire animale équilibrée entre proies et prédateurs. Le problème, c'est que vous aimez tellement les Dinosaures que vous allez juste vouloir en créer le plus possible !

À chaque tour, vous ajoutez une tuile à votre écosystème, pour obtenir de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: CATCH UP GAMES
 Auteur: K LAAP





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2548



GUERRE ET BEEH

Commentaires sur le jeu

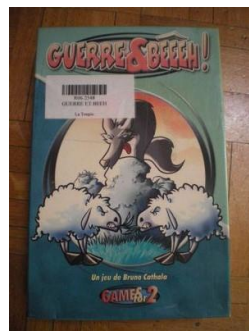
Points: 1

Deux troupes de moutons s'affrontent pour brouter les parcelles de la meilleure herbe.. Tout en prenant garde à ne pas se faire dévorer par les loups qui rôdent dans les environs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: DESCARTES
 Auteur: B CATHALA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3927



GUILTY MONACO 1955

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Menez l'enquête dans un jeu aux détails glaçants de réalisme !

Si vous avez l'âme d'un détective et que vous cherchez une expérience de jeu qui vous met au défi, Guilty est fait pour vous. Alors, êtes-vous prêt à prendre en main votre destin et à résoudre les enquêtes les plus complexes ? Le compte à rebours a commencé...

Un jeu d'enquête glaçant de réalisme
 De multiples événements et conséquences selon vos choix
 Une gamme étoffée à venir !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: Y SERVAIS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3931



HARMONIES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Harmonies, construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leur habitats pour qu'ils viennent peupler votre région.

Créez un monde miniature dans lequel les animaux vivent en parfaite harmonie avec la nature !
Qui obtiendra la plus belle faune ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur: J BENVUNETO



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3971



HITSTER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec HITSTER, découvrez plus de 300 hits qui vont vous faire vivre une véritable fête entre amis ! Placez-les tour à tour par ordre chronologique sur votre ligne du temps musicale et créez votre propre voyage dans le passé.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 16 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 10
Difficulté:
Marque du jeu: JUMBO
Auteur: MARCUS CARLSON





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2635



HO HISSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'un jeu d'attaque et de défense assez classique, où l'on compare la force de deux équipes dans une épreuve de tir à la corde. Chaque joueur dispose d'une réserve de vingt cartes. Parmi les six qu'il a en main, il en prend une et la pose soit dans son camp, soit dans le camp adverse. Lorsque la carte porte la mention « Ho ! Hisse ! », on procède à une comparaison des forces des équipes à cet instant. Le tonneau qui, au départ, se trouve au centre, est déplacé vers le joueur le plus fort, d'un nombre de cases égal à la différence des forces.

Le premier joueur qui a gagné trois manches gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: R BORG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3489



IMAGINE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

60 Cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (lieux, films, personnages,...)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur: S ONO S FUJITA M OHKI,





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2177



IN EXTREMIS

Commentaires sur le jeu

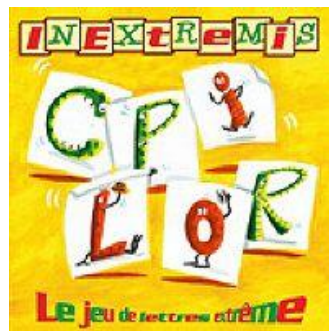
Points: 1

Jeu de lettres. Trouver rapidement des mots qui contiennent des lettres et pas d'autres!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: R FRAGA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2192



JUNGLE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le principe est celui de pions hiérarchisés, dont certains ont des possibilités spéciales, comme de sauter par-dessus la rivière ou de nager. La pièce la plus intéressante est le rat, qui peut être pris par toutes les autres pièces, mais qui est seul à pouvoir prendre l'éléphant.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDITIONS DU MATAGOT
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2527



KAHUNA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

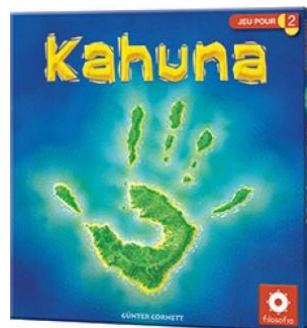
L'archipel de Kahuna compte douze îles toutes les plus paradisiaques les unes que les autres. C'est dans ce décor, baigné par le bleu des mers du sud, que vous allez devoir affronter votre adversaire dans une lutte implacable pour le contrôle de l'archipel.

Îlot après îlot, et au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains, vous allez devoir étendre votre influence sur l'archipel et tenter d'en acquérir la suprématie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: G CORNETT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2518



KALEIDOS

Commentaires sur le jeu

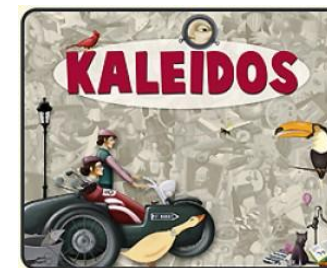
Points: 1

Retrouvez le maximum de mots commençant par une lettre dans une illustration très chargée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: YSTARI
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2153



KEZAKO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des objets de tous les jours avec des perles et des baguettes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: C WEBER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3964



KRONOLOGIC PARIS 1920

Commentaires sur le jeu

Points: 1

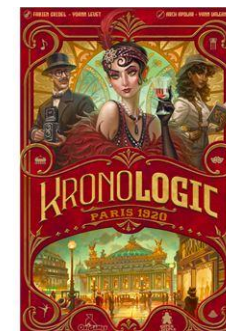
Soyez le premier à résoudre l'affaire en interrogeant les suspects et en déduisant le coupable.
 Démêlez une série d'affaires inexplicables et rétablissez la vérité.
 Récupérez des indices sur les déplacements des personnages de l'intrigue, en déterminant à quel endroit ils se trouvaient au moment des faits.
 Chacune des enquêtes, à la complexité variable, mettra à l'épreuve votre perspicacité et vos compétences de déduction logique.

Votre objectif : résoudre chaque mystère avant les autres !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SUPER MEEPLE
 Auteur: F GRIDEL Y LEVET





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2514



LA SOUPE A GERTRUDE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des lots de cartes aux enchères et réunissez les 3 légumes indispensables à la réussite de la soupe à Gertrude.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: JM COURTIL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3588



LA TRAVERSEE DU DESERT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

CHACQUE JOUEUR DIRIGE UNE TRIBU DE NOMADES LUTTANT POUR LE CONTRÔLE DES ETENDUES DESERTIQUES ET D'OASIS LUXURIANTES QUI S'Y TROUVENT. EN ETABLISSANT DES ROUTES DE CARAVANES ET EN PRENANT POSSESSION DES SOURCES D'EAU, LES JOUEURS CHERCHENT A AUGMENTER L'INFLUENCE ET LES TERRITOIRES DE LEUR TRIBU.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R07 3197



LE ROI DES NAINS

Commentaires sur le jeu

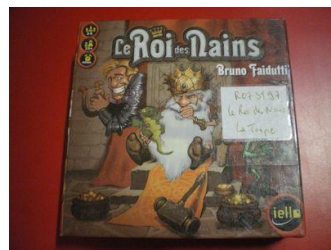
Points: 1

Dans ce jeu de cartes, le principe est de remporter ou pas les plis pour gagner un maximum de points suivant l'objectif révélé en début de manche. A chaque manche, une carte spéciale est ajoutée pour rajouter du piment. Ambiance garantie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: B FAIDUTTI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3838



LES ANIMAUX DE BAKER STREET

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue sur le territoire de chasse de Sherlock Holmes, mais aussi de son fidèle compagnon d'aventures, Toby. Ce fin limier toujours prêt à aider Sherlock dans ses enquêtes grâce à son flair redoutable. Mais avec les années, le flair s'est un peu émoussé et Toby a décidé de passer la patte à une bande de détectives plus jeune et plus affûtée : les animaux de Baker Street.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: D NEALE C BEAUVAIS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3336



LES BATISSEURS ANTIQUITE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Batissez les merveilles de l'Antiquité !

Des jardins suspendus de Babylone aux pyramides d'Égypte, en passant par le Parthénon Grec, l'Antiquité offre tout un panel de défis à ses bâtisseurs. C'est pour les relever que vous endosserez vos habits de maître d'œuvre. Entre l'embauche de vos ouvriers, leur formation, l'achat d'esclaves ou d'outils et le recours à l'emprunt, il vous faudra faire les bons choix pour réaliser votre rêve : devenir le plus grand bâtisseur qu'ait connu cet âge.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BOMBYX
 Auteur: F HENRY



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1907



LES COLONS DE CATANE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

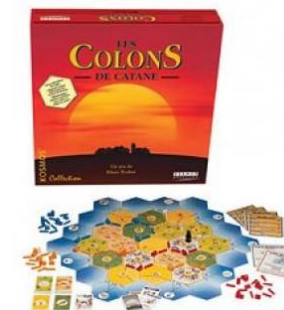
Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture.

Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie.
 Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: K TEUBER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2191



LES COLONS DE CATANE 2 JOUEURS

Commentaires sur le jeu

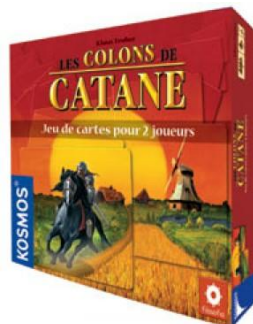
Points: 1

L'idée générale du jeu est de créer petit à petit sa colonie, avec ses champs et ses bois (on retrouve les catégories du jeu de tablier). À cela viennent s'ajouter des cartes de développement et d'événement, qui permettent d'accroître sa puissance ou d'enquiquiner l'adversaire. Quoi de plus sympathique qu'une petite épidémie ou qu'une gentille guerre civile pour se faire un ami ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: K TEUBER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3824



LES TRIBUS DU VENT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, vous incarnez un Guide qui utilise la magie des éléments pour lutter contre la pollution. Faites croître des forêts et établissez des nouvelles cités sur leurs cimes, pour tenter d'assurer un nouveau futur à l'humanité. Jouez avec le dos des cartes de vos adversaires pour optimiser chacune de vos actions. Remplissez vos objectifs et faites de votre territoire le plus agréable à vivre ! Utilisez la magie des éléments pour lutter contre la pollution...

Les Tribus du Vent est un jeu de cartes et de stratégie pour 2 à 5 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA BOITE DE JEU
 Auteur: J THOME





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3076



LEVEL UP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour atteindre la Lune, soyez le premier à franchir huit étapes en réunissant différentes combinaisons de cartes. Optimisez votre main de départ en piochant des cartes face visible dans votre défausse ou celle d'un adversaire ou en prenant une carte du talon face cachée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: F DION



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 2593



LINQ

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mots et d'énigmes. Qui trouvera le lien entre tous ces mots?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IN LUDO VERITAS
 Auteur: E NIELSEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3670



LITTLE TOWN

Commentaires sur le jeu

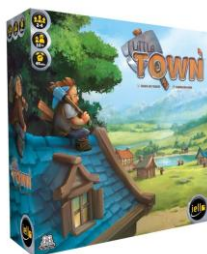
Points: 1

Little Town est un jeu familial de stratégie et de placement d'ouvriers. Au-delà des montagnes les plus reculées, il existe encore une région riche et verdoyante encore inexplorée. L'endroit, regorgeant de richesses inexploitées, est idéal pour bâtir la ville de vos rêves. Récoltez des ressources pour ériger vos bâtiments et fondez la plus resplendissante des cités.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: S ET A TAGUCHI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3779



Living Forest

Commentaires sur le jeu

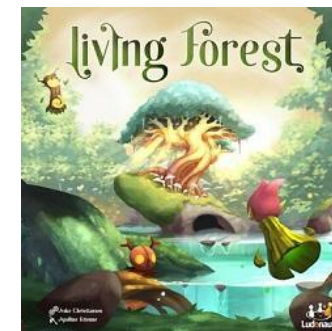
Points: 1

As d'or catégorie "Initié" 2022 Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Mais vous n'êtes pas seul.e dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUDONAUTE
 Auteur: Aske Christiansen





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3925



LOOOT

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devenez le roi des Vikings...

Loooot est un jeu de placement de tuiles pour 2 à 4 joueurs. Dans ce jeu de société, vous amassez des ressources et capturez des bâtiments pour développer votre fjord. Complétez vos drakkars et terminez vos chantiers pour augmenter vos points de victoire. Devenez le Jarl de tous les vikings en rapportant le plus de richesses !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: C CHEVALLIER L ESCOFFI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 1983



LOUPS GAROUS DE THIERCELIEUX + EXTENSION

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Loups-Garous de Thiercelieux se joue de 8 à 18 joueurs ! C'est le jeu idéal pour les week-ends et les nuits de jeu, les soirées en refuge, les nuits étoilées de vacances, etc.

Deux loups-garous écumant un village, assassinant les villageois les uns après les autres. Les soupçons se portent sur l'un, puis sur l'autre des villageois. Objectivement, personne n'a aucun élément probant pour accuser plutôt Paul que Marie. Il faut pourtant une victime expiatoire à brûler en place publique ! Peu importe qu'elle soit coupable ou innocente. Le plus important n'est-il pas d'abord de sauver sa peau au sein de cette

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 8 à 18
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUI MEME
 Auteur: P DES PALLIERES





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3474



LOVE LETTER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Love Letter est un jeu de prise de risque, de déduction et de chance pour 2-4 joueurs. Votre but est de parvenir à ce que votre lettre d'amour arrive dans les mains de la princesse Annette tout en détournant les lettres des prétendants concurrents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur: Seiji Kanai



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3965



LUZ

Commentaires sur le jeu

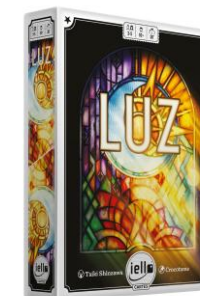
Points: 1

Luz est un jeu de plis où chaque joueur reçoit des cartes de différentes couleurs, mais ne peut voir que leur dos. Seuls vos adversaires connaissent la valeur exacte de vos cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: T SHINZAWA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 0715



MAESTRO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'échecs en bois

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3457



MAFIA DE CUBA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Havane, 29 décembre 1955. A la fin du repas offert à ses « fidèles » hommes de main, Don Alessandro évoque les « affaires » en cours quand retentit le téléphone de l'arrière salle du restaurant. Le parrain est convoqué au bureau du président Batista. Il confie sa précieuse boîte à cigares à ses sbires. Il faut dire que celle-ci possède un double fond, sous un premier rang de cigares se trouve une cachette remplie de diamants !

Chaque joueur va prendre cette boîte, l'ouvrir et choisir de :

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 6 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUI MEME
 Auteur: L LAMY & P DES PALLIER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R02 2056



MAMMA MIA!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs mettent leurs garnitures de pizza en commun sur la table pour espérer réussir leur commande.
Un jeu de cartes simple et alléchant!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: ABACUS SPIELE
Auteur: U ROSENBERG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2659



MANHATTAN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Manhattan, battez les plus grandes villes du monde, étage par étage. Aurez vous le plus de tours?, aurez vous la tour la plus haute? Il faudra attendre le décompte final pour savoir s'il valait mieux construire tranquillement dans son coin ou affronter ses adversaires?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: FUN CONNECTION
Auteur: A SEYFARTH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2523



MANILA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de hasard et de paris, Manilla est assez plaisant à jouer et conviendra à un public familial ou à un groupe d'amis, qui veulent avant tout s'amuser des déboires de leurs compagnons de jeux. Les calculateurs choisiront un autre jeu.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: F B DELONGE



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3906



MARABUNTA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un Roll & Write fourmillant de tension!
 Envoyez vos fourmis conquérir des régions fertiles et emparez vous des cases stratégiques!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: R KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3222



MASCARADE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Manipulez les personnages influents de la ville et cachez-vous derrière un masque pour flouer vos adversaires et vous enrichir à leurs dépens.

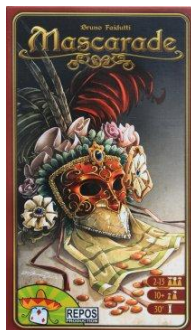
Bluff, psychologie et rigolade sont au menu de ce nouveau jeu de Bruno Faidutti, l'auteur de Citadelles.

De 2 à 13 joueurs peuvent entrer dans la Mascarade !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 13
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: B FAIDUTTI



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R12 1190



MASKENBALL VENEZIA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun reçoit en début de partie une carte qui montre un geste précis (se gratter le menton, toucher son œil etc.).

Il va s'agir de se faire repérer par 2 personnes, mais pas plus, pour marquer un maximum de points, et parallèlement de trouver les identités des autres joueurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 5 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: ADLUNG SPIELE
 Auteur: Z ACZEL





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2440



MATHADOR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu mathématiques dans lequel il faut jongler avec les chiffres et les opérations pour avancer sur le plateau et gagner la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur: E TROUILLOT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3697



MICRO MACRO CRIME CITY

Commentaires sur le jeu

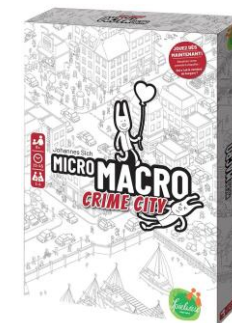
Points: 1

La police de Crime City a besoin de vous pour faire face à une vague de crimes hors normes. Utilisez toutes vos compétences d'observation et de déduction pour résoudre ces affaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 ET +
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
 Auteur: J SICH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3727



MICRO MACRO CRIME CITY FULL HOUSE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le deuxième opus de la série.
La police de Crime City a besoin de vous pour faire face à une vague de crimes hors normes. Utilisez toutes vos compétences d'observation et de déduction pour résoudre ces affaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
Auteur: J SICH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3893



MICRO MACRO CRIME CITY SHOWDOWN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Encore plus d'enquêtes pour Micro Macro !

Show Down est le quatrième volet de la série MicroMacro. Venez y découvrir une nouvelle partie de la ville, avec ses 16 enquêtes inédites et plus corsées à mener. Ce jeu est indépendant des premiers volets : il n'est pas nécessaire de posséder ou d'avoir joué aux épisodes précédents pour vous lancer dans ces nouvelles affaires !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
Auteur: J SICH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3810



MICRO MACRO CRIME CITY TRICKS TOWN

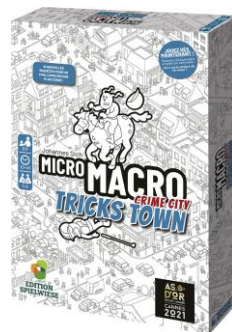
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Encore plus d'enquêtes pour Micro Macro !
Les criminels ont encore frappé, ce nouvel opus dévoile la partie Sud Est de Crime City. Encore plus d'enquêtes et de criminels à dévoiler !

Tricks Town est le troisième volet de la série MicroMacro. Venez y découvrir une nouvelle partie de la ville, avec ses 16 enquêtes inédites et plus corsées à mener. Ce jeu est indépendant des premiers volets : il n'est pas nécessaire de posséder ou d'avoir joué aux épisodes précédents pour vous lancer dans ces nouvelles affaires !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
Auteur: J SICH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3853



MILLE FIORI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La fabrication du verre est un des secrets les mieux gardés de la lagune de Venise depuis la nuit des temps.

À l'origine, les fours des verriers étaient délocalisés sur une île voisine uniquement pour se protéger contre les incendies. Mais, peu de temps après déjà, cette île relativement insignifiante jusqu'alors est devenue un des centres les plus célèbres pour la fabrication du verre et l'art verrier. Les artisans avaient interdiction de révéler les secrets de leur art sous peine de

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SCHMIDT
Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2662



MORT OU VIF

Commentaires sur le jeu

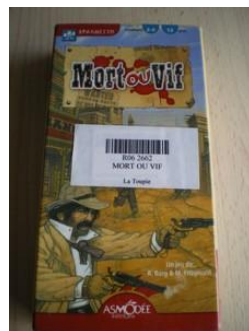
Points: 1

Accumulez les cartes récompense pour capturer les pires hors la loi.
Récupérer des milliers de dollars avant les autres chasseurs de primes....

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 12 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur: R BORG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3745



MR TROOVE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez le jeu Mr Troove! de Gigamic, un jeu de quizz sur le thème du cinéma qui conviendra à toutes les générations et aux passionnés de la culture cinématographique à partir de 12 ans.

800 films à retrouver au travers de plus de 1000 questions balayant tous les styles cinématographiques : SOS Fantômes, Interstellar, Le Silence des agneaux, Shrek, Le Fabuleux Destin d'Amélie Poulain...

Dans chacune des 80 fiches illustrées sont cachés 10 films. Avec votre équipe, plongez dans les décors, scrutez le moindre détail et tentez de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 12 ANS ET +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 et +
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur: B UZAN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3846



MY CITY ROLL & WRITE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Façonnez votre propre cité au fil de vos lancers de dés !

Dans ce roll & write évolutif, les dés indiquent les bâtiments que les joueurs doivent dessiner sur leur fiche.

Alors que vous écrirez peu à peu l'histoire de votre ville, de nouveaux défis s'offriront à vous. Commencez par conquérir des terres, puis cherchez-y de l'or, mais prenez garde : cela pourrait attiser la convoitise des bandits !

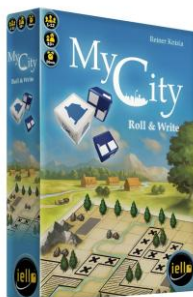
Posez les fondations de votre ville et faites-la évoluer à travers 12 épisodes uniques et riches en événements.

Et une fois l'aventure finie... rejouez ! Vous pourrez recommencer une

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: R KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3385



MYSTERIUM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu coopératif et asymétrique, un joueur tiendra le rôle du fantôme et les autres joueurs ceux des médiums. Tous auront le même but : élucider les circonstances étranges de la mort du fantôme afin qu'il repose en paix!

As d'or Cannes 2015

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur: O NEVSKIY O SIDORENK





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2669



NICHT DIE BOHNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit d'un jeu de collecte présentant plusieurs originalités. La principale étant qu'à l'issue de chaque tour, chaque joueur va remporter une carte posée par un autre joueur. Celui qui a posé la première choisit parmi les autres cartes celle qu'il prend. C'est ensuite au tour du propriétaire de cette carte de choisir une carte parmi celles restantes. Seul le dernier joueur (généralement celui qui a posé la carte la moins intéressante) pourra prendre la carte du joueur qui a commencé le tour.

Le but est de constituer des collections de haricots, certaines cartes ayant des effets multiplicateurs ou inverseurs.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: H R ROSNER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3842



NIMALIA

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Nimalia, vous allez créer la plus belle réserve animale, où tous les animaux vivront en harmonie. Mais y parvenir pourra devenir un vrai casse-tête, et il vous faudra faire preuve d'astuce pour concevoir la réserve qui répond le mieux au bien-être des animaux!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA BOITE DE JEU
 Auteur: W LIEVIN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3790



NOUVELLES CONTREES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Nouvelles Contrées, les joueurs explorent n'importe quel roman de leur bibliothèque !

Au début de la partie, les joueurs montent leur Camp, représenté par un marque-page, quelque part au début du livre. Ils doivent le faire avancer jusqu'au marque-page Cité Perdue, placé plus loin.

À chaque tour de jeu, un des joueurs, l'Éclaireur (le lecteur) lit un court passage dans le livre et l'associe secrètement à un des quatre marque-pages Exploration (parmi 32 superbement illustrés) exposés au centre de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 10 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 à 6

Difficulté:

Marque du jeu: OLIBRIUS

Auteur: WINZENSCHTARCK



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2279



OBJETS TROUVES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire deviner des mises en scènes en utilisant des objets divers et variés.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 10 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 4 à 9

Difficulté:

Marque du jeu: ASMODEE

Auteur: P DES PALLIERES





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 1648



OH LES NAINS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux équipes de nains de jardin tirent sur un tuyau d'arrosage tendu de part et d'autre d'une clôture. Le camp dont le 1er nain est fauché par la clôture perd la manche. Le jeu se déroule en deux manches gagnantes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASSURA
 Auteur: P DES PALLIERES



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3667



ORIFLAMME

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Roi est mort ! Vive le Roi !

Oriflamme vous ouvre les portes d'un univers médiéval sans pitié. Alors que le Souverain vient à peine de mourir, des familles ennemies luttent pour le pouvoir.

Vous êtes à la tête de l'une de ces familles.

Manigances, ruses ou par le sang. Tout est bon pour parvenir à vous placer sur le trône. Mais attention où vous mettez les pieds ! La lutte s'annonce

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: STUDIO H
 Auteur: A HESLING





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3887



PERFECT WORDS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

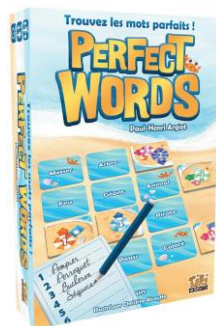
Un jeu coopératif d'associations d'idées!

Ensemble, créez une grille avec des mots et des flèches;
Puis devinez les associations fléchées!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: TIKI EDITIONS
Auteur: P H ARGOT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3875



PERSPECTIVES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans les jeux d'enquêtes Perspectives, les informations sont partagées entre les joueurs sous forme de photographies, rapports et autres indices. Pour résoudre l'énigme, il faudra échanger vos informations sans regarder les documents des autres. Arriverez-vous à trouver le détail qui relie toutes les pièces du puzzle? Ce jeu de communication et de déduction est totalement fondé sur les échanges entre joueurs, et l'aspect coopératif est poussé au maximum : il est impossible de résoudre les énigmes sans partager les informations. Perspectives vous propose 3 affaires, se jouant chacune en 4 actes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 12 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: David Neale, Matthew Du





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3976



PRESAGES

Commentaires sur le jeu

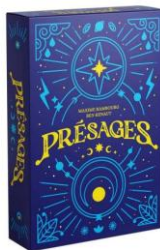
Points: 1

Vous avez trouvé une mystérieuse boîte remplie de cartes étranges. En essayant de déchiffrer leur signification, vous réalisez vite que vous ne pourrez pas y parvenir sans aide. Entouré de vos amis, vous commencez à percer leur secret : bien jouées, les cartes finissent par disparaître. Mais ils reviennent toujours, bien rangés dans la boîte, pour le prochain match.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPIRAL EDITIONS
 Auteur: MAXIME RAMBOURG



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3206



PUERTO RICO

Commentaires sur le jeu

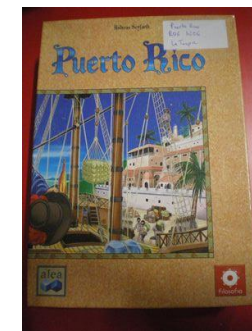
Points: 1

Un jeu acclamé partout dans le monde par les amateurs de stratégie!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur: A SEYFARTH





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3940



REVOLVER NOIR

Commentaires sur le jeu

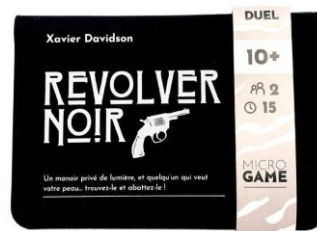
Points: 1

Revolver Noir est un jeu pour deux joueurs qui vous met dans la peau d'un détective privé coincé dans un manoir sombre avec un inconnu hostile. En combinant travail de détective et tirs calculés dans l'obscurité, votre objectif est de retrouver votre ennemi et de l'éliminer, avant qu'il ne vous fasse la même chose.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: MATAGOT
 Auteur: X DAVIDSON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2590



RYTHME AND BOULET

Commentaires sur le jeu

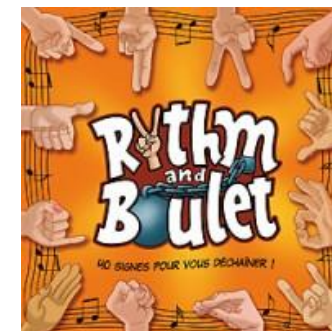
Points: 1

Au début de la partie, chaque joueur reçoit une des 40 cartes Signe. Celle-ci représente le signe de reconnaissance qu'il devra faire durant la partie. En tapant sur leurs genoux puis dans leurs mains, les joueurs suivent le rythme de "We will rock you" de Queen, le célèbre Boum Boum Tac. Le joueur "actif" doit, lors du "Tac" faire son propre signe puis appeler un autre joueur en faisant le sien. Ce dernier prend alors la main, doit faire son signe et appeler un nouveau joueur. Lorsqu'un joueur se trompe, il donne sa carte à un autre joueur de son choix et en pioche une nouvelle, ajoutant un peu de confusion à la partie. Le perdant pioche aussi une carte Boulet avec un petit effet "sympathique".

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2517



RYTHME AND BOULET

Commentaires sur le jeu

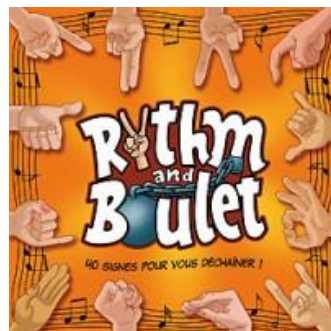
Points: 1

Gardez le rythme pour ne pas être le boulet!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 3000



SAFRANITO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alliez pichenettes et négociations dans un magnifique marché aux épices indiens.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ZOCH
 Auteur: M TEUBNER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2551



SAN JUAN

Commentaires sur le jeu

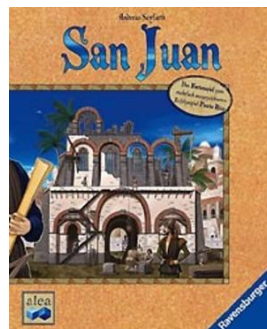
Points: 1

San Juan est un jeu de cartes reprenant le thème et certains mécanismes du jeu de plateau Puerto Rico: successivement marchand, bourgmestre, chercheur d'or, architecte ou artisan, les joueurs vont développer leur cité de San Juan et accumuler le plus de points de prestige!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FILOSOFIA
 Auteur: A SEYFARTH



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3040



SAN MARCO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

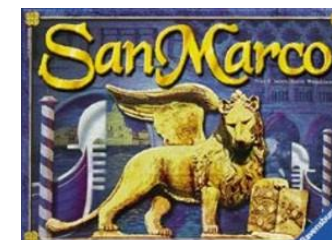
San Marco est une des îles de Venise dont vous devrez obtenir la majorité pour vous attirer les faveurs du doge. La famille de noble qui aura le plus de prestige sera admise au conseil d'administration de la ville, mais il n'y en aura qu'une.

Dans San Marco, un nouveau mécanisme entre en jeu. L'un des joueurs tire des cartes positives et négatives, et les partage à son choix en deux parties. C'est alors à son adversaire de choisir avec quelle main il va jouer. Le donneur se contentera de l'autre main. Tout l'art est dans l'équilibre, on le conçoit.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 3 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: A R MOON





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 0720



SET

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu consiste à observer les cartes exposées sur la table pour être le plus rapide à identifier un SET. Chaque carte présente des symboles qui combinent 4 caractéristiques : COULEUR (rouge, vert ou mauve), FORME (ovale, vague ou losange), NOMBRE (un, deux ou trois symboles), REMPLISSAGE (plein, hachuré ou vide). Un SET est un ensemble de 3 cartes dont chacune des 4 caractéristiques est soit totalement identique, soit totalement différente aux 2 autres cartes. Qui sera le plus rapide et trouvera le premier des Sets de 3 cartes parmi les 12 posées sur la table ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: FX
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3063



SHABADABADA CINOCHÉ

Commentaires sur le jeu

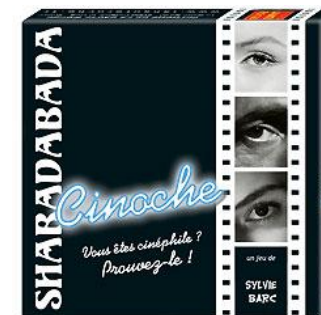
Points: 1

Jeu d'équipe où il faut trouver de quel film proviennent ces répliques célèbres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 16
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDITIONS DE LA HAUTE
 Auteur: S BARC





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3030



SKULL & ROSES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui saura bluffer le mieux et découvrir les roses avant les autres?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUI MEME
 Auteur: H MARLY



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 3253



SKY MY HUSBAND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rebondissant sur le succès du livre homonyme, Sky my husband ! propose de jouer avec les expressions traduites littéralement en français. Un joueur lit l'expression française, et les autres doivent trouver l'expression anglaise cachée.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: G. BLOSSIER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3904



SKY TEAM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Préparez-vous vous l'atterrissage et attention aux turbulences...

Sky Team est un jeu de stratégie coopératif pour deux joueurs. Vous incarnez des pilotes dans le même cockpit au moment de l'atterrissage. Ce jeu de société vous propose de nombreux défis à travers le monde avec ses aéroports aux configurations différentes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3826



SO CLOVER!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans So Clover ! vous jouez tous ensemble pour obtenir le meilleur score.

Chaque joueur crée 4 paires de Mots-Clés (x16) en inscrivant secrètement, sur sa tablette en forme de trèfle, le point commun qui les relie. Ces 4 mots deviennent alors des indices. Ensuite, les Mots-clés sont mélangés à 4 intrus et c'est ensemble, qu'il faut tenter de retrouver les 4 paires de Mots-Clés de chaque joueur. Plus on retrouve de mots, plus on marque de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION
 Auteur: F ROMAIN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3737



SOBEK 2 JOUEURS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une nouvelle version, pour deux, du classique de Bruno Cathala ! Soyez malin, voire fourbe, pour vendre les meilleurs lots de Marchandises tout en contrôlant votre adversaire. Mais attention, vos choix peuvent vous corrompre. Et la corruption a un prix...

La construction du temple dédié à Sobek bat son plein. Un énorme marché voit le jour juste à côté, dont votre guildes marchande est déterminée à tirer profit. Récupérez les meilleures marchandises par tous les moyens, mais gare à votre corruption !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: CATCH UP GAMES
 Auteur: B CATHALA S PAUCHON



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3245



SPLENDOR + EXTENSION

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Splendor, vous dirigez une guildes de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Chaque tour est rapide: une action et une seule! Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements déclenche la fin de la partie.

Avec extension les cités de Splendor

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: M. ANDRE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3819



SPLENDOR DUEL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

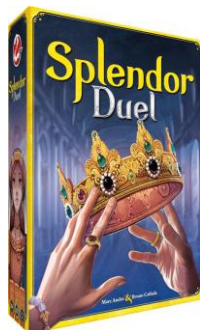
Splendor Duel : Quelle sera la meilleure guildes ?

Découvrez de nouveaux rebondissements et des opportunités stratégiques dérivés de Splendor, le jeu original à succès. Acquérez des cartes aux pouvoirs impressionnants, profitez de privilèges spéciaux et battez-vous pour l'accès limité aux perles. Splendor Duel est un jeu indépendant à deux joueurs basé sur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: M ANDRE B CATHALA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2120



SYLLABUS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mots. Retrouver des mots de deux syllabes le plus rapidement possible, en laissant l'orthographe de côté!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: INTERLUDE
 Auteur: A DE LA TAILLE





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2037



TAKE IT EASY

Commentaires sur le jeu

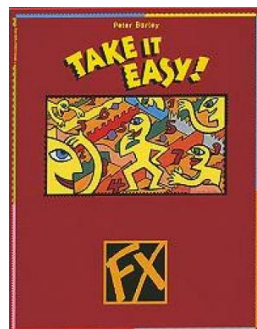
Points: 1

Un méli mélo de couleurs où il s'agit de garder la tête froide pour tracer les plus grandes lignes de même couleur. Au départ, cela paraît simple car les plans de jeu sont vides et chaque joueur place ses cartes à sa guise. Or c'est au meneur de jeu de désigner la carte qui doit être déposée par chacun et à la fin cela devient un véritable casse tête.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: P BURLEY



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 3950



TANGOES PARADOX

Commentaires sur le jeu

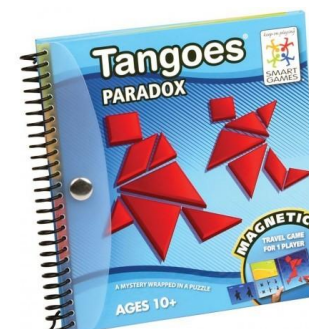
Points: 1

Retrouvez le jeu du tangram dans cette version portable aimantée avec 7 pièces magnétiques.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
Nombre de joueurs: 1 ET +
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1077



TAYU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pourquoi Tayü ? Il s'agit d'une véritable légende chinoise qui explique comment le pays a été sauvé des inondations grâce à un système de canaux.

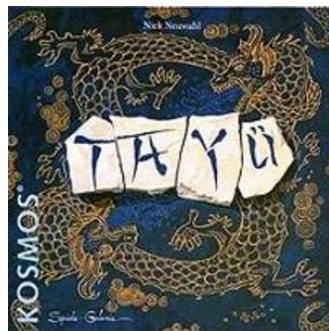
Et des canaux ou des chemins, il est ici question :

Dans Tayü, vous allez devoir faire communiquer les bords opposés du plateau de jeu en construisant des chemins aux multiples et nouveaux méandres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 9 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: N NEUWAHL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3008



THE BOSS

Commentaires sur le jeu

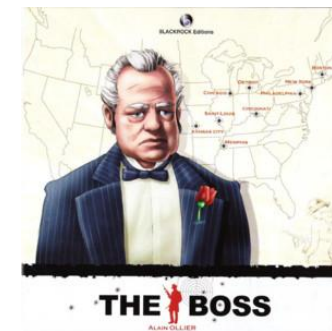
Points: 1

La découverte progressive des informations orientera vos choix sur les villes à contrôler avec votre gang. A la fin de chaque manche, si vous êtes majoritaire dans une ville, vous pourrez vous enrichir ou subir les désagréments dus à votre imprudence. Seul à la tête de votre gang, déduction, bluff et prise d'initiatives vous seront indispensables.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 45 mn - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
 Auteur: A OLLIER





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3676



THE CREW

Commentaires sur le jeu

Points: 1

The Crew est un jeu de plis coopératif dans lequel les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Le jeu se compose de 50 missions à accomplir avant de pouvoir atteindre la destination finale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: T SING



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3959



THE GANG

Commentaires sur le jeu

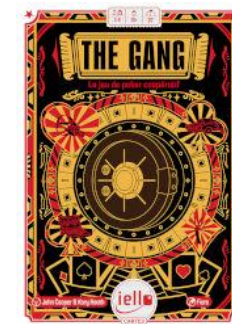
Points: 1

Dans cette version coopérative de Texas Hold'em, les joueurs parient sur la puissance de leur main de cartes par rapport aux autres joueurs, puis essaient de concrétiser leurs prédictions. Au début d'un tour, sans se parler, chaque joueur choisit un jeton indiquant la qualité de sa main. Ensuite, ils commencent à distribuer des cartes au milieu de la table et ont la possibilité de réévaluer leur main au fur et à mesure que plus de cartes sont révélées. À la fin du tour, les joueurs voient s'ils ont correctement évalué leur main. Si tous les joueurs l'ont fait, vous pouvez ouvrir l'un des coffres de la banque ! Sinon, vous déclenchez l'alarme ! Si vous parvenez à ouvrir trois coffres avant de déclencher l'alarme trois fois, votre gang

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: IELLO
 Auteur: John Cooper, Kory Heath





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3303



TIC TALK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez 5 mots qui contiennent une lettre imposée à une position imposée, puis devinez les 5 mots de vos adversaires. Tic Talk se joue en 2 équipes adverses, et contre le temps.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 0 mn - 15 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: D YEARICK



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1991



TIKAL

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tikal est un site archéologique perdu au milieu de la jungle du nord Guatemala. Enfouie sous des arbres, se cache une cité vieille de 3000 ans. Des expéditions se montent afin de mettre à jour les temples et les trésors encore ensevelis. Est-ce votre équipe qui contrôlera les temples les plus hauts ? Sont-ce vos hommes qui extrairont du sol les plus beaux trésors ?

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: KIESLING





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 2108



TIME'S UP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 4 à 12
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur: P SARRETT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 2097



TIME'S UP JAUNE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 12
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur: P SARRETT





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 2845



TIME'S UP VIOLET

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe dans lequel il faut faire deviner des personnages célèbres.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: ASMODEE
 Auteur: P SARRETT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2578



TOBAGO

Commentaires sur le jeu

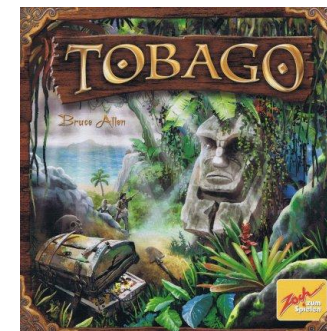
Points: 1

L'intérêt de Tobago, ce sont aussi ses mécanismes, vraiment différents des règles habituelles. Si le but est de découvrir des trésors, Tobago n'est pas pour autant un jeu de déduction. C'est même plutôt un « jeu d'induction », puisque les joueurs influent sur le site de découverte des trésors par la pose de leurs cartes. Indices après indices, le lieu se précise, et quand il est formellement identifié, les explorateurs les plus proches se ruent à sa découverte. Mais ils devront partager le trésor avec tous ceux qui ont participé à le localiser, selon un mode de répartition original et astucieux.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: B ALLEN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R04 0650



TOKAMI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tokami est un jeu d'adresse appartenant à la famille des Jenga.
36 chandelles !
Une fois assemblé le support en X, vous devrez placer les 36 blocs colorés de manière aléatoire ou originale.
Et celle là ! Elle bouge ?
Chacun leur tour, les joueurs doivent prendre un bloc et le replacer de telle sorte qu'il soit placé plus haut que sa position de départ.
Mais le tour ne s'arrête pas là ! Une fois le bloc en place, on peut prélever un bloc que l'on garde comme bonus. Chaque bloc ainsi ramassé rapporte un point. Mais attention, les blocs rouges ne rapportent rien !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: ZOCH
Auteur: S ACZEL



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3480



TONGA BONGA

Commentaires sur le jeu

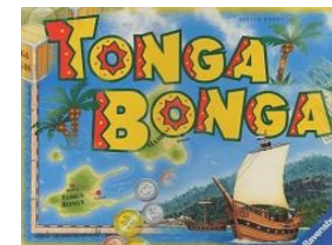
Points: 1

Trouver la bonne tactique, savoir naviguer et miser sur le bon équipage voilà les qualités requises pour devenir de véritables loups de mer! Pour arriver au terme de leur périple à travers les îles du Pacifique, les navigateurs doivent avoir le pied marin et se montrer habiles en affaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: S DORRA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3973



TOP CAP

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Top Cap est un jeu abstrait de déplacement pour 2 joueurs dans lequel chaque capsule se déplace en fonction du nombre de capsules qui leurs sont adjacentes. Si vous parvenez à positionner une capsule sur la case bouteille de votre adversaire, vous remportez la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLACKROCK EDITIONS
 Auteur: ENRICO GANDOLFO



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 3668



TOP TEN

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre numéro (entre 1 et 10). Ensuite, l'un de vous tente de remettre toutes ces réponses dans le bon ordre pour faire gagner l'équipe !
 Top Ten est un jeu coopératif innovant et drôle !
 Comment jouer ?

Lisez un thème. Exemple : Quel objet fallait-il avoir lors du naufrage du Titanic ? du moins utile au plus utile.

Chacun invente et annonce une réponse correspondant à son n° secret de 1 (le moins utile) à 10 (le plus utile) : « Une bouée canard » ; « Un jet-

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 9
 Difficulté:
 Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
 Auteur: A PICOLET





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3820



TRACKS

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tracks est un jeu d'enquêtes audio dans lequel vous faites partie de la S.B.A.S (Siren Bay Audio Squad). Cette unité a été fraîchement affectée à l'écoute et la vidéosurveillance de la ville de SIREN BAY. Vous devrez résoudre différentes affaires en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et surtout les écoutes audio à votre disposition. Ecoutez la bande son de chaque affaire et analysez la pour suivre le trajet de votre cible sur le plan. Vous pourrez alors résoudre l'affaire en localisant précisément votre cible. Le jeu compte 15 enquêtes d'environ 25 minutes.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kyf Editions
 Auteur: Christian Rubiella, Juan R



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3921



TRAITRES A BORD

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mais qui sont les Traîtres à Bord ?!
 Traîtres à Bord est un jeu d'ambiance à identité secrète dans lequel gentils Pirates coopèrent pour remplir un coffre, tandis que de vilains Mutins tentent de saboter leur collecte sans se faire attraper !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: SAVANA
 Auteur: J X CHOU





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 1356



TRIBALANCE

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'équilibre sourit aux audacieux! Le jeu se joue sur une balance triangulaire!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 3
 Difficulté:
 Marque du jeu: THETA
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R09 2292



TRIO

Commentaires sur le jeu

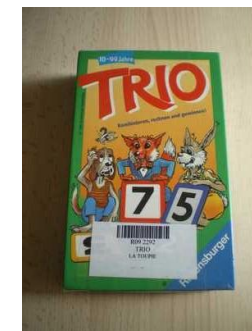
Points: 1

Un jeu de combinaisons de chiffres. Le but est de trouver trois cartes adjacentes qui permettent de trouver un résultat donné. Il doit y avoir une multiplication et une addition ou soustraction entre ces trois chiffres. Pour les amoureux des chiffres!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: RAVENSBURGER
 Auteur: H WITTENBERG





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R08 3817



TU TE METS COMBIEN?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de quiz pas comme les autres

Le but du jeu est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées.

L'originalité réside sur le principe d'autoévaluation de ses connaissances de 1 à 10 sur une multitude de sujets. Des choses simples !

À chaque note correspond une question, plus ou moins complexe. En cas de bonne réponse l'équipe avancera du nombre de cases

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 12 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: PIXIE GAMES
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R01 2200



UN MOUTON A LA MER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des cartes indiquant un niveau d'inondation sont mises en vente deux par deux. Vous devez éviter de vous laisser gagner par l'inondation. Pour cela, vous jouez une carte en même temps que tout le monde. La carte la plus forte choisit l'un des deux niveaux présentés (le moins fort, sauf si vous voulez vraiment perdre), la seconde carte prend le niveau d'eau restant. Puis on observe les niveaux devant chaque joueur. Celui qui possède maintenant le niveau le plus élevé perd une bouée.

La difficulté à viser juste, pour ne pas être second, donne tout son attrait à ce jeu. Une fois la manche terminée, chacun passe sa main au joueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 à 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: AMIGO
 Auteur: S DORRA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3902



UNLOCK ! SHORT ADVENTURES *3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

LOT DE 3 SHORT UNLOCK! A CHOISIR PARMi
Le vol de l'ange, Red Mask, à la poursuite de Cabrakan, Panique en Cuisine, Les secrets de la pieuvre ou Meurtre à Birmingham

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3671



UNLOCK! Epic Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: C DEMAEGD





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3456



UNLOCK! Escape Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: C DEMAEGD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3788



UNLOCK! Games Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: C DEMAEGD





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3726



UNLOCK! Legendary Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. 3 aventures Unlock! légendaires et inédites !

Venez à bout d'aventures qui vous proposent des enquêtes, des poursuites, de l'infiltration et même du tir à l'arc ! C'est, à coup sûr, une boîte Unlock! pleine d'action !
Unlock!, ce sont les sensations des escape rooms dans votre salon, grâce à un « simple » jeu de cartes et une application gratuite.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: C DEMAEGD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3639



UNLOCK! Mystery Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Avec 3 aventures : La maison sur la colline, Les pièges du Nautilus et le trésor de Tonipal

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
Age préconisé : 10 ANS ET +
Durée de jeu prévue: 60 mn +
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SPACE COWBOYS
Auteur: C DEMAEGD





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3672



UNLOCK! Mythic Adventures

Commentaires sur le jeu

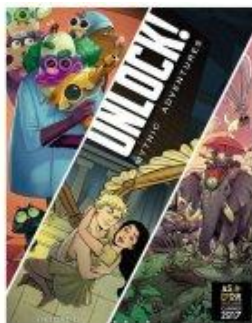
Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: C DEMAEGD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3623



UNLOCK! Secret Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Avec 3 aventures : A Noside Story, Tombstone Express et les Aventuriers du Pays d'Oz

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 2 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: C DEMAEGD





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3885



UNLOCK! Supernatural Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escapes rooms. Les escapes rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 60 mn +
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS
 Auteur: C DEMAEGD



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 2197



WANTED

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tue i u i uuuuh... tue tue tue ! Tue i u i uuuuh... tue tue tue ! (sur un air Moriconesque...) C'est sur cet air macabre que les faces à face commencent, que planqués derrière des tonneaux, les hors-la-loi distillent quelques balles perdues, enfin pas pour tous... Leurs cibles étant le shérif et ses adjoints. Ces derniers, devant faire respecter l'insigne étoilé de la loi des hommes, doivent esquiver les bang ! de ces malfrats et du renégat qui ne connaissent, eux, que la loi des guns... Rock'n rôle...

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 à 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: TILSIT
 Auteur: E SCIARRA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3759



WELCOME TO THE MOON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Welcome to the Moon est un jeu à cocher narratif et évolutif. Un Roll&Write sans dé mais avec des cartes ! La difficulté est progressive.

Il est constitué de 8 Aventures différentes qui forment une histoire complète avec une difficulté croissante. Vous pouvez jouer ces 8 Aventures indépendamment, ou successivement pour découvrir votre histoire.

Le cœur mécanique de Welcome est toujours le même : 1 choix parmi 3 paires de cartes numéros actions, inscrire son numéro dans des cases regroupées dans des zones ou les numéros doivent être croissant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 à 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BLUE COCKER
 Auteur: Benoit Turpin, Alexis Allar



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R11 3387



WITNESS

Commentaires sur le jeu

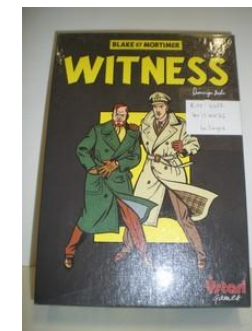
Points: 1

64 enquêtes rejouables et mouvementées qui mettront à l'épreuve votre mémoire et votre esprit d'équipe!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: YSTARI
 Auteur: D BODIN





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R10 2030



WORD WHIZ

Commentaires sur le jeu

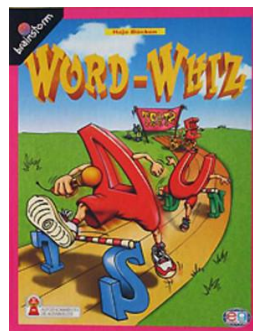
Points: 1

Chaque joueur dispose d'une planche parcours avec cinq lignes pour les lettres A E I O U. On retourne trois cartes et il faut trouver un mot contenant les trois lettres. Le premier qui trouve saisit le bâton et énonce sa proposition. Il avance alors chacune des voyelles d'un nombre de case égal au nombre d'occurrences dans le mot.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 15 mn - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: EDITRICE GIOCHI
 Auteur: H BUCKEN



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R03 2715



ZAUBER STAUBER

Commentaires sur le jeu

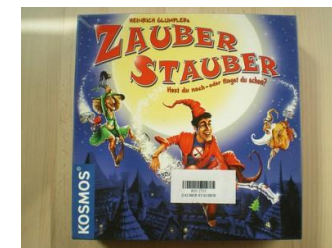
Points: 1

Un jeu de course de sorcière sur table.
 A vous de bien choisir vos tuiles pour déplacer au mieux votre sorcière en évitant les obstacles.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION
 Age préconisé : 10 ANS ET +
 Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 à 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: KOSMOS
 Auteur: M PLUMPERS





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R06 3957



ZENITH

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Affrontez vous en face ou face, à deux ou à 4 joueurs en équipe, et vivez une lutte sans merci pour le contrôle du système solaire. Dans cet affrontement stratégique, chaque camp se lance dans une lutte pour s'imposer sur les 5 planètes du système solaire. Pouvoir, diplomatie et développement technologique : toutes les stratégies sont permises pour décrocher la victoire.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: JEUX 1 LOCATION

Age préconisé : 10 ANS ET +

Durée de jeu prévue: 30 mn - 45 mn

Nombre de joueurs: 2 ou 4

Difficulté:

Marque du jeu: PLAYPUNK

Auteur: Grégory Grard, Mathieu R

